

ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンをします:
 - スピンボタンをクリック / タップします。
 - スペースキーをクリック / タップします (デスクトップモードのみ)。
 - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

リールのスピンの中にスピンボタンを押すことでクイックストップができます。ファーストプレイはリールのスピン速度を加速し、内容に関係なくスピンの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
 - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
 - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
 - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
 - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
 - オートプレイのセッションに残っているスピン回数はゲームに表示されます。
 - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

オートプレイ設定

スピン回数

プレイしたいスピン回数を設定します。

当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
 - オートプレイボタンをクリック / タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピン回数と停止方法を設定することができます。

- オートプレイ設定をクリック / タップします。
- 設定ボタンをクリック / タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
- オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック / タップします。このボタンをクリック / タップしてもスピンの結果に影響はありません。

ゲームについて

Koi Falls: Flowing Fortuneは、Koi Falls機能とBonusゲームを備えた5リール、3段のwaysゲームです。

このゲームの理論的なプレイヤーへの平均リターン（RTP）は96.23%です。

RTPは、10000000000ラウンドのゲームプレイをシミュレートして計算されました。

左端のリールから始まる3つ以上の隣接するリールの任意の位置に一致する支払いシンボルは、ペイウェイの勝利を構成します。

リール上の複数の一致するシンボルは、乗算的に勝利に貢献します。

各シンボルの最長の一致する組み合わせのみが支払われます。同時の勝利は加算されます。

勝利の組み合わせと支払いは、ペイテーブルに従って行われます。

ペイテーブルは現在のベット構成を反映し、対応するベットに応じて変更されます。

すべてのベットと支払いは通貨で行われます。

特別なシンボル

Wildシンボルは、ベースゲームのリール2、3、4、5に出現することがあります。

Wildシンボルは、勝利評価においてすべての通常シンボルの代わりをします。

Coinシンボルは、ベースゲームとBonusゲームのすべてのリールに出現することがあります。

Coinシンボルは、賭け金の0.5倍から9倍のランダムな賞を獲得します。

Coinシンボルはスキッターシンボルです。

ゲームには3つのKoiシンボルがあります。各Koiシンボルは、3つのKoi Falls賞のいずれかに関連付けられています。

Koiシンボルは、ベースゲームのすべてのリールに出現することがあります。

Koiシンボルはスキッターシンボルです。

Blankシンボルは、Bonusゲームに出現することがあります。

Blankシンボルはブロッカーです。勝利評価には参加しません。

KOI FALLS

賞金テーブルには、すべてのKoi Falls賞金の値が表示されます。初期値とMust Hit値の両方です。

賞金はプログレッシブで、任意のKoiシンボルが出現することで増加します。対応する色の各Koi Falls賞金は、賭け金の0.2倍（最低）、0.4倍（中間）、0.5倍（最高）増加します。

Koiシンボルが出現すると、対応する色の任意のKoi Falls賞金がランダムに支払われることがあります。

Koi Falls賞金がMust Hit値に達した場合、支払いが保証されます。

賞金が支払われると、初期値にリセットされます。

賞金はベースゲームでのみ獲得できます。

BLUE**RED****GREEN****INITIAL | MUST HIT INITIAL | MUST HIT INITIAL | MUST HIT**

100.00x | 200.00x

500.00x | 1000.00x

250.00x | 500.00x

20.00x | 40.00x

50.00x | 100.00x

30.00x | 60.00x

5.00x | 10.00x

15.00x | 30.00x

10.00x | 20.00x

BONUS ゲーム

Bonusゲームは、ベースゲームで6つ以上のCoinシンボルを揃えることで起動します。3回のスピンの与えられます。

すべてのCoinシンボルは、Bonusゲーム中にリール上に固定されます。

Bonusゲームの状態では、4、5、6列目がロックされています。

4列目はアクティブな列に10個以上のロックされたcoinがあると解除され、5列目は15個以上のcoinで解除され、6列目は20個以上のcoinで解除されます。

アクティブな列に新しいCoinシンボルが揃うと、スピンの再び3回にリセットされます。

各ロックされた列にはそれぞれ倍率があり、4列目、5列目、6列目にはそれぞれx2、x10、x50が設定されています。

列を解除することで、それぞれの倍率が利用可能になります。

解除された列に既にあるcoinや、解除された列に新たに揃うcoinは乗算されます。

スピンの終了するか、すべてのポジションがcoinで埋まると、Bonusゲームは終了します。

Bonusゲームの終了時に、すべてのCoinシンボルの賞金が合計され、支払われます。

Bonusゲームは、それを起動したラウンドと同じベット設定でプレイされます。

永続状態

Koi Falls賞金はベットにリンクされ、それと共に保存されます。各ベットは個別に保存されます。

ベットが進行状況が保存されたベットに変更されると、Koi Falls賞金はベットと共に復元されます。

追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。

フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。

特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。

英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。