

UITLEG VAN HET SPEL:

- Kies een inlegniveau.
- De rollen draaien:
 - Klik op de Spin-knop.
 - Klik op de spatiebalk (alleen Desktop-modus).
 - Start een ingesteld aantal spins met het Automatisch spelen-menu

Terwijl de rollen draaien, kun je het spel snel stoppen door op de Spin-knop te drukken. Snel Spelen verhoogt de rotatiesnelheid van de rollen om de spinresultaten sneller weer te geven zonder ze te beïnvloeden. Open de instellingen om Snel Spelen te activeren/deactiveren. Sommige van deze instellingen zijn mogelijk niet beschikbaar in de game die je speelt. Alle weddenschappen en uitbetalingen zijn in de valuta van de gebruiker.

AUTOMATISCH SPELEN INSTELLINGEN

Hier kun je de gewenste Automatisch spelen instellingen kiezen.

- Meer informatie over Automatisch spelen instellingen:
 - Automatisch spelen instellingen verschillen van game tot game. Je spel heeft misschien niet al deze instellingen. Automatisch spelen is mogelijk in bepaalde markten niet beschikbaar.
 - Met Automatisch spelen speel je automatisch een vastgesteld aantal achtereenvolgende spelrondes, zonder het spel actief te spelen.
 - Automatisch spelen speelt met de inzetwaarde die je hebt geselecteerd of met de standaard inzetwaarde van het casino.
 - Elke game heeft andere Automatisch spelen instellingen. Sommige zijn mogelijk niet beschikbaar in de game die je speelt.
 - Het aantal spins van je Automatisch spelen sessie wordt weergegeven in de game.
 - Automatisch spelen stopt als de Free Spins worden geactiveerd.

Instellingen voor automatisch afspelen

Aantal spins
Stel het aantal spins in dat je wilt spelen.

Stop bij elke willekeurige winst
Stop de sessie als je wint bij een spin.

Enkele winstlimiet
Stop de sessie als de winst groter is dan of gelijk aan de ingestelde winst.

Winstlimiet
Stop de sessie als je saldo stijgt en groter wordt dan of gelijk is aan het ingestelde aantal.

Verlieslimiet
Stop de sessie als je saldo daalt en lager is dan of gelijk aan het geselecteerde aantal.

- Start Automatisch spelen:
 - Klik/tik op de Automatisch spelen knop. Dit opent het instellingendialoogvenster waarin je het aantal spins kunt selecteren dat je wilt spelen en de stopinstellingen kunt aanpassen.
 - Klik/tik op je Automatisch spelen instellingen.
 - Klik/tik op Bevestigen om Automatisch spelen te starten. Hiermee wordt de Automatisch spelen sessie gestart en deze gaat door totdat de ingestelde spins op zijn of je op de Stop-knop klikt/tikt.
 - Klik/tik op de Stop-knop om Automatisch spelen te stoppen. Klikken/tikken op deze knop heeft geen invloed op het resultaat van de spin.

OVER HET SPEL

Treble Riches is een spel met 5 rollen en 3 rijen met 5 winlijnen, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** en de **PENALTY KICK RESPINS** met **FIRE BALL**, **NOVA BALL** en **LIGHTNING BALL**.

Het theoretische gemiddelde rendement voor de speler (RTP) voor dit spel is 96.04%.
De RTP werd berekend door 50000000000 speelrondes te simuleren.

Winstlijnen betalen opeenvolgend van uiterst links naar rechts.

Alleen de hoogste winst per winlijn wordt uitbetaald.

Winsten op verschillende winlijnen worden bij elkaar opgeteld.

Winnende combinaties en uitbetalingen worden gemaakt volgens de uitbetalingstabel. Alle winlijnen en winnende combinaties in het spel worden weergegeven in de uitbetalingstabel.

De uitbetalingstabel weerspiegelt de huidige inzetconfiguratie en verandert in overeenstemming met de bijbehorende inzet.

Alle inzetten en uitbetalingen zijn in valuta. Uitbetalingen zijn gebaseerd op de bijbehorende inzet.

