

ในการเล่นเกม:

- เลือกระดับเงินเดิมพัน
- หมุนวงล้อโดย:
 - คลิก/แตะปุ่มหมุน (Spin)
 - คลิก/แตะ Spacebar (เฉพาะโหมดเดสก์ท็อป)
 - เริ่มหมุนตามเซตจำนวนครั้งที่หมุน โดยใช้เมนูเล่นอัตโนมัติ (AutoPlay)

เล่นแบบเร็ว จะเพิ่มความเร็ว ในการหมุนวงล้อเพื่อแสดงผลการหมุนให้เร็วขึ้น โดยไม่ส่งผลกระทบต่อผลลัพธ์ เปิด การตั้งค่าเพื่อเปิด ใช้งาน/ปิดใช้งาน เล่นแบบเร็ว การตั้งค่าบางรายการอาจไม่มีให้ใช้ในเกมที่คุณกำลังเล่น การเดิมพันและการจ่ายเงินทั้งหมดเป็นสกุลเงินของผู้ใช้

การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

ตรงนี้คุณสามารถเลือกการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่ต้องการได้

- เรียนรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ:
 - การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ จะแตกต่างกันไปในแต่ละเกม เกมของคุณอาจไม่มี การตั้งค่าทั้งหมดนี้ เล่นอัตโนมัติ อาจไม่มีให้ใช้งาน ในบางตลาด
 - เล่นอัตโนมัติ ช่วยให้คุณเล่นได้ตามเซตจำนวน รอบเกมที่กำหนดแบบอัตโนมัติอย่างต่อเนื่องโดยไม่ต้องเล่นเอง
 - เล่นอัตโนมัติ จะเล่นด้วยมูลค่าเดิมพันล่าสุดที่คุณเลือก หรือ มูลค่าเดิมพันตามค่าเริ่มต้น ในเกมคาลิโน
 - แต่ละเกมมีการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่แตกต่างกัน บางรายการอาจ ไม่มีให้ใช้ในเกมที่คุณกำลังเล่น
 - จำนวนรอบหมุนที่เหลือ ในรอบเล่นอัตโนมัติ จะแสดงใน เกมดังกล่าว
 - เล่นอัตโนมัติ จะหยุดเมื่อมีการใช้งาน Free Spins

การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

จำนวนหมุน
เซตจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่น

หยุดทุกครั้งที่ชนะ
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะในรอบหมุนนั้น

จำกัดการชนะในหนึ่งครั้ง
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะมากกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

จำกัดการชนะ
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือเพิ่มขึ้นจนมากกว่าหรือเท่ากับ จำนวนที่เลือก

จำกัดการแพ้
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือลดลงจนน้อยกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

- เริ่มเล่นอัตโนมัติ:
 - คลิก/แตะปุ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเปิดกล่องการตั้งค่า ที่ช่วยให้คุณเลือกจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่นและปรับ การตั้งค่าหยุดได้
 - คลิก/แตะการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
 - คลิก/แตะยืนยัน เพื่อเริ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเริ่มเล่นอัตโนมัติ และ จะเล่นต่อเนื่องไปจนกว่าจะหมดเซต หมุนนั้นหรือคลิก/แตะที่ปุ่ม หยุด

- o คลิ๊ก/แตะที่ปุ่มหยุด เพื่อจบการเล่นอัตโนมัติ การคลิ๊ก/การแตะที่ปุ่มนี้ จะไม่มีผลต่อผลลัพธ์ของการหมุน

เกี่ยวกับเกม

MINER MOLES เป็นเกม 5 แถว 6 วงล้อที่มีฟีเจอร์ถล่ม, จ่ายได้ทุกที่, BOMB, ฟีเจอร์ CART, DIG MULTIS และ BONUS SPINS.

ผลตอบแทนเฉลี่ยตามทฤษฎีต่อผู้เล่น (RTP) สำหรับเกมนี้คือ 96.33%.
RTP ถูกคำนวณโดยการจำลองการเล่น 50000000000 รอบ.

เกมนี้มีการจำกัดการชนะที่ 15 000x ของการเติมพื้นที่ทำในรอบเกม.

หากถึงการจำกัดการชนะ การถล่มปัจจุบันจะสิ้นสุดลง.

หากถึงการจำกัดการชนะก่อนที่ BONUS SPINS จะเริ่มต้น จะไม่มีการมอบ BONUS SPINS.

หากถึงการจำกัดการชนะระหว่าง BONUS SPINS, BONUS SPINS จะสิ้นสุดในรอบนั้น.

