

# UNTUK MEMAINKAN PERMAINAN:

- Pilih Tingkat Taruhan.
- Putar kumparan dengan:
  - Mengeklik/mengetuk tombol Putar.
  - Mengeklik/mengetuk Spasi (hanya mode Desktop).
  - Mulai sejumlah putaran menggunakan menu Main Otomatis.

Ketika kumparan berputar, kamu bisa menghentikan cepat permainan dengan menekan tombol Putar. Main Cepat meningkatkan kecepatan putaran kumparan untuk menampilkan hasil putaran lebih cepat tanpa memengaruhinya. Buka pengaturan untuk mengaktifkan/menonaktifkan Main Cepat. Beberapa di antaranya mungkin tidak tersedia di permainan yang kamu mainkan. Semua taruhan dan pembayaran dalam mata uang pengguna.

## PENGATURAN MAIN OTOMATIS

Di sini kamu dapat memilih opsi Main Otomatis yang disukai.

- Pelajari lebih lanjut tentang opsi Main Otomatis:
  - Pengaturan Main Otomatis berbeda antara satu permainan dengan permainan lainnya. Permainan kamu mungkin tidak memiliki semua pengaturan ini. Main Otomatis mungkin tidak tersedia di kawasan tertentu.
  - Main Otomatis memungkinkan kamu untuk memainkan beberapa ronde permainan secara otomatis tanpa berinteraksi dengan permainan.
  - Main Otomatis artinya bermain dengan nilai Taruhan terakhir yang kamu pilih, atau nilai taruhan standar kasino.
  - Setiap permainan memiliki pengaturan Main Otomatis yang berbeda. Beberapa di antaranya mungkin tidak tersedia di permainan yang kamu mainkan.
  - Jumlah putaran yang tersisa dalam sesi Main Otomatis kamu ditampilkan di permainan ini.
  - Main Otomatis berhenti saat Free Spins diaktifkan.

### Pengaturan Main Otomatis

**Jumlah putaran**  
Tentukan jumlah putaran yang ingin kamu mainkan.

**Berhenti Saat Menang**  
Hentikan sesi ini jika kamu menang dalam satu putaran.

**Batas Menang Tunggal**  
Hentikan sesi ini jika kemenangan melebihi atau sama dengan jumlah yang dipilih.

**Batas Menang**  
Hentikan sesi ini jika saldo kamu meningkat dan berada di atas atau sama dengan jumlah yang dipilih.

**Batas Kalah**  
Hentikan sesi ini jika saldo kamu menurun dan berada di bawah atau sama dengan jumlah yang dipilih.

- Mulai Main Otomatis:
  - Klik/ketuk tombol Main Otomatis. Tombol ini akan membuka dialog pengaturan yang memungkinkan kamu untuk memilih jumlah putaran yang ingin dimainkan dan menyesuaikan pengaturan penghentian permainan.
  - Klik/ketuk pengaturan Main Otomatis kamu.
  - Klik/ketuk Konfirmasi untuk memulai Main Otomatis. Ini memulai sesi Main Otomatis, dan akan berlanjut hingga jumlah putaran yang kamu tentukan sudah habis, atau kamu mengklik/mengetuk tombol Hentikan.
  - Klik/ketuk tombol Hentikan untuk mengakhiri Main Otomatis. Mengklik/mengetuk tombol ini tidak memengaruhi hasil putaran.

## TENTANG PERMAINAN

Treble Riches adalah permainan dengan 5 gulungan dan 3 baris yang memiliki 5 garis kemenangan, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** dan **PENALTY KICK RESPINS** dengan **FIRE BALL**, **NOVA BALL** dan **LIGHTNING BALL**.

Rata-rata teoretis pengembalian ke pemain (RTP) untuk permainan ini adalah 96.04%.  
RTP dihitung dengan mensimulasikan 50000000000 putaran permainan.

Kemenangan garis taruhan dibayarkan secara berurutan dari paling kiri ke kanan.

Hanya kemenangan tertinggi per garis taruhan yang dibayarkan.  
Kemenangan pada garis taruhan yang berbeda akan dijumlahkan.  
Kombinasi kemenangan dan pembayaran dibuat sesuai dengan Tabel Pembayaran. Semua garis taruhan dan kombinasi kemenangan dalam permainan ditampilkan di Tabel Pembayaran.

