

LAI SPĒLĒTU:

- Izvēlieties likmes līmeni.
- Grieziet rullišus:
 - Noklikšķinot/pieskaroties pogai "Griezt".
 - Noklikšķinot/pieskaroties atstarpes taustiņam (tikai darbvirsma režīmā).
 - Sākot noteiktu griezienu skaitu, izmantojot Automātiskās spēles izvēlni.

Ātrās spēles funkcija palielina rullišu griešanās ātrumu, lai ātrāk atspoguļotu rezultātus, tos neietekmējot. Lai aktivizētu/deaktivizētu ātro spēli, atveriet iestatījumus. Daži no tiem var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat. Visas likmes un izmaksas notiek lietotāja valūtā.

AUTOMĀTISKA ATSKAŅOŠANA IESTATĪJUMI

Te iespējams izvēlēties savus iecienītākos Automātiska Atskaņošana iestatījumus.

- Uzziniet vairāk par Automātiska Atskaņošana iestatījumiem:
 - Automātiska Atskaņošana iestatījumi katrā spēlē ir citādāki. Jūsu spēlē var nebūt piedāvāti visi šie iestatījumi. Automātiska Atskaņošana funkcija var nebūt pieejama dažās valstīs.
 - Automātiska Atskaņošana funkcija jums ļauj automātiski spēlēt noteiktu spēles raundu skaitu pēc kārtas, neveicot spēlē nekādas darbības.
 - Automātiska Atskaņošana spēlē ar pēdējo jūsu izvēlēto likmes vērtību vai ar kazino pēc noklusējuma noteikto likmes vērtību.
 - Katrai spēlei ir citādāki Automātiska Atskaņošana iestatījumi. Daži var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat.
 - Atlikušo Automātiska Atskaņošana sesijas griezienu skaitu iespējams redzēt spēlē.
 - Automātiska Atskaņošana apstājas, kad tiek aktivizēti Free Spins.

Automātiska Atskaņošana iestatījumi

Griezienu skaits

Iestatiet griezienu skaitu, kuru vēlaties spēlēt.

Apstāties pie jebkura laimesta

Apstādināt sesiju, ja griezienā laimējāt.

Viena laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja laimests pārsniedz vai ir vienāds ar izvēlēto apjomu.

Laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance palielinās un pārsniedz vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

Zaudējumu limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance samazinās un nokrītas zem vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

- Sākt Automātiska Atskaņošana:
 - Noklikšķiniet/pieskarieties Automātiska Atskaņošana pogai. Tiks atvērts iestatījumu logs, kurā var izvēlieties griezienu skaitu, kurus vēlaties veikt, un pielāgot apstāšanās iestatījumus.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties saviem Automātiska Atskaņošana iestatījumiem.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties "Apstiprināt", lai sāktu Automātiska Atskaņošana. Tas iesāk Automātiska Atskaņošana sesiju, kura turpinās, kamēr beidzas noteikto griezienu skaits vai kad noklikšķināt/pieskaraties "Apturēt" pogai.
 - Lai pārtrauktu Automātiska Atskaņošana, noklikšķiniet/pieskarieties "Apturēt" pogai. Noklikšķinot/pieskaroties šai pogai, netiek ietekmēti griezienu rezultāti.

PAR SPĒLI

MINER MOLES ir 5 augsts, 6 ruļļu spēle ar lavīnu, MAKSĀ JEBKUR, BOMB, CART funkciju, DIG MULTIS un BONUS SPINS.

Teorētiskais vidējais atdeves procents spēlētājam (RTP) šai spēlei ir 96.33%.
RTP tika aprēķināts, simulējot 50000000000 spēles raundus.

Šai spēlei ir laimesta ierobežojums 15 000x no likmes, kas veikta spēles raundam.
Ja tiek sasniegts laimesta ierobežojums, pašreizējā lavīna beigsies.
Ja laimesta ierobežojums tiek sasniegts pirms BONUS SPINS ir sākušies, BONUS SPINS netiks piešķirti.
Ja laimesta ierobežojums tiek sasniegts BONUS SPINS laikā, BONUS SPINS beigsies tajā raundā.

MAKSĀ JEBKUR

Simboli maksā jebkur uz ekrāna. Kopējais vienādu simbolu skaits uz ekrāna lavīnas beigās, reizināts ar jebkuru reizinātāja pozīciju zem tiem, nosaka laimesta vērtību.
Vienam simbolu veidam tiek izmaksāta tikai lielākā laimesta kombinācija.

Visas laimestu kombinācijas tiek saskaitītas kopā.
Laimestu kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar Izmaksu tabulu.
Izmaksu tabula atspoguļo pašreizējo likmes konfigurāciju un mainās atbilstoši attiecīgajai likmei.
Visas likmes un izmaksas ir valūtā.

ĪPAŠIE SIMBOLI

WILD simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
WILD simbols aizstāj visus parastos simbolus laimestu izvērtēšanā.

BONUS simbols var parādīties uz visiem ruļļiem.
BONUS simbols ir scatter simbols.
Uz ruļļiem nevar parādīties vairāk par 6 BONUS simboliem.

BOMB simbols var parādīties uz visiem ruļļiem.
BOMB eksplodē 3x3 režģī ap to, noņemot simbolus, kurus tas ietekmē.

CART simbols var parādīties uz jebkura ruļļa BONUS SPINS laikā.
CART simbols ir kolekcionējošs simbols, kura vērtība tiek palielināta par reizinātāja pozīcijas vērtību, uz kuras tas apstājas.
CART simbols maksā tikai tad, kad tas sasniedz apakšējo rindu BONUS SPINS laikā.

LAVĪNA

Jebkura 8+ simbolu kombinācija aktivizē lavīnu.
BONUS simboli neaktivizē lavīnu.
CART simboli neaktivizē lavīnu.
Visi simboli uzvarošajās kombinācijās tiek izmaksāti un pazūd, un jauni simboli iekrīt, radot papildu uzvaras iespējas.
Lavīna turpinās, līdz vairs nav uzvarošas kombinācijas.

DIG MULTIS

DIG MULTIS ir reizinātāji, kas tiek parādīti simbolu pozīcijās, tie tiek minēti kā reizinātāju pozīcijas vai vienkārši reizinātāji.
Ar katru jaunu griezienu visas reizinātāju pozīcijas tiek atiestatītas.
Katra pozīcija, kurā simbols tiek noņemts, iegūst x2 reizinātāju.
Ja pozīcijā jau ir reizinātājs un tas tiek noņemts vēlreiz nākamajā kritienā, tā reizinātājs tiek dubultots.
Reizinātāju pozīcija var pieaugt līdz maksimāli x1024.

BOMB FUNKCIJA

Sprāgstošs BOMB noņem blakus esošos regulāros maksājošos simbolus 3x3 rakstā. Reizinātāji pozīcijās, kuras ietekmē BOMB, tiek dubultoti. Visi BOMB eksplodēs pirms nākamās lavīnas, ja vairs nav uzvarošas kombinācijas. BONUS, CART un WILD simboli netiek ietekmēti sprādziena laikā.

CART FUNKCIJA

CART funkcija var parādīties uz jebkura ruļļa BONUS SPINS laikā. CART simboli paliek savās pozīcijās vairāku griezienu laikā. CART simboli slīd uz leju, ja simboli zem tiem tiek noņemti. Kad CART parādās, tā vērtība palielinās atbilstoši reizinātājam šajā pozīcijā. CART tiek vēl vairāk palielināts ar jebkuriem reizinātājiem, kurus tas šķērso, slīdot uz leju. CART izmaksā tikai tad, kad tas sasniedz ruļļu apakšu. CART nevar parādīties tieši uz apakšējās rindas. Uz viena ruļļa var būt ne vairāk kā 1 CART. Kad CART iziet no ruļļiem, tas neizraisa lavīnu.

BONUS SPINS

BONUS SPINS tiek aktivizēti, iegūstot 4, 5 vai 6 BONUS simbolus Pamatspēlē: piešķirot attiecīgi 10, 15 un 20 griezienus. Reizinātāji no Pamatspēles tiek saglabāti BONUS SPINS. Reizinātāji ir pastāvīgi visas funkcijas laikā un tiek atiestatīti tikai pēc funkcijas beigām. BONUS SPINS var atkārtoti aktivizēt funkcijas laikā, iegūstot 3, 4, 5 vai 6 BONUS simbolus: piešķirot attiecīgi 7, 10, 15 vai 20 papildu griezienus.

PIRKT BONUS SPINS

Jūs varat iegādāties BONUS SPINS funkciju pamata spēlē. Pirkst BONUS SPINS funkciju maksā 100x atbilstošo likmi un sāk raundu ar garantētu BONUS SPINS aktivizāciju. Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) par Pirkšanas BONUS SPINS funkciju ir 96.20%. RTP tika aprēķināts, simulējot 1000000000 spēles raundus.

Izmaksa tiek balstīta uz likmes vērtību par griezienu. Pirkšana BONUS SPINS maina pašreizējo likmi uz izvēlēto likmi par griezienu sākumā.

PIRKT X8 DIG MULTI griezienu

Jūs varat iegādāties X8 DIG MULTI griezienu funkciju pamata spēlē. Pirkst X8 DIG MULTI griezienu funkcija maksā 12x atbilstošo likmi un sāk raundu ar visām reizinātāja pozīcijām, sākot no X8. Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) par Pirkst X8 DIG MULTI griezienu funkciju ir 96.14%. RTP tika aprēķināts, simulējot 1000000000 spēles raundus.

Izmaksa balstās uz likmi par griezienu vērtību. Pirkst X8 DIG MULTI grieziens maina pašreizējo likmi uz izvēlēto likmi par griezienu sākumā.

PIRKT X32 DIG MULTI griezienu

Jūs varat iegādāties X32 DIG MULTI griezienu funkciju pamatspēlē. Pirkst X32 DIG MULTI griezienu funkcija maksā 45x atbilstošo likmi un sāk raundu ar visām reizinātāja pozīcijām, sākot no X32. Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) par Pirkst X32 DIG MULTI griezienu funkciju ir 96.14%.

RTP tika aprēķināts, simulējot 10000000000 spēles raundus.

Izmaksa tiek balstīta uz likmi par griezienu vērtību.

Pirkt X32 DIG MULTI griezienu maina pašreizējo likmi uz izvēlēto likmi par griezienu sākumā.

PAPILDU INFORMĀCIJA

Darbības traucējumi anulē visus maksājumus un spēles.

Saskaņā ar godīgas spēles principu, bez izņēmuma visu spēļu iznākumi ir pilnīgi neatkarīgi.

Varbūtība panākt konkrētu spēles iznākumu pirms katras spēles kārtas vienmēr ir vienāda.

Spēles noteikumu versija angļu valodā ir uzskatāma par galveno.

Nepabeigtas spēles tiks automātiski atrisinātas pēc 24 stundām. Jebkuri laimesti, kas izriet no automātiskās atrisināšanas, tiks ieskaitīti spēlētāja kontā.