

# A JÁTÉKRÓL

3 Bandits egy 4 soros, 6 tárcsás, 4096 nyerőútvonalas játék, amelyben Bandit Meter, Coin Collect található, ahol a 3 Bandits a Coin Collectorok, Coin Accumulatorok, Jackpot Coinok és Bonus Spins.

A játék elméleti átlagos RTP (visszatérítés a játékosnak) értéke 96.18%.  
A RTP kiszámítása 5000000000 játékkör szimulálásával történt.

4096 nyerőútvonal balról jobbra fizet.

Három vagy több egyező szimbólum bármely pozícióban, három vagy több szomszédos tárcsán, a bal szélső tárcsától kezdve nyerő nyerőútvonalat alkot.

Azonos szimbólumok balról jobbra nyerőutat hoznak létre, függetlenül attól, hogy a szimbólumok egy sorban vannak-e.

## COIN COLLECT

A játék során a Coin szimbólumok bárhol megjelenhetnek a tárcsákon.

Amikor bármilyen Coin Collect szimbólummal együtt jelennek meg, a Coin szimbólumokon lévő összes érték összegyűjtésre kerül.

A Coin szimbólumok a következő lehetséges értékekkel rendelkezhetnek: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 8x és 10x az aktuális tét.

## JACKPOT SZIMBÓLUMOK

A Jackpot szimbólumok a játékban Coin szimbólumokként működnek, a következő értékekkel:

**MINI:** 10x az aktuális tét.

**MINOR:** 25x az aktuális tét.

**MAJOR:** 100x az aktuális tét.

**MEGA:** 1000x az aktuális tét.

A játék során a Bandits három típusa létezik Coin Collectorként, amelyek csak az első és / vagy az utolsó tárcsákon jelenhetnek meg a következő feltételek mellett:

## COLLECT BANDIT

Amikor a Collect Bandit megjelenik, összegyűjti a tárcsákon lévő Coin szimbólumok összes értékét.

## BOOST BANDIT

Amikor a Boost Bandit megjelenik, a véletlenszerű bónuszértékével megnöveli a tárcsákon lévő összes Coin szimbólum értékét, és mindet összegyűjti.

A lehetséges értékek: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x és 10x.

## MULTIPLY BANDIT

Amikor a Multiply Bandit megjelenik, véletlenszerűen kiválaszt néhány Coin szimbólumot a tárcsákon.

Ezután megszorozza a véletlenszerűen kiválasztott Coin szimbólumok értékeit a tárcsákon, és mindet összegyűjti.

A lehetséges értékek: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x és 100x.

## COIN ACCUMULATOR

A játék során a Coin Accumulator szimbólum bárhol megjelenhet a tárcsákon. Amikor megjelenik, összegyűjti az összes Coin szimbólum értékét a tárcsákról önmagába.

Ha Coin Collect szimbólumok is vannak a tárcsákon, akkor mindegyikük összegyűjti a Coin Accumulator szimbólumok értékét a tárcsákról.

A Coin Accumulator szimbólumok értékét nem lehet megszorozni vagy megnövelni a Multiply és a Boost Bandit-ek segítségével.

## **BANDIT METER**

Az alapjáték során a Bandit Meter a tárcsák felett jelenik meg.

Bármilyen típusú Coin Collect Bandit szimbólum megjelenése egy pozíciót ad a Bandit Meter-on/-en. További Bandits hozzáadásával új szintek válnak elérhetővé az alábbiak szerint:

### **COLLECT BANDIT:**

- Automatikusan feloldódik a játék indításakor.
- Ezen a szinten csak az utolsó tárcsán landol.

### **DOUBLE CHANCE:**

- 2 Collect Bandit megjelenése feloldja annak esélyét, hogy Coin Collect Bandit-ek landoljanak az első tárcsán.

### **BOOST BANDIT:**

- Ezen a szinten összesen bármely 3 Coin Collect Bandit megjelenése feloldja a(z) Boost Bandit-t.

### **MULTIPLY BANDIT AND SCATTER:**

- Ezen a szinten összesen bármely 4 Coin Collect Bandit megjelenése feloldja a Multiply Bandit and Scatter szimbólumokat.
- E szint után a Scatter szimbólumok bármikor landolhatnak a Bonus Spins aktiválásához.

A Bandit Meter megőrzi az előrehaladást, és nem áll vissza az összes szint feloldása után.

## **BONUS SPINS**

A Bonus Spins aktiválható, miután a Bandit Meter összes szintjét feloldottad.

3 Scatter szimbólum landolása az alapjáték során 10 Bonus Spins-et aktivál.

A Bonus Spins során bármilyen Coin Collect Bandit begyűjtésre kerül a Progress Meterbe.

Minden 3. begyűjtött bármilyen Coin Collect Bandit +5 Bonus Spins-t ad, és a multiplier minden nyereményre 2x-re nő az első három begyűjtésnél, 3x-re a második három begyűjtésnél, 5x-re a második három begyűjtésnél és 10x-re a második három begyűjtésnél.

