

MÄNGIMISEKS TEHKE JÄRGMIST.

- Valige panuse tase.
- Spinni rullikuid nupuga:
 - Klõpsake/puudutage nuppu Spin (Keeruta).
 - Klõpsake/puudutage tühikuklahvi (ainult töölaua režiimis).
 - Alustage automaatse mängu menüü kaudu määratud arvu keerutuste tegemist.

Rullikute spinnimise ajal saab mängu kiirelt peatada, kui vajutada nuppu Spinn. Kiirmäng suurendab rullikute spinnimise kiirust, et tulemused selguksid kiiremalt, aga ei oleks muul viisil mõjutatud. Kiirmäng sisse-väljalülitamiseks ava sätted. Mõned sätted ei pruugi sõltuvalt mängitavast mängust olla saadaval. Kõik panused ja väljamaksed on kasutaja valuutas.

AUTOMAATNE ESITAMINEABIL SÄTTED

Siit saab valida enda eelistatud Automaatne Esitamineabil sätted.

- Lugege lähemalt Automaatne Esitamineabil sätete kohta:
 - Automaatne Esitamineabil sätted on erinevates mängudes erinevad. Igas mängus kõiki neid sätteid ei ole. Automaatne Esitamineabil ei pruugi saadaval olla kõigil turgudel.
 - Automaatne Esitamineabil võimaldab automaatselt mängida määratud arvu järjestikuseid raunde ilma mänguga aktiivselt suhtlemata.
 - Automaatne Esitamineabil mängib viimase valitud panuse väärtusega või kasiino vaikimisi panuse väärtusega.
 - Igas mängus on erinevad Automaatne Esitamineabil sätted. Mõned neist ei pruugi mängitavas mängus saadaval olla.
 - Automaatne Esitamineabil sessiooni allesolevate spinnide arv kuvatakse mängus.
 - Automaatne Esitamineabil peatub, kui aktiveeritakse Free Spins.

Automaatne Esitamineabil sätted

Spinnide arv

Määra mängitavate spinnide arv.

Peatumine võidu korral

Sessioon peatub, kui spinni tulemuseks on võit.

Ühe võidu piirang

Sessioon peatub, kui võit ületab valitud summat.

Võidu piirang

Sessioon peatub, kui kontoseis kasvab ja ületab või on võrdne valitud summaga.

Kaotuse piirang

Sessioon peatub, kui kontoseis langeb ja on alla või võrdne valitud summaga.

- Automaatne Esitamineabil käivitamine:
 - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil nuppu. See avab sätete dialoogi, mis võimaldab valida mängitavate spinnide arvu ja kohandada peatamise sätteid.
 - Klõpsa/puuduta enda Automaatne Esitamineabil sätteid.
 - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil käivitamiseks valikut Kinnita. See käiviab Automaatne Esitamineabil sessiooni, mis jätkub kuni määratud arv spinne on mängitud või klõpsad/puudutad nuppu Stopp.
 - Automaatne Esitamineabil lõpetamiseks klõpsa/puuduta nuppu Stopp. Selle nupu klõpsamine/puudutamine ei mõjuta spinni tulemusi.

MÄNGU KOHTA

Koi Falls: Flowing Fortune on 5 rullikuga, 3 rida ways mäng, millel on Koi Falls funktsioon ja Bonus mäng.

Selle mängu teoreetiline keskmine mängijale tagasimakse (RTP) on 96.23%.
RTP arvutati, simuleerides 10000000000 mänguvoor.

Kolmel või enamal järjestikusel rullikul, alustades vasakpoolseimast rullikust, mis tahes positsioonil olevad vastavad maksvad sümbolid moodustavad võiduliini.
Mitu vastavat sümbolit rullikul suurendavad võitu multiplikatiivselt.
Iga sümboli puhul makstakse ainult pikim vastav kombinatsioon. Samaaegsed võidud liidetakse.
Võidukombinatsioonid ja väljamaksed tehakse vastavalt väljamaksetabelile.
Väljamaksetabel kajastab praegust panuse konfiguratsiooni ja muutub vastavalt vastavale panusele.
Kõik panused ja väljamaksed on valuutas.

