

LAI SPĒLĒTU:

- Izvēlieties likmes līmeni.
- Griežiet rullīšus:
 - Noklikšķinot/pieskaroties pogai "Griezt".
 - Noklikšķinot/pieskaroties atstarpes taustiņam (tikai darbvirsmas režīmā).
 - Sākot noteiktu griezienu skaitu, izmantojot Automātiskās spēles izvēlni.

Kamēr rullīši griežas, jūs varat ātri apturēt spēli, piespiežot "Griezt" pogu. Ātrās spēles funkcija palielina rullīšu griešanās ātrumu, lai ātrāk atspoguļotu rezultātus, tos neietekmējot. Lai aktivizētu/deaktivizētu ātro spēli, atveriet iestatījumus. Daži no tiem var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat. Visas likmes un izmaksas notiek lietotāja valūtā.

AUTOMĀTISKA ATSKAŅOŠANA IESTATĪJUMI

Te iespējams izvēlēties savus iecienītākos Automātiska Atskaņošana iestatījumus.

- Uzziniet vairāk par Automātiska Atskaņošana iestatījumiem:
 - Automātiska Atskaņošana iestatījumi katrā spēlē ir citādāki. Jūsu spēlē var nebūt piedāvāti visi šie iestatījumi. Automātiska Atskaņošana funkcija var nebūt pieejama dažās valstīs.
 - Automātiska Atskaņošana funkcija jums ļauj automatiski spēlēt noteiktu spēles raundu skaitu pēc kārtas, neveicot spēlē nekādas darbības.
 - Automātiska Atskaņošana spēlē ar pēdējo jūsu izvēlēto likmes vērtību vai ar kazino pēc noklusējuma noteikto likmes vērtību.
 - Katrai spēlei ir citādāki Automātiska Atskaņošana iestatījumi. Daži var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat.
 - Atlikušo Automātiska Atskaņošana sesijas griezienu skaitu iespējams redzēt spēlē.
 - Automātiska Atskaņošana apstājas, kad tiek aktivizēti Free Spins.

Automātiska Atskaņošana iestatījumi

Griezienu skaits

Iestatiet griezienu skaitu, kuru vēlaties spēlēt.

Apstāties pie jebkura laimesta

Apstādināt sesiju, ja griezienā laimējāt.

Viena laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja laimests pārsniedz vai ir vienāds ar izvēlēto apjomu.

Laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance palielinās un pārsniedz vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

Zaudējumu limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance samazinās un nokrītas zem vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

- Sākt Automātiska Atskaņošana:
 - Noklikšķiniet/pieskarieties Automātiska Atskaņošana pogai. Tiks atvērts iestatījumu logs, kurā var izvēlieties griezienu skaitu, kurus vēlaties veikt, un pielāgot apstāšanās iestatījumus.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties saviem Automātiska Atskaņošana iestatījumiem.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties "Apstiprināt", lai sāktu Automātiska Atskaņošana. Tas iesāk Automātiska Atskaņošana sesiju, kura turpinās, kamēr beidzas noteikto griezienu skaits vai kad noklikšķināt/pieskaraties "Apturēt" pogai.
 - Lai pārtrauktu Automātiska Atskaņošana, noklikšķiniet/pieskarieties "Apturēt" pogai. Noklikšķinot/pieskaroties šai pogai, netiek ietekmēti griezienu rezultāti.

PAR SPĒLI

Midas Hype House ir spēle 4-3-3-3-4 ar līdz pat 432 ways, kurā ir, **COLLECT, JACPOTS, MULTIPLIER LADDER, RESPIN & BONUS SPĒLES** funkcijas.

Šīs spēles teorētiskā vidējā atdeve spēlētājam (RTP) ir 96.50%.
RTP tika aprēķināts, simulējot 50000000000 spēles kārtas.

Sakrītoši simboli jebkurā pozīcijā uz trim vai vairāk blakus esošiem ruļļiem, sākot no kreisākā ruļļa, veido izmaksu ceļu uzvaru.

Vairāki sakrītoši simboli uz viena ruļļa veicina laimestus reizināšanas veidā.

