

SPELA SPELET:

- Välj en Insatsnivå.
- Snurra hjulen genom att:
 - Klicka / trycka på startknappen.
 - Klicka / trycka på mellanslagstangenten (Desktop-läge).
 - Starta ett antal snurr genom menyn AutoSpel.

Medan hjulen snurrar kan du Snabbstoppa spelet genom att klicka på Snurrknappen. Snabbt Spel ökar hastigheten på hjulen när de snurrar för att visa resultatet snabbare, men utan att påverka resultatet. Öppna inställningarna för att aktivera/inaktivera Snabbspel. Vissa av dessa inställningar kan vara otillgängliga i det spelet du spelar. Alla insatser och utbetalningar är i spelarens valuta.

ALTERNATIV FÖR AUTOSPEL

Här kan du välja dina förvalda Autospels-inställningar.

- Läs mer om Autospels-inställningar:
 - Autospels-inställningar varierar mellan spel. Det spelet du spelar kan sakna vissa Autospelsfunktioner. Autospel kan vara otillgängligt på vissa certifierade marknader.
 - Autospel låter dig spela ett förvalt antal konsekutiva snurr utan att behöva interagera med spelet.
 - Autospel spelas med det senast valda Insatsbeloppet, eller casinosidans standard-insats.
 - Varje spel har olika funktioner och Autospelsinställningar. Vissa av dessa kan vara otillgängliga i det spelet du spelar.
 - De aktiva Autospels-snurren du har kvar visas på spelskärmen.
 - Autospel stoppas när Free Spins-funktionen aktiveras.

Autospels-inställningar

Antal snurr

Ställ in det antal snurr du vill spela.

Stopp vid vinst

Stoppa sessionen om du vinner på en snurr.

Enstaka vinstgräns

Stoppa sessionen om antalet vunna krediter på en snurr överstiger eller är lika med det belopp som valts.

Vinstgräns

Stoppa sessionen om antalet vunna krediter på en snurr överstiger eller är lika med det belopp som valts.

Förlustgräns

Avsluta sessionen om antalet krediter minskar med valt belopp.

- Steg för att starta Autospel:
 - Klicka/tryck på Autospels-knappen. Detta öppnar dialogrutan för Autospelsinställningar där du kan väljsa antalet snurr och ändra stoppinställningar.
 - Klicka/tryck på Autospelinställningar.
 - Ok-knappen startar en Autospels-session som pågår tills du får slut på förinställda snurr eller klicka/tryck på Stopp-knappen.
 - Stopp-knappen avslutar Autospels-sessionen. Att klicka/trycka på denna knapp påverkar inte resultatet av din snurr.

OM SPELET

Treble Riches är ett spel med 5 hjul och 3 rader som har 5 vinstlinjer, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** och **PENALTY KICK RESPINS** med **FIRE BALL**, **NOVA BALL** och **LIGHTNING BALL**.

Den teoretiska genomsnittliga återbetalningen till spelaren (RTP) för detta spel är 96.04%.
RTP beräknades genom att simulera 50000000000 spelrundor.

Vinster på insatslinjer betalas i följd från längst till vänster till höger.

Endast den högsta vinsten per insatslinje betalas ut.

Vinster på olika insatslinjer läggs ihop.

Vinnande kombinationer och utbetalningar görs enligt vinsttabellen. Alla insatslinjer och vinnande kombinationer i spelet visas i vinsttabellen.

Vinsttabellen återspeglar den aktuella insatskonfigurationen och ändras i enlighet med motsvarande insats.

Alla insatser och utbetalningar är i valuta. Utbetalningar baseras på motsvarande insats.

SPECIELLA SYMBOLER

WILD-symbolen kan landa på hjul 2-5 i basspelet.

WILD-symbolen ersätter alla vanliga symboler vid vinstutvärdering.

COIN-symbolen kan landa på vilket hjul som helst.

COIN-symboler antar slumpmässiga priser mellan 0,5x till 10x (gångar insatsvärdet).

COIN-symbolen är en scatter-symbol.

Jackpot COIN-symbolen kan landa på vilket hjul som helst.

Jackpot COIN-symbolernas priser kan ses i prisstegen och sträcker sig från MINI 25x, MINOR 50x, MAJOR 150x (gångar insatsvärdet).

Jackpot COIN-symbolen är en scatter-symbol.

Jackpot COINS deltar i funktionsaktivering och full radutvärdering på samma sätt som COIN-symbolen.

COLLECT-symbolen kan landa på vilket hjul som helst.

COLLECT-symbolen kan endast aktiveras i **PENALTY KICK RESPINS**.

COLLECT-symbolen samlar in alla andra **COINS** och **COLLECT**-värden på hjulen en gång.

Insamlade värden multipliceras först med eventuell positionsmultiplikator som finns på deras respektive positioner.

Alla **COLLECT**-symboler som finns på hjulen i basspelet aktiveras omedelbart vid inträde i **PENALTY KICK RESPINS**.

Alla **COLLECTS** som landar under **PENALTY KICK RESPINS** aktiveras i slutet av snurren.

MULTIPLIKATOR-symbolen kan landa under **PENALTY KICK RESPINS**.

MULTIPLIKATOR-symboler antar slumpmässiga värden mellan x2, x3, x4 och x5.

När den först landar på en position ställer **MULTIPLIKATOR**-symbolen in positionsmultiplikatorn för den positionen till **MULTIPLIKATOR**-värdet.

