

# ĐỂ CHƠI:

- Chọn Cấp độ Đặt cược.
- Quay các guồng quay bằng cách:
  - Nhấp/nhấn nút Quay.
  - Nhấp/nhấn Phím cách (Chỉ có ở chế độ máy tính để bàn).
  - Bắt đầu một số vòng quay được thiết lập bằng menu Chơi tự động.

Trong khi các guồng quay đang quay, bạn có thể nhanh chóng dừng trò chơi bằng cách nhấn nút Quay. Tính năng Chơi nhanh sẽ tăng tốc độ quay của guồng quay để hiển thị kết quả quay nhanh hơn mà không ảnh hưởng đến guồng quay. Mở cài đặt để kích hoạt/hủy kích hoạt tính năng Chơi nhanh. Một số trong các cài đặt này có thể không có sẵn trong trò chơi bạn đang chơi. Tất cả các cược và các khoản thanh toán đều bằng tiền của người dùng.

## CÀI ĐẶT CHƠI TỰ ĐỘNG

Tại đây bạn có thể chọn các cài đặt Chơi tự động ưa thích của mình.

- Tìm hiểu thêm về các cài đặt Chơi tự động:
  - Cài đặt Chơi tự động khác nhau giữa các trò chơi. Trò chơi của bạn có thể không có tất cả các cài đặt này. Tính năng Chơi tự động có thể không có sẵn ở một số thị trường nhất định.
  - Tính năng Chơi tự động cho phép bạn chơi tự động một số vòng liên tiếp đã đặt mà không cần tương tác với trò chơi.
  - Tính năng Chơi tự động chơi với giá trị Cược cuối cùng bạn đã chọn hoặc giá trị Cược mặc định của sòng bạc.
  - Mỗi trò chơi có các cài đặt Chơi tự động khác nhau. Một số cài đặt có thể không có sẵn trong trò chơi bạn đang chơi.
  - Số vòng quay còn lại trong phiên Chơi tự động của bạn được hiển thị trong trò chơi.
  - Tính năng Chơi tự động dừng khi Free Spins được kích hoạt.

### Cài đặt Chơi tự động

#### Số vòng quay

Đặt số vòng quay bạn muốn chơi.

#### Dừng trên bất kỳ điểm thắng cược nào

Dừng phiên chơi nếu bạn giành chiến thắng trong một vòng quay.

#### Giới hạn Điểm thắng Duy nhất

Dừng phiên chơi nếu điểm thắng vượt quá hoặc bằng số tiền được chọn.

#### Giới hạn Điểm thắng

Dừng phiên chơi nếu số dư của bạn tăng và vượt quá hoặc bằng với số tiền được chọn.

#### Giới hạn Thua

Dừng phiên chơi nếu số dư của bạn giảm và giảm xuống thấp hơn hoặc bằng với số tiền đã chọn.

- Bắt đầu Chơi tự động:
  - Nhấp/nhấn nút Chơi tự động. Thao tác này sẽ mở hộp cài đặt cho phép bạn chọn số vòng quay bạn muốn chơi và điểu chỉnh cài đặt dừng.
  - Nhấp/nhấn cài đặt Chơi tự động của bạn.
  - Nhấp/nhấn Xác nhận để bắt đầu Chơi tự động. Thao tác này sẽ bắt đầu phiên chơi và sẽ tiếp tục cho đến khi bạn chơi hết các vòng quay đã đặt hoặc nhấp/nhấn nút Dừng.
  - Nhấp/nhấn nút Dừng để kết thúc Chơi tự động. Nhấp/nhấn nút này không ảnh hưởng đến kết quả của vòng quay.

## VỀ TRÒ CHƠI

Treble Riches là một trò chơi 5 cuộn, 3 hàng với 5 dòng thắng, **COINS**, **COLLECT**, với **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** và **PENALTY KICK RESPINS** với **FIRE BALL**, **NOVA BALL** và **LIGHTNING BALL**.

Tỷ lệ hoàn trả trung bình lý thuyết cho người chơi (RTP) của trò chơi này là 96.04%.  
RTP được tính toán bằng cách mô phỏng 50000000000 vòng chơi.

Các chiến thắng trên dòng cược được trả liên tiếp từ trái sang phải.

Chỉ trả thưởng cho chiến thắng cao nhất trên mỗi dòng cược.  
Các chiến thắng trên các dòng cược khác nhau được cộng lại.  
Các kết hợp chiến thắng và khoản thanh toán được thực hiện theo Bảng Thanh Toán. Tất cả các dòng cược và kết hợp chiến thắng trong trò chơi được hiển thị trong Bảng Thanh Toán.  
Bảng Thanh Toán phản ánh cấu hình Cược hiện tại và thay đổi theo Cược tương ứng.  
Tất cả các Cược và khoản thanh toán đều bằng tiền tệ. Khoản thanh toán dựa trên Cược tương ứng.

