

# ในการเล่นเกม:

- เลือกระดับเงินเดิมพัน
- หมุนวงล้อโดย:
  - คลิก/แตะปุ่มหมุน (Spin)
  - คลิก/แตะ Spacebar (เฉพาะ โหมดเดสก์ท็อป)
  - เริ่มหมุนตามเซตจำนวนครั้งที่หมุน โดยใช้เมนูเล่นอัตโนมัติ (AutoPlay)

ขณะที่วงล้อกำลังหมุนอยู่ คุณสามารถหยุดเกมแบบเร็วได้โดยกดที่ปุ่มหมุน เล่นแบบเร็ว จะเพิ่มความเร็ว ในการหมุนวงล้อเพื่อแสดงผลลัพธ์การหมุน ให้เร็วขึ้น โดยไม่ส่งผลกระทบต่อผลลัพธ์ เปิด การตั้งค่าเพื่อเปิด ใช้งานปิด ใช้งาน เล่นแบบเร็ว การตั้งค่าบางรายการอาจไม่มีให้ ใช้ในเกมที่คุณกำลังเล่น การเติมเงินและการจ่ายเงินทั้งหมดเป็นสกุลเงินของผู้ใช้

## การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

ตรงนี้คุณสามารถเลือกการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่ต้องการได้

- เรียนรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ:
  - การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ จะแตกต่างกันไปในแต่ละเกม เกมของคุณอาจไม่มี การตั้งค่าทั้งหมดนี้ เล่นอัตโนมัติ อาจไม่มีให้ใช้งาน ในบางตลาด
  - เล่นอัตโนมัติ ช่วยให้คุณเล่นได้ตามเซตจำนวน รอบเกมที่กำหนดแบบอัตโนมัติอย่างต่อเนื่องโดยไม่ต้องเล่นเอง
  - เล่นอัตโนมัติ จะเล่นด้วยมูลค่าเดิมพันล่าสุดที่คุณเลือก หรือ มูลค่าเดิมพันตามค่าเริ่มต้น ในเกมคาลิโน
  - แต่ละเกมมีการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่แตกต่างกัน บางรายการอาจ ไม่มีให้ใช้ในเกมที่คุณกำลังเล่น
  - จำนวนรอบหมุนที่เหลือ ในรอบเล่นอัตโนมัติ จะแสดงใน เกมดังกล่าว
  - เล่นอัตโนมัติ จะหยุดเมื่อมีการใช้งาน Free Spins

### การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

จำนวนหมุน  
เซตจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่น

หยุดทุกครั้งที่ชนะ  
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะในรอบหมุนนั้น

จำกัดการชนะในหนึ่งครั้ง  
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะมากกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

จำกัดการชนะ  
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือเพิ่มขึ้นจนมากกว่าหรือเท่ากับ จำนวนที่เลือก

จำกัดการแพ้  
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือลดลงจนน้อยกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

- เริ่มเล่นอัตโนมัติ:
  - คลิก/แตะปุ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเปิดกล่องการตั้งค่า ที่ช่วยให้คุณเลือกจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่นและปรับ การตั้งค่าหยุดได้
  - คลิก/แตะการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
  - คลิก/แตะยืนยัน เพื่อเริ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเริ่มเล่นอัตโนมัติ และ จะเล่นต่อเนื่องไปจนกว่าจะหมดเซต หมุนนั้นหรือคลิก/แตะที่ปุ่ม หยุด

- o คลิ๊ก/เตะที่ปุ่มหยุด เพื่อจบการเล่นอัตโนมัติ การคลิ๊ก/การเตะที่ปุ่มนี้ จะไม่มีผลต่อผลลัพธ์ของการหมุน

## เกี่ยวกับเกม

Treble Riches เป็นเกมแบบ 5 วงล้อ 3 แถว ที่มี 5 เส้นการชนะ, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** และ **PENALTY KICK RESPINS** พร้อมด้วย **FIRE BALL**, **NOVA BALL** และ **LIGHTNING BALL**.

