

# SLIK SPILLER DU:

- Velg innsatsnivå.
- Spinn hjulene ved å:
  - Klikke/trykke på Spinn-knappen.
  - Klikke/trykke på Space-tasten (kun via PC).
  - Start et bestemt antall spinn ved å bruke Autospill-menyen.

Mens hjulene spinner, kan du raskt stanse spillet ved å klikke på Spinn-knappen. Hurtigspill øker hastigheten på hjulene, slik at resultatet fra spinnets vises raskere, uten at det blir påvirket. Åpne innstillingene for å aktivere/deaktivere hurtigspill. Noen av disse innstillingene er kanskje ikke tilgjengelige i det aktuelle spillet. Alle innsatser og utbetalinger er i brukerens valuta.

## INNSTILLINGER FOR AUTOSPILL

Her kan du velge ønskede innstillinger for autospill.

- Les mer om innstillinger for autospill:
  - Autospill-innstillinger varierer fra spill til spill. Spillet ditt har ikke nødvendigvis alle disse innstillingene. Autospill er ikke tilgjengelig for alle markeder.
  - Autospill gjør det mulig å spille et visst antall etterfølgende runder automatisk uten å gjøre noe i spillet.
  - Autospill spilles med den siste innsatsverdien du har valgt, eller casinoets standard innsatsverdi.
  - Spillene har ulike innstillinger for autospill. Noen av disse er kanskje ikke tilgjengelige i det aktuelle spillet.
  - Antall gjenværende spinn i autospill-økten din angis i spillet.
  - Autospill stanses når Free Spins utløses.

Autospill-innstillinger

Antall spinn

Angi hvor mange spinn du ønsker å spille.

Stopp ved gevinst

Stopp spilløkten hvis du vinner på et spinn.

Grense for enkeltgevinst

Stopp spilløkten hvis gevinsten tilsvarer eller overstiger det valgte beløpet.

Gevinstgrense

Stopp spilløkten hvis saldoen din øker til eller overstiger det valgte beløpet.

Tapsgrense

Stopp spilløkten hvis saldoen din reduseres og faller under eller tilsvarer det valgte beløpet.

- Start autospill:
  - Klikk/trykk på Autospill-knappen. Dette åpner dialogvinduet, der du kan velge antall spinn du ønsker å spille og justere stopp-innstillingene.
  - Klikk/trykk på autospill-innstillinger.
  - Klikk/trykk for å bekrefte start av autospill. Dette starter autospilløkten, som fortsetter helt til du har brukt opp valgt antall spinn eller du klikker/trykker på Stopp- knappen.
  - Klikk/trykk på Stopp-knappen for å avslutte autospill. Resultatet av spinnets påvirkes ikke hvis du klikker/trykker på denne knappen.

## OM SPILLET

Treble Riches er et 5-hjuls, 3-raders spill med 5 gevinstlinjer, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** og **PENALTY KICK RESPINS** med **FIRE BALL**, **NOVA BALL** og **LIGHTNING BALL**.

Den teoretiske gjennomsnittlige tilbakebetalingen til spiller (RTP) for dette spillet er 96.04%. RTP ble beregnet ved å simulere 50000000000 spillrunder.

Gevinstlinjegevinster betales i rekkefølge fra lengst til venstre mot høyre.

Kun den høyeste gevinsten per gevinstlinje utbetales.

Gevinster på forskjellige gevinstlinjer legges sammen.

Vinnende kombinasjoner og utbetalinger gjøres i henhold til gevinsttabellen. Alle gevinstlinjer og vinnende kombinasjoner i spillet vises i gevinsttabellen.

Gevinsttabellen reflekterer den nåværende innsatskonfigurasjonen og endres i samsvar med den tilsvarende innsatsen.

Alle innsatser og utbetalinger er i valuta. Utbetalinger er basert på den tilsvarende innsatsen.

## SPECIALSYMBOLER

WILD-symbolet kan lande på hjul 2-5 i grunnspillet.

WILD-symbolet erstatter alle vanlige symboler i gevinstvurderingen.

COIN-symbolet kan lande på hvilket som helst hjul.

COIN-symboler tar på seg tilfeldige premier mellom 0,5x til 10x (ganger innsatsverdi).

COIN-symbolet er et scatter-symbol.

Jackpot COIN-symbolet kan lande på hvilket som helst hjul.

Jackpot COIN-symbolpremier kan sees i premielisten og varierer fra MINI 25x, MINOR 50x, MAJOR 150x (ganger innsatsverdi).

Jackpot COIN-symbolet er et scatter-symbol.

Jackpot COINS deltar i funksjonsaktivering og full radvurdering på samme måte som COIN-symbolet.

COLLECT-symbolet kan lande på hvilket som helst hjul.

COLLECT-symbolet kan kun aktiveres i **PENALTY KICK RESPINS**.

COLLECT-symbolet samler inn alle andre COINS og COLLECT-verdier på hjulene én gang.

Samlede verdier vil først bli multiplisert med eventuelle posisjonsmultiplikatorer som er til stede i deres respektive posisjoner.

Eventuelle COLLECT-symboler til stede på hjulene i grunnspillet aktiveres umiddelbart ved inngang til **PENALTY KICK RESPINS**.

Eventuelle COLLECTS som lander under PENALTY KICK RESPINS aktiveres ved slutten av spinnnet.

MULTIPLIKATOR-symbolet kan lande under **PENALTY KICK RESPINS**.

MULTIPLIKATOR-symboler tar på seg tilfeldige verdier mellom x2, x3, x4 og x5.

Når det først lander på en posisjon, setter MULTIPLIKATOR-symbolet posisjonsmultiplikatoren for den posisjonen til MULTIPLIKATOR-verdien.

