

玩游戏:

- 选择投注总额。
- 通过以下方式旋转转轴。
 - 单击/点击旋转按钮。
 - 单击/点击空格键（只适用于电脑）。
 - 使用菜单中的自动游戏来设定一定数量的自动旋转。

当转轴在转动时，可以点击旋转按钮以快速结束旋转。快速游戏选项可以增加转轴旋转速度以更快速的进行游戏，快速游戏选项不影响游戏结果。快速游戏选项可以在菜单中开启/关闭。某些选项可能在当前版本中不支持。赌注和赢奖都以当前货币显示。

自动游戏选项

您可以设置自动游戏的选项。

- 自动游戏选项信息：
 - 自动游戏的选项因游戏而异。您的游戏可能没有某些选项。某些地区可能无法使用自动游戏功能。自动游戏在Free Spins激活时停止。
 - 自动游戏使您可以自动旋转一定数量的游戏，其间不需要任何操作。
 - 自动游戏使用您选择的最后一个投注值或者赌场设置的默认投注值。
 - 每个游戏都有不同的选项和自动游戏设置。其中一些可能在您的当前游戏中不可用。
 - 自动游戏剩余旋转次数会在您的游戏中显示。
 - 自动游戏在Free Spins触发后停止。

自动游戏参数

旋转次数

设置您的自动游戏次数。

任何派彩即中止

任何派彩都会中止当前的自动游戏。

单次派彩限制

如果单次派彩超过或等于设定金值，则停止自动游戏。

赢奖限制

如果您的余额增加到超过或等于设定值，则停止自动游戏。

损失限制

如果您的余额减少至低于或等于设定值，则停止自动游戏。

- 开始自动游戏：
 - 单击/点击自动游戏按钮可以打开自动游戏设置界面，您可以在其中设置要进行的自动游戏次数并调整限制设定。
 - 单击/点击自动游戏选项。
 - 单击/点击确认按钮开始自动游戏。自动游戏启动后会按您的设置进行自动游戏，单击/点击停止按钮可以随时手动中止自动游戏。

- 单击/点击停止按钮以结束自动游戏。单击/点击停止按钮不会影响游戏的结果。

关于游戏

爆金弹头 是一个3转轴、3行高的游戏，具有5条中奖线，包含 WILDS、RESPIN、WHEEL SPIN、GOLDEN BULLET BONUS SPIN、BULLET COLLECT 和 BULLET PRIZE。

此游戏的理论平均玩家回报率（RTP）为 96.11%。
RTP 是通过模拟 10000000000 轮游戏计算得出的。

下注线中奖从最左边开始连续支付到右边。

不同下注线上的奖金会累加。

中奖组合和支付根据支付表进行。游戏中的所有下注线和中奖组合都显示在支付表中。

支付表反映当前的下注配置，并根据相应的下注进行更改。

所有下注和支付均以货币计算。

支付基于相应的下注。

特殊符号

WILD符号可以替代除BONUS、JACKPOT和BULLET符号以外的所有符号。

WILD符号根据支付表支付。

WILD符号可以出现在基础游戏的所有转轴上。

BULLET符号可以出现在基础游戏和GOLDEN BULLET BONUS SPIN的所有转轴上。

BULLET符号会随机获得1倍到5倍投注的奖品。

BULLET符号也可以获得JACKPOT奖品。

BULLET符号仅在基础游戏中每个转轴上至少出现一个符号时支付。

BULLET符号在GOLDEN BULLET BONUS SPIN结束时支付。 BULLET符号是一个分散符号。

BONUS符号可以出现在基础游戏的所有转轴上。

BONUS符号是一个分散符号。

BLANK符号可以出现在GOLDEN BULLET BONUS SPIN中。

BLANK符号是一个阻挡符号。它不参与赢取评估。

RESPIN

RESPIN功能为玩家提供了第二次获胜的机会，当两个转轴显示相同符号的完整堆叠且没有其他获胜时激活。

匹配的转轴将被锁定在位置上，未匹配的转轴将再次旋转以获得第二次获胜机会。

RESPIN功能在基础游戏中每次旋转只能激活一次。

WHEEL SPIN

用相同的符号填满转轴并激活WHEEL SPIN。

WHEEL SPIN将乘以旋转的奖金。

可用的乘数有x2、x3、x4、x5、x8和x10。

WHEEL SPIN在基础游戏中每次旋转只能激活一次。

WHEEL SPIN在GOLDEN BULLET BONUS SPIN中最多可激活3次。

BULLET PRIZE

BULLET符号是一个分散符号，仅在基础游戏中出现在所有转轴上时才支付。BULLET符号可能包含一个JACKPOT奖。

JACKPOT 奖金

JACKPOT 表格显示了所有 JACKPOT 奖金的价值。
JACKPOT 奖金不是累积的。

JACKPOT 奖金（倍数投注）

GRAND	100x
MAJOR	50x
MINOR	20x
MINI	10x

GOLDEN BULLET BONUS SPIN

在基础游戏中任意位置出现3个BONUS符号会触发GOLDEN BULLET BONUS SPIN并奖励一次BONUS SPIN。BONUS符号会随机变成BULLET或JACKPOT符号，并在第一次BONUS SPIN之前锁定位置。

在GOLDEN BULLET BONUS SPIN期间，只有BULLETS、JACKPOTS和BLANK符号可以出现。

在GOLDEN BULLET BONUS SPIN中获得额外的BULLETS或JACKPOTS会奖励额外的BONUS SPIN。

当没有更多旋转可用时，总奖金通过将所有BULLETS和JACKPOTS的值相加来计算。

如果在一个卷轴上出现3个BULLETS或JACKPOTS，总奖金将乘以WHEEL SPIN。

在GOLDEN BULLET BONUS SPIN中，WHEEL SPIN最多可以激活3次，每个完整的符号卷轴激活一次。

在多次WHEEL SPIN激活的情况下，乘数在乘以总奖金之前相加。

GOLDEN BULLET BONUS SPIN使用与激活GOLDEN BULLET BONUS SPIN的回合相同的投注配置进行游戏。

BULLET COLLECT

所有未中奖的BULLET和JACKPOT符号都会被收集到BULLET COLLECT功能中。

任何在基础游戏中出现的BULLET或JACKPOT符号都有机会激活GOLDEN BULLET BONUS SPIN。

GOLDEN BULLET BONUS SPIN是从基础游戏中随机激活的。

触发符号会被锁定在位置上，并按照与BONUS符号触发时相同的规则进行游戏。

GOLDEN BULLET BONUS SPIN的触发机会和支付与BULLET COLLECT大小无关。

持久状态

此游戏包含在您玩游戏时会发生变化的视觉元素。这些视觉元素仅用于娱乐目的，并不会增加玩家触发某些游戏事件的机会，也不会以任何方式影响游戏结果。每次旋转都是独立的，结果由随机数生成器（RNG）决定。视觉变化不会影响游戏的玩家回报率（RTP）。

AI服务已被用于修改、生成或增强游戏艺术的部分内容，并用于翻译游戏规则。

附加信息

故障会导致所有派彩和游戏失效。

根据公平游戏惯例，每次游戏的结果均是完全独立的。

每次游戏开始时，获得特殊结果的几率始终相同。

游戏规则以英文版本为准。

未完成的游戏将在24小时后自动解决。任何因自动解决而产生的奖金将支付到玩家的账户。