ผลตอบแทนเฉลี่ยตามทฤษฎีต่อผู้เล่น (RTP) สำหรับเกมนี้คือ 96.04%.

RTP ถูกคำนวณโดยการจำลองการเล่น 50000000000 รอบ.

การชนะในเส้นเดิมพันจะจ่ายต่อเนื่องจากซ้ายไปขวา.

จะจ่ายเฉพาะการชนะสูงสุดต่อเส้นเดิมพันเท่านั้น.

การชนะในเส้นเดิมพันที่แตกต่างกันจะถูกรวมกัน.

การรวมกันที่ชนะและการจ่ายเงินจะทำตามตารางการจ่ายเงิน. เส้นเดิมพันและการรวมกันที่ชนะทั้งหมดในเกมจะแสดงในตารางการจ่ายเงิน.

ตารางการจ่ายเงินสะท้อนการตั้งค่าการเดิมพันปัจจุบันและเปลี่ยนแปลงตามการเดิมพันที่สอดคล้องกัน.

การเดิมพันและการจ่ายเงินทั้งหมดเป็นสกุลเงิน. การจ่ายเงินขึ้นอยู่กับการเล่นที่สอดคล้องกัน.

## สัญลักษณ์พิเศษ

สัญลักษณ์ WILD สามารถปรากฏบนรีลที่ 2-5 ในเกมหลัก

สัญลักษณ์ WILD ใช้แทนสัญลักษณ์ปกติทั้งหมดในการประเมินการชนะ

สัญลักษณ์ COIN สามารถปรากฏบนรีลใดก็ได้

สัญลักษณ์ COIN มีรางวัลแบบสุ่มระหว่าง 0.5x ถึง 10x (เท่าของมูลค่าเดิมพัน)

สัญลักษณ์ COIN เป็นสัญลักษณ์กระจาย

สัญลักษณ์ Jackpot COIN สามารถปรากฏบนรีลใดก็ได้

รางวัลของสัญลักษณ์ Jackpot COIN สามารถดูได้ในบันไดรางวัลและมีค่าระหว่าง MINI 25x, MINOR 50x, MAJOR 150x (เท่าของมูลค่าเดิมพัน)

สัญลักษณ์ Jackpot COIN เป็นสัญลักษณ์กระจาย

Jackpot COINS มีส่วนร่วมในการเปิดใช้งานพีเจอร์และการประเมินแถวเต็มในลักษณะเดียวกับสัญลักษณ์ COIN

สัญลักษณ์ COLLECT สามารถปรากฏบนรีลใดก็ได้

สัญลักษณ์ COLLECT สามารถเปิดใช้งานได้เฉพาะใน **PENALTY KICK RESPINS**

สัญลักษณ์ COLLECT จะรวบรวมค่าของ COINS และ COLLECT ทั้งหมดบนรีลครั้งเดียว

ค่าที่รวบรวมจะถูกคูณด้วยตัวคูณตำแหน่งที่มีอยู่ในตำแหน่งนั้นก่อน

สัญลักษณ์ COLLECT ใด ๆ ที่ปรากฏบนรีลในเกมหลักจะถูกเปิดใช้งานทันทีเมื่อเข้าสู่ **PENALTY KICK RESPINS**

สัญลักษณ์ COLLECTS ใด ๆ ที่ปรากฏระหว่าง **PENALTY KICK RESPINS** จะถูกเปิดใช้งานเมื่อสิ้นสุดการหมุน

สัญลักษณ์ MULTIPLIER สามารถปรากฏระหว่าง **PENALTY KICK RESPINS**

สัญลักษณ์ MULTIPLIER มีค่าระหว่าง x2, x3, x4 และ x5 แบบสุ่ม

เมื่อปรากฏในตำแหน่งครั้งแรก สัญลักษณ์ MULTIPLIER จะตั้งค่าตัวคูณตำแหน่งของตำแหน่งนั้นให้เป็นค่า MULTIPLIER

