

# 게임을 플레이 하려면:

- 베팅 레벨을 고르세요.
- 다음으로 릴을 돌리세요.
  - 스피ن 버튼을 클릭/탭 하십시오.
  - 스페이스 바를 클릭/탭 하십시오(데스크 톱 모드 전용).
  - 자동 실행 메뉴를 사용해 설정된 횟수만큼 스피ンを 시작합니다.

릴이 도는 중에 스피ن 버튼을 눌러 빨리 게임을 멈출 수 있습니다. 빠른 플레이는 릴 스피ن 속도를 높여서 결과의 변화 없이 결과가 나올 때까지 걸리는 시간만 줄입니다. 설정을 열어서 빠른 플레이를 활성화/비활성화하십시오. 이 중 일부는 플레이 하고 있는 게임에서 사용하지 못할 수도 있습니다. 모든 베팅 및 지불은 사용자의 통화로 이루어집니다.

## 자동 실행 설정

이곳에서 원하는 자동 실행 설정을 선택할 수 있습니다.

- 자동 실행 설정에 대해 자세히 알아보기:
  - 자동 실행 설정은 게임마다 다릅니다. 게임에 이 모든 설정이 없을 수도 있습니다. 일부 마켓에서는 자동 실행 기능을 사용하지 못할 수도 있습니다.
  - 자동 실행 기능을 사용하면 게임과 상호작용 할 필요 없이 자동으로 설정된 수만큼 연속적으로 게임 라운드를 실행할 수 있습니다.
  - 자동 실행은 마지막으로 선택한 베팅 값 또는 카지노 기본 베팅 값으로 플레이 합니다.
  - 각 게임마다 다른 자동 실행 설정이 있습니다. 일부는 플레이 하고 있는 게임에서 사용하지 못할 수도 있습니다.
  - 자동 실행 세션에서 남아있는 스피ن 수가 게임에서 나타납니다.
  - Free Spins가 활성화되면 자동 실행을 중지합니다.

### 자동 실행 설정

스핀 수  
플레이 하려는 스피ن 수를 설정하십시오.

승리 시 멈춤  
스핀에서 승리할 경우 세션을 중지합니다.

단일 상금 제한  
상금이 선택한 금액을 초과하거나 같으면 세션을 중지합니다.

상금 제한  
잔고가 증가하고 선택한 금액을 초과하거나 같으면 세션을 중지합니다.

손실 제한  
잔고가 감소하고 선택한 금액보다 낮거나 같을 경우 세션을 중지합니다.

- 자동 실행 시작:
  - 자동 실행 버튼을 클릭/탭 하십시오. 그러면 설정 대화 상자가 열리고 재생하고 싶은 스피ن 수를 선택할 수 있으며, 중지 세팅을 조정할 수 있습니다.
  - 자동 실행 설정을 클릭/탭 하십시오.
  - 자동 실행을 시작하려면 확인 버튼을 클릭/탭 하십시오. 그러면 자동 실행 세션이 시작되고 설정한 스피ن을 모두 사용하거나 중지 버튼을 클릭/탭 하기 전까지 계속됩니다.
  - 자동 실행을 종료하려면 중지 버튼을 클릭/탭 하십시오. 이 버튼을 클릭/탭 하는 것은 스피ن 결과에 영향을 미치지 않습니다.

# 게임 정보

Treble Riches는 5개의 릴과 3개의 행으로 구성된 게임으로, 5개의 승리 라인, **COINS, COLLECT, GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** 및 **PENALTY KICK RESPINS**을 **FIRE BALL, NOVA BALL** 및 **LIGHTNING BALL**와 함께 제공합니다.

이 게임의 이론적인 평균 플레이어 환수율 (RTP)은 96.04%입니다.  
RTP는 5000000000회의 게임 플레이를 시뮬레이션하여 계산되었습니다.

베트 라인 승리는 가장 왼쪽에서 오른쪽으로 연속적으로 지급됩니다.

각 베트 라인당 가장 높은 승리만 지급됩니다.  
다른 베트 라인의 승리는 합산됩니다.  
승리 조합과 지급금은 지급표에 따라 이루어집니다. 게임 내 모든 베트 라인과 승리 조합은 지급표에 표시됩니다.  
지급표는 현재 베트 설정을 반영하며 해당 베트에 따라 변경됩니다.  
모든 베트와 지급금은 통화로 표시됩니다. 지급금은 해당 베트에 따라 결정됩니다.