Tabel Pembayaran mencerminkan konfigurasi Taruhan saat ini dan berubah sesuai dengan Taruhan yang bersangkutan.  
Semua Taruhan dan pembayaran dalam mata uang. Pembayaran didasarkan pada Taruhan yang bersangkutan.

## **SIMBOL KHUSUS**

Simbol **WILD** dapat muncul di gulungan 2-5 dalam Permainan Dasar.  
Simbol **WILD** menggantikan semua simbol reguler dalam evaluasi kemenangan.

Simbol **COIN** dapat muncul di gulungan mana saja.  
Simbol **COIN** memberikan hadiah acak antara 0.5x hingga 10x (kali Nilai Taruhan).  
Simbol **COIN** adalah simbol pencar.

Simbol **Jackpot COIN** dapat muncul di gulungan mana saja.  
Hadiah simbol **Jackpot COIN** dapat dilihat di Tangga Hadiah dan berkisar dari **MINI 25x**, **MINOR 50x**, **MAJOR 150x** (kali Nilai Taruhan).

Simbol **Jackpot COIN** adalah simbol pencar.  
**Jackpot COINS** berpartisipasi dalam aktivasi fitur dan evaluasi baris penuh dengan cara yang sama seperti simbol **COIN**.

Simbol **COLLECT** dapat muncul di gulungan mana saja.

Simbol **COLLECT** hanya dapat diaktifkan dalam **PENALTY KICK RESPINS**.  
Simbol **COLLECT** mengumpulkan semua nilai **COINS** dan **COLLECT** lainnya di gulungan sekali.  
Nilai yang dikumpulkan akan terlebih dahulu dikalikan dengan pengali posisi yang ada di posisi masing-masing.  
Simbol **COLLECT** yang ada di gulungan dalam permainan dasar akan segera diaktifkan saat memasuki **PENALTY KICK RESPINS**.  
Simbol **COLLECTS** yang muncul selama **PENALTY KICK RESPINS** akan diaktifkan di akhir putaran.

Simbol **MULTIPLIER** dapat muncul selama **PENALTY KICK RESPINS**.  
Simbol **MULTIPLIER** memberikan nilai acak antara x2, x3, x4, dan x5.  
Saat pertama kali muncul di posisi, simbol **MULTIPLIER** menetapkan pengali posisi dari posisi tersebut ke nilai **MULTIPLIER**.  
Saat muncul di posisi dengan pengali posisi yang sudah di atas 1, nilai **MULTIPLIER** menambahkan ke pengali posisi yang ada di posisi tersebut.  
Pengali posisi yang diperoleh dari **MULTIPLIERS** mengalikan nilai hadiah dari simbol **COIN** atau **COLLECT** di posisinya selama **PENALTY KICK RESPINS**.

Simbol **BLANK** dapat muncul selama **PENALTY KICK RESPINS** dan menunjukkan bahwa putaran pada posisi tersebut tidak menghasilkan kemenangan.

## **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS**

**GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** dapat muncul jika antara 1 dan 5 **COINS** dan/atau **COLLECT** simbol mendarat di gulungan dalam Permainan Dasar.

**GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** menambahkan hingga 1 **COLLECT**, hingga 3 **MULTIPLIERS** dan hingga 9

COINS ke gulungan.

**GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** akan selalu menambahkan cukup COINS dan **COLLECTS** untuk memberikan **PENALTY KICK RESPINS**.

Peluang untuk mengaktifkan **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** tidak bergantung pada ukuran Tumpukan Bola Emas.

## **PENALTY KICK RESPINS**

**PENALTY KICK RESPINS** dipicu dengan mendapatkan total enam (6) atau lebih simbol COINS dan/atau **COLLECT** di Permainan Dasar.

COINS dan **COLLECTS** dari Permainan Dasar dipindahkan ke **PENALTY KICK RESPINS** saat fitur dimulai.

Tiga (3) putaran diberikan.

**PENALTY KICK RESPINS** dimulai dengan 3 baris dan dapat menjadi setinggi 5 baris.

Mendapatkan COIN, **COLLECT** atau **MULTIPLIER** mengatur ulang jumlah **PENALTY KICK RESPINS** menjadi tiga (3).

