

ЧТОБЫ СЫГРАТЬ В ИГРУ:

- Выберите уровень ставки.
- Запустите барабаны:
 - Кликнув/нажав на кнопку «Спин».
 - Нажав на кнопку «Пробел» на клавиатуре (только в версии для ПК).
 - Запустив серию спинов, используя меню автоигры.

Вы можете быстро остановить игру во время вращения барабанов, нажав кнопку Spin. Режим Fast Play (быстрая игра) позволяет увеличить скорость вращения барабанов, не меняя при этом результаты игры. Для включения/выключения данного режима перейдите в настройки. Некоторые настройки могут отсутствовать в игре, в которую вы играете. Все ставки и выплаты осуществляются в валюте пользователя.

НАСТРОЙКИ АВТОИГРЫ

Здесь вы можете настроить параметры Автоигры.

- Узнайте больше о параметрах Автоигры:
 - Параметры Автоигры отличаются в разных играх. Некоторые из этих параметров могут отсутствовать в вашей игре. Режим Автоигры может быть недоступен в некоторых регионах.
 - Автоигры позволяет автоматически сыграть заданное количество игровых раундов последовательно без вашего непосредственного участия.
 - В режиме Автоигры используются последние выбранные вами значения ставки или значение ставки, используемое в казино по умолчанию.
 - В каждой игре настройки Автоигры различаются. Некоторые из них могут отсутствовать в игре, в которую вы играете.
 - Количество вращений, оставшихся в сеансе Автоигры, отображается в игре.
 - Режим Автоигры останавливается, когда активируются Free Spins.

Настройки Автоигры

Количество вращений
Установка желаемого количества вращений.

Остановка после выигрыша
Сеанс останавливается при появлении любого выигрыша.

Единый лимит выигрыша
Сеанс останавливается, когда суммарный выигрыш превысит или будет равен выбранной сумме.

Лимит выигрыша
Сеанс останавливается, когда ваш баланс увеличится и превысит или будет равен выбранной сумме.

Лимит проигрыша
Сеанс останавливается, когда ваш баланс уменьшится и упадет ниже или будет равен выбранной сумме.

- Чтобы запустить режим Автоигры:
 - Нажмите кнопку Автоигра. Откроется диалоговое окно, в котором вы можете выбрать желаемое количество вращений и задать параметры остановки игры.
 - Задайте настройки Автоигры.
 - Нажмите Confirm (Подтвердить), чтобы запустить Автоигру. Запускается сеанс, который продолжается до тех пор, пока не закончится заданное количество вращений или вы не нажмете кнопку Stop (Стоп).
 - Нажмите кнопку Stop (Стоп), чтобы завершить Автоигру. Нажатие на эту кнопку не влияет на результаты вращения.

О ИГРЕ

Treble Riches — это игра с 5 барабанами и 3 рядами, включающая 5 выигрышных линий, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** и **PENALTY KICK RESPINS** с **FIRE BALL**, **NOVA BALL** и **LIGHTNING BALL**.

Теоретическая средняя отдача игроку (RTP) для этой игры составляет 96.04%. RTP был рассчитан путем моделирования 50000000000 раундов игры.

Выигрыши по линиям ставок оплачиваются последовательно слева направо.

Оплачивается только самый высокий выигрыш на линии ставки.

Выигрыши на разных линиях ставок суммируются.

Выигрышные комбинации и выплаты производятся в соответствии с таблицей выплат. Все линии ставок и выигрышные комбинации в игре отображаются в таблице выплат.

Таблица выплат отражает текущую конфигурацию ставки и изменяется в соответствии с соответствующей ставкой. Все ставки и выплаты указаны в валюте. Выплаты основаны на соответствующей ставке.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СИМВОЛЫ

Символ **WILD** может появляться на барабанах 2-5 в основной игре.

Символ **WILD** заменяет все обычные символы при оценке выигрыша.

Символ **COIN** может появляться на любом барабане.

Символы **COIN** принимают случайные значения призов от 0.5x до 10x (размер ставки).

Символ **COIN** является символом разброса.

Символ **Jackpot COIN** может появляться на любом барабане.

Призы символов **Jackpot COIN** можно увидеть в призовой лестнице, и они варьируются от **MINI 25x**, **MINOR 50x**, **MAJOR 150x** (размер ставки).

Символ **Jackpot COIN** является символом разброса.

Jackpot COINS участвуют в активации функций и оценке полной строки так же, как символ **COIN**.

Символ **COLLECT** может появляться на любом барабане.

Символ **COLLECT** может быть активирован только в **PENALTY KICK RESPINS**.

Символ **COLLECT** собирает все другие значения **COINS** и **COLLECT** на барабанах один раз.

Собранные значения сначала умножаются на любой множитель позиции, присутствующий в их соответствующих позициях.

Любой символ **COLLECT**, присутствующий на барабанах в основной игре, немедленно активируется при входе в **PENALTY KICK RESPINS**.

Любой символ **COLLECTS**, выпавший во время **PENALTY KICK RESPINS**, активируется в конце вращения.

Символ **MULTIPLIER** может появляться во время **PENALTY KICK RESPINS**.

Символы **MULTIPLIER** принимают случайные значения x2, x3, x4 и x5.

При первом появлении на позиции символ **MULTIPLIER** устанавливает множитель позиции этой позиции на значение **MULTIPLIER**.