เมื่อปรากฏในตำแหน่งที่มีตัวคูณตำแหน่งมากกว่า 1 อยู่แล้ว ค่า MULTIPLIER จะถูกเพิ่มไปยังตัวคูณตำแหน่งที่มีอยู่ของตำแหน่งนั้น

ตัวคูณตำแหน่งที่สะสมจาก MULTIPLIERS จะคูณค่ารางวัลของ COIN หรือ COLLECT ในตำแหน่งนั้นระหว่าง **PENALTY KICK RESPINS**

สัญลักษณ์ BLANK สามารถปรากฏระหว่าง PENALTY KICK RESPINS และแสดงว่าการหมุนในตำแหน่งนั้นไม่ได้รับรางวัล

## GOLDEN PENALTY KICK RESPINS

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS สามารถปรากฏได้หากมีสัญลักษณ์ COINS และ/หรือ COLLECT ระหว่าง 1 ถึง 5 ตัวปรากฏบนวงล้อในเกมหลัก

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS เพิ่มได้สูงสุด 1 COLLECT, สูงสุด 3 MULTIPLIERS และสูงสุด 9 COINS บนวงล้อ

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS จะเพิ่ม COINS และ COLLECTS เพียงพอเสมอเพื่อมอบรางวัล PENALTY KICK RESPINS

โอกาสในการเปิดใช้งาน GOLDEN PENALTY KICK RESPINS ไม่ขึ้นอยู่กับขนาดของกองลูกบอลทองคำ

## PENALTY KICK RESPINS

PENALTY KICK RESPINS จะถูกเปิดใช้งานเมื่อมี COINS และ/หรือ COLLECT รวมกันทั้งหมดหก (6) สัญลักษณ์หรือมากกว่าในเกมหลัก

COINS และ COLLECTS จากเกมหลักจะถูกย้ายไปยัง PENALTY KICK RESPINS เมื่อเข้าสู่ฟีเจอร์ จะได้รับการหมุนสาม (3) ครั้ง

PENALTY KICK RESPINS เริ่มต้นที่ 3 แถวและสามารถสูงสุดได้ถึง 5 แถว

การได้ COIN, COLLECT หรือ MULTIPLIER จะรีเซ็ตจำนวน PENALTY KICK RESPINS กลับไปเป็นสาม (3)

ระหว่าง PENALTY KICK RESPINS COINS และ COLLECTS ที่ปรากฏจะถูกล็อกในตำแหน่งของมัน แถวจะเต็มเมื่อทั้ง 5 ตำแหน่งในแถวนั้นถูกล็อกด้วย COINS และ/หรือ COLLECTS MULTIPLIERS จะไม่ช่วยในการเติมแถว

ฟีเจอร์ PENALTY คือ FIRE BALL, NOVA BALL และ LIGHTNING BALL

1 แถวเต็ม: ขยายวงล้อเพิ่ม 1 แถวและชนะ BRONZE CUP โดยให้รางวัล 1 ฟีเจอร์ PENALTY

2 แถวเต็ม: ขยายวงล้อเพิ่ม 1 แถว

3 แถวเต็ม: ให้รางวัล SILVER CUP โดยให้รางวัล 1 ฟีเจอร์ PENALTY

4 แถวเต็ม: ไม่มีผล

5 แถวเต็ม: ชนะ GOLD CUP โดยให้รางวัล 2 ฟีเจอร์ PENALTY และ GRAND รางวัล 5000x (เท่าของมูลค่าเดิมพัน)

หลังจากการหมุนทั้งหมดสิ้นสุดลง COIN และ COLLECT สัญลักษณ์ใด ๆ บนวงล้อจะถูกคูณด้วยตัวคูณตำแหน่งของมัน - ถ้ามี - และจ่ายรางวัลออก

## FIRE BALL ฟีเจอร์

FIRE BALL มีโอกาสที่จะทำงานเมื่อชนะ CUP ใน PENALTY KICK RESPINS.