Selama **PENALTY KICK RESPINS**, COINS dan **COLLECTS** yang didapatkan akan terkunci di posisinya. Sebuah baris akan terisi ketika semua 5 posisi pada baris tersebut terkunci dengan COINS dan/atau **COLLECTS**. **MULTIPLIERS** tidak berkontribusi untuk mengisi baris.

Fitur **PENALTY** adalah **FIRE BALL**, **NOVA BALL** dan **LIGHTNING BALL**.

**1 baris terisi:** Memperluas gulungan dengan 1 baris dan memenangkan **PIALA PERUNGGU**, memberikan 1 Fitur **PENALTY**.

**2 baris terisi:** Memperluas gulungan dengan 1 baris.

**3 baris terisi:** Memberikan **PIALA PERAK** yang memberikan 1 Fitur **PENALTY**.

**4 baris terisi:** Tidak ada efek.

**5 baris terisi:** Memenangkan **PIALA EMAS**. Memberikan 2 Fitur **PENALTY** dan Hadiah **GRAND 5000x** (kali Nilai Taruhan).

Setelah semua putaran selesai, simbol COIN dan **COLLECT** pada gulungan dikalikan dengan pengali posisi masing-masing - jika ada - dan memberikan pembayaran.

## **FIRE BALL FITUR**

**FIRE BALL** memiliki peluang untuk terpicu saat memenangkan **CUP** di **PENALTY KICK RESPINS**.

**FIRE BALL** menargetkan COIN dengan pembayaran rendah dan meningkatkannya ke nilai yang lebih tinggi dalam rentang 10x, **MINI 25x**, **MINOR 50x** atau **MAJOR 150x**.

## **LIGHTNING BALL FITUR**

**LIGHTNING BALL** memiliki peluang untuk terpicu saat memenangkan **CUP** di **PENALTY KICK RESPINS**.

**LIGHTNING BALL** menargetkan hingga 3 posisi kosong dan menambahkan **MULTIPLIERS** ke dalamnya. **MULTIPLIERS** bersifat acak dalam rentang x2, x3, x4, dan x5.

## **NOVA BALL FITUR**

**NOVA BALL** memiliki peluang untuk terpicu saat memenangkan **CUP** di **PENALTY KICK RESPINS**.

NOVA BALL meningkatkan hingga 4 COINS pada gulungan dengan nilai acak yang dipilih dalam rentang 1x, 2x, atau 3x (kali taruhan).

## BELI FITUR

Anda dapat membeli beberapa Fitur di Permainan Dasar.

Membeli **PENALTY KICK RESPINS** dikenakan biaya 75x dari taruhan yang sesuai dan memulai putaran dengan jaminan aktivasi **PENALTY KICK RESPINS**.

Teoretis RTP (pengembalian ke pemain) untuk Membeli **PENALTY KICK RESPINS** adalah 96.13%.  
RTP dihitung dengan mensimulasikan 1000000000 putaran permainan.

Membeli **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** dikenakan biaya 100x dari taruhan yang sesuai dan memulai putaran dengan jaminan aktivasi **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS**.

Teoretis RTP (pengembalian ke pemain) untuk Membeli **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** adalah 96.23%.  
RTP dihitung dengan mensimulasikan 1000000000 putaran permainan.

Membeli **PENALTY KICK RESPINS - 1 BARIS PENUH** dikenakan biaya 120x dari taruhan yang sesuai dan memulai putaran dengan jaminan aktivasi **PENALTY KICK RESPINS** dimulai dengan 1 baris penuh.

1 Baris penuh terdiri dari COINS tetapi dapat mencakup Jackpot COINS dan **COLLECT**.

Teoretis RTP (pengembalian ke pemain) untuk Membeli **PENALTY KICK RESPINS - 1 BARIS PENUH** adalah 96.15%.  
RTP dihitung dengan mensimulasikan 1000000000 putaran permainan.

## INFORMASI TAMBAHAN

Malafungsi membatalkan semua pembayaran dan permainan.

Sesuai dengan praktik permainan yang adil, hasil dari setiap permainan sepenuhnya independen.

Peluang untuk mendapatkan suatu hasil tertentu selalu sama pada permulaan setiap permainan.

Versi bahasa Inggris dari aturan permainan akan berlaku.

Permainan yang tidak lengkap akan secara otomatis diselesaikan setelah 24 jam. Setiap kemenangan yang dihasilkan dari penyelesaian otomatis akan dibayarkan ke akun pemain.