När den landar på en position med positionsmultiplikator redan över 1, läggs **MULTIPLIKATOR**-värdet till den befintliga positionsmultiplikatorn för den positionen.

Positionsmultiplikator som ackumuleras från **MULTIPLIKATORER** multiplicerar prisvärdet för alla **COIN** eller

COLLECT på dess position under **PENALTY KICK RESPINS**.

BLANK-symbolen kan landa under **PENALTY KICK RESPINS** och indikerar att snurret på den positionen inte gav någon vinst.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS kan dyka upp om mellan 1 och 5 **COINS** och/eller **COLLECT** symboler landar på hjulen i basspelet.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS lägger till upp till 1 **COLLECT**, upp till 3 **MULTIPLIKATORER** och upp till 9 **COINS** på hjulen.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS kommer alltid att lägga till tillräckligt med **COINS** och **COLLECTS** för att tilldela **PENALTY KICK RESPINS**.

Chansen att aktivera **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** är oberoende av storleken på Gold Ball Pile.

PENALTY KICK RESPINS

PENALTY KICK RESPINS aktiveras genom att landa totalt sex (6) eller fler **COINS** och/eller **COLLECT** symboler i basspelet.

COINS och **COLLECTS** från basspelet flyttas in i **PENALTY KICK RESPINS** när funktionen aktiveras.

Tre (3) spins tilldelas.

PENALTY KICK RESPINS börjar med 3 rader och kan som mest bli 5 rader höga.

Att landa en **COIN**, **COLLECT** eller **MULTIPLIER** återställer **PENALTY KICK RESPINS** räknaren till tre (3).

Under **PENALTY KICK RESPINS** är **COINS** och **COLLECTS** som landar låsta på sina positioner.

En rad fylls när alla 5 positioner på raden är låsta **COINS** och/eller **COLLECTS**.

MULTIPLIERS bidrar inte till att fylla en rad.

PENALTY-funktionerna är **FIRE BALL**, **NOVA BALL** och **LIGHTNING BALL**.

1 rad fylld: Expanderar hjulen med 1 rad och vinner **BRONSKUPPEN**, vilket tilldelar 1 **PENALTY**-funktion.

2 rader fyllda: Expanderar hjulen med 1 rad.

3 rader fyllda: Tilldelar **SILVERKUPPEN** som tilldelar 1 **PENALTY**-funktion.

4 rader fyllda: Ingen effekt.

5 rader fyllda: Vinner **GULDKUPPEN**. Tilldelar 2 **PENALTY**-funktioner och **GRAND 5000x** (gångar insatsvärdet) pris.

Efter att alla spins har avslutats, multipliceras alla **COIN** och **COLLECT** symboler på hjulen med sina respektive positionsmultiplikatorer - om några - och betalas ut.

FIRE BALL FUNKTION

FIRE BALL har en chans att aktiveras när man vinner en **KOPP** i **PENALTY KICK RESPINS**.

FIRE BALL riktar sig mot en lågbetalande **COIN** och uppgraderar den till ett högre värde i intervallet 10x, **MINI 25x**, **MINOR 50x** eller **MAJOR 150x**.

LIGHTNING BALL FUNKTION

LIGHTNING BALL har en chans att aktiveras när man vinner en **KOPP** i **PENALTY KICK RESPINS**.

LIGHTNING BALL riktar sig mot upp till 3 tomma positioner och lägger till **MULTIPLIKATORER** på dem. **MULTIPLIKATORERNA** är slumpmässiga inom intervallet x2, x3, x4 och x5.

NOVA BALL FUNKTION

NOVA BALL har en chans att aktiveras när en **CUP** vinnas i **PENALTY KICK RESPINS**.

NOVA BALL uppgraderar upp till 4 **COINS** på hjulen med slumpmässiga värden valda i intervallet 1x, 2x eller 3x (gångar insatsen).

KÖP FUNKTION

Du kan köpa vissa funktioner i basspelet.

Köp **PENALTY KICK RESPINS** kostar 75x motsvarande insats och startar en omgång med en garanterad **PENALTY KICK RESPINS** aktivering.

Den teoretiska RTP (återbetalning till spelare) för köp av **PENALTY KICK RESPINS** är 96.13%.

RTP beräknades genom att simulera 1000000000 spelomgångar.

Köp **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** kostar 100x motsvarande insats och startar en omgång med en garanterad **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** aktivering.

Den teoretiska RTP (återbetalning till spelare) för köp av **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** är 96.23%.

RTP beräknades genom att simulera 1000000000 spelomgångar.

Köp **PENALTY KICK RESPINS - 1 FULL RAD** kostar 120x motsvarande insats och startar en omgång med en garanterad **PENALTY KICK RESPINS** aktivering som börjar med 1 full rad.

1 full rad består av COINS men kan inkludera Jackpot COINS och COLLECT.

Den teoretiska RTP (återbetalning till spelare) för köp av **PENALTY KICK RESPINS - 1 FULL RAD** är 96.15%.

RTP beräknades genom att simulera 1000000000 spelomgångar.

YTTERLIGARE INFORMATION

Fel ogiltigförklarar alla betalningar och spel.

I enlighet med rättvisa spelmetoder är resultatet av varje spel helt oberoende.

Chansen att få ett visst resultat är alltid detsamma i början av varje spel.

Den engelska versionen av spelreglerna råder.

Ofullständiga spel kommer automatiskt att lösas efter 24 timmar. Eventuella vinster från automatisk lösning kommer att betalas till spelarens konto.