

# MÄNGIMISEKS TEHKE JÄRGMIST.

- Valige panuse tase.
- Spinni rullikuid nupuga:
  - Klõpsake/puudutage nuppu Spin (Keeruta).
  - Klõpsake/puudutage tühikuklahvi (ainult töölaua režiimis).
  - Alustage automaatse mängu menüü kaudu määratud arvu keerutuste tegemist.

Rullikute spinnimise ajal saab mängu kiirelt peatada, kui vajutada nuppu Spinn. Kiirmäng suurendab rullikute spinnimise kiirust, et tulemused selguksid kiiremalt, aga ei oleks muul viisil mõjutatud. Kiirmäng sisse-väljalülitamiseks ava sätted. Mõned sätted ei pruugi sõltuvalt mängitavast mängust olla saadaval. Kõik panused ja väljamaksed on kasutaja valuutas.

## AUTOMAATNE ESITAMINEABIL SÄTTED

Siit saab valida enda eelistatud Automaatne Esitamineabil sätted.

- Lugege lähemalt Automaatne Esitamineabil sätete kohta:
  - Automaatne Esitamineabil sätted on erinevates mängudes erinevad. Igas mängus kõiki neid sätteid ei ole. Automaatne Esitamineabil ei pruugi saadaval olla kõigil turgudel.
  - Automaatne Esitamineabil võimaldab automaatselt mängida määratud arvu järjestikuseid raunde ilma mänguga aktiivselt suhtlemata.
  - Automaatne Esitamineabil mängib viimase valitud panuse väärtusega või kasiino vaikimisi panuse väärtusega.
  - Igas mängus on erinevad Automaatne Esitamineabil sätted. Mõned neist ei pruugi mängitavas mängus saadaval olla.
  - Automaatne Esitamineabil sessiooni allesolevate spinnide arv kuvatakse mängus.
  - Automaatne Esitamineabil peatub, kui aktiveeritakse Free Spins.

Automaatne Esitamineabil sätted

Spinnide arv

Määra mängitavate spinnide arv.

Peatumine võidu korral

Sessioon peatub, kui spinni tulemuseks on võit.

Ühe võidu piirang

Sessioon peatub, kui võit ületab valitud summat.

Võidu piirang

Sessioon peatub, kui kontoseis kasvab ja ületab või on võrdne valitud summaga.

Kaotuse piirang

Sessioon peatub, kui kontoseis langeb ja on alla või võrdne valitud summaga.

- Automaatne Esitamineabil käivitamine:
  - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil nuppu. See avab sätete dialoogi, mis võimaldab valida mängitavate spinnide arvu ja kohandada peatamise sätteid.
  - Klõpsa/puuduta enda Automaatne Esitamineabil sätteid.
  - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil käivitamiseks valikut Kinnita. See käiviab Automaatne Esitamineabil sessiooni, mis jätkub kuni määratud arv spinne on mängitud või klõpsad/puudutad nuppu Stopp.
  - Automaatne Esitamineabil lõpetamiseks klõpsa/puuduta nuppu Stopp. Selle nupu klõpsamine/puudutamine ei mõjuta spinni tulemusi.

## MÄNGU KOHTA

Midas Hype House on 4-3-3-3-4 mäng, millel on kuni 432 ways, sisaldab, **COLLECT, JACKPOTID, MULTIPLIER LADDER, RESPIN & BONUS mängu omadused.**

Selle mängu teoreetiline keskmine tagasimakse mängijale (RTP) on 96.50%.  
RTP arvutati, simuleerides 50000000000 mängukorda.

Kolmel või enamal järjestikusel veerul (vasakpoolseimast veerust alustades) sobivad sümbolid moodustavad väljamakse viisi võidu.

Mitmed sobivad sümbolid ühel veerul aitavad võitudele kaasa kordistavalt.

Iga sümboli eest makstakse ainult kõige pikema sobiva kombinatsiooni alusel. Samal ajal tekkivad võidud liidetakse.

Võidavad kombinatsioonid ja väljamaksed tehakse vastavalt Paytable'ile.

Paytable kajastab hetke Bet'i konfiguratsiooni ja muutub vastavalt vastavale Bet'ile.

Kõik panused ja väljamaksed on valuutas.

## Wild

Sümbol Wild asendab võitude hindamisel kõik tavalised sümbolid.

## Bonus Sümbol

Kolm Bonus sümbolit käivitavad bonus mängu.

Kui maandub vähem kui kolm Bonus sümbolit, siis igaüks neist lisab Key meter.

## Collect

Kaks Collect sümbolit käivitavad Respin.

Kui maandub vähem kui kaks Collect sümbolit ja ükski Coin sümbolit ei maandu, lisab igaüks neist 1 Multiplier ladder väärtusele.

## Coin

Igal Coin-l on väärtus ning seda saab võita ainult siis, kui maandub üks või kaks Collect sümbolit, või bonus mängus.

## Jackpot Coins

Jackpot Coins võib ilmuda ja seda saab võita nii põhimängus kui ka bonus mängus.

## Multiplier Ladder

Kui maandub ainult üks Collect sümbol ja ei aktiveerita ühtegi Coin võitu, siis multiplier suureneb ühe võrra kuni viieni. multiplier aktiveerub, kui võidab mis tahes funktsiooni, mis hõlmab Coine, välja arvatud Bonus Spins.

## Key Meter

Iga kord, kui Bonus sümbol ilmub ilma bonus mängu käivitamata, täidab see Key meter.

Kui key on avatud, algab järgmine bonus mäng, mille võidab mängija, juba ühe tasemega, mis on eelnevalt avatud.

## Respin

Kui kaks Collect-i märki satuvad rullidele 1 ja 5, siis need laienevad ja käivitavad erifunktsiooni.

Keskmine rull laieneb, et lisada kaks lisarulli.

respin ajal ilmuvad ainult Coind ja Jackpots ning need on collectud.

# Bonus Spins

Kolm Bonus sümbolit põhikahas käivitavad Bonus spins.

Mängija alustab bonus spins-ga ning iga kord, kui mõni sümbol maandub (välja arvatud mittevõitev sümbol), bonus spins lähtestatakse kolmeks.

bonus lõpeb, kui mängijal on kolm järjestikust mittevõitvat spinni või kõik positsioonid on täidetud.

bonus mängul on neli avastatavat taset. Kõik Key-d, mis collected Key meter-st, kasutatakse kohe ridade avamiseks, kui mängija siseneb Bonus Spins.

## Erilised sümbolid bonus spins-s:

- Midas Collect: collect kõik Coin-id ristkülikukujulises muustris
- Multipliers: x2, x3, x4
- Jackpots
- Key: avab read
- Mittevõitev sümbol

## Avastatavad tasemed

Bonus Spins ajal saab avada 4 lisataset.

Iga võitev sümbol vähendab Coin-de arvu, mis on vaja kõigi tasemete avamiseks, ühe võrra.

Kui spin lisab nõutud Coin ja maandub järgmise taseme jaoks taseme avamise sümboli, avatakse korraga kaks taset.

## LISATEAVE

Rikke korral tühistatakse kõik maksed ja mängud.

Õiglase mängupraktika kohaselt on iga mängu tulemus täiesti sõltumatu.

Võimalus saavutada kindel tulemus on iga mängu alguses alati sama.

Mängureeglite ingliskeelne versioon on ülimuslik.

Lõpetamata mängud lahendatakse automaatselt 24 tunni pärast. Kõik automaatse lahendamise tulemusel saadud võidud kantakse mängija kontole.