Tiek izmaksāta tikai garākā sakrītības kombinācija katram simbolam. Vienlaicīgas uzvaras tiek summētas.

Uzvarējošās kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar Paytable.

Paytable atspoguļo pašreizējo Likmju konfigurāciju un mainās atbilstoši attiecīgajai Likmei.

Visas likmes un izmaksas ir valūtā.

Wild

Simbols Wild aizstāj visus parastos simbolus laimestu izvērtēšanā.

Bonus simbols

Trīs Bonus simboli iedarbina bonus spēli.

Ja nosēžas mazāk par trim Bonus simboliem, katrs no tiem papildina Key meter.

Collect

Divi Collect simboli iedarbina Respin.

Ja uzkrīt mazāk nekā divi Collect simboli un nekrit viens Coin simbols, katrs no tiem palielina Multiplier ladder par 1.

Coin

Katrai Coin ir vērtība, un to var iegūt tikai tad, ja tiek uziet viens vai divi Collect simboli, vai bonus spēlē.

Jackpot Coins

Jackpot Coins var parādīties un tikt laimēts gan pamata spēlē, gan bonus spēlē.

Multiplier Ladder

Kad tiek nosēdināts tikai viens Collect simbols un netiek aktivizēta neviena Coin uzvara, multiplier palielinās par vienu, līdz pat piecām.

multiplier aktivizējas, kad gūstat jebkādu prēmiju, kas ietver Coins, izņemot Bonus Spins.

Key Meter

Katru reizi, kad parādās Bonus simbols, neiedarbinot bonus spēli, tas aizpilda Key meter.

Kad tiek atbloķēts key, nākamajā bonus spēlē, kuru spēlētājs uzvarēs, sākums būs ar jau atbloķētu vienu līmeni.

Respin

Kad uz ruļļiem 1 un 5 nokrīt divi Collect simboli, tie izplešas un aktivizē funkciju.

Vidējais rullis izplešas, lai pievienotu divus papildu ruļļus.

respin laikā parādās tikai Coin un Jackpots, un tie tiek collected.

Bonus Spins

Trīs Bonus simboli pamats spēlē aktivizē Bonus spins.

Spēlētājs sāk ar trim bonus spins, un ikreiz, kad jebkurš simbols nokrīt (izņemot Neiegūstošu simbolu), bonus spins atiestata uz trīs.

bonus beidzas, kad spēlētājam ir trīs secīgi neiegūstoši griezieni vai arī visas pozīcijas ir aizpildītas.

bonus spēlei ir četri atbloķējami līmeņi. Jebkādi Keys collected no Key meter, tiek izmantoti nekavējoties, lai atbloķētu rindas, tiklīdz spēlētājs ieiet Bonus Spins.

Speciālie simboli bonus spins:

- Jackpots: collects visus Coinus krusta veida rakstā
- Multipliers: x2, x3, x4
- Jackpots
- Key: atbloķē rindas
- Neiegūstošs simbols

Atbloķējami līmeņi

Laikā Bonus Spins var atbloķēt 4 papildu līmeņus.

Katrs uzvarējošais simbols samazina Coinu skaitu, kas nepieciešams, lai atbloķētu katru līmeni, par vienu.

Ja grieziens pievieno nepieciešamo Coin un nokrīt uz līmeņa atbloķēšanas simbola nākamajam līmenim, tiek atbloķēti divi līmeņi vienlaikus.

PAPILDU INFORMĀCIJA

Darbības traucējumi anulē visus maksājumus un spēles.

Saskaņā ar godīgas spēles principu, bez izņēmuma visu spēļu iznākumi ir pilnīgi neatkarīgi.

Varbūtība panākt konkrētu spēles iznākumu pirms katras spēles kārtas vienmēr ir vienāda.

Spēles noteikumu versija angļu valodā ir uzskatāma par galveno.

Nepabeigtas spēles tiks automātiski atrisinātas pēc 24 stundām. Jebkuri laimesti, kas izriet no automātiskās atrisināšanas, tiks ieskaitīti spēlētāja kontā.