

ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンします:
 - スピンボタンをクリック／タップします。
 - スペースキーをクリック／タップします (デスクトップモードのみ)。
 - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

リールのスピニング中にスピンボタンを押すことでクイックストップができます。ファーストプレイはリールのスピニング速度を加速し、内容に関係なくスピンの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効/無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
 - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
 - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
 - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
 - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
 - オートプレイのセッションに残っているスピン回数はゲームに表示されます。
 - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

オートプレイ設定

スピン回数

プレイしたいスピン回数を設定します。

当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:

- オートプレイボタンをクリック／タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピン回数と停止方法を設定することができます。
- オートプレイ設定をクリック／タップします。
- 設定ボタンをクリック／タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
- オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック／タップします。このボタンをクリック／タップしてもスピンの結果に影響はありません。

ゲーム概要

Midas Hype Houseは最大432 waysまで対応する4-3-3-3-4ゲームで、**COLLECT**、**JACPOTS**、**MULTIPLIER LADDER**、**RESPIN & BONUS GAME**の機能を備えています。

このゲームにおける理論上のプレイヤー還元率 (RTP) は96.50%です。

RTPは、ゲームプレイの50000000000ラウンドをシミュレーションして算出されました。

左端のリールから始めて、3つ以上の隣接するリール上の任意の位置で一致するシンボルは、ペイウェイの勝利を構成します。

リール上で複数の一致シンボルがある場合、払戻金は乗数的に増加します。

各シンボルに対して支払われるのは、最も長い一致コンビネーションのみです。同時に発生した勝利は合算されません。

勝利コンビネーションおよび払い戻しはペイテーブルに従って行われます。

ペイテーブルは現在のベット設定を反映しており、対応するベットに応じて変化します。

すべてのベットおよび払い戻しは通貨建てです。

Wild

Wild 記号は、払い出し評価においてすべての通常のシンボルの代わりとして使用されます。

Bonus 記号

3つのBonusシンボルがbonusゲームをトリガーします。

3つ未満のBonusシンボルしか入賞しなかった場合、それぞれがKey meterに加算されます。

Collect

2つのCollectシンボルがRespinを発動します。

2つ未満のCollectシンボルが揃い、かつCoinシンボルが揃わない場合、それぞれがMultiplier ladderに1を加えます。

Coin

それぞれの Coin には価値があり、1つまたは2つの Collect シンボルを着地させることでのみ獲得できるか、bonus ゲームで獲得できます。

Jackpot Coins

Jackpot Coins はベースゲームおよび bonus ゲームの両方で出現し、獲得できます。

Multiplier Ladder

1つだけCollectシンボルが着地し、かつCoinの勝利が発動しない場合、multiplierは最大5まで1ずつ増加します。Bonus Spinsを除き、Coinが関わる任意の特典で勝利するとmultiplierが有効になります。

Key Meter

Bonus シンボルが、bonus ゲームを発動せずに出現するたびに、Key meter が補充されます。key がアンロックされると、プレイヤーが獲得する次の bonus ゲームは、すでに1レベルがアンロックされた状態で開始します。

Respin

リール1と5に2つのCollect記号が出現すると、それらが拡大してフィーチャーをトリガーします。中央のリールが拡大して、さらに2つのリールが追加されます。respin中は、CoinとJackpotsのみが出現し、collectされます。

Bonus Spins

ベースゲームでBonusシンボルが3つ揃うとBonus spinsが発動します。プレイヤーは最初に3つのbonus spinsを持ち、(ノンウィニングシンボルを除く) いずれかのシンボルが着地するたびに、bonus spinsは3にリセットされます。bonusは、3連続でノンウィニングスピンになるか、またはすべてのポジションが埋まると終了します。

bonusゲームには4つのアンロック可能なレベルがあります。プレイヤーがBonus Spinsに入ると、Key meterから入手したKeyがすぐに使用され、行(ロウ)をアンロックします。

bonus spins内の特別シンボル：

- Midas Collect: collectsは十字形のパターンで全Coinsに適用
- Multipliers: x2, x3, x4
- Jackpots
- Key: 行をアンロック
- ノンウィニングシンボル

アンロック可能なレベル

Bonus Spinsの間に、4つの追加レベルをアンロックできます。

各ウィニングシンボルは、すべてのレベルをアンロックするのに必要なCoinの数を1つ減らします。

スピンドで必要なCoinが追加され、次のレベルのレベルアンロックシンボルが着地した場合、2つのレベルが同時にアンロックされます。

追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。

フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。

特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。

英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。