

PAR SPĒLI

3 Bandits ir 4 rindu, 6 ruļļu spēle ar 4096 veidiem, kurā ir Bandit Meter, Coin Collect ar 3 Bandits kā Coin Collectoriem, Coin Accumulatori, Jackpot Coini un Bonus Spins.

Šīs spēles teorētiskā vidējā RTP (atmaksā spēlētājam) ir 96.18%.
RTP tika aprēķināts, simulējot 5000000000 spēles raundus.

4096 veidi, kas izmaksā no kreisās uz labo pusi.
Vienādi simboli jebkurā pozīcijā uz trim vai vairāk blakus esošiem ruļļiem, sākot no kreisākā ruļļa, veido izmaksas veida laimestu.
Identiski simboli no kreisās uz labo pusi izveido laimesta veidu neatkarīgi no tā, vai simboli ir vienā rindā.

COIN COLLECT

Spēles laikā Coin simboli var parādīties jebkurā vietā uz ruļļiem.
Kad tie parādās kopā ar jebkura veida Coin Collect simboliem, tiek savāktas visas Coin simbolu vērtības.
Coin simboliem var būt šādas iespējamās vērtības: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 8x un 10x no pašreizējās likmes.

JACKPOT SIMBOLI

Jackpot simboli spēlē darbojas kā Coin simboli, ar šādām vērtībām:

MINI: 10x no pašreizējās likmes.
MINOR: 25x no pašreizējās likmes.
MAJOR: 100x no pašreizējās likmes.
MEGA: 1000x no pašreizējās likmes.

Spēles laikā ir trīs Bandits veidi kā Coin Collectori, kas var parādīties tikai uz pirmā un/vai pēdējā ruļļa ar šādiem nosacījumiem:

COLLECT BANDIT

Kad parādās Collect Bandit, tas savāc visas Coin simbolu vērtības uz ruļļiem.

BOOST BANDIT

Kad parādās Boost Bandit, tas palielina visu Coin simbolu vērtību uz ruļļiem ar savu nejaušo pastiprinājuma vērtību un savāc tos visus.
Iespējamās vērtības ir: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x un 10x.

MULTIPLY BANDIT

Kad parādās Multiply Bandits, tas nejauši atlasa dažus no Coin simboliem uz ruļļiem.
Pēc tam tas reizina nejauši atlasīto Coin simbolu vērtības uz ruļļiem un savāc tos visus.
Iespējamās vērtības ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x un 100x.

COIN ACCUMULATOR

Spēles laikā Coin Accumulator simbols var piezemēties jebkurā vietā uz ruļļiem. Kad tas piezemējas, tas sevī savāc visu Coin simbolu vērtības uz ruļļiem.

Ja uz ruļļiem ir arī Coin Collect simboli, katrs no tiem savāc Coin Accumulator simbolu vērtību uz ruļļiem.

Coin Accumulator simbolu vērtību nevar reizināt vai palielināt ar Multiply un Boost Bandits.

BANDIT METER

Pamata spēles laikā virs ruļļiem tiks attēlots Bandit Meter.

Nokļūstot jebkura veida Coin Collect Bandit simboliem, tiek pievienota viena pozīcija uz Bandit Meter. Pievienojot vairāk Bandits, tiks atbloķēti jauni līmeņi šādi:

COLLECT BANDIT:

- Automātiski atbloķēts, sākoties spēlei.
- {{BANDIT_METER_LI_1}}

DOUBLE CHANCE:

- Nokļūstot 2 Collect Bandits, tiek atbloķēta iespēja pirmajā rullī nokļūt Coin Collect Bandits.

BOOST BANDIT:

- Nokļūstot jebkuriem 3 no Coin Collect Bandits kopā šī līmeņa laikā, tiek atbloķēts Boost Bandit.

MULTIPLY BANDIT AND SCATTER:

- Nokļūstot jebkuriem 4 no Coin Collect Bandits kopā šī līmeņa laikā, tiek atbloķēti Multiply Bandit and Scatter simboli.
- Pēc šī līmeņa Scatter simboli var nokļūt jebkurā laikā, lai aktivizētu Bonus Spins.

Bandit Meter saglabās progresu un netiks atiestatīts pēc visu līmeņu atbloķēšanas.

BONUS SPINS

Bonus Spins var tikt aktivizēts pēc visu Bandit Meter līmeņu atbloķēšanas. Nokrītot 3 Scatter simboliem bāzes spēles laikā, tiek aktivizētas 10 Bonus Spins. Bonus Spins laikā jebkāda veida Coin Collect Bandits tiks savākti Progresā mērītājā.

Katrs 3. jebkāda veida savāktais Coin Collect Bandit piešķir +5 Bonus Spins, un multiplier visiem laimestiem palielinās līdz 2x pirmajām trim savākšanas reizēm, 3x otrajām trim savākšanas reizēm, 5x otrajām trim savākšanas reizēm un 10x otrajām trim savākšanas reizēm.

