

PENTRU A JUCA JOCUL:

- Alegeți un nivel de pariere.
- Rotiți rolele cu:
 - Făcând clic pe/apăsând butonul Spin.
 - Făcând clic pe/apăsând bara de spațiu (doar modul desktop).
 - Începerea unui număr stabilit de rotiri folosind meniul Joc automat.

În timp ce rolele se rotesc, puteți opri rapid jocul apăsând butonul Rotire. Jocul rapid mărește viteza de rotire a rolei pentru a afișa rezultatele rotirii mai rapid, fără a le afecta. Deschideți setările pentru a activa/dezactiva opțiunea Joc rapid. Unele dintre aceste setări pot să nu fie disponibile în jocul pe care îl jucați. Toate pariurile și plățile sunt în moneda utilizatorului.

SETĂRI DE JOC AUTOMAT

Aici puteți alege setările dvs. preferate pentru Jocul automat.

- Aflați mai multe despre setările Jocului automat:
 - Setările Jocului automat diferă de la joc la joc. Este posibil ca jocul dvs. să nu aibă toate aceste setări. Jocul automat nu poate fi disponibil pe anumite piețe.
 - Jocul automat vă permite să jucați automat un număr setat de runde de joc consecutive, fără să interacționați cu jocul.
 - Jocul automat se joacă cu ultima valoare a pariului selectată sau cu valoarea pariului implicită a cazinoului.
 - Fiecare joc are diferite setări de Joc automat. Este posibil ca unele setări să nu fie disponibile în jocul pe care îl jucați.
 - Numărul de rotiri care rămân în sesiunea dvs. de Joc automat este afișat în joc.
 - Jocul automat se oprește atunci când sunt declanșate Free Spins.

Setări Joc automat

Numărul de rotiri

Setați numărul de rotiri pe care doriți să le jucați.

Oprește la orice câștig

Opriți sesiunea dacă câștigați o rotire.

Limită câștig unic

Opriți sesiunea dacă câștigul depășește sau este egal cu suma selectată.

Limită câștig

Opriți sesiunea dacă soldul dvs. crește și depășește sau este egal cu valoarea selectată.

Limită pierdere

Opriți sesiunea dacă soldul dvs. scade sub valoarea selectată.

- Start Joc automat:
 - Faceți clic/atingeți butonul Joc automat. Aceasta va deschide dialogul cu setările care vă permit să selectați numărul de rotiri pe care doriți să le jucați și să reglați setările de oprire.
 - Faceți clic pe/atingeți setările Jocului automat.
 - Faceți clic pe/atingeți Confirmare pentru a porni Jocul automat. Aceasta pornește sesiunea Joc automat și continuă până când rămâneți fără rotiri setate sau faceți clic pe/atingeți butonul Stop.
 - Faceți clic/atingeți butonul Stop pentru a termina Jocul automat. Efectuarea clicului/atingerea pe acest buton nu influențează rezultatul rotirii.

DESPRE JOC

Treble Riches este un joc cu 5 role și 3 rânduri, având 5 linii de câștig, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** și **PENALTY KICK RESPINS** cu **FIRE BALL**, **NOVA BALL** și **LIGHTNING BALL**.

Rata teoretică medie de returnare către jucător (RTP) pentru acest joc este 96.04%.
RTP a fost calculată prin simularea a 50000000000 runde de joc.

Câștigurile pe liniile de pariu sunt plătite în succesiune de la stânga la dreapta.

Doar cel mai mare câștig pe linia de pariu este plătit.

Câștigurile de pe linii de pariu diferite sunt adunate.

Combi-națiile câștigătoare și plățile sunt realizate conform Tabelului de Plăți. Toate liniile de pariu și combinațiile câștigătoare din joc sunt afișate în Tabelul de Plăți.

Tabelul de Plăți reflectă configurația actuală a Pariului și se modifică în conformitate cu Pariul corespunzător.