SPECIALE SYMBOLEN

Het **WILD** symbool kan landen op rollen 2-5 in het basisspel.

Het **WILD** symbool vervangt alle reguliere symbolen bij de winstbepaling.

Het **COIN** symbool kan op elke rol landen.

COIN symbolen nemen willekeurige prijzen aan tussen 0,5x tot 10x (maal inzetwaarde).

Het **COIN** symbool is een scatter-symbool.

Het **Jackpot COIN** symbool kan op elke rol landen.

Jackpot COIN symbolen prijzen zijn te zien in de Prijzenladder en variëren van **MINI 25x**, **MINOR 50x**, **MAJOR 150x** (maal inzetwaarde).

Het **Jackpot COIN** symbool is een scatter-symbool.

Jackpot COINS nemen deel aan functieactivatie en volledige rij-evaluatie op dezelfde manier als het **COIN** symbool.

Het **COLLECT** symbool kan op elke rol landen.

Het **COLLECT** symbool kan alleen worden geactiveerd in de **PENALTY KICK RESPINS**.

Het **COLLECT** symbool verzamelt alle andere **COINS** en **COLLECT** waarden op de rollen één keer.

Verzamelde waarden worden eerst vermenigvuldigd met een eventuele positiemultiplier die aanwezig is op hun respectieve posities.

Elk **COLLECT** symbool dat aanwezig is op de rollen in het basisspel wordt onmiddellijk geactiveerd bij het betreden van de **PENALTY KICK RESPINS**.

Elk **COLLECTS** dat landt tijdens **PENALTY KICK RESPINS** wordt geactiveerd aan het einde van de draai.

Het **MULTIPLIER** symbool kan landen tijdens de **PENALTY KICK RESPINS**.

MULTIPLIER symbolen nemen willekeurige waarden aan tussen x2, x3, x4 en x5.

Wanneer het voor het eerst op een positie landt, stelt het **MULTIPLIER** symbool de positiemultiplier van die positie in op de **MULTIPLIER** waarde.

Wanneer het landt op een positie met een positiemultiplier die al boven 1 is, voegt de **MULTIPLIER** waarde toe aan de bestaande positiemultiplier van die positie.

Positiemultipliers opgebouwd uit **MULTIPLIERS** vermenigvuldigen de prijswaarde van elk **COIN** of **COLLECT** op zijn positie tijdens de **PENALTY KICK RESPINS**.

Het **BLANK** symbool kan landen tijdens de **PENALTY KICK RESPINS** en geeft aan dat de draai van die positie geen winst opleverde.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS

De **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** kan verschijnen als tussen 1 en 5 **COINS** en/of **COLLECT** symbolen op de rollen landen in het basisspel.

De **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** voegt tot 1 **COLLECT**, tot 3 **MULTIPLIERS** en tot 9 **COINS** toe aan de

rollen.

De **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** zal altijd genoeg **COINS** en **COLLECTS** toevoegen om de **PENALTY KICK RESPINS** toe te kennen.

De kans om de **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** te activeren is onafhankelijk van de grootte van de Gold Ball Pile.

PENALTY KICK RESPINS

De **PENALTY KICK RESPINS** wordt geactiveerd door een totaal van zes (6) of meer **COINS** en/of **COLLECT** symbolen te landen in het basisspel.

COINS en **COLLECTS** uit het basisspel worden verplaatst naar de **PENALTY KICK RESPINS** bij het betreden van de feature.

Drie (3) spins worden toegekend.

PENALTY KICK RESPINS beginnen met 3 rijen en kunnen maximaal 5 rijen hoog worden.

Het landen van een **COIN**, **COLLECT** of **MULTIPLIER** reset het **PENALTY KICK RESPINS** aantal naar drie (3).

Tijdens de **PENALTY KICK RESPINS** worden **COINS** en **COLLECTS** die landen vastgezet op hun posities.

Een rij is gevuld wanneer alle 5 posities op de rij zijn vastgezet met **COINS** en/of **COLLECTS**.

