

LAI SPĒLĒTU:

- Izvēlieties likmes līmeni.
- Grieziet rullišus:
 - Noklikšķinot/pieskaroties pogai "Griezt".
 - Noklikšķinot/pieskaroties atstarpes taustiņam (tikai darbvirsmas režīmā).
 - Sākot noteiktu griezienu skaitu, izmantojot Automātiskās spēles izvēlni.

Kamēr rulliši griežas, jūs varat ātri apturēt spēli, piespiežot "Griezt" pogu. Ātrās spēles funkcija palielina rullišu griešanās ātrumu, lai ātrāk atspoguļotu rezultātus, tos neietekmējot. Lai aktivizētu/deaktivizētu ātro spēli, atveriet iestatījumus. Daži no tiem var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat. Visas likmes un izmaksas notiek lietotāja valūtā.

AUTOMĀTISKA ATSKAŅOŠANA IESTATĪJUMI

Te iespējams izvēlēties savus iecienītākos Automātiska Atskaņošana iestatījumus.

- Uzziniet vairāk par Automātiska Atskaņošana iestatījumiem:
 - Automātiska Atskaņošana iestatījumi katrā spēlē ir citādāki. Jūsu spēlē var nebūt piedāvāti visi šie iestatījumi. Automātiska Atskaņošana funkcija var nebūt pieejama dažās valstīs.
 - Automātiska Atskaņošana funkcija jums ļauj automātiski spēlēt noteiktu spēles raundu skaitu pēc kārtas, neveicot spēlē nekādas darbības.
 - Automātiska Atskaņošana spēlē ar pēdējo jūsu izvēlēto likmes vērtību vai ar kazino pēc noklusējuma noteikto likmes vērtību.
 - Katrai spēlei ir citādāki Automātiska Atskaņošana iestatījumi. Daži var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat.
 - Atlikušo Automātiska Atskaņošana sesijas griezienu skaitu iespējams redzēt spēlē.
 - Automātiska Atskaņošana apstājas, kad tiek aktivizēti Free Spins.

Automātiska Atskaņošana iestatījumi

Griezienu skaits

Iestatiet griezienu skaitu, kuru vēlaties spēlēt.

Apstāties pie jebkura laimesta

Apstādināt sesiju, ja griezienā laimējāt.

Viena laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja laimests pārsniedz vai ir vienāds ar izvēlēto apjomu.

Laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance palielinās un pārsniedz vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

Zaudējumu limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance samazinās un nokrītas zem vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

- Sākt Automātiska Atskaņošana:
 - Noklikšķiniet/pieskarieties Automātiska Atskaņošana pogai. Tiks atvērts iestatījumu logs, kurā var izvēlieties griezienu skaitu, kurus vēlaties veikt, un pielāgot apstāšanās iestatījumus.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties saviem Automātiska Atskaņošana iestatījumiem.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties "Apstiprināt", lai sāktu Automātiska Atskaņošana. Tas iesāk Automātiska Atskaņošana sesiju, kura turpinās, kamēr beidzas noteikto griezienu skaits vai kad noklikšķināt/pieskaraties "Apturēt" pogai.
 - Lai pārtrauktu Automātiska Atskaņošana, noklikšķiniet/pieskarieties "Apturēt" pogai. Noklikšķinot/pieskaroties šai pogai, netiek ietekmēti griezienu rezultāti.

PAR SPĒLI

Treble Riches ir 5 ruļļu, 3 rindu spēle ar 5 laimējošām līnijām, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** un **PENALTY KICK RESPINS** ar **FIRE BALL**, **NOVA BALL** un **LIGHTNING BALL**.

Teorētiskais vidējais atdeves procents spēlētājam (RTP) šai spēlei ir 96.04%.
RTP tika aprēķināts, simulējot 5000000000 spēles raundus.

Likmes līnijas laimesti tiek izmaksāti secīgi no kreisās puses uz labo.

Tiek izmaksāts tikai augstākais laimests uz vienas likmes līnijas.

Laimesti uz dažādām likmes līnijām tiek summēti.

Laimējošās kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar Izmaksu tabulu. Visas likmes līnijas un laimējošās kombinācijas spēlē ir attēlotas Izmaksu tabulā.