Toate Pariurile și plățile sunt în valută. Plățile se bazează pe Pariul corespunzător.

SIMBOLURI SPECIALE

Simbolul **WILD** poate apărea pe rolele 2-5 în Jocul de Bază.

Simbolul **WILD** înlocuiește toate simbolurile obișnuite în evaluarea câștigurilor.

Simbolul **COIN** poate apărea pe orice rolă.

Simbolurile **COIN** iau premii aleatorii între 0.5x și 10x (valoarea pariată).

Simbolul **COIN** este un simbol scatter.

Simbolul **Jackpot COIN** poate apărea pe orice rolă.

Premiile simbolurilor **Jackpot COIN** pot fi văzute în Scara Premiilor și variază de la **MINI 25x**, **MINOR 50x**, **MAJOR 150x** (valoarea pariată).

Simbolul **Jackpot COIN** este un simbol scatter.

Jackpot COINS participă la activarea funcției și evaluarea rândului complet în același mod ca simbolul **COIN**.

Simbolul **COLLECT** poate apărea pe orice rolă.

Simbolul **COLLECT** poate fi activat doar în **PENALTY KICK RESPINS**.

Simbolul **COLLECT** colectează toate valorile **COINS** și **COLLECT** de pe role o singură dată.

Valorile colectate vor fi mai întâi înmulțite cu orice multiplicator de poziție prezent în pozițiile respective.

Orice simbol **COLLECT** prezent pe role în jocul de bază este activat imediat la intrarea în **PENALTY KICK RESPINS**.

Orice simbol **COLLECTS** apărut în timpul **PENALTY KICK RESPINS** este activat la sfârșitul rotirii.

Simbolul **MULTIPLIER** poate apărea în timpul **PENALTY KICK RESPINS**.

Simbolurile **MULTIPLIER** iau valori aleatorii între x2, x3, x4 și x5.

Când apare pentru prima dată pe o poziție, simbolul **MULTIPLIER** setează multiplicatorul de poziție al acelei poziții la valoarea **MULTIPLIER**.

Când apare pe o poziție cu un multiplicator de poziție deja peste 1, valoarea **MULTIPLIER** se adaugă la multiplicatorul de poziție existent al acelei poziții.

Multiplicatorul de poziție acumulat din **MULTIPLIERS** înmulțește valoarea premiului oricărui simbol **COIN** sau **COLLECT** aflat pe poziția sa în timpul **PENALTY KICK RESPINS**.

Simbolul **BLANK** poate apărea în timpul **PENALTY KICK RESPINS** și indică faptul că rotirea acelei poziții nu a generat câștiguri.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS poate apărea dacă între 1 și 5 **COINS** și/sau **COLLECT** simboluri aterizează pe role în Jocul de Bază.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS adaugă până la 1 **COLLECT**, până la 3 **MULTIPLIERS** și până la 9 **COINS** pe role.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS va adăuga întotdeauna suficiente **COINS** și **COLLECTS** pentru a acorda **PENALTY KICK RESPINS**.

Șansa de a activa **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** este independentă de mărimea Grămezii de Bile de Aur.

PENALTY KICK RESPINS

PENALTY KICK RESPINS este declanșat prin obținerea unui total de șase (6) sau mai multe simboluri **COINS** și/sau **COLLECT** în Jocul de Bază.

COINS și **COLLECTS** din Jocul de Bază sunt mutate în **PENALTY KICK RESPINS** la intrarea în funcție.

Se acordă trei (3) rotiri.

PENALTY KICK RESPINS încep cu 3 rânduri și pot avea cel mult 5 rânduri înălțime.

Obținerea unui **COIN**, **COLLECT** sau **MULTIPLIER** resetează numărul de **PENALTY KICK RESPINS** la trei (3).

În timpul **PENALTY KICK RESPINS** **COINS** și **COLLECTS** obținute sunt blocate în pozițiile lor.