## CÁC BIỂU TƯỢNG ĐẶC BIỆT

Biểu tượng **WILD** có thể xuất hiện trên các cuộn 2-5 trong Trò Chơi Cơ Bản.  
Biểu tượng **WILD** thay thế cho tất cả các biểu tượng thông thường trong việc đánh giá chiến thắng.

Biểu tượng **COIN** có thể xuất hiện trên bất kỳ cuộn nào.  
Các biểu tượng **COIN** mang các giải thưởng ngẫu nhiên từ 0.5x đến 10x (lần Giá Trị Cược).  
Biểu tượng **COIN** là một biểu tượng scatter.

Biểu tượng Jackpot **COIN** có thể xuất hiện trên bất kỳ cuộn nào.  
Các giải thưởng của biểu tượng Jackpot **COIN** có thể được xem trong Thang Giải Thưởng và dao động từ **MINI 25x**, **MINOR 50x**, **MAJOR 150x** (lần Giá Trị Cược).  
Biểu tượng Jackpot **COIN** là một biểu tượng scatter.  
Jackpot **COINS** tham gia vào việc kích hoạt tính năng và đánh giá hàng đầy giống như biểu tượng **COIN**.

Biểu tượng **COLLECT** có thể xuất hiện trên bất kỳ cuộn nào.

Biểu tượng **COLLECT** chỉ có thể được kích hoạt trong **PENALTY KICK RESPINS**.  
Biểu tượng **COLLECT** thu thập tất cả các giá trị **COINS** và **COLLECT** khác trên các cuộn một lần.  
Các giá trị được thu thập sẽ được nhân trước bởi bất kỳ hệ số vị trí nào có mặt tại các vị trí tương ứng của chúng.  
Bất kỳ biểu tượng **COLLECT** nào có mặt trên các cuộn trong trò chơi cơ bản sẽ được kích hoạt ngay lập tức khi vào **PENALTY KICK RESPINS**.  
Bất kỳ biểu tượng **COLLECTS** nào xuất hiện trong **PENALTY KICK RESPINS** sẽ được kích hoạt vào cuối vòng quay.

Biểu tượng **MULTIPLIER** có thể xuất hiện trong **PENALTY KICK RESPINS**.  
Các biểu tượng **MULTIPLIER** mang các giá trị ngẫu nhiên giữa x2, x3, x4 và x5.  
Khi lần đầu xuất hiện tại một vị trí, biểu tượng **MULTIPLIER** đặt hệ số vị trí của vị trí đó thành giá trị **MULTIPLIER**.  
Khi xuất hiện tại một vị trí có hệ số vị trí đã lớn hơn 1, giá trị **MULTIPLIER** sẽ được cộng vào hệ số vị trí hiện có của vị trí đó.  
Hệ số vị trí tích lũy từ **MULTIPLIERS** nhân giá trị giải thưởng của bất kỳ **COIN** hoặc **COLLECT** tại vị trí của nó trong **PENALTY KICK RESPINS**.

Biểu tượng **BLANK** có thể xuất hiện trong **PENALTY KICK RESPINS** và cho biết rằng vòng quay tại vị trí đó không mang lại chiến thắng.

## GOLDEN PENALTY KICK RESPINS

**GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** có thể xuất hiện nếu có từ 1 đến 5 **COINS** và/hoặc **COLLECT** xuất hiện trên các cuộn trong Trò Chơi Cơ Bản.

**GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** thêm tối đa 1 **COLLECT**, tối đa 3 **MULTIPLIERS** và tối đa 9 **COINS** vào các cuộn.

**GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** sẽ luôn thêm đủ COINS và **COLLECTS** để trao thưởng **PENALTY KICK RESPINS**.

Cơ hội kích hoạt **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** không phụ thuộc vào kích thước của Đồng Bóng Vàng.

## **PENALTY KICK RESPINS**

Tính năng **PENALTY KICK RESPINS** được kích hoạt khi xuất hiện tổng cộng sáu (6) hoặc nhiều hơn các biểu tượng COINS và/hoặc **COLLECT** trong Trò Chơi Cơ Bản.

COINS và **COLLECTS** từ Trò Chơi Cơ Bản sẽ được chuyển vào **PENALTY KICK RESPINS** khi bước vào tính năng này.

Ba (3) lượt quay được trao thưởng.

**PENALTY KICK RESPINS** bắt đầu với 3 hàng và có thể cao nhất là 5 hàng.

Khi xuất hiện một COIN, **COLLECT** hoặc **MULTIPLIER** sẽ đặt lại số lượt quay **PENALTY KICK RESPINS** về ba (3).