Izmaksu tabula atspoguļo pašreizējo Likmes konfigurāciju un mainās atbilstoši attiecīgajai Likmei.

Visas Likmes un izmaksas ir valūtā. Izmaksas tiek balsītas uz attiecīgo Likmi.

ĪPAŠIE SIMBOLI

WILD simbols var parādīties uz ruļļiem 2-5 pamata spēlē.

WILD simbols aizstāj visus parastos simbolus laimestu novērtēšanā.

COIN simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

COIN simboli piešķir nejaušas balvas no 0.5x līdz 10x (reizes likmes vērtība).

COIN simbols ir izklīdes simbols.

Jackpot COIN simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

Jackpot COIN simbolu balvas ir redzamas balvu kāpnē un svārstās no MINI 25x, MINOR 50x, MAJOR 150x (reizes likmes vērtība).

Jackpot COIN simbols ir izklīdes simbols.

Jackpot COINS piedalās funkcijas aktivizēšanā un pilnas rindas novērtēšanā tāpat kā COIN simbols.

COLLECT simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

COLLECT simbols var tikt aktivizēts tikai **PENALTY KICK RESPINS**.

COLLECT simbols savāc visus citus **COINS** un **COLLECT** vērtības uz ruļļiem vienreiz.

Savāktās vērtības vispirms tiks reizinātas ar jebkuru pozīcijas reizinātāju, kas atrodas attiecīgajās pozīcijās.

Jebkurš **COLLECT** simbols, kas atrodas uz ruļļiem pamata spēlē, tiek nekavējoties aktivizēts, ieejot **PENALTY KICK RESPINS**.

Jebkurš **COLLECTS** simbols, kas parādās **PENALTY KICK RESPINS**, tiek aktivizēts griezienu beigās.

MULTIPLIER simbols var parādīties **PENALTY KICK RESPINS** laikā.

MULTIPLIER simboli piešķir nejaušas vērtības starp x2, x3, x4 un x5.

Kad tas pirmo reizi parādās pozīcijā, **MULTIPLIER** simbols nosaka šīs pozīcijas reizinātāju uz **MULTIPLIER** vērtību.

Kad tas parādās pozīcijā ar reizinātāju, kas jau ir lielāks par 1, **MULTIPLIER** vērtība tiek pievienota esošajam pozīcijas reizinātājam.

Pozīcijas reizinātājs, kas iegūts no **MULTIPLIERS**, reizinās jebkura **COIN** vai **COLLECT** balvas vērtību tās pozīcijā **PENALTY KICK RESPINS** laikā.

BLANK simbols var parādīties **PENALTY KICK RESPINS** laikā un norāda, ka šīs pozīcijas grieziens nesniedza laimestus.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS var parādīties, ja starp 1 un 5 **COINS** un/vai **COLLECT** simboliem nonāk uz ruļļiem pamata spēlē.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS pievieno līdz 1 **COLLECT**, līdz 3 **MULTIPLIERS** un līdz 9 **COINS** uz ruļļiem.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS vienmēr pievienos pietiekami daudz COINS un COLLECTS, lai piešķirtu **PENALTY KICK RESPINS**.

Iespēja aktivizēt **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** nav atkarīga no Zelta Bumbas kaudzes lieluma.

PENALTY KICK RESPINS

PENALTY KICK RESPINS tiek aktivizēts, ja pamata spēlē izkrīt kopumā seši (6) vai vairāk COINS un/vai COLLECT simboli.

COINS un COLLECTS no pamata spēles tiek pārvietoti uz **PENALTY KICK RESPINS**, kad tiek uzsākta funkcija.

Tiek piešķirti trīs (3) griezieni.

PENALTY KICK RESPINS sākas ar 3 rindām un var maksimāli kļūt par 5 rindām augstas.

Ja izkrīt COIN, COLLECT vai MULTIPLIER, **PENALTY KICK RESPINS** skaits tiek atiestatīts uz trīs (3).

PENALTY KICK RESPINS laikā COINS un COLLECTS, kas izkrīt, tiek fiksēti savās pozīcijās.

