

# ゲームについて

3 Bandits は、4段・6リール・4096通りのゲームで、Bandit Meter、Coin Collect (3 Bandits を Coin Collectors として使用)、Coin Accumulators、Jackpot Coins および Bonus Spins を搭載しています。

このゲームの理論上の平均 RTP (プレイヤーへの還元率) は 96.18% です。

RTP は、5000000000 回のゲームプレイをシミュレーションして算出されました。

4096通りの左から右への支払い方式。

左端のリールから開始し、隣接する3つ以上のリール上の任意の位置に一致するシンボルが揃うと、ペイウェイ勝利となります。

左から右へ同一シンボルが揃えば、シンボルが行に揃っているかどうかに関わらず勝利ウェイとなります。

## COIN COLLECT

ゲーム中、Coinシンボルはリール上のどこにでも停止する可能性があります。

それらがいずれかの種類のCoin Collectシンボルと一緒に停止した場合、Coinシンボル上のすべての値が回収されます。

Coinシンボルは、次のいずれかの値を取る可能性があります：現在のベットの0.5倍、1倍、1.5倍、2倍、2.5倍、3倍、4倍、5倍、8倍、10倍。

### JACKPOT シンボル

Jackpotシンボルはゲーム中Coinシンボルとして機能し、次の値を持ちます：

**MINI:** 現在のベットの10倍。

**MINOR:** 現在のベットの25倍。

**MAJOR:** 現在のベットの100倍。

**MEGA:** 現在のベットの1000倍。

ゲーム中、BanditsにはCoin Collectorとしての3種類があり、次の条件で第1リールおよび／または最終リールにのみ停止する可能性があります：

### COLLECT BANDIT

Collect Banditが停止すると、リール上のCoinシンボルのすべての値を回収します。

### BOOST BANDIT

Boost Banditが停止すると、そのランダムブースト値によりリール上のすべてのCoinシンボルの値を増加させ、それらをすべて回収します。

可能な値は：1倍、2倍、3倍、4倍、5倍、6倍、7倍、8倍、9倍、10倍です。

## **MULTIPLY BANDIT**

Multiply Banditsが停止すると、リール上のCoinシンボルの一部をランダムに選択します。

その後、リール上でランダムに選択されたCoinシンボルの値を乗算し、それらをすべて回収します。

可能な値は：2倍、3倍、4倍、5倍、6倍、8倍、10倍、12倍、15倍、20倍、25倍、50倍、100倍です。

## **COIN ACCUMULATOR**

ゲーム中、Coin Accumulatorシンボルはリール上のどこにでも停止する可能性があります。

停止すると、リール上のCoinシンボルのすべての値を自身に回収します。

さらにリール上にCoin Collectシンボルがある場合、それぞれがリール上のCoin Accumulatorシンボルの値を回収します。

Coin Accumulatorシンボルの値は、MultiplyおよびBoost Banditによって乗算またはブーストされません。

## **BANDIT METER**

ベースゲーム中、Bandit Meterがリールの上に表示されます。

いずれかの種類のCoin Collect Banditシンボルが出現すると、Bandit Meter上の位置が1つ追加されます。さらにBanditsを追加すると、以下のとおり新しいレベルがアンロックされます：

### **COLLECT BANDIT:**

- ゲーム開始時に自動的にアンロックされます。
- このレベル中は最終リールにのみ出現します。

### **DOUBLE CHANCE:**

- Collect Banditが2つ出現すると、第1リールにCoin Collect Banditが出現するチャンスがアンロックされます。

### **BOOST BANDIT:**

- このレベル中に合計でCoin Collect Banditがいずれか3つ出現すると、Boost Banditがアンロックされます。

### **MULTIPLY BANDIT AND SCATTER:**

- このレベル中に合計でCoin Collect Banditがいずれか4つ出現すると、Multiply Bandit and Scatterシンボルがアンロックされます。
- このレベル以降、Scatterシンボルはいつでも出現してBonus Spinsをトリガーする可能性があります。

Bandit Meterは進行状況を保持し、すべてのレベルをアンロックした後もリセットされません。

# BONUS SPINS

Bonus Spinsは、Bandit Meterのすべてのレベルをアンロックした後にトリガーされます。ベースゲーム中にScatterシンボルが3つ停止すると、10 Bonus Spinsがトリガーされます。Bonus Spins中は、あらゆる種類のCoin Collect Banditsがプログレスメーターに収集されます。

あらゆる種類のCoin Collect Banditを3個収集するごとに、+5 Bonus Spinsが付与され、すべての勝利に対するmultiplierは、最初の3回の収集で2x、次の3回の収集で3x、次の3回の収集で5x、次の3回の収集で10xに増加します。

Coin Collect Banditsの最後の収集後、停止したものは収集されません。Bonus Spinsは再トリガーできません。

## BUY BONUS

Bonus Spinsは、ベースゲーム中いつでも「Buy Bonus」オプションをクリックすることで購入できます。10 Bonus Spinsが付与され、費用は現在の合計ベットの100倍です。

Buy Bonusを通じてBonus Spinsがトリガーされると、トリガーされたBonus Spinsに対してBandit Meterのすべての機能がアンロックされます。

Buy Bonusゲームの理論上の平均RTP（還元率）は96.39%です。RTPは、200000000回のゲームプレイラウンドをシミュレーションして算出されました。

Buy Bonusオプションは、すべての市場で利用できるとは限りません。

## ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンします:
  - スピンボタンをクリック/タップします。
  - スペースキーをクリック/タップします (デスクトップモードのみ)。
  - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

リールのスピン中にスピンボタンを押すことでクイックストップができます。ファーストプレイはリールのスピン速度を加速し、内容に関係なくスピンの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効/無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

## オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
  - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
  - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
  - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
  - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
  - オートプレイのセッションに残っているスピン回数はゲームに表示されます。
  - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

## オートプレイ設定

### スピン回数

プレイしたいスピン回数を設定します。

### 当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

### 1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

### 当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

### 損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
  - オートプレイボタンをクリック／タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピン回数と停止方法を設定することができます。
  - オートプレイ設定をクリック／タップします。
  - 設定ボタンをクリック／タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
  - オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック／タップします。このボタンをクリック／タップしてもスピンの結果に影響はありません。

## 追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。

フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。

特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。

英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。