

OYUNU OYNAMAK İÇİN

- Bir Bahis Seviyesi Seçin.
- Çarkları çevirin:
 - Çevir düğmesine tıklayın/dokunun.
 - Boşluk tuşuna tıklayın/dokunun (sadece Masaüstü için geçerli).
 - Otomatik Oyun menüsünü kullanarak belirli bir çevirme sayısı ile başlayın.

Çarklar dönerken Çevir butonuna tıklayarak oyunu hızlıca durdurabilirsiniz. Hızlı Oyun çevrimleri etkilemeden, çevrimlerin sonuçlarını daha hızlı göstermek için çarkların dönme hızını artırır. Hızlı Oyun özelliğini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ayarları açın. Bu ayarlardan bazıları oynadığınız oyunda mevcut olmayabilir. Tüm Bahisler ve ödemeler kullanıcının para birimindedir.

OTOMATİK OYUN AYARLARI

Tercih ettiğiniz Otomatik Oyun ayarlarını buradan belirleyebilirsiniz.

- Otomatik Oyun ayarları hakkında daha fazla bilgi edinin:
 - Otomatik Oyun ayarları oyundan oyuna farklılık göstermektedir. Oynadığınız oyunda bu ayarların hepsi bulunmuyor olabilir. Otomatik Oyun çeşitli pazarlarda bulunmuyor olabilir.
 - Otomatik Oyun özelliği sayesinde oyunla doğrudan etkileşime girmeden, önceden belirlenmiş bir sayıdaki oyun turunu arka arkaya otomatik olarak oynayabilirsiniz.
 - Otomatik Oyun, seçmiş olduğunuz son Bahis tutarını veya casino'nun varsayılan Bahis tutarını kullanarak oynar.
 - Her oyunun farklı Otomatik Oyun ayarları vardır. Bunlardan bazıları oynadığınız oyunda mevcut olmayabilir.
 - Otomatik Oyun oturumunuzda kalan çevirme sayısı oyunun içinde gösterilir.
 - Free Spins başladığında Otomatik Oyun durur.

Otomatik Oyun Ayarları

Çevrim sayısı
Oynamak istediğiniz çevrim sayısını belirleyin.

Herhangi Bir Kazançta Dur
Eğer çevrimlerin birinde kazanç sağlanırsa oyunu durdurur.

Tek Kazanç Limiti
Eğer kazanç tutarı belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarı aşarsa oturumu durdurur.

Kazanç Limiti
Eğer bakiye artar ve belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarı aşarsa oturumu durdurur.

Zarar Limiti
Eğer bakiyeniz düşer ve belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarın altına inerse oturumu durdurur.

- Otomatik Oyunu Başlat:
 - Otomatik Oyun butonuna tıklayın/dokunun. Butona tıkladığınızda ayarlar penceresi açılır. Bu pencereden oynamak istediğiniz çevirme sayısını seçebilir ve durdurma ayarlarını belirleyebilirsiniz.
 - Otomatik Oyun ayarlarınıza tıklayın/dokunun.
 - Otomatik Oyuna başlamak için Onayla butonuna tıklayın/dokunun. Bu butona tıkladığınızda Otomatik Oyun oturumu başlamış olur ve önceden belirlenmiş olan çevirme sayısına ulaşılan veya siz Durdur butonuna tıklayana/dokunana kadar devam eder.
 - Otomatik Oyunu sonlandırmak için Durdur butonuna tıklayın/dokunun. Bu butona tıkladığında/dokunulduğunda çevirme sonuçları herhangi bir şekilde etkilenmez.

OYUN HAKKINDA

Treble Riches, 5 kazanç çizgisi, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** ve **PENALTY KICK RESPINS** ile **FIRE BALL**, **NOVA BALL** ve **LIGHTNING BALL** içeren 5 makaralı, 3 sıralı bir oyundur.

Bu oyunun teorik ortalama oyuncuya dönüş oranı (RTP) 96.04%'dir.
RTP, 50000000000 oyun turu simüle edilerek hesaplanmıştır.

Bahis çizgisi kazançları soldan sağa ardışık olarak ödenir.

Her bahis çizgisi için yalnızca en yüksek kazanç ödenir.

Farklı bahis çizgilerindeki kazançlar toplanır.

