

# **SOBRE O JOGO**

3 Bandits é um jogo de 4 filas e 6 rolos com 4096 formas, com Bandit Meter, Coin Collect com 3 Bandits como Coin Collectores, Coin Accumulators, Jackpot Coins e Bonus Spins.

O RTP (retorno ao jogador) médio teórico para este jogo é 96.18%.

O RTP foi calculado através da simulação de 5000000000 rondas de jogo.

4096 formas de pagamento da esquerda para a direita.

Símbolos correspondentes em qualquer posição em três ou mais rolos adjacentes, começando pelo rolo mais à esquerda, constituem uma vitória numa forma de pagamento.

Símbolos idênticos da esquerda para a direita criam uma forma vencedora independentemente de os símbolos se alinharem nas filas.

## **COIN COLLECT**

Durante o jogo, os símbolos Coin podem aparecer em qualquer posição nos rolos.

Quando aparecem juntamente com qualquer tipo de símbolos Coin Collect, todos os valores nos símbolos Coin são recolhidos.

Os símbolos Coin podem ter os seguintes valores possíveis: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 8x e 10x da aposta atual.

## **JACKPOT SÍMBOLOS**

Os símbolos Jackpot atuam como símbolos Coin no jogo, com os seguintes valores:

**MINI:** 10x da aposta atual.

**MINOR:** 25x da aposta atual.

**MAJOR:** 100x da aposta atual.

**MEGA:** 1000x da aposta atual.

Durante o jogo, existem três tipos de Bandits como Coin Collectores que podem aparecer apenas no primeiro e / ou no último rolo, nas seguintes condições:

## **COLLECT BANDIT**

Quando o Collect Bandit aparece, recolhe todos os valores dos símbolos Coin nos rolos.

## **BOOST BANDIT**

Quando o Boost Bandit aparece, aumenta o valor de todos os símbolos Coin nos rolos com o seu valor de impulso aleatório e recolhe-os todos.

Os valores possíveis são: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x e 10x.

## **MULTIPLY BANDIT**

Quando os Multiply Bandits aparecem, seleciona aleatoriamente alguns dos símbolos Coin nos rolos.

Depois, multiplica os valores dos símbolos Coin selecionados aleatoriamente nos rolos e recolhe-os todos.

Os valores possíveis são: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x e 100x.

## **COIN ACCUMULATOR**

Durante o jogo, o símbolo Coin Accumulator pode aparecer em qualquer posição nos rolos. Quando aparece, recolhe para si todos os valores dos símbolos Coin nos rolos.

Se também houver símbolos Coin Collect nos rolos, cada um deles recolhe o valor dos símbolos Coin Accumulator nos rolos.

O valor dos símbolos Coin Accumulator não pode ser multiplicado nem aumentado por Multiply e Boost Bandits.

## **BANDIT METER**

Durante o jogo base, o Bandit Meter será apresentado acima dos rolos.

Aterrissar qualquer tipo de símbolos Coin Collect Bandit adiciona uma posição no Bandit Meter. Ao adicionar mais Bandits, novos níveis serão desbloqueados da seguinte forma:

### **COLLECT BANDIT:**

- Desbloqueado automaticamente quando o jogo começa.
- Aparece apenas no último rolo durante este nível.

### **DOUBLE CHANCE:**

- Aterrissar 2 Collect Bandits desbloqueia a possibilidade de aterrissar Coin Collect Bandits no primeiro rolo.

### **BOOST BANDIT:**

- Aterrissar quaisquer 3 Coin Collect Bandits no total durante este nível desbloqueia o Boost Bandit.

### **MULTIPLY BANDIT AND SCATTER:**

- Aterrissar quaisquer 4 Coin Collect Bandits no total durante este nível desbloqueia os símbolos Multiply Bandit and Scatter.
- Após este nível, os símbolos Scatter podem aparecer a qualquer momento para ativar Bonus Spins.

Bandit Meter irá manter o progresso e não será reiniciado após desbloquear todos os níveis.

## **BONUS SPINS**

Bonus Spins pode ser acionado, depois de desbloquear todos os níveis de Bandit Meter.

Aterrissar 3 símbolos Scatter durante o jogo base aciona 10 Bonus Spins.

Durante Bonus Spins, ao aterrizar qualquer tipo de Coin Collect Bandits serão recolhidos para o Medidor de Progresso.

