

ABY ZAGRAĆ W GRĘ:

- Wybierz poziom zakładu.
- Uruchom spin na bębnach przez:
 - Klikając/dotykając przycisk Spin.
 - Klikając/dotykając Spację (tylko w trybie pulpitu).
 - Uruchamiając określoną liczbę spinów, korzystając z menu Automatyczna gra.

Gdy bębny są w ruchu, możesz szybko zatrzymać grę, klikając przycisk Spin. Szybka gra zwiększa prędkość spinów bębna, aby szybciej wyświetlić wyniki spinów, nie wpływając na nie. Otwórz ustawienia, aby to aktywować/dezaktywować Szybka grę. Niektóre z tych ustawień mogą nie być dostępne w grze, w którą w tej chwili grasz. Wszystkie zakłady i wypłaty są w walucie użytkownika.

USTAWIENIA AUTOMATYCZNA GRA

Tutaj możesz wybrać preferowane ustawienia Automatyczna Gra.

- Dowiedz się więcej o ustawieniach Automatyczna Gra:
 - Ustawienia Automatyczna Gra różnią się w zależności od gry. Twoja gra może nie obsługiwać wszystkich tych ustawień. Automatyczna Gra może nie być dostępne na określonych rynkach.
 - Automatyczna Gra umożliwia automatyczne uruchamianie określonej liczby kolejnych rund gry bez interakcji z grą.
 - Automatyczna Gra wykorzystuje ostatnią wybraną kwotę zakładu lub domyślną wartość zakładu w kasynie.
 - Każda gra posiada inne ustawienia Automatyczna Gra. Niektóre z nich mogą nie być dostępne w grze, w którą w tej chwili grasz.
 - Liczba spinów pozostałych w ramach sesji Automatyczna Gra jest wyświetlana w grze.
 - Gdy Free Spins zostają aktywowane, Automatyczna Gra zostaje zatrzymane.

Ustawienia Automatyczna Gra

Liczba spinów

Ustaw liczbę spinów, której chcesz użyć w grze.

Zatrzymaj na dowolnej wygranej

Zatrzymaj sesję, jeżeli wygrasz w danym spinie.

Limit pojedynczej wygranej

Zatrzymaj sesję, jeśli wygrana przekracza wybraną kwotę lub jest jej równa.

Limit wygranej

Zatrzymaj sesję, jeśli wygrana przekracza wybraną kwotę lub jest jej równa.

Limit straty

Zatrzymaj sesję, jeśli saldo spada i osiąga poziom poniżej lub jest równe wybranej kwocie.

- Rozpocznij Automatyczna Gra:
 - Kliknij/dotknij przycisk Automatyczna Gra. Spowoduje to otwarcie okna dialogowego ustawień, umożliwiając wybranie liczby spinów, które chcesz wykorzystać w grze i dostosowanie ustawień zatrzymywania.
 - Kliknij/dotknij ustawienia Automatyczna Gra.
 - Kliknij/dotknij przycisk Potwierdź, aby rozpocząć Automatyczna Gra. Rozpocznie to sesję Automatyczna Gra, która trwa do momentu, gdy zabraknie Ci ustawionych spinów lub gdy klikniesz/dotkniesz przycisk Stop.
 - Kliknij/dotknij przycisk Stop, aby zakończyć Automatyczna Gra. Kliknięcie/dotknięcie tego przycisku nie wpływa na wyniki spinu.

O GRZE

Treble Riches to gra na 5 bębnach i 3 rzędach z 5 liniami wygrywającymi, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** oraz **PENALTY KICK RESPINS** z **FIRE BALL**, **NOVA BALL** i **LIGHTNING BALL**.

Teoretyczny średni zwrot dla gracza (RTP) w tej grze wynosi 96.04%.
RTP został obliczony na podstawie symulacji 50000000000 rund gry.

Wygrane na liniach zakładu są wypłacane kolejno od lewej do prawej.

Wypłacana jest tylko najwyższa wygrana na linię zakładu.

Wygrane na różnych liniach zakładu są sumowane.

Wygrywające kombinacje i wypłaty są określone w Tabeli Wypłat. Wszystkie linie zakładu i wygrywające kombinacje w grze są wyświetlane w Tabeli Wypłat.

