

# ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンをします:
  - スピンボタンをクリック / タップします。
  - スペースキーをクリック / タップします (デスクトップモードのみ)。
  - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

リールのスピニング中にスピンボタンを押すことでクイックストップができます。ファーストプレイはリールのスピニング速度を加速し、内容に関係なくスピニングの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

## オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
  - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
  - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
  - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
  - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
  - オートプレイのセッションに残っているスピニング回数はゲームに表示されます。
  - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

### オートプレイ設定

#### スピニング回数

プレイしたいスピニング回数を設定します。

#### 当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

#### 1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

#### 当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

#### 損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
  - オートプレイボタンをクリック / タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピニング回数と停止方法を設定することができます。

- オートプレイ設定をクリック/タップします。
- 設定ボタンをクリック/タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
- オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック/タップします。このボタンをクリック/タップしてもスピンの結果に影響はありません。

## ゲームについて

BONUS BULLETSは、WILDS、RESPIN、WHEEL SPIN、GOLDEN BULLET BONUS SPIN、BULLET COLLECT、BULLET PRIZEを特徴とする5つの勝利ラインを備えた3リール、3段のゲームです。

このゲームの理論上のプレイヤーへの平均リターン（RTP）は96.11%です。

RTPは、10000000000ラウンドのゲームプレイをシミュレートして計算されました。

ベットラインの勝利は、最も左から右に連続して支払われます。

異なるベットラインでの勝利は加算されます。

勝利の組み合わせと支払いは、ペイテーブルに従って行われます。ゲーム内のすべてのベットラインと勝利の組み合わせは、ペイテーブルに表示されます。

ペイテーブルは現在のベット構成を反映し、対応するベットに応じて変更されます。

すべてのベットと支払いは通貨で行われます。

支払いは対応するベットに基づいています。

## 特殊シンボル

WILDシンボルは、BONUS、JACKPOT、BULLETシンボルを除くすべてのシンボルの代わりになります。

WILDシンボルはペイテーブルに従って支払われます。

WILDシンボルは、ベースゲームのすべてのリールに出現することがあります。

BULLETシンボルは、ベースゲームおよびGOLDEN BULLET BONUS SPINのすべてのリールに出現します。

BULLETシンボルは、賭け金の1倍から5倍のランダムな賞を獲得します。

BULLETシンボルは、JACKPOT賞も獲得することがあります。

BULLETシンボルは、各リールに少なくとも1つのシンボルが出現した場合にのみ、ベースゲームで支払われません。

BULLETシンボルは、GOLDEN BULLET BONUS SPINの終了時に支払われます。BULLETシンボルはスキヤッターシンボルです。

BONUSシンボルは、ベースゲームのすべてのリールに出現することがあります。

BONUSシンボルはスキヤッターシンボルです。

BLANKシンボルは、GOLDEN BULLET BONUS SPINに出現することがあります。

BLANKシンボルはブロツカーです。勝利の評価には参加しません。

## RESPIN

RESPIN機能はプレイヤーに勝利のセカンドチャンスを提供し、2つのリールが同じシンボルのフルスタックを表示し、他に勝利が発生しない場合にアクティブになります。

一致するリールは位置に固定され、一致しないリールは勝利のセカンドチャンスのために再びスピンします。

RESPIN機能は、ベースゲームでのスピンごとに1回のみアクティブにできます。

# WHEEL SPIN

リールを同じシンボルで埋めて、WHEEL SPINを発動させましょう。

WHEEL SPINはスピンの勝利を倍増させます。

利用可能なマルチプライヤーはx2、x3、x4、x5、x8、x10です。

WHEEL SPINはベースゲームで1回のスピンにつき1回のみ発動可能です。

WHEEL SPINはGOLDEN BULLET BONUS SPINで最大3回まで発動可能です。

# BULLET PRIZE

BULLETシンボルはスキッターシンボルであり、すべてのリールに出現した場合にのみベースゲームで支払われます。

BULLETシンボルにはJACKPOT賞が含まれる場合があります。

# JACKPOT 賞金

JACKPOT テーブルにはすべてのJACKPOT 賞金の価値が表示されます。

JACKPOT 賞金はプログレッシブではありません。

JACKPOT 賞金 (ベットの倍数)

GRAND 100x

MAJOR 50x

MINOR 20x

MINI 10x

# GOLDEN BULLET BONUS SPIN

ベースゲームでどこでも3つのBONUSシンボルを受け取ると、GOLDEN BULLET BONUS SPINがトリガーされ、1つのBONUS SPINが授与されます。

BONUSシンボルはランダムにBULLETまたはJACKPOTシンボルに変換され、最初のBONUS SPINの前に位置に固定されます。

GOLDEN BULLET BONUS SPIN中は、BULLETS、JACKPOTS、BLANKシンボルのみが出現します。

GOLDEN BULLET BONUS SPINで追加のBULLETSまたはJACKPOTSを受け取ると、追加のBONUS SPINが授与されます。

スピンの利用できなくなると、すべてのBULLETSとJACKPOTSの値を合計して総勝利が計算されます。

1つのリールに3つのBULLETSまたはJACKPOTSを受け取った場合、総勝利はWHEEL SPINで乗算されます。

WHEEL SPINは、GOLDEN BULLET BONUS SPINで最大3回まで、シンボルの完全なリールごとに1回ずつアクティブ化できます。

複数のWHEEL SPINアクティベーションがある場合、乗数は総勝利を乗算する前に合計されます。

GOLDEN BULLET BONUS SPINは、GOLDEN BULLET BONUS SPINをアクティブ化したラウンドと同じベット設定でプレイされます。

# BULLET COLLECT

すべての非当選BULLETおよびJACKPOTシンボルはBULLET COLLECT機能に収集されます。

ベースゲームで着地するBULLETまたはJACKPOTシンボルは、GOLDEN BULLET BONUS SPINをアクティブにする可能性があります。

GOLDEN BULLET BONUS SPINはベースゲームからランダムにアクティブ化されます。

トリガーシンボルは位置に固定され、BONUSシンボルによってトリガーされた場合と同じルールでプレイされます。

GOLDEN BULLET BONUS SPINのトリガーチャンスと支払いは、BULLET COLLECTサイズとは無関係です。

## 永続状態

このゲームには、プレイ中に変化する視覚要素が含まれています。これらの視覚要素は娯楽目的のみであり、プレイヤーが特定のゲームイベントを引き起こす可能性を高めたり、ゲームの結果に影響を与えたりすることはありません。各スピンは独立しており、結果はランダム数生成器（RNG）によって決定されます。視覚的な変化は、ゲームのプレイヤーへの還元率（RTP）に影響を与えません。

AIサービスは、ゲームアートの一部を修正、生成、または強化し、ゲームルールを翻訳するために使用されています。

## 追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。

フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。

特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。

英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。