Pēc pēdējās Coin Collect Bandits savākšanas nokritušie vairs netiks savākti. Bonus Spins nevar tikt atkārtoti aktivizēts.

PIRKT BONUS

Bonus Spins var iegādāties jebkurā brīdī pamata spēles laikā, noklikšķinot uz opcijas “Pirkt Bonus”. Tā piešķir 10 Bonus Spins un maksā 100x no pašreizējās kopējās likmes.

Kad Bonus Spins tiek aktivizēti, izmantojot Pirkt Bonus, visi Bandit Meter elementi tiek atbloķēti aktivizētajiem Bonus Spins.

Teorētiskais vidējais RTP (atdeve spēlētājam) spēlei Pirk Bonus ir 96.39%.
RTP tika aprēķināts, simulējot 200000000 spēles raundus.

Opcija Pirk Bonus var nebūt pieejama visos tirgos.

LAI SPĒLĒTU:

- Izvēlieties likmes līmeni.
- Grieziēt rullīšus:
 - Noklikšķinot/pieskaroties pogai "Griezt".
 - Noklikšķinot/pieskaroties atstarpes taustiņam (tikai darbvirsmas režīmā).
 - Sākot noteiktu griezienu skaitu, izmantojot Automātiskās spēles izvēlni.

Kamēr rullīši griežas, jūs varat ātri apturēt spēli, piespiežot "Griezt" pogu. Ātrās spēles funkcija palielina rullīšu griešanās ātrumu, lai ātrāk atspoguļotu rezultātus, tos neietekmējot. Lai aktivizētu/deaktivizētu ātro spēli, atveriet iestatījumus. Daži no tiem var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat. Visas likmes un izmaksas notiek lietotāja valūtā.

AUTOMĀTISKA ATSKAŅOŠANA IESTATĪJUMI

Te iespējams izvēlēties savus iecienītākos Automātiska Atskaņošana iestatījumus.

- Uzziniet vairāk par Automātiska Atskaņošana iestatījumiem:
 - Automātiska Atskaņošana iestatījumi katrā spēlē ir citādāki. Jūsu spēlē var nebūt piedāvāti visi šie iestatījumi. Automātiska Atskaņošana funkcija var nebūt pieejama dažās valstīs.
 - Automātiska Atskaņošana funkcija jums ļauj automātiski spēlēt noteiktu spēles raundu skaitu pēc kārtas, neveicot spēlē nekādas darbības.
 - Automātiska Atskaņošana spēlē ar pēdējo jūsu izvēlēto likmes vērtību vai ar kazino pēc noklusējuma noteikto likmes vērtību.
 - Katrai spēlei ir citādāki Automātiska Atskaņošana iestatījumi. Daži var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat.
 - Atlikušo Automātiska Atskaņošana sesijas griezienu skaitu iespējams redzēt spēlē.
 - Automātiska Atskaņošana apstājas, kad tiek aktivizēti Free Spins.

Automātiska Atskaņošana iestatījumi

Griezienu skaits

Iestatiet griezienu skaitu, kuru vēlaties spēlēt.

Apstāties pie jebkura laimesta

Apstādināt sesiju, ja griezienā laimējāt.

Viena laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja laimests pārsniedz vai ir vienāds ar izvēlēto apjomu.

Laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance palielinās un pārsniedz vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

Zaudējumu limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance samazinās un nokrītas zem vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

- Sākt Automātiska Atskaņošana:
 - Noklikšķiniet/pieskarieties Automātiska Atskaņošana pogai. Tiks atvērts iestatījumu logs, kurā var izvēlieties griezienu skaitu, kurus vēlaties veikt, un pielāgot apstāšanās iestatījumus.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties saviem Automātiska Atskaņošana iestatījumiem.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties "Apstiprināt", lai sāktu Automātiska Atskaņošana. Tas iesāk Automātiska Atskaņošana sesiju, kura turpinās, kamēr beidzas noteikto griezienu skaits vai kad noklikšķināt/pieskaraties "Apturēt" pogai.

- Lai pārtrauktu Automātiska Atskaņošana, noklikšķiniet/pieskarieties "Apturēt" pogai. Noklikšķinot/pieskaroties šai pogai, netiek ietekmēti griezienu rezultāti.

PAPILDU INFORMĀCIJA

Darbības traucējumi anulē visus maksājumus un spēles.

Saskaņā ar godīgas spēles principu, bez izņēmuma visu spēļu iznākumi ir pilnīgi neatkarīgi.

Varbūtība panākt konkrētu spēles iznākumu pirms katras spēles kārtas vienmēr ir vienāda.

Spēles noteikumu versija angļu valodā ir uzskatāma par galveno.

Nepabeigtas spēles tiks automātiski atrisinātas pēc 24 stundām. Jebkuri laimesti, kas izriet no automātiskās atrisināšanas, tiks ieskaitīti spēlētāja kontā.