Trong tính năng **PENALTY KICK RESPINS**, COINS và **COLLECTS** xuất hiện sẽ được khóa tại vị trí của chúng. Một hàng được lấp đầy khi tất cả 5 vị trí trên hàng đó được khóa bởi COINS và/hoặc **COLLECTS**. **MULTIPLIERS** không đóng góp vào việc lấp đầy một hàng.

Các tính năng **PHẠT** là **FIRE BALL**, **NOVA BALL** và **LIGHTNING BALL**.

**1 hàng được lấp đầy:** Mở rộng cuộn với 1 hàng và giành **CÚP ĐỒNG**, trao thưởng 1 Tính Năng **PHẠT**.

**2 hàng được lấp đầy:** Mở rộng cuộn với 1 hàng.

**3 hàng được lấp đầy:** Trao thưởng **CÚP BẠC**, trao thưởng 1 Tính Năng **PHẠT**.

**4 hàng được lấp đầy:** Không có hiệu ứng.

**5 hàng được lấp đầy:** Giành **CÚP VÀNG**. Trao thưởng 2 Tính Năng **PHẠT** và **GRAND Giải Thưởng 5000x** (lần Giá Trị Cược).

Sau khi tất cả các lượt quay kết thúc, bất kỳ biểu tượng COIN và **COLLECT** nào trên cuộn sẽ được nhân với hệ số vị trí tương ứng của chúng - nếu có - và trả thưởng.

## **FIRE BALL TÍNH NĂNG**

**FIRE BALL** có cơ hội kích hoạt khi thắng một **CÚP** trong **PENALTY KICK RESPINS**.

**FIRE BALL** nhắm mục tiêu vào một COIN có giá trị thấp và nâng cấp nó lên giá trị cao hơn trong phạm vi 10x, **MINI 25x**, **MINOR 50x** hoặc **MAJOR 150x**.

## **LIGHTNING BALL TÍNH NĂNG**

**LIGHTNING BALL** có cơ hội kích hoạt khi thắng một **CÚP** trong **PENALTY KICK RESPINS**.

**LIGHTNING BALL** nhắm mục tiêu lên đến 3 vị trí trống và thêm **MULTIPLIERS** vào đó. **MULTIPLIERS** là ngẫu nhiên trong phạm vi x2, x3, x4 và x5.

## **NOVA BALL TÍNH NĂNG**

**NOVA BALL** có cơ hội kích hoạt khi thắng một **CÚP** trong **PENALTY KICK RESPINS**.

**NOVA BALL** nâng cấp tối đa 4 COINS trên các cuộn với các giá trị ngẫu nhiên được chọn trong phạm vi 1x, 2x hoặc 3x (lần cược).

# MUA TÍNH NĂNG

Bạn có thể mua một số Tính năng trong Trò chơi Cơ bản.

Mua **PENALTY KICK RESPINS** có giá 75x cược tương ứng và bắt đầu một vòng với một lần kích hoạt **PENALTY KICK RESPINS** được đảm bảo.

Tỷ lệ RTP (hoàn trả cho người chơi) lý thuyết cho việc Mua **PENALTY KICK RESPINS** là 96.13%.  
RTP được tính toán bằng cách mô phỏng 1000000000 vòng chơi.

Mua **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** có giá 100x cược tương ứng và bắt đầu một vòng với một lần kích hoạt **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** được đảm bảo.

Tỷ lệ RTP (hoàn trả cho người chơi) lý thuyết cho việc Mua **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** là 96.23%.  
RTP được tính toán bằng cách mô phỏng 1000000000 vòng chơi.

Mua **PENALTY KICK RESPINS - 1 HÀNG ĐẦY** có giá 120x cược tương ứng và bắt đầu một vòng với một lần kích hoạt **PENALTY KICK RESPINS** được đảm bảo bắt đầu với 1 hàng đầy.

1 Hàng đầy bao gồm COINS nhưng có thể bao gồm Jackpot COINS và **COLLECT**.

Tỷ lệ RTP (hoàn trả cho người chơi) lý thuyết cho việc Mua **PENALTY KICK RESPINS - 1 HÀNG ĐẦY** là 96.15%.  
RTP được tính toán bằng cách mô phỏng 1000000000 vòng chơi.

## THÔNG TIN BỔ SUNG

Khi có trục trặc kỹ thuật, tất cả các khoản thanh toán và lượt chơi sẽ bị hủy bỏ.

Theo thông lệ chơi trò chơi công bằng, kết quả của mỗi và mọi lượt chơi là hoàn toàn độc lập.

Xác suất nhận được một kết quả cụ thể luôn giống nhau khi bắt đầu mỗi lượt chơi.

Phiên bản tiếng Anh của quy tắc trò chơi sẽ được ưu tiên áp dụng.

Các trò chơi chưa hoàn thành sẽ được tự động giải quyết sau 24 giờ. Bất kỳ khoản thắng nào từ việc giải quyết tự động sẽ được trả vào tài khoản của người chơi.