MULTIPLIERS dragen niet bij aan het vullen van een rij.

PENALTY features zijn de **FIRE BALL**, **NOVA BALL** en **LIGHTNING BALL**.

1 rij gevuld: Breidt de rollen uit met 1 rij en wint de **BRONZEN BEKER**, waarmee 1 **PENALTY** Feature wordt toegekend.

2 rijen gevuld: Breidt de rollen uit met 1 rij.

3 rijen gevuld: Kent de **ZILVEREN BEKER** toe, waarmee 1 **PENALTY** Feature wordt toegekend.

4 rijen gevuld: Geen effect.

5 rijen gevuld: Wint de **GOUDEN BEKER**. Kent 2 **PENALTY** Features toe en de **GRAND 5000x** (maal inzetwaarde) prijs.

Nadat alle spins zijn voltooid, worden eventuele **COIN** en **COLLECT** symbolen op de rollen vermenigvuldigd met hun respectieve positiemultiplier - indien aanwezig - en uitbetaald.

FIRE BALL FUNCTIE

De **FIRE BALL** heeft een kans om te activeren bij het winnen van een **BEKER** in **PENALTY KICK RESPINS**.

De **FIRE BALL** richt zich op een laag betalende **COIN** en verhoogt deze naar een hogere waarde in het bereik van 10x, **MINI 25x**, **MINOR 50x** of **MAJOR 150x**.

LIGHTNING BALL FUNCTIE

De **LIGHTNING BALL** heeft een kans om te activeren bij het winnen van een **BEKER** in **PENALTY KICK RESPINS**.

De **LIGHTNING BALL** richt zich op maximaal 3 lege posities en voegt **MULTIPLIERS** eraan toe.

De **MULTIPLIERS** zijn willekeurig in het bereik van x2, x3, x4 en x5.

NOVA BALL FUNCTIE

De **NOVA BALL** heeft een kans om te activeren bij het winnen van een **BEKER** in **PENALTY KICK RESPINS**.

De **NOVA BALL** verbetert tot 4 **COINS** op de rollen met willekeurige waarden gekozen in het bereik van 1x, 2x of 3x (maal inzet).

KOOP FUNCTIE

Je kunt enkele functies kopen in het basisspel.

Koop **PENALTY KICK RESPINS** kost 75x de overeenkomstige inzet en start een ronde met een gegarandeerde **PENALTY KICK RESPINS** activatie.

De theoretische RTP (return to player) voor de Koop **PENALTY KICK RESPINS** is 96.13%.

De RTP werd berekend door 1000000000 speelrondes te simuleren.

Koop **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** kost 100x de overeenkomstige inzet en start een ronde met een gegarandeerde **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** activatie.

De theoretische RTP (return to player) voor de Koop **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** is 96.23%.

De RTP werd berekend door 1000000000 speelrondes te simuleren.

Koop **PENALTY KICK RESPINS - 1 VOLLE RIJ** kost 120x de overeenkomstige inzet en start een ronde met een gegarandeerde **PENALTY KICK RESPINS** activatie beginnend met 1 volle rij.

1 Volle rij bestaat uit COINS maar kan Jackpot COINS en **COLLECT** bevatten.

De theoretische RTP (return to player) voor de Koop **PENALTY KICK RESPINS - 1 VOLLE RIJ** is 96.15%.

De RTP werd berekend door 1000000000 speelrondes te simuleren.

BIJKOMENDE INFORMATIE

Storing maakt alle betalingen en spellen ongeldig.

In overeenstemming met de werkwijzen voor eerlijk spelen, is de uitkomst van elk spel volledig onafhankelijk.

De kansen voor het behalen van een specifieke uitkomst zijn altijd hetzelfde aan het begin van elk spel.

De Engelstalige versie van de spelregels heeft altijd voorrang.

Onvolledige spellen worden automatisch opgelost na 24 uur. Eventuele winsten die voortvloeien uit automatische oplossing worden bijgeschreven op de rekening van de speler.