При появлении на позиции с множителем позиции, уже превышающим 1, значение **MULTIPLIER** добавляется к существующему множителю позиции этой позиции.

Множитель позиции, накопленный от **MULTIPLIERS**, умножает значение приза любого символа **COIN** или **COLLECT** на его позиции во время **PENALTY KICK RESPINS**.

Символ **BLANK** может появляться во время **PENALTY KICK RESPINS** и указывает, что вращение этой позиции не принесло выигрыша.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS может появиться, если от 1 до 5 символов **COINS** и/или **COLLECT** выпадают на барабанах в основной игре.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS добавляет до 1 **COLLECT**, до 3 **MULTIPLIERS** и до 9 **COINS** на барабаны.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS всегда добавляет достаточно **COINS** и **COLLECTS**, чтобы присудить **PENALTY KICK RESPINS**.

Шанс активировать **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** не зависит от размера стопки золотых шаров.

PENALTY KICK RESPINS

PENALTY KICK RESPINS активируется при выпадении шести (6) или более символов **COINS** и/или **COLLECT** в основной игре.

COINS и **COLLECTS** из основной игры переносятся в **PENALTY KICK RESPINS** при входе в функцию.

Предоставляется три (3) вращения.

PENALTY KICK RESPINS начинаются с 3 рядов и могут увеличиться максимум до 5 рядов.

Выпадение **COIN**, **COLLECT** или **MULTIPLIER** сбрасывает счетчик **PENALTY KICK RESPINS** до трех (3).

Во время **PENALTY KICK RESPINS** **COINS** и **COLLECTS**, которые выпадают, фиксируются на своих позициях.

Ряд заполняется, когда все 5 позиций в ряду фиксируются **COINS** и/или **COLLECTS**.

MULTIPLIERS не способствуют заполнению ряда.

Функции **PENALTY** включают **FIRE BALL**, **NOVA BALL** и **LIGHTNING BALL**.

1 заполненный ряд: Расширяет барабаны на 1 ряд и выигрывает **БРОНЗОВЫЙ КУБОК**, предоставляя 1 функцию **PENALTY**.

2 заполненных ряда: Расширяет барабаны на 1 ряд.

3 заполненных ряда: Награждает **СЕРЕБРЯНЫМ КУБКОМ**, предоставляя 1 функцию **PENALTY**.

4 заполненных ряда: Без эффекта.

5 заполненных ряда: Выигрывает **ЗОЛОТОЙ КУБОК**. Предоставляет 2 функции **PENALTY** и **GRAND** приз 5000x (размер ставки).

После завершения всех вращений любой **COIN** и **COLLECT** символ на барабанах умножается на соответствующий множитель позиции - если он есть - и выплачивается.

FIRE BALL ФУНКЦИЯ

FIRE BALL имеет шанс сработать при выигрыше **КУБКА** в **PENALTY KICK RESPINS**.

FIRE BALL нацелен на низкооплачиваемый **COIN** и улучшает его до более высокой стоимости в диапазоне 10x, **MINI** 25x, **MINOR** 50x или **MAJOR** 150x.

LIGHTNING BALL ФУНКЦИЯ

LIGHTNING BALL имеет шанс сработать при выигрыше **КУБКА** в **PENALTY KICK RESPINS**.

LIGHTNING BALL нацеливается на до 3 пустых позиций и добавляет **MULTIPLIERS** к ним.

MULTIPLIERS являются случайными в диапазоне x2, x3, x4 и x5.

NOVA BALL ФУНКЦИЯ

NOVA BALL имеет шанс сработать при выигрыше **КУБКА** в **PENALTY KICK RESPINS**.

NOVA BALL улучшает до 4 COINS на барабанах со случайными значениями, выбранными в диапазоне 1x, 2x или 3x (размер ставки).

ПОКУПКА ФУНКЦИИ

Вы можете купить некоторые функции в основной игре.

Покупка **PENALTY KICK RESPINS** стоит 75x соответствующей ставки и запускает раунд с гарантированной активацией **PENALTY KICK RESPINS**.

Теоретический RTP (возврат игроку) для покупки **PENALTY KICK RESPINS** составляет 96.13%.
RTP был рассчитан путем симуляции 1000000000 раундов игры.

Покупка **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** стоит 100x соответствующей ставки и запускает раунд с гарантированной активацией **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS**.

Теоретический RTP (возврат игроку) для покупки **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** составляет 96.23%.
RTP был рассчитан путем симуляции 1000000000 раундов игры.

Покупка **PENALTY KICK RESPINS - 1 ПОЛНАЯ СТРОКА** стоит 120x соответствующей ставки и запускает раунд с гарантированной активацией **PENALTY KICK RESPINS**, начиная с 1 полной строки.

1 Полная строка состоит из COINS, но может включать Jackpot COINS и COLLECT.

Теоретический RTP (возврат игроку) для покупки **PENALTY KICK RESPINS - 1 ПОЛНАЯ СТРОКА** составляет 96.15%.

RTP был рассчитан путем симуляции 1000000000 раундов игры.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

В случае неисправности все выплаты и игры аннулируются.

В соответствии с правилами честной игры результат каждой игры полностью независим.

Шансы на получение определенного результата всегда одинаковы в начале каждой игры.

Английская версия правил игры имеет преимущественную силу.

Незавершенные игры будут автоматически разрешены через 24 часа. Любые выигрыши, полученные в результате автоматического разрешения, будут зачислены на счет игрока.