Tabela Wypłat odzwierciedla bieżącą konfigurację zakładu i zmienia się zgodnie z odpowiednim zakładem.

Wszystkie zakłady i wypłaty są w walucie. Wypłaty są oparte na odpowiednim zakładzie.

SYMBOLE SPECJALNE

Symbol **WILD** może pojawić się na bębnach 2-5 w grze podstawowej.

Symbol **WILD** zastępuje wszystkie regularne symbole w ocenie wygranej.

Symbol **COIN** może pojawić się na dowolnym bębnie.

Symbole **COIN** przyjmują losowe wartości nagród od 0,5x do 10x (wartość zakładu).

Symbol **COIN** jest symbolem scatter.

Symbol **Jackpot COIN** może pojawić się na dowolnym bębnie.

Nagrody symboli **Jackpot COIN** można zobaczyć w Drabinie Nagród i wynoszą od **MINI 25x**, **MINOR 50x**, **MAJOR 150x** (wartość zakładu).

Symbol **Jackpot COIN** jest symbolem scatter.

Jackpot COINS biorą udział w aktywacji funkcji i ocenie pełnego rzędu w taki sam sposób jak symbol **COIN**.

Symbol **COLLECT** może pojawić się na dowolnym bębnie.

Symbol **COLLECT** może być aktywowany tylko w **PENALTY KICK RESPINS**.

Symbol **COLLECT** zbiera wszystkie inne wartości **COINS** i **COLLECT** na bębnach jednorazowo.

Zbrane wartości zostaną najpierw pomnożone przez dowolny mnożnik pozycji obecny w ich odpowiednich pozycjach.

Każdy symbol **COLLECT** obecny na bębnach w grze podstawowej jest natychmiast aktywowany po wejściu do **PENALTY KICK RESPINS**.

Każdy symbol **COLLECTS** wyładowany podczas **PENALTY KICK RESPINS** jest aktywowany na końcu obrotu.

Symbol **MULTIPLIER** może pojawić się podczas **PENALTY KICK RESPINS**.

Symbole **MULTIPLIER** przyjmują losowe wartości między x2, x3, x4 i x5.

Po pierwszym pojawieniu się na pozycji, symbol **MULTIPLIER** ustawia mnożnik pozycji tej pozycji na wartość **MULTIPLIER**.

Po pojawieniu się na pozycji z mnożnikiem pozycji już powyżej 1, wartość **MULTIPLIER** dodaje się do istniejącego mnożnika pozycji tej pozycji.

Mnożnik pozycji zgromadzony z **MULTIPLIERS** mnoży wartość nagrody dowolnego symbolu **COIN** lub **COLLECT** na swojej pozycji podczas **PENALTY KICK RESPINS**.

Symbol **BLANK** może pojawić się podczas **PENALTY KICK RESPINS** i wskazuje, że obrót tej pozycji nie przyniósł wygranych.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS może się pojawić, jeśli od 1 do 5 **COINS** i/lub **COLLECT** symboli wyładowuje na bębnach w grze podstawowej.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS dodaje do 1 **COLLECT**, do 3 **MULTIPLIERS** i do 9 **COINS** na bębny.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS zawsze doda wystarczającą liczbę COINS i COLLECTS, aby przyznać **PENALTY KICK RESPINS**.

Szansa na aktywację **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** jest niezależna od rozmiaru stosu Złotej Kuli.

PENALTY KICK RESPINS

PENALTY KICK RESPINS jest uruchamiany poprzez wylądowanie łącznie sześciu (6) lub więcej symboli COINS i/lub COLLECT w Grze Podstawowej.

COINS i COLLECTS z Gry Podstawowej są przenoszone do **PENALTY KICK RESPINS** po wejściu w funkcję.

Przyznawane są trzy (3) obroty.

PENALTY KICK RESPINS zaczynają od 3 rzędów i mogą maksymalnie osiągnąć wysokość 5 rzędów.

Wylądowanie COIN, COLLECT lub MULTIPLIER resetuje licznik **PENALTY KICK RESPINS** do trzech (3).

Podczas **PENALTY KICK RESPINS** COINS i COLLECTS wylądowane są blokowane na swoich pozycjach.