Rinda tiek aizpildīta, kad visas 5 pozīcijas rindā ir fiksētas ar COINS un/vai COLLECTS.

MULTIPLIERS neveicina rindas aizpildīšanu.

PENALTY funkcijas ir FIRE BALL, NOVA BALL un LIGHTNING BALL.

1 rinda aizpildīta: Paplašina ruļļus ar 1 rindu un iegūst BRONZE CUP, piešķirot 1 PENALTY funkciju.

2 rindas aizpildītas: Paplašina ruļļus ar 1 rindu.

3 rindas aizpildītas: Piešķir SILVER CUP, piešķirot 1 PENALTY funkciju.

4 rindas aizpildītas: Nav efekta.

5 rindas aizpildītas: Iegūst GOLD CUP. Piešķir 2 PENALTY funkcijas un GRAND 5000x (reizes likmes vērtība) balvu.

Kad visi griezieni ir pabeigti, jebkurš COIN un COLLECT simbols uz ruļļiem tiek reizināts ar attiecīgo pozīcijas reizinātāju - ja tāds ir - un izmaksāts.

FIRE BALL FUNKCIJA

FIRE BALL ir iespēja aktivizēties, kad tiek iegūta KAUSA uzvara **PENALTY KICK RESPINS**.

FIRE BALL mērķē uz zemu maksājošu COIN un uzlabo to uz augstāku vērtību diapazonā no 10x, MINI 25x, MINOR 50x vai MAJOR 150x.

LIGHTNING BALL FUNKCIJA

LIGHTNING BALL ir iespēja aktivizēties, kad tiek iegūta KAUSA uzvara **PENALTY KICK RESPINS**.

LIGHTNING BALL mērķē līdz 3 tukšām pozīcijām un pievieno tām MULTIPLIERS.

MULTIPLIERS ir nejauši diapazonā no x2, x3, x4 un x5.

NOVA BALL FUNKCIJA

NOVA BALL ir iespēja aktivizēties, kad tiek iegūta KAUSA uzvara **PENALTY KICK RESPINS**.

NOVA BALL uzlabo līdz 4 COINS uz ruļļiem ar nejaušām vērtībām, kas izvēlētas diapazonā no 1x, 2x vai 3x (reizēm likme).

PIRKT FUNKCIJU

Jūs varat iegādāties dažas funkcijas pamata spēlē.

Pirkšana **PENALTY KICK RESPINS** maksā 75x atbilstošo likmi un sāk raundu ar garantētu **PENALTY KICK RESPINS** aktivizāciju.

Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) par pirkšanu **PENALTY KICK RESPINS** ir 96.13%.

RTP tika aprēķināta, simulējot 1000000000 spēles raundus.

Pirkšana **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** maksā 100x atbilstošo likmi un sāk raundu ar garantētu **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** aktivizāciju.

Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) par pirkšanu **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** ir 96.23%.

RTP tika aprēķināta, simulējot 1000000000 spēles raundus.

Pirkšana **PENALTY KICK RESPINS - 1 PILNA RINDA** maksā 120x atbilstošo likmi un sāk raundu ar garantētu **PENALTY KICK RESPINS** aktivizāciju, sākot ar 1 pilnu rindu.

1 Pilna rinda sastāv no COINS, bet var ietvert Jackpot COINS un **COLLECT**.

Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) par pirkšanu **PENALTY KICK RESPINS - 1 PILNA RINDA** ir 96.15%.

RTP tika aprēķināta, simulējot 1000000000 spēles raundus.

PAPILDU INFORMĀCIJA

Darbības traucējumi anulē visus maksājumus un spēles.

Saskaņā ar godīgas spēles principu, bez izņēmuma visu spēļu iznākumi ir pilnīgi neatkarīgi.

Varbūtība panākt konkrētu spēles iznākumu pirms katras spēles kārtas vienmēr ir vienāda.

Spēles noteikumu versija angļu valodā ir uzskatāma par galveno.

Nepabeigtas spēles tiks automātiski atrisinātas pēc 24 stundām. Jebkuri laimesti, kas izriet no automātiskās atrisināšanas, tiks ieskaitīti spēlētāja kontā.