FIRE BALL จะเลือก COIN ที่มีการจ่ายต่ำและอัปเกรดให้มีมูลค่าสูงขึ้น ในช่วง 10x, MINI 25x, MINOR 50x หรือ MAJOR 150x.

## LIGHTNING BALL ฟีเจอร์

LIGHTNING BALL มีโอกาสที่จะทำงานเมื่อชนะ CUP ใน PENALTY KICK RESPINS.

LIGHTNING BALL จะเลือกเป้าหมายได้สูงสุด 3 ตำแหน่งว่างและเพิ่ม MULTIPLIERS ลงไปในตำแหน่งเหล่านั้น. MULTIPLIERS จะเป็นแบบสุ่มในช่วง x2, x3, x4 และ x5.

## NOVA BALL พีเจอร์

NOVA BALL มีโอกาสที่จะเปิดใช้งานเมื่อชนะ CUP ใน PENALTY KICK RESPINS.

NOVA BALL จะอัปเดตได้สูงสุด 4 COINS บนวงล้อด้วยค่าที่สุ่มเลือกในช่วง 1x, 2x หรือ 3x (เท่าของเดิมพัน).

## ซื้อพีเจอร์

คุณสามารถซื้อพีเจอร์บางอย่างในเกมหลักได้

การซื้อ PENALTY KICK RESPINS มีค่าใช้จ่าย 75x ของการเดิมพันที่สอดคล้องกันและเริ่มรอบด้วยการรับประกันการเปิดใช้งาน PENALTY KICK RESPINS

อัตราผลตอบแทนตามทฤษฎี (return to player) สำหรับการซื้อ PENALTY KICK RESPINS คือ 96.13%

อัตราผลตอบแทนนี้คำนวณโดยการจำลองการเล่นเกม 1000000000 รอบ

การซื้อ GOLDEN PENALTY KICK RESPINS มีค่าใช้จ่าย 100x ของการเดิมพันที่สอดคล้องกันและเริ่มรอบด้วยการรับประกันการเปิดใช้งาน GOLDEN PENALTY KICK RESPINS

อัตราผลตอบแทนตามทฤษฎี (return to player) สำหรับการซื้อ GOLDEN PENALTY KICK RESPINS คือ 96.23%

อัตราผลตอบแทนนี้คำนวณโดยการจำลองการเล่นเกม 1000000000 รอบ

การซื้อ PENALTY KICK RESPINS - 1 แถวเต็ม มีค่าใช้จ่าย 120x ของการเดิมพันที่สอดคล้องกันและเริ่มรอบด้วยการรับประกันการเปิดใช้งาน PENALTY KICK RESPINS โดยเริ่มต้นด้วย 1 แถวเต็ม

1 แถวเต็มประกอบด้วย COINS แต่สามารถรวม Jackpot COINS และ COLLECT

อัตราผลตอบแทนตามทฤษฎี (return to player) สำหรับการซื้อ PENALTY KICK RESPINS - 1 แถวเต็ม คือ 96.15%

อัตราผลตอบแทนนี้คำนวณโดยการจำลองการเล่นเกม 1000000000 รอบ

## ข้อมูลเพิ่มเติม

ความผิดปกติจะทำให้การจ่ายเงินและการเล่นทั้งหมดเป็นโมฆะ

ตามแนวทางปฏิบัติการเล่นเกมที่เป็นธรรม ผลลัพธ์ของแต่ละเกมจะไม่ขึ้นต่อกันอย่างสิ้นเชิง

โอกาสที่จะได้รับผลลัพธ์ใด โดยเฉพาะจะทำเต็มเสมอเมื่อเริ่มเกมทุกเกม

กฎของเกมจะบังคับใช้ตามเวอร์ชันภาษาอังกฤษ

เกมที่ไม่สมบูรณ์จะถูกแก้ไขโดยอัตโนมัติหลังจาก 24 ชั่วโมง เงินรางวัลใด ๆ ที่เกิดจากการแก้ไขอัตโนมัติจะถูกจ่ายเข้าบัญชีของผู้เล่น