Rząd jest wypełniony, gdy wszystkie 5 pozycji w rzędzie jest zablokowanych COINS i/lub COLLECTS.

MULTIPLIERS nie przyczyniają się do wypełnienia rzędu.

Funkcje KARY to FIRE BALL, NOVA BALL i LIGHTNING BALL.

1 rząd wypełniony: Rozszerza bębny o 1 rząd i wygrywa BRĄZOWY PUCHAR, przyznając 1 funkcję KARY.

2 rzędy wypełnione: Rozszerza bębny o 1 rząd.

3 rzędy wypełnione: Przyznaje SREBRNY PUCHAR, przyznając 1 funkcję KARY.

4 rzędy wypełnione: Brak efektu.

5 rzędów wypełnionych: Wygrywa ZŁOTY PUCHAR. Przyznaje 2 funkcje KARY oraz GRAND nagrodę 5000x (razy Wartość Zakładu).

Po zakończeniu wszystkich obrotów, każdy symbol COIN i COLLECT na bębnach jest mnożony przez odpowiedni mnożnik pozycji - jeśli taki istnieje - i wypłacany.

FIRE BALL FUNKCJA

FIRE BALL ma szansę aktywować się podczas wygranej KUBKA w **PENALTY KICK RESPINS**.

FIRE BALL celuje w niski płatny COIN i ulepsza go do wyższej wartości w zakresie 10x, MINI 25x, MINOR 50x lub MAJOR 150x.

LIGHTNING BALL FUNKCJA

LIGHTNING BALL ma szansę aktywować się podczas wygranej KUBKA w **PENALTY KICK RESPINS**.

LIGHTNING BALL celuje w maksymalnie 3 puste pozycje i dodaje do nich MULTIPLIERS.

MULTIPLIERS są losowe w zakresie x2, x3, x4 i x5.

NOVA BALL FUNKCJA

NOVA BALL ma szansę aktywować się podczas wygrania KUBKA w **PENALTY KICK RESPINS**.

NOVA BALL ulepsza do 4 COINS na bębnach, przypisując im losowe wartości w zakresie 1x, 2x lub 3x (krotność zakładu).

KUP FUNKCJĘ

Możesz kupić niektóre funkcje w grze podstawowej.

Kup **PENALTY KICK RESPINS** kosztuje 75x odpowiedni zakład i rozpoczyna rundę z gwarantowaną aktywacją **PENALTY KICK RESPINS**.

Teoretyczny RTP (zwrot dla gracza) dla Kup **PENALTY KICK RESPINS** wynosi 96.13%.
RTP został obliczony na podstawie symulacji 1000000000 rund gry.

Kup **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** kosztuje 100x odpowiedni zakład i rozpoczyna rundę z gwarantowaną aktywacją **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS**.

Teoretyczny RTP (zwrot dla gracza) dla Kup **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** wynosi 96.23%.
RTP został obliczony na podstawie symulacji 1000000000 rund gry.

Kup **PENALTY KICK RESPINS - 1 PEŁNY RZĄD** kosztuje 120x odpowiedni zakład i rozpoczyna rundę z gwarantowaną aktywacją **PENALTY KICK RESPINS** zaczynającą się od 1 pełnego rzędu.

1 Pełny rząd składa się z COINS, ale może zawierać Jackpot COINS i COLLECT.

Teoretyczny RTP (zwrot dla gracza) dla Kup **PENALTY KICK RESPINS - 1 PEŁNY RZĄD** wynosi 96.15%.
RTP został obliczony na podstawie symulacji 1000000000 rund gry.

DODATKOWE INFORMACJE

Nieprawidłowe działanie unieważnia wszystkie gry i wypłaty.

Zgodnie z uczciwymi praktykami w zakresie gier, gwarantujemy całkowitą niezależność każdego wyniku gry.

Na początku każdej gry szanse na uzyskanie określonego wyniku są zawsze takie same.

Obowiązują zasady angielskiej wersji gry.

Nieukończone gry zostaną automatycznie rozwiązane po 24 godzinach. Wszelkie wygrane wynikające z automatycznego rozwiązania zostaną wypłacone na konto gracza.