

关于游戏

3名强盗是一款4行、6轴、具有4096种方式的游戏，包含Bandit Meter、Coin Collect，并以3名强盗作为Coin Collectors、Coin Accumulators、Jackpot Coins以及Bonus Spins。

本游戏的理论平均RTP（返还给玩家）为96.18%。
RTP是通过模拟5000000000局游戏玩法计算得出。

4096种方式从左到右支付。
从最左侧转轴开始，在三个或更多相邻转轴上的任意位置出现匹配符号，即构成一种支付方式胜利。
从左到右的相同符号会形成一种获胜方式，无论符号是否在同一行对齐。

COIN COLLECT

在游戏过程中，Coin符号可以落在转轴上的任何位置。
当它们与任何类型的Coin Collect符号同时落下时，所有Coin符号上的数值都会被收集。
Coin符号可能具有以下数值：0.5x、1x、1.5x、2x、2.5x、3x、4x、5x、8x和10x当前投注额。

JACKPOT 符号

Jackpot符号在游戏中作为Coin符号使用，数值如下：

MINI: 10x 当前投注额。
MINOR: 25x 当前投注额。
MAJOR: 100x 当前投注额。
MEGA: 1000x 当前投注额。

在游戏过程中，有三种类型的Bandits作为Coin Collectors，只能在第一个和/或最后一个转轴上落下，条件如下：

COLLECT BANDIT

当Collect Bandit落下时，它会收集转轴上所有Coin符号的数值。

BOOST BANDIT

当Boost Bandit落下时，它会以其随机提升数值增加转轴上所有Coin符号的数值，并将其全部收集。
可能的数值为：1x、2x、3x、4x、5x、6x、7x、8x、9x和10x。

MULTIPLY BANDIT

当Multiply Bandits落下时，它会随机选择转轴上的一些Coin符号。
然后，它会倍增转轴上随机选中的Coin符号的数值并将其全部收集。
可能的数值为：2x、3x、4x、5x、6x、8x、10x、12x、15x、20x、25x、50x和100x。

COIN ACCUMULATOR

在游戏过程中，Coin Accumulator 符号可以落在转轴上的任意位置。
当落下时，它会将转轴上所有 Coin 符号的数值收集到自身。

如果转轴上还有 Coin Collect 符号，那么其中每一个都会收集转轴上 Coin Accumulator 符号的数值。

Coin Accumulator 符号的数值不能被 Multiply 和 Boost Bandits 乘倍或提升。

BANDIT METER

在基础游戏期间，Bandit Meter 将显示在转轴上方。

落下任何类型的 Coin Collect Bandit 符号会在 Bandit Meter 上增加一个位置。通过添加更多 Bandits，将按如下方式解锁新等级：

COLLECT BANDIT:

- 游戏开始时自动解锁。
- 在该等级期间仅会落在最后一个转轴上。

DOUBLE CHANCE:

- 落下 2 个 Collect Bandit 可解锁在第一个转轴上落下 Coin Collect Bandit 的机会。

BOOST BANDIT:

- 在该等级期间总共落下任意 3 个 Coin Collect Bandit 可解锁 Boost Bandit。

MULTIPLY BANDIT AND SCATTER:

- 在该等级期间总共落下任意 4 个 Coin Collect Bandit 可解锁 Multiply Bandit and Scatter 符号。
- 在该等级之后，Scatter 符号可能会在任何时候落下以触发 Bonus Spins。

Bandit Meter 将保留进度，并且在解锁所有等级后不会重置。

BONUS SPINS

在解锁所有 Bandit Meter 等级后，可以触发 Bonus Spins。

在基础游戏中落下 3 个 Scatter 符号会触发 10 次 Bonus Spins。

在 Bonus Spins 期间，落下任何类型的 Coin Collect Bandit 将被收集到进度计量表中。

每收集到第 3 个任意类型的 Coin Collect Bandit，将奖励 +5 次 Bonus Spins，并且所有中奖的 multiplier 提高至 2 倍（前三次收集）、3 倍（第二组三次收集）、5 倍（第二组三次收集）和 10 倍（第二组三次收集）。

在最后一次收集 Coin Collect Bandit 之后，落下的将不会被收集。

Bonus Spins 无法再次触发。

购买 BONUS

Bonus Spins 可在基础游戏期间随时通过点击“购买 Bonus”选项进行购买。

它会奖励 10 次 Bonus Spins，费用为当前总投注的 100 倍。

当通过购买 Bonus 触发 Bonus Spins 时，所触发的 Bonus Spins 将解锁 Bandit Meter 的所有功能。

购买 Bonus 游戏的理论平均 RTP（玩家回报率）为 96.39%。
该 RTP 是通过模拟 200000000 局游戏计算得出。

购买 Bonus 选项可能并非在所有市场均可用。

玩游戏:

- 选择投注总额。
- 通过以下方式旋转转轴。
 - 单击/点击旋转按钮。
 - 单击/点击空格键（只适用于电脑）。
 - 使用菜单中的自动游戏来设定一定数量的自动旋转。

当转轴在转动时，可以点击旋转按钮以快速结束旋转。快速游戏选项可以增加转轴旋转速度以更快速地进行游戏，快速游戏选项不影响游戏结果。快速游戏选项可以在菜单中开启/关闭。某些选项可能在当前版本中不支持。赌注和赢奖都以当前货币显示。

自动游戏选项

您可以设置自动游戏的选项。

- 自动游戏选项信息：
 - 自动游戏的选项因游戏而异。您的游戏可能没有某些选项。某些地区可能无法使用自动游戏功能。自动游戏在 Free Spins 激活时停止。
 - 自动游戏使您可以自动旋转一定数量的游戏，其间不需要任何操作。
 - 自动游戏使用您选择的最后一个投注值或者赌场设置的默认投注值。
 - 每个游戏都有不同的选项和自动游戏设置。其中一些可能在您的当前游戏中不可用。
 - 自动游戏剩余旋转次数会在您的游戏中显示。
 - 自动游戏在 Free Spins 触发后停止。

自动游戏参数

旋转次数

设置您的自动游戏次数。

任何派彩即中止

任何派彩都会中止当前的自动游戏。

单次派彩限制

如果单次派彩超过或等于设定金值，则停止自动游戏。

赢奖限制

如果您的余额增加到超过或等于设定值，则停止自动游戏。

损失限制

如果您的余额减少至低于或等于设定值，则停止自动游戏。

- 开始自动游戏:

- 单击/点击自动游戏按钮可以打开自动游戏设置界面，您可以在其中设置要进行的自动游戏次数并调整限制设定。
- 单击/点击自动游戏选项。
- 单击/点击确认按钮开始自动游戏。自动游戏启动后会按您的设置进行自动游戏，单击/点击停止按钮可以随时手动中止自动游戏。
- 单击/点击停止按钮以结束自动游戏。单击/点击停止按钮不会影响游戏的结果。

附加信息

故障会导致所有派彩和游戏失效。

根据公平游戏惯例，每次游戏的结果均是完全独立的。

每次游戏开始时，获得特殊结果的几率始终相同。

游戏规则以英文版本为准。

未完成的游戏将在24小时后自动解决。任何因自动解决而产生的奖金将支付到玩家的账户。