A Coin Collect Bandit-ek utolsó begyűjtése után a landoltak nem kerülnek begyűjtésre.

A Bonus Spins nem aktiválható újra.

## **BUY BONUS**

Bonus Spins bármikor megvásárolható az alapjáték során a „Buy Bonus” opcióra kattintva.

10 Bonus Spins-t ad, és a jelenlegi összétét 100x-ese a költsége.

Amikor a Bonus Spins-k a Buy Bonus útján aktiválódnak, a Bandit Meter összes funkciója feloldásra kerül az aktivált Bonus Spins számára.

A Buy Bonus játék elméleti átlagos RTP-je (return to player) 96.39%.  
A RTP kiszámítása 200000000 játékkör szimulálásával történt.

A Buy Bonus opció nem minden piacon érhető el.

## A JÁTÉK MENETE:

- Válassz tétszintet!
- Pörgesd meg a tárcsákat:
  - A Pörgetés gombra kattintással/koppintással.
  - A szököz billentyűre kattintással/koppintással (kizárólag asztali üzemmódban).
  - Egy adott számú pörgetés megindításával az automatikus játék menüből.

Tárcsapörgetés közben a játékmenet gyors leállítása a „Pörgetés” gombra kattintva lehetséges. A „Gyorsmenet” megnöveli tárcsapörgetés sebességét, hogy a pörgetések eredménye gyorsabban jelenjen meg a képernyőn, de a pörgetések eredményére nincs hatással. Lépj be a beállítások menübe, ahol a „Gyorsmenet” mód aktiválható/deaktiválható. Előfordul, hogy a beállítások némelyike nem érhető el az éppen választott játékban. Minden fogadás és kifizetés a felhasználó pénznemében történik.

## AUTOMATIKUS LEJÁTSZÁS BEÁLLÍTÁSAI

Itt választhatod ki a Neked tetsző Automatikus Lejátszás beállításokat.

- Bővebb tudnivalók az Automatikus Lejátszás beállításokról:
  - Az Automatikus Lejátszás beállítások játékonként változnak. Az általad éppen játszott játék nem feltétlenül rendelkezik az összes beállítással. Az Automatikus Lejátszás funkció nem mindenütt érhető el.
  - Az Automatikus Lejátszás lehetővé teszi, hogy egy adott számú, egymás után következő játékot automatikusan végigjátszhass, anélkül, hogy bármit is tennél.
  - Az Automatikus Lejátszás vagy a játékos által utoljára választott tétértékkel, vagy a kaszinó alapértelmezett tétértékével játszik.
  - Minden egyes játék más-más Automatikus Lejátszás beállítással rendelkezik. Előfordul, hogy ezek némelyike nem érhető el az éppen választott játékban.
  - Az Automatikus Lejátszás menetben fennmaradó pörgetések száma a játékban megjelenítésre kerül.
  - Az Automatikus Lejátszás leáll, amint az Free Spin menetek aktiválódnak.

Automatikus Lejátszás beállítások

Pörgetések száma

A pörgetések számának beállítása.

Nyerés esetén leáll

A menet leállítása, amennyiben a játékos az adott pörgetéssel nyert.

Egyetlen nyerőlimit

A menet leállítása, amennyiben a nyeremény a választott összeggel megegyezik, vagy azt meghaladja.

Nyerőlimit

A menet leállítása, amennyiben a játékos egyenlege megnövekszik, és a választott összeggel megegyezik, vagy azt meghaladja.

Veszteséglimit

A menet leállítása, amennyiben a játékos egyenlege lecsökken, és a választott összeggel megegyezik, vagy az alá esik.

- Automatikus Lejátszás indítása:

- Kattints/koppints az Automatikus Lejátszás gombra! Ezzel megnyílik a beállítások párbeszédpanele, és kiválaszthatod, hogy hány pörgetést kívánsz játszani, illetve beállíthatod a leállítás feltételeit.
- Kattints/koppints az Automatikus Lejátszás beállításokra.
- Kattints/koppints a „Rendben” gombra az Automatikus Lejátszás megindításának jóváhagyásához! Ezzel a menet megkezdődik, és addig tart, amíg az adott számú pörgetést le nem játszod, vagy a „Leállítás” gombra nem kattintasz/koppintasz.
- Az Automatikus Lejátszás leállításához kattints/koppints a „Leállítás” gombra! A gombra kattintás/koppintás nem befolyásolja a pörgetés eredményét.

## EGYÉB TUDNIVALÓK

Az üzemzavar minden nyereményt és játékmenetet érvénytelenít.

A tisztességes játégyakorlatnak megfelelően, minden egyes játék eredménye egymástól teljesen független.

Annak az esélye, hogy egy bizonyos eredményt ér el, minden játék kezdetekor ugyanannyi.

A játékszabályok angol verziója a döntő.

A befejezetlen játékok automatikusan megoldódnak 24 óra után. Az automatikus megoldásból származó nyereményeket a játékos számlájára fizetik.