## 특수 심볼

WILD 심볼은 기본 게임에서 릴 2-5에 나타날 수 있습니다.  
WILD 심볼은 승리 평가에서 모든 일반 심볼을 대체합니다.

COIN 심볼은 모든 릴에 나타날 수 있습니다.  
COIN 심볼은 0.5배에서 10배(베팅 값 기준) 사이의 랜덤 상금을 제공합니다.  
COIN 심볼은 스캐터 심볼입니다.

Jackpot COIN 심볼은 모든 릴에 나타날 수 있습니다.  
Jackpot COIN 심볼 상금은 상금 계단에서 확인할 수 있으며 MINI 25배, MINOR 50배, MAJOR 150배(베팅 값 기준)입니다.  
Jackpot COIN 심볼은 스캐터 심볼입니다.  
Jackpot COINS는 COIN 심볼과 동일한 방식으로 기능 활성화 및 전체 행 평가에 참여합니다.

COLLECT 심볼은 모든 릴에 나타날 수 있습니다.

COLLECT 심볼은 **PENALTY KICK RESPINS**에서만 활성화될 수 있습니다.  
COLLECT 심볼은 릴에 있는 다른 모든 COINS 및 COLLECT 값을 한 번 수집합니다.  
수집된 값은 먼저 해당 위치에 있는 위치 배수기에 의해 곱해집니다.  
기본 게임에서 릴에 있는 COLLECT 심볼은 **PENALTY KICK RESPINS**에 진입하자마자 즉시 활성화됩니다.  
COLLECTS가 **PENALTY KICK RESPINS** 동안 나타나면 스핀 종료 시 활성화됩니다.

MULTIPLIER 심볼은 **PENALTY KICK RESPINS** 동안 나타날 수 있습니다.  
MULTIPLIER 심볼은 x2, x3, x4 및 x5 사이의 랜덤 값을 가집니다.  
처음 위치에 나타날 때, MULTIPLIER 심볼은 해당 위치의 위치 배수기를 MULTIPLIER 값으로 설정합니다.  
위치 배수기가 이미 1 이상인 위치에 나타날 경우, MULTIPLIER 값은 해당 위치의 기존 위치 배수기에 추가됩니다.  
MULTIPLIERS에서 축적된 위치 배수기는 COIN 또는 COLLECT의 상금 값을 **PENALTY KICK RESPINS** 동안 해당 위치에서 곱합니다.

BLANK 심볼은 **PENALTY KICK RESPINS** 동안 나타날 수 있으며, 해당 위치의 스핀이 상금을 제공하지 않았음을 나타냅니다.

## GOLDEN PENALTY KICK RESPINS

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS는 기본 게임에서 1개에서 5개의 COINS 및/또는 COLLECT 심볼이 릴에 나타날 경우 등장할 수 있습니다.

**GOLDEN PENALTY KICK RESPINS**는 릴에 최대 1개의 **COLLECT**, 최대 3개의 **MULTIPLIERS**, 최대 9개의 **COINS**를 추가합니다.

**GOLDEN PENALTY KICK RESPINS**는 항상 **COINS** 및 **COLLECTS**를 충분히 추가하여 **PENALTY KICK RESPINS**를 제공합니다.

**GOLDEN PENALTY KICK RESPINS**를 활성화할 확률은 Gold Ball Pile 크기와 무관합니다.

## **PENALTY KICK RESPINS**

**PENALTY KICK RESPINS**은 기본 게임에서 **COINS** 및/또는 **COLLECT** 심볼을 총 6개 이상 획득하면 활성화됩니다.

기본 게임에서 **COINS** 및 **COLLECTS**는 기능에 진입할 때 **PENALTY KICK RESPINS**로 이동됩니다.

3번의 스핀이 제공됩니다.

**PENALTY KICK RESPINS**는 3행에서 시작하며 최대 5행까지 확장될 수 있습니다.

**COIN**, **COLLECT** 또는 **MULTIPLIER**를 획득하면 **PENALTY KICK RESPINS** 횟수가 3으로 초기화됩니다.

**PENALTY KICK RESPINS** 동안 **COINS** 및 **COLLECTS**가 획득되면 해당 위치에 고정됩니다.

행의 5개 위치가 모두 **COINS** 및/또는 **COLLECTS**로 고정되면 행이 채워집니다.

