

MÄNGIMISEKS TEHKE JÄRGMIST.

- Valige panuse tase.
- Spinni rullikuid nupuga:
 - Klõpsake/puudutage nuppu Spin (Keeruta).
 - Klõpsake/puudutage tühikuklahvi (ainult töölaua režiimis).
 - Alustage automaatse mängu menüü kaudu määratud arvu keerutuste tegemist.

Rullikute spinnimise ajal saab mängu kiirelt peatada, kui vajutada nuppu Spinn. Kiirmäng suurendab rullikute spinnimise kiirust, et tulemused selguksid kiiremal, aga ei oleks muul viisil mõjutatud. Kiirmäng sisse-väljalülitamiseks ava sätted. Mõned sätted ei pruugi sõltuvalt mängitavast mängust olla saadaval. Kõik panused ja väljamaksed on kasutaja valuutas.

AUTOMAATNE ESITAMINEABIL SÄTTED

Siit saab valida enda eelistatud Automaatne Esitamineabil sätted.

- Lugege lähemalt Automaatne Esitamineabil sätete kohta:
 - Automaatne Esitamineabil sätted on erinevates mängudes erinevad. Igas mängus kõiki neid sätteid ei ole. Automaatne Esitamineabil ei pruugi saadaval olla kõigil turgudel.
 - Automaatne Esitamineabil võimaldab automaatselt mängida määratud arvu järjestikuseid raunde ilma mänguga aktiivselt suhtlemata.
 - Automaatne Esitamineabil mängib viimase valitud panuse väärtusega või kasiino vaikimisi panuse väärtusega.
 - Igas mängus on erinevad Automaatne Esitamineabil sätted. Mõned neist ei pruugi mängitavas mängus saadaval olla.
 - Automaatne Esitamineabil sessiooni allesolevate spinnide arv kuvatakse mängus.
 - Automaatne Esitamineabil peatub, kui aktiveeritakse Free Spins.

Automaatne Esitamineabil sätted

Spinnide arv

Määra mängitavate spinnide arv.

Peatumine võidu korral

Sessioon peatub, kui spinni tulemuseks on võit.

Ühe võidu piirang

Sessioon peatub, kui võit ületab valitud summat.

Võidu piirang

Sessioon peatub, kui kontoseis kasvab ja ületab või on võrdne valitud summaga.

Kaotuse piirang

Sessioon peatub, kui kontoseis langeb ja on alla või võrdne valitud summaga.

- Automaatne Esitamineabil käivitamine:
 - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil nuppu. See avab sätete dialoogi, mis võimaldab valida mängitavate spinnide arvu ja kohandada peatamise sätteid.
 - Klõpsa/puuduta enda Automaatne Esitamineabil sätteid.
 - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil käivitamiseks valikut Kinnita. See käiviab Automaatne Esitamineabil sessiooni, mis jätkub kuni määratud arv spinne on mängitud või klõpsad/puudutad nuppu Stopp.
 - Automaatne Esitamineabil lõpetamiseks klõpsa/puuduta nuppu Stopp. Selle nupu klõpsamine/puudutamine ei mõjuta spinni tulemusi.

MÄNGU KOHTA

Treble Riches on 5 rullikuga ja 3 reaga mäng, millel on 5 võiduliini, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** ja **PENALTY KICK RESPINS** koos **FIRE BALL**, **NOVA BALL** ja **LIGHTNING BALL**.

Selle mängu teoreetiline keskmine mängijale tagastatav protsent (RTP) on 96.04%.
RTP arvutati, simuleerides 50000000000 mänguvoor.

Panuseliini võidud makstakse järjest vasakult paremale.

Ainult kõrgeim võit panuseliini kohta makstakse välja.
Erinevate panuseliinide võidud liidetakse.
Võidukombinatsioonid ja väljamaksed tehakse vastavalt väljamaksetabelile. Kõik panuseliinid ja võidukombinatsioonid mängus on kuvatud väljamaksetabelis.
Väljamaksetabel kajastab praegust panuse konfiguratsiooni ja muutub vastavalt vastavale panusele.
Kõik panused ja väljamaksed on valuutas. Väljamaksed põhinevad vastaval panusel.

ERISÜMBOLID

WILD sümbol võib ilmuda rullikutele 2-5 põhivõrgus.
WILD sümbol asendab kõiki tavalisi sümboleid võidu hindamisel.

COIN sümbol võib ilmuda ükskõik millisele rullikule.
COIN sümbolid võtavad juhuslikke auhindu vahemikus 0.5x kuni 10x (kordne panuse väärtus).
COIN sümbol on hajussümbol.

Jackpot COIN sümbol võib ilmuda ükskõik millisele rullikule.
Jackpot COIN sümbolite auhinnad on nähtavad auhinnaredelil ja ulatuvad MINI 25x, MINOR 50x, MAJOR 150x (kordne panuse väärtus).
Jackpot COIN sümbol on hajussümbol.
Jackpot COINS osalevad funktsiooni aktiveerimisel ja täisrea hindamisel samamoodi nagu COIN sümbol.

COLLECT sümbol võib ilmuda ükskõik millisele rullikule.

COLLECT sümbol saab aktiveerida ainult **PENALTY KICK RESPINS**.
COLLECT sümbol kogub kõik teised **COINS** ja **COLLECT** väärtused rullikutel ühe korra.
Kogutud väärtused korrutatakse esmalt nende vastavates positsioonides olevate positsioonikordajatega.
Kõik **COