

# ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンをします:
  - スピンボタンをクリック / タップします。
  - スペースキーをクリック / タップします (デスクトップモードのみ)。
  - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

ファーストプレイはリールのスピンの速度を加速し、内容に関係なくスピンの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

## オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
  - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
  - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
  - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
  - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
  - オートプレイのセッションに残っているスピン回数はゲームに表示されます。
  - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

### オートプレイ設定

#### スピン回数

プレイしたいスピン回数を設定します。

#### 当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

#### 1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

#### 当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

#### 損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
  - オートプレイボタンをクリック / タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピン回数と停止方法を設定することができます。
  - オートプレイ設定をクリック / タップします。

- 設定ボタンをクリック/タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
- オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック/タップします。このボタンをクリック/タップしてもスピンの結果に影響はありません。

## ゲームについて

MINER MOLESは、雪崩、PAY ANYWHERE、BOMB、CART機能、DIG MULTIS、およびBONUS SPINSを特徴とする5段6リールのゲームです。

このゲームの理論上のプレイヤーへの平均還元率（RTP）は96.33%です。  
RTPは、50000000000回のゲームプレイをシミュレーションして計算されました。

このゲームには、ゲームラウンドで行われたベットの15 000xの勝利上限があります。勝利上限に達すると、現在の雪崩は終了します。勝利上限に達した場合、BONUS SPINSが開始される前であれば、BONUS SPINSは付与されません。勝利上限に達した場合、BONUS SPINS中であれば、そのラウンドでBONUS SPINSは終了します。

## どこでも支払い

シンボルは画面上のどこにあっても支払われます。雪崩の終了時に画面上にある同じシンボルの合計数に、それらの下にある任意のマルチプライヤー位置を掛けた値が勝利の価値を決定します。1種類のシンボルについては、最大の勝利組み合わせのみが支払われます。

すべての勝利組み合わせが合計されます。勝利組み合わせと支払いはペイテーブルに従って行われます。ペイテーブルは現在のベット構成を反映し、対応するベットに応じて変更されます。すべてのベットと支払いは通貨で行われます。

## 特別なシンボル

WILDシンボルは、どのリールにも出現する可能性があります。  
WILDシンボルは、勝利評価においてすべての通常シンボルの代わりをします。

BONUSシンボルは、すべてのリールに出現する可能性があります。  
BONUSシンボルはスキヤッターシンボルです。  
リールには最大で6つのBONUSシンボルが出現する可能性があります。

BOMBシンボルは、すべてのリールに出現する可能性があります。  
BOMBは、その周囲3x3のグリッド内で爆発し、影響を受けたシンボルを削除します。

CARTシンボルは、BONUS SPINS中にどのリールにも出現する可能性があります。  
CARTシンボルは、落下して停止したマルチプライヤー位置の値によって増加する収集シンボルです。  
CARTシンボルは、BONUS SPINS中に最下段の列に到達した場合のみ支払われます。

## アバランチ

8個以上のシンボルの勝利でアバランチが発動します。

BONUSシンボルはアバランチを発動しません。

CARTシンボルはアバランチを発動しません。

勝利した組み合わせのすべてのシンボルは支払われて消え、新しいシンボルが落ちてきて追加の勝利のチャンスを生み出します。

アバランチは勝利の組み合わせがなくなるまで続きます。

## DIG MULTIS

DIG MULTIS はシンボル位置に表示されるマルチプライヤーであり、マルチプライヤー位置または単にマルチプライヤーと呼ばれます。

新しいスピンでは、すべてのマルチプライヤー位置がリセットされます。

シンボルが削除された各位置には x2 マルチプライヤーが付与されます。

既にマルチプライヤーがある位置が次のドロップで再び削除された場合、そのマルチプライヤーは倍増します。

マルチプライヤー位置は最大で x1024 まで成長することができます。

## BOMB 機能

爆発するBOMBは、隣接する通常の支払いシンボルを3x3のパターンで削除します。

BOMBによって影響を受けた位置のマルチプライヤーは2倍になります。

これ以上の勝利の組み合わせがない場合、次のアバランチの前にすべてのBOMBが爆発します。

BONUS、CART、およびWILDシンボルは爆発の影響を受けません。

## CART 機能

CART 機能は、BONUS SPINS中に任意のリールに現れることがあります。

CART シンボルはスピン中にその位置に留まります。

CART シンボルは、下のシンボルが削除されると下にスライドします。

CART が出現すると、その位置のマルチプライヤーによってその値が増加します。

CART は、下にスライドする際に通過するマルチプライヤーによってさらに増加します。

CART は、リールの一番下に到達したときにのみ支払われます。

CART は、直接一番下の列に着地することはできません。

各リールには最大で1つのCARTしか存在できません。

CART がリールから出るとき、アバランチを引き起こしません。

## BONUS SPINS

BONUS SPINSは、基本ゲームでBONUSシンボルが4個、5個、または6個出現することで発動します：それぞれ10回、15回、20回のスピンの付与されます。

基本ゲームのマルチプライヤーはBONUS SPINSに引き継がれます。

マルチプライヤーは機能中に持続し、機能が終了した後にのみリセットされます。

BONUS SPINSは、機能中にBONUSシンボルが3個、4個、5個、または6個出現することで再トリガーされます：それぞれ7回、10回、15回、または20回の追加スピンの付与されます。

## 購入 BONUS SPINS

ベースゲームでBONUS SPINS機能を購入できます。

BONUS SPINS機能の購入には 100x対応するベットが必要で、BONUS SPINSが保証されるラウンドが開始されます。

購入BONUS SPINS機能の理論的なRTP（プレイヤーへの還元率）は96.20%です。

RTPは10000000000ラウンドのゲームプレイをシミュレーションして計算されました。

配当は1スピンあたりのベット額に基づいています。

購入BONUS SPINSは開始時に現在のベットを選択された1スピンあたりのベット額に変更します。

## X8 DIG MULTI スピンを購入

ベースゲームでX8 DIG MULTIスピン機能を購入できます。

X8 DIG MULTIスピン機能の購入には 12xの対応するベットが必要で、すべてのマルチプレイヤー位置がX8から始まるラウンドが開始されます。

X8 DIG MULTIスピン機能の理論上のRTP（プレイヤーへの還元率）は96.14%です。

RTPは10000000000回のゲームプレイをシミュレーションして計算されました。

配当はスピンごとのベット値に基づいています。

X8 DIG MULTIスピンを購入すると、開始時に現在のベットが選択されたスピンごとのベットに変更されます。

## X32 DIG MULTI スピンを購入

ベースゲームでX32 DIG MULTIスピン機能を購入できます。

X32 DIG MULTIスピン機能の購入には 45xの対応するベットが必要で、すべてのマルチプレイヤー位置がX32から始まるラウンドが開始されます。

X32 DIG MULTIスピン機能の購入における理論上のRTP（プレイヤーへの還元率）は96.14%です。

RTPは10000000000回のゲームプレイをシミュレーションして計算されました。

配当はスピンごとのベット値に基づいています。

X32 DIG MULTIスピンを購入すると、開始時に現在のベットが選択されたスピンごとのベットに変更されます。

## 追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。

フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。

特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。

英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。