ERISÜMBOLID

Wild sümbol võib maanduda rullikutele 2, 3, 4 ja 5 põhimängus.
Wild sümbol asendab kõiki tavalisi sümboleid võitude hindamisel.

Coin sümbol võib maanduda kõigile rullikutele põhimängus ja Bonus mängus.
Coin sümbolid annavad juhuslikke auhindu vahemikus 0,5x kuni 9x panus.
Coin sümbol on hajussümbol.

Mängus on kolm Koi sümbolit. Iga Koi sümbol on seotud ühe kolmest Koi Falls auhinnast.
Koi sümbol võib maanduda kõigile rullikutele põhimängus.
Koi sümbol on hajussümbol.

Blank sümbol võib maanduda Bonus mängus.
Blank sümbol on blokeerija. See ei osale võitude hindamisel.

KOI FALLS

Auhinnatabel kuvab kõigi Koi Falls auhindade väärtuse, nii esialgse kui ka Must Hit väärtuse.
Auhinnad on progressiivsed ja suurenevad, kui maandub mõni Koi sümbol. Iga vastava värvi Koi Falls auhind suureneb 0.2x (madalaim), 0.4x (keskmine) ja 0.5x (kõrgeim) panuse võrra.
Kui maandub Koi sümbol, võib vastava värvi Koi Falls auhind juhuslikult maksta.
Kui Koi Falls auhind jõuab oma Must Hit väärtuseni, on selle maksmine garanteeritud.
Kui auhind on välja makstud, lähtestatakse see oma esialgsele väärtusele.
Auhindu saab võita ainult põhimängus.

BLUE	RED	GREEN
INITIAL MUST HIT	INITIAL MUST HIT	INITIAL MUST HIT
100.00x 200.00x	500.00x 1000.00x	250.00x 500.00x
20.00x 40.00x	50.00x 100.00x	30.00x 60.00x
5.00x 10.00x	15.00x 30.00x	10.00x 20.00x

BONUS MÄNG

Bonus Mäng aktiveeritakse, kui Põhimängus maandub 6+ Coin sümbolit. Antakse 3 keerutust.
Kõik Coin sümbolid lukustuvad rullikutele Bonus Mängu ajal.
Bonus Mängu alguses on read 4, 5 ja 6 lukustatud.
Rida 4 avatakse, kui aktiivsetel ridadel on kokku lukustatud 10+ coin, rida 5 avatakse 15+ coin ja rida 6 avatakse 20+ coin.
Uue Coin sümboli maandumine aktiivsetele ridadele lähtestab keerutused taas 3 peale.
Igal lukustatud real on sellega seotud kordaja, vastavalt x2, x10 ja x50 ridadele 4, 5 ja 6.
Rea avamisega muutub vastav kordaja kättesaadavaks.
Kõik coin-d, mis on juba avatud real, koos kõigi täiendavate coin-dega, mis maanduvad avatud reale, korrutatakse.
Bonus mäng lõpeb, kui keerutused lõppevad või kõik positsioonid on täidetud coin-dega.

Bonus Mängu lõpus liidetakse kõik Coin sümbolite auhinnad kokku ja makstakse välja.
Bonus Mängu mängitakse sama panuse konfiguratsiooniga, mis selle aktiveerinud vóorus.

PÜSIV OLEK

Koi Falls auhinnad on seotud panusega ja salvestatakse koos sellega. Iga panus salvestatakse eraldi.
Kui panus muudetakse salvestatud edenemisega panuseks, taastatakse Koi Falls auhinnad koos panusega.

LISATEAVE

Rikke korral tühistatakse kõik maksed ja mängud.
Õiglase mängupraktika kohaselt on iga mängu tulemus täiesti sõltumatu.
Vóimalus saavutada kindel tulemus on iga mängu alguses alati sama.
Mängureeglite ingliskeelne versioon on ülimuslik.

Lõpetamata mängud lahendatakse automaatselt 24 tunni pärast. Kóik automaatse lahendamise tulemusel saadud vóidud kantakse mängija kontole.