Un rând este completat atunci când toate cele 5 poziții de pe rând sunt blocate **COINS** și/sau **COLLECTS**.

MULTIPLIERS nu contribuie la completarea unui rând.

Funcțiile **PENALTY** sunt **FIRE BALL**, **NOVA BALL** și **LIGHTNING BALL**.

1 rând completat: Extinde rolele cu 1 rând și câștigă **CUPA DE BRONZ**, acordând 1 Funcție **PENALTY**.

2 rânduri completate: Extinde rolele cu 1 rând.

3 rânduri completate: Acordă **CUPA DE ARGINT**, acordând 1 Funcție **PENALTY**.

4 rânduri completate: Fără efect.

5 rânduri completate: Câștigă **CUPA DE AUR**. Acordă 2 Funcții **PENALTY** și **GRAND Premiul de 5000x** (de ori Valoarea Mizei).

După ce toate rotirile s-au încheiat, orice simbol **COIN** și **COLLECT** de pe role sunt înmulțite cu multiplicatorul poziției respective - dacă există - și plătesc.

FIRE BALL FUNCȚIE

FIRE BALL are șansa de a se declanșa atunci când câștigi o **CUPĂ** în **PENALTY KICK RESPINS**.

FIRE BALL vizează un **COIN** cu valoare mică și îl îmbunătățește la o valoare mai mare în intervalul de 10x, **MINI** 25x, **MINOR** 50x sau **MAJOR** 150x.

LIGHTNING BALL FUNCȚIE

LIGHTNING BALL are șansa de a se declanșa atunci când câștigi o **CUPĂ** în **PENALTY KICK RESPINS**.

LIGHTNING BALL vizează până la 3 poziții goale și adaugă **MULTIPLIERS** acestora.

MULTIPLIERS sunt aleatorii în intervalul x2, x3, x4 și x5.

NOVA BALL FUNCȚIE

NOVA BALL are șansa de a se declanșa atunci când câștigi un **CUP** în **PENALTY KICK RESPINS**.

NOVA BALL îmbunătățește până la 4 **COINS** pe role cu valori aleatorii alese în intervalul de 1x, 2x sau 3x (pariuri multiplicare).

CUMPĂRĂ FUNCȚIE

Poți cumpăra unele Funcții în Jocul de Bază.

Cumpărarea **PENALTY KICK RESPINS** costă 75x pariul corespunzător și începe o rundă cu o activare garantată **PENALTY KICK RESPINS**.

Teoreticul RTP (returnare către jucător) pentru Cumpărarea **PENALTY KICK RESPINS** este 96.13%.

RTP a fost calculat prin simularea a 1000000000 runde de joc.

Cumpărarea **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** costă 100x pariul corespunzător și începe o rundă cu o activare garantată **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS**.

Teoreticul RTP (returnare către jucător) pentru Cumpărarea **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** este 96.23%.

RTP a fost calculat prin simularea a 1000000000 runde de joc.

Cumpărarea **PENALTY KICK RESPINS - 1 RÂND COMPLET** costă 120x pariul corespunzător și începe o rundă cu o activare garantată **PENALTY KICK RESPINS** începând cu 1 rând complet.

1 Rând complet constă în COINS dar poate include Jackpot COINS și **COLLECT**.

Teoreticul RTP (returnare către jucător) pentru Cumpărarea **PENALTY KICK RESPINS - 1 RÂND COMPLET** este 96.15%.

RTP a fost calculat prin simularea a 1000000000 runde de joc.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

În conformitate cu practicile de joc echitabile, rezultatul fiecărui joc este complet independent.

Șansele de a obține un anumit rezultat sunt întotdeauna aceleași la începutul fiecărui joc.

Versiunea în limba engleză a regulilor jocului prevalează.

Jocurile incomplete vor fi rezolvate automat după 24 de ore. Orice câștiguri rezultate din rezolvarea automată vor fi plătite în contul jucătorului.