Når det lander på en posisjon med posisjonsmultiplikator allerede over 1, legges MULTIPLIKATOR-verdien til den eksisterende posisjonsmultiplikatoren for den posisjonen.

Posisjonsmultiplikatorer akkumulert fra MULTIPLIKATORER multipliserer premieverdien til enhver COIN eller COLLECT på sin posisjon under **PENALTY KICK RESPINS**.

BLANK-symbolet kan lande under **PENALTY KICK RESPINS** og indikerer at spinnnet på den posisjonen ikke ga noen gevinster.

## GOLDEN PENALTY KICK RESPINS

**GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** kan dukke opp hvis mellom 1 og 5 COINS og/eller COLLECT symboler lander på hjulene i grunnspillet.

**GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** legger til opptil 1 COLLECT, opptil 3 MULTIPLIKATORER og opptil 9 COINS på hjulene.

**GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** vil alltid legge til nok COINS og COLLECTS for å tildele **PENALTY KICK RESPINS**.

Sjansen for å aktivere **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** er uavhengig av størrelsen på Gold Ball Pile.

## **PENALTY KICK RESPINS**

**PENALTY KICK RESPINS** utløses ved å lande totalt seks (6) eller flere COINS og/eller COLLECT symboler i grunnspillet.

COINS og COLLECTS fra grunnspillet flyttes inn i **PENALTY KICK RESPINS** ved inngang til funksjonen.

Tre (3) spinn tildeles.

**PENALTY KICK RESPINS** starter med 3 rader og kan maksimalt bli 5 rader høye.

Å lande en COIN, COLLECT eller MULTIPLIKATOR tilbakestiller **PENALTY KICK RESPINS** antallet til tre (3).

Under **PENALTY KICK RESPINS** COINS og COLLECTS som landes, låses på sine posisjoner.

En rad fylles når alle 5 posisjonene på raden er låst COINS og/eller COLLECTS.

MULTIPLIKATORER bidrar ikke til å fylle en rad.

STRAFF-funksjoner er FIRE BALL, NOVA BALL og LIGHTNING BALL.

**1 rad fylt:** Utvider hjulene med 1 rad og vinner BRONSEPOKALEN, som tildeler 1 STRAFF-funksjon.

**2 rader fylt:** Utvider hjulene med 1 rad.

**3 rader fylt:** Tildeler SØLVPOKALEN som tildeler 1 STRAFF-funksjon.

**4 rader fylt:** Ingen effekt.

**5 rader fylt:** Vinner GULLPOKALEN. Tildeler 2 STRAFF-funksjoner og GRAND 5000x (ganger innsatsverdi) premie.

Etter at alle spinn er avsluttet, multipliseres alle COIN og COLLECT symboler på hjulene med deres respektive posisjonsmultiplikator - hvis noen - og utbetales.

## **FIRE BALL FUNKSJON**

FIRE BALL har en sjanse til å utløses når man vinner en KOPP i **PENALTY KICK RESPINS**.

FIRE BALL retter seg mot en lavt betalende COIN og oppgraderer den til en høyere verdi i området 10x, MINI 25x, MINOR 50x eller MAJOR 150x.

## **LIGHTNING BALL FUNKSJON**

LIGHTNING BALL har en sjanse til å utløses når man vinner en KOPP i **PENALTY KICK RESPINS**.

LIGHTNING BALL retter seg mot opptil 3 tomme posisjoner og legger til MULTIPLIKATORER på dem. MULTIPLIKATORER er tilfeldige i området x2, x3, x4 og x5.

## **NOVA BALL FUNKSJON**

NOVA BALL har en sjanse til å utløses når du vinner en KOPP i **PENALTY KICK RESPINS**.

NOVA BALL oppgraderer opptil 4 COINS på hjulene med tilfeldige verdier valgt i området 1x, 2x eller 3x (ganger innsats).

## **KJØP FUNKSJON**

Du kan kjøpe noen funksjoner i grunnspillet.

Kjøp **PENALTY KICK RESPINS** koster 75x den tilsvarende innsatsen og starter en runde med en garantert **PENALTY KICK RESPINS** aktivering.

Den teoretiske RTP (tilbakebetaling til spiller) for kjøp **PENALTY KICK RESPINS** er 96.13%.  
RTP ble beregnet ved å simulere 1000000000 spillrunder.

Kjøp **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** koster 100x den tilsvarende innsatsen og starter en runde med en garantert **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** aktivering.

Den teoretiske RTP (tilbakebetaling til spiller) for kjøp **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** er 96.23%.  
RTP ble beregnet ved å simulere 1000000000 spillrunder.

Kjøp **PENALTY KICK RESPINS - 1 FULL RAD** koster 120x den tilsvarende innsatsen og starter en runde med en garantert **PENALTY KICK RESPINS** aktivering som begynner med 1 full rad.

1 full rad består av COINS men kan inkludere Jackpot COINS og **COLLECT**.

Den teoretiske RTP (tilbakebetaling til spiller) for kjøp **PENALTY KICK RESPINS - 1 FULL RAD** er 96.15%.  
RTP ble beregnet ved å simulere 1000000000 spillrunder.

## YTTERLIGERE INFORMASJON

Funksjonsfeil annullerer alle innsatser og spill.

I samsvar med praksisen for rettferdig spilling, er utfallet til hvert eneste spill fullstendig uavhengig.

Sjansene for å få et bestemt utfall er alltid det samme ved starten av hvert spill.

Den engelske versjonen av spillreglene har forrang.

Ufullstendige spill vil automatisk bli løst etter 24 timer. Eventuelle gevinster som følge av automatisk løsning skal betales til spillerens konto.