จ่ายได้ทุกที่

สัญลักษณ์จ่ายได้ทุกที่บนหน้าจอ จำนวนรวมของสัญลักษณ์เดียวกันบนหน้าจอเมื่อสิ้นสุดการถล่ม คุณด้วยตำแหน่งตัวคุณใด ๆ ที่อยู่ด้านล่าง จะกำหนดมูลค่าของการชนะ

สำหรับสัญลักษณ์ชนิดเดียว จะจ่ายเฉพาะชุดค่าผสมที่ชนะที่ใหญ่ที่สุดเท่านั้น

ชุดค่าผสมที่ชนะทั้งหมดจะถูกรวมเข้าด้วยกัน

ชุดค่าผสมที่ชนะและการจ่ายเงินจะทำตามตารางการจ่ายเงิน

ตารางการจ่ายเงินสะท้อนการตั้งค่าการเติมพื้นที่ปัจจุบันและเปลี่ยนแปลงตามการเติมพื้นที่สอดคล้องกัน

การเติมพื้นที่และการจ่ายเงินทั้งหมดเป็นสกุลเงิน

สัญลักษณ์พิเศษ

สัญลักษณ์ WILD สามารถปรากฏบนวงล้อใดก็ได้

สัญลักษณ์ WILD ใช้แทนสัญลักษณ์ปกติทั้งหมดในการประเมินการชนะ

สัญลักษณ์ BONUS สามารถปรากฏบนวงล้อทั้งหมด

สัญลักษณ์ BONUS เป็นสัญลักษณ์กระจาย

จะมีสัญลักษณ์ BONUS ปรากฏบนวงล้อไม่เกิน 6 ตัว

สัญลักษณ์ BOMB สามารถปรากฏบนวงล้อทั้งหมด

สัญลักษณ์ BOMB จะระเบิดในตาราง 3x3 รอบตัวมัน และลบสัญลักษณ์ที่ได้รับผลกระทบออก

สัญลักษณ์ CART สามารถปรากฏบนวงล้อใดก็ได้ระหว่าง BONUS SPINS

สัญลักษณ์ CART เป็นสัญลักษณ์สะสมที่เพิ่มขึ้นตามค่าของตำแหน่งตัวคุณที่มันหยุดจากการตกลงมา

สัญลักษณ์ CART จะจ่ายเฉพาะเมื่อถึงแถวล่างสุดระหว่าง BONUS SPINS

AVALANCHE

การชนะด้วยสัญลักษณ์ 8 ตัวขึ้นไปจะเปิดใช้งาน Avalanche

BONUS สัญลักษณ์จะไม่เปิดใช้งาน Avalanche

CART สัญลักษณ์จะไม่เปิดใช้งาน Avalanche

สัญลักษณ์ทั้งหมดในชุดค่าผสมที่ชนะจะจ่ายเงินและหายไป และสัญลักษณ์ใหม่จะตกลงมาเพื่อสร้างโอกาสชนะเพิ่มเติม
Avalanche จะดำเนินต่อไปจนกว่าจะไม่มีชุดค่าผสมที่ชนะอีก

DIG MULTIS

DIG MULTIS คือตัวคูณที่แสดงบนตำแหน่งสัญลักษณ์ ซึ่งเรียกว่าตำแหน่งตัวคูณหรือตัวคูณเท่านั้น
ในการหมุนใหม่ ตำแหน่งตัวคูณทั้งหมดจะถูกรีเซ็ต
แต่ละตำแหน่งที่สัญลักษณ์ถูกลบออกจะได้รับตัวคูณ x2
หากตำแหน่งมีตัวคูณอยู่แล้วและถูกลบอีกครั้งในการตบครั้งถัดไป ตัวคูณของมันจะเพิ่มเป็นสองเท่า
ตำแหน่งตัวคูณสามารถเติบโตได้สูงสุดถึง x1024

BOMB พีเจอร์

BOMB ที่ระเบิดจะลบสัญลักษณ์การจ่ายเงินปกติที่อยู่ติดกันในรูปแบบ 3x3 ออกไป
ตัวคูณในตำแหน่งที่ได้รับผลกระทบจาก BOMB จะเพิ่มเป็นสองเท่า
BOMB ทั้งหมดจะระเบิดก่อนการถล่มครั้งถัดไปเมื่อไม่มีชุดค่าผสมที่ชนะอีกต่อไป
สัญลักษณ์ BONUS, CART และ WILD จะไม่ได้รับผลกระทบจากการระเบิด

CART พีเจอร์

พีเจอร์ CART สามารถปรากฏบนรีลใดก็ได้ระหว่าง BONUS SPINS.
สัญลักษณ์ CART จะคงอยู่ในตำแหน่งเดิมระหว่างการหมุน.
สัญลักษณ์ CART จะเลื่อนลงหากสัญลักษณ์ด้านล่างถูกลบออก.
เมื่อ CART ปรากฏขึ้น ค่าของมันจะเพิ่มขึ้นตามตัวคูณในตำแหน่งนั้น.
CART จะเพิ่มขึ้นอีกจากตัวคูณใด ๆ ที่มันผ่านขณะเลื่อนลง.
CART จะจ่ายเงินรางวัลเฉพาะเมื่อมันถึงด้านล่างของรีล.
CART ไม่สามารถปรากฏโดยตรงบนแถวล่างสุดได้.
จะมีได้สูงสุดเพียง 1 CART ต่อรีล.
เมื่อ CART ออกจากรีล มันจะไม่กระตุ้นให้เกิดการถล่ม.