**MULTIPLIERS**는 행 채우기에 기여하지 않습니다.

**PENALTY** 기능은 **FIRE BALL**, **NOVA BALL** 및 **LIGHTNING BALL**입니다.

**1행 채움**: 릴이 1행 확장되고 **BRONZE CUP**을 획득하며 1 **PENALTY** 기능을 제공합니다.

**2행 채움**: 릴이 1행 확장됩니다.

**3행 채움**: **SILVER CUP**을 획득하며 1 **PENALTY** 기능을 제공합니다.

**4행 채움**: 효과 없음.

**5행 채움**: **GOLD CUP**을 획득합니다. 2 **PENALTY** 기능과 **GRAND 5000배** (베팅 금액 기준) 상금을 제공합니다.

모든 스핀이 종료된 후, 릴에 있는 **COIN** 및 **COLLECT** 심볼은 해당 위치의 배수기에 의해 곱해져 지급됩니다.

## **FIRE BALL** 기능

**FIRE BALL**는 **PENALTY KICK RESPINS**에서 컵을 획득할 때 발동될 가능성이 있습니다.

**FIRE BALL**는 낮은 지급 **COIN**을 대상으로 하여 이를 10배, **MINI** 25배, **MINOR** 50배 또는 **MAJOR** 150배 범위 내의 더 높은 값으로 업그레이드합니다.

## **LIGHTNING BALL** 기능

**LIGHTNING BALL**는 **PENALTY KICK RESPINS**에서 **CUP**에 당첨될 때 발동될 가능성이 있습니다.

**LIGHTNING BALL**는 최대 3개의 빈 자리를 대상으로 하여 **MULTIPLIERS**를 추가합니다.

**MULTIPLIERS**는 x2, x3, x4 및 x5 범위 내에서 무작위로 설정됩니다.

## **NOVA BALL** 기능

**NOVA BALL**는 **PENALTY KICK RESPINS**에서 컵을 획득할 때 발동될 가능성이 있습니다.

NOVA BALL는 릴에 있는 최대 4개의 COINS를 1배, 2배 또는 3배(배팅 금액 기준) 범위 내에서 무작위 값으로 업그레이드합니다.

## 구매 기능

기본 게임에서 일부 기능을 구매할 수 있습니다.

**PENALTY KICK RESPINS** 구매 비용은 75x 해당 배팅 금액이며, 보장된 **PENALTY KICK RESPINS** 활성화로 라운드를 시작합니다.

RTP(플레이어 환수율)의 이론적 값은 **PENALTY KICK RESPINS** 구매 시 96.13%입니다.

RTP는 1000000000 라운드의 게임 플레이를 시뮬레이션하여 계산되었습니다.

**GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** 구매 비용은 100x 해당 배팅 금액이며, 보장된 **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** 활성화로 라운드를 시작합니다.

RTP(플레이어 환수율)의 이론적 값은 **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** 구매 시 96.23%입니다.

RTP는 1000000000 라운드의 게임 플레이를 시뮬레이션하여 계산되었습니다.

**PENALTY KICK RESPINS** - 1개의 전체 행 구매 비용은 120x 해당 배팅 금액이며, 보장된 **PENALTY KICK RESPINS** 활성화로 1개의 전체 행으로 시작합니다.

1개의 전체 행은 COINS로 구성되지만 Jackpot COINS 및 **COLLECT**을 포함할 수 있습니다.

RTP(플레이어 환수율)의 이론적 값은 **PENALTY KICK RESPINS** - 1개의 전체 행 구매 시 96.15%입니다.

RTP는 1000000000 라운드의 게임 플레이를 시뮬레이션하여 계산되었습니다.

## 추가 정보

오작동 시 모든 당첨금과 플레이가 무효화 됩니다.

공정한 게임 관행에 따라 모든 게임의 결과는 완전히 독립적입니다.

특정 결과를 얻을 확률은 모든 게임 시작시 항상 똑같습니다.

영어 버전의 게임 규칙을 우선시합니다.

미완성 게임은 24시간 후 자동으로 해결됩니다. 자동 해결로 인한 모든 당첨금은 플레이어의 계정에 지급됩니다.