Cada 3.º qualquer tipo de Coin Collect Bandit recolhido, atribui +5 Bonus Spins e o multiplier para todos os ganhos aumenta para 2x para as primeiras três recolhas, 3x para as segundas três recolhas, 5x para as segundas três recolhas e 10x para as segundas três recolhas.

Após a última recolha de Coin Collect Bandits, os que aterrarem não serão recolhidos.

Bonus Spins não pode ser reacionado.

## **COMPRAR BONUS**

Bonus Spins pode ser comprado a qualquer momento durante o jogo base, clicando na opção “Comprar Bonus”.

Atribui 10 Bonus Spins e custa 100x a aposta total atual.

Quando Bonus Spins são acionados através de Comprar Bonus, todas as funcionalidades do Bandit Meter são desbloqueadas para o Bonus Spins acionado.

O RTP teórico médio (retorno ao jogador) para o jogo Comprar Bonus é 96.39%.  
O RTP foi calculado através da simulação de 200000000 rondas de jogo.

A opção Comprar Bonus poderá não estar disponível em todos os mercados.

## PARA JOGAR O JOGO:

- Escolhe um Nível de Apostas.
- Para girar os rolos:
  - Clica/toca no botão Rodar.
  - Clica/prime a Barra de Espaços (apenas no computador).
  - Inicia um número fixo de jogadas com o menu Jogo Automático.

Quando os rolos estiverem a rodar, podes parar o jogo rapidamente premindo o botão Rodar. O modo Jogo Rápido aumenta a velocidade de movimento dos rolos, mostrando os resultados da spin mais rapidamente, sem os afetar. Abre as definições para ativar/desativar o modo Jogo Rápido. Algumas definições podem não estar disponíveis no jogo que estás a jogar. Todas as apostas e pagamentos estão na moeda do usuário.

## DEFINIÇÕES DE JOGO AUTOMÁTICO

Aqui, podes escolher as definições de Jogo Automático.

- Saiba mais sobre as definições de Jogo Automático:
  - as definições de Jogo Automático variam consoante o jogo. O teu jogo pode não ter todas estas definições. O Jogo Automático pode não estar disponível em determinados mercados.
  - O Jogo Automático permite jogar automaticamente um número fixo de rondas de jogo consecutivas, sem interagir com o jogo.
  - O Jogo Automático joga com o último valor de Apostas que selecionaste ou com o valor de Apostas predefinido do casino.
  - Cada jogo tem diferentes definições de Jogo Automático. Algumas podem não estar disponíveis no jogo que estás a jogar.
  - O número de jogadas restantes na sessão de Jogo Automático é exibido no jogo.
  - O Jogo Automático é interrompido quando as Free Spins são ativadas.

Definições de Jogo Automático

Número de spins

Define o número de spins que pretendes jogar.

Parar em qualquer prémio

Para a sessão se a spin tiver prémio.

Limite de prémio definido

Para a sessão se o prémio for igual ou superior ao montante selecionado.

Limite de prémio

Para a sessão se o saldo aumentar e exceder ou igualar o montante selecionado.

Limite de perdas

Parar a sessão se o saldo diminuir e ficar inferior ou igual ao montante selecionado.

- Iniciar Jogo Automático:
  - Clica/toca no botão Jogo Automático. Será aberta a caixa de diálogo de definições, o que permite selecionar o número de jogadas que pretendes fazer e ajustar as definições de paragem.
  - Clica/toca nas definições de Jogo Automático.
  - Clica/toca em Confirmar para iniciar o Jogo Automático. A sessão de Jogo Automático é iniciada e continua até esgotar as spins definidas ou até o jogador clicar/tocar no botão Parar.

- Clica/toca no botão Parar para terminar o Jogo Automático. Clicar/tocar neste botão não influencia os resultados da jogada.

## **INFORMAÇÕES ADICIONAIS**

As anomalias anulam todos os pagamentos e jogadas.  
De acordo com as práticas de jogo justo, o resultado de cada jogo é completamente independente.  
As hipóteses de obter um determinado resultado são sempre as mesmas no início de cada jogo.  
Prevalece a versão inglesa das regras do jogo.

Jogos incompletos serão automaticamente resolvidos após 24 horas. Quaisquer ganhos resultantes da resolução automática serão creditados na conta do jogador.