Kazanan kombinasyonlar ve ödemeler Ödeme Tablosuna göre yapılır. Oyundaki tüm bahis çizgileri ve kazanan kombinasyonlar Ödeme Tablosunda gösterilir.

Ödeme Tablosu mevcut Bahis yapılandırmasını yansıtır ve ilgili Bahse göre değişir.

Tüm Bahisler ve ödemeler para birimi cinsindedir. Ödemeler ilgili Bahse göre yapılır.

ÖZEL SEMBOLLER

WILD sembolü Ana Oyunda 2-5 makaralarına inebilir.

WILD sembolü, kazanç değerlendirmesinde tüm normal sembollerin yerine geçer.

COIN sembolü herhangi bir makaraya inebilir.

COIN sembolleri, 0.5x ile 10x (Bahis Değeri katları) arasında rastgele ödüller alır.

COIN sembolü bir scatter sembolüdür.

Jackpot COIN sembolü herhangi bir makaraya inebilir.

Jackpot COIN sembollerinin ödülleri Ödül Merdiveni'nde görülebilir ve MINI 25x, MINOR 50x, MAJOR 150x (Bahis Değeri katları) arasında değişir.

Jackpot COIN sembolü bir scatter sembolüdür.

Jackpot COINS, özellik aktivasyonunda ve tam sıra değerlendirmesinde COIN sembolüyle aynı şekilde yer alır.

COLLECT sembolü herhangi bir makaraya inebilir.

COLLECT sembolü yalnızca **PENALTY KICK RESPINS** içinde etkinleştirilebilir.

COLLECT sembolü, makaralardaki diğer tüm COINS ve **COLLECT** değerlerini bir kez toplar.

Toplanan değerler, önce ilgili pozisyonlarındaki herhangi bir pozisyon çarpanı tarafından çarpılır.

Ana oyunda makaralarda bulunan herhangi bir **COLLECT** sembolü, **PENALTY KICK RESPINS**'a girildiğinde hemen etkinleştirilir.

COLLECTS sırasında inen herhangi bir sembol, dönüş sonunda etkinleştirilir.

MULTIPLIER sembolü, **PENALTY KICK RESPINS** sırasında inebilir.

MULTIPLIER sembolleri x2, x3, x4 ve x5 arasında rastgele değerler alır.

İlk kez bir pozisyona indiğinde, **MULTIPLIER** sembolü o pozisyonun pozisyon çarpanını **MULTIPLIER** değerine ayarlar.

Pozisyon çarpanı zaten 1'in üzerinde olan bir pozisyona indiğinde, **MULTIPLIER** değeri o pozisyonun mevcut pozisyon çarpanına eklenir.

MULTIPLIERS'den biriken pozisyon çarpanı, COIN veya **COLLECT**'in **PENALTY KICK RESPINS** sırasında bulunduğu pozisyondaki ödül değerini çarpar.

BLANK sembolü, **PENALTY KICK RESPINS** sırasında inebilir ve o pozisyonun dönüşünün kazanç sağlamadığını belirtir.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS, Temel Oyunda makaralara 1 ile 5 arasında COINS ve/veya **COLLECT** sembolü düştüğünde görünebilir.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS, makaralara 1 **COLLECT**, 3'e kadar **MULTIPLIERS** ve 9'a kadar COINS ekler.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS, her zaman COINS ve COLLECTS ekleyerek **PENALTY KICK RESPINS** ödülünü garanti eder.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS'i etkinleştirme şansı, Altın Top Yığını boyutundan bağımsızdır.

PENALTY KICK RESPINS

PENALTY KICK RESPINS, Ana Oyunda toplam altı (6) veya daha fazla COINS ve/veya COLLECT sembolü denk getirilerek tetiklenir.

COINS ve COLLECTS, özelliğe girildiğinde Ana Oyundan **PENALTY KICK RESPINS**'a taşınır.

Üç (3) dönüş verilir.

PENALTY KICK RESPINS 3 sıra ile başlar ve en fazla 5 sıra yüksekliğe ulaşabilir.

Bir COIN, COLLECT veya MULTIPLIER denk getirmek, **PENALTY KICK RESPINS** sayısını üçe (3) sınırlar.

PENALTY KICK RESPINS sırasında COINS ve COLLECTS sembolleri buldukları pozisyonda kilitlenir.