BONUS SPINS

BONUS SPINS จะถูกเปิดใช้งานเมื่อได้สัญลักษณ์ BONUS 4, 5 หรือ 6 ตัว ในเกมหลัก: มอบรางวัล 10, 15 และ 20 การหมุนตามลำดับ
ตัวคูณจากเกมหลักจะถูกเก็บไว้ใน BONUS SPINS
ตัวคูณจะคงอยู่ตลอดพีเจอร์และจะรีเซ็ตเฉพาะเมื่อพีเจอร์สิ้นสุดลง
BONUS SPINS สามารถเปิดใช้งานซ้ำได้ระหว่างพีเจอร์โดยการได้สัญลักษณ์ BONUS 3, 4, 5 หรือ 6 ตัว: มอบรางวัลการหมุนเพิ่มเติม 7, 10, 15 หรือ 20 ครั้งตามลำดับ

ซื้อ BONUS SPINS

คุณสามารถซื้อพีเจอร์ BONUS SPINS ในเกมหลักได้
การซื้อพีเจอร์ BONUS SPINS มีค่าใช้จ่าย 100x ของการเติมพื้นที่สอดคล้องกันและเริ่มรอบด้วยการรับประกันการเปิดใช้งาน BONUS SPINS
อัตราผลตอบแทนตามทฤษฎี (RTP) สำหรับการซื้อพีเจอร์ BONUS SPINS คือ 96.20%
RTP ถูกคำนวณโดยการจำลองการเล่นเกม 100000000 รอบ

การจ่ายเงินขึ้นอยู่กับมูลค่าเดิมพันต่อการหมุน

การซื้อ BONUS SPINS จะเปลี่ยนการเดิมพันปัจจุบันเป็นการเดิมพันต่อการหมุนที่เลือกไว้เมื่อเริ่มต้น

ซื้อ X8 DIG MULTI หมุน

คุณสามารถซื้อพีเจอร์ X8 DIG MULTI หมุน ในเกมหลักได้

การซื้อพีเจอร์ X8 DIG MULTI หมุนมีค่าใช้จ่าย 12x ของการเดิมพันที่สอดคล้องกันและเริ่มรอบด้วยตำแหน่งตัวคูณทั้งหมดเริ่มต้นที่ X8

ค่า RTP (ผลตอบแทนต่อผู้เล่น) ตามทฤษฎีสำหรับพีเจอร์ซื้อ X8 DIG MULTI หมุนคือ 96.14%.

RTP คำนวณโดยการจำลองการเล่น 10000000000 รอบ

การจ่ายเงินขึ้นอยู่กับมูลค่าเดิมพันต่อการหมุน

การซื้อ X8 DIG MULTI หมุนจะเปลี่ยนการเดิมพันปัจจุบันเป็นการเดิมพันต่อการหมุนที่เลือกเมื่อเริ่มต้น

ซื้อ X32 DIG MULTI หมุน

คุณสามารถซื้อพีเจอร์หมุน X32 DIG MULTI ในเกมหลักได้

การซื้อพีเจอร์หมุน X32 DIG MULTI มีค่าใช้จ่าย 45x ตามการเดิมพันที่สอดคล้องกันและเริ่มรอบด้วยตำแหน่งตัวคูณทั้งหมดเริ่มต้นที่ X32

อัตราผลตอบแทนตามทฤษฎี RTP (return to player) สำหรับพีเจอร์หมุน X32 DIG MULTI คือ 96.14%.

RTP ถูกคำนวณโดยการจำลองการเล่น 10000000000 รอบ

การจ่ายเงินขึ้นอยู่กับมูลค่าเดิมพันต่อการหมุน

การซื้อพีเจอร์หมุน X32 DIG MULTI จะเปลี่ยนการเดิมพันปัจจุบันเป็นการเดิมพันต่อการหมุนที่เลือกเมื่อเริ่มต้น

ข้อมูลเพิ่มเติม

ความผิดปกติจะทำให้การจ่ายเงินและการเล่นทั้งหมดเป็น โหมะ

ตามแนวทางปฏิบัติการเล่นเกมที่ เป็นธรรม ผลลัพธ์ของแต่ละเกมจะไม่ขึ้นต่อกันอย่างสิ้นเชิง

โอกาสที่จะได้รับผลลัพธ์ใด โดยเฉพาะจะทำเดิมเสมอเมื่อเริ่มเกมทุกเกม

กฎของเกมจะบังคับใช้ตามเวอร์ชันภาษาอังกฤษ

เกมที่ไม่สมบูรณ์จะถูกแก้ไขโดยอัตโนมัติหลังจาก 24 ชั่วโมง เงินรางวัลใด ๆ ที่เกิดจากการแก้ไขอัตโนมัติจะถูกจ่ายเข้าบัญชีของผู้เล่น