Bir sıra, sıradaki tüm 5 pozisyon COINS ve/veya COLLECTS ile kilitlendiğinde doldurulur.

MULTIPLIERS, bir sırayı doldurmaya katkıda bulunmaz.

CEZA özellikleri FIRE BALL, NOVA BALL ve LIGHTNING BALL'dir.

1 sıra dolu: Makaraları 1 sıra genişletir ve BRONZ KUPA'yı kazanır, 1 CEZA Özelliği verir.

2 sıra dolu: Makaraları 1 sıra genişletir.

3 sıra dolu: GÜMÜŞ KUPA'yı kazanır, 1 CEZA Özelliği verir.

4 sıra dolu: Etkisi yoktur.

5 sıra dolu: ALTIN KUPA'yı kazanır. 2 CEZA Özelliği ve GRAND 5000x (Bahis Değeri'nin katı) Ödül verir.

Tüm dönüşler tamamlandıktan sonra, makaralardaki herhangi bir COIN ve COLLECT sembolü, varsa, ilgili pozisyon çarpanı ile çarpılır ve ödeme yapılır.

FIRE BALL ÖZELLİĞİ

FIRE BALL, **PENALTY KICK RESPINS** içinde bir KUPA kazanıldığında tetiklenme şansına sahiptir.

FIRE BALL, düşük ödeme yapan bir COIN hedefler ve onu 10x, MINI 25x, MINOR 50x veya MAJOR 150x aralığında daha yüksek bir değere yükseltir.

LIGHTNING BALL ÖZELLİĞİ

LIGHTNING BALL, **PENALTY KICK RESPINS** içinde bir KUPA kazanıldığında tetiklenme şansına sahiptir.

LIGHTNING BALL, 3 boş pozisyona kadar hedef alır ve onlara MULTIPLIERS ekler.

MULTIPLIERS, x2, x3, x4 ve x5 aralığında rastgeledir.

NOVA BALL ÖZELLİĞİ

NOVA BALL, **PENALTY KICK RESPINS** içinde bir KUPA kazandığında tetiklenme şansına sahiptir.

NOVA BALL, makaralardaki 4 adede kadar COINS'i 1x, 2x veya 3x (bahis katı) aralığında rastgele seçilen değerlerle yükseltir.

ÖZELLİK SATIN AL

Bazı Özellikleri Ana Oyunda satın alabilirsiniz.

PENALTY KICK RESPINS satın almak 75x ilgili bahse mal olur ve garantili bir **PENALTY KICK RESPINS** aktivasyonu ile bir tur başlatır.

RTP (oyuncuya dönüş) teorik olarak **PENALTY KICK RESPINS** satın alımı için 96.13%'dir.

RTP, 1000000000 oyun turu simüle edilerek hesaplanmıştır.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS satın almak 100x ilgili bahse mal olur ve garantili bir **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** aktivasyonu ile bir tur başlatır.

RTP (oyuncuya dönüş) teorik olarak **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** satın alımı için 96.23%'dir.

RTP, 1000000000 oyun turu simüle edilerek hesaplanmıştır.

PENALTY KICK RESPINS - 1 TAM SATIR satın almak 120x ilgili bahse mal olur ve garantili bir **PENALTY KICK RESPINS** aktivasyonu ile 1 tam satırdan başlayarak bir tur başlatır.

1 Tam satır COINS içerir ancak Jackpot COINS ve COLLECT içerebilir.

RTP (oyuncuya dönüş) teorik olarak **PENALTY KICK RESPINS - 1 TAM SATIR** satın alımı için 96.15%'dir.

RTP, 1000000000 oyun turu simüle edilerek hesaplanmıştır.

EK BİLGİLER

Arıza, tüm ödemeleri ve oyunları geçersiz hale getirir.

Adil oyun uygulamaları gereğince her bir oyunun sonucu tamamen bağımsızdır.

Belirli bir sonucu elde etme ihtimali her oyunun başında her zaman aynıdır.

Oyun kurallarının İngilizce versiyonu esas alınır.

Tamamlanmamış oyunlar 24 saat sonra otomatik olarak çözülecektir. Otomatik çözümden kaynaklanan herhangi bir kazanç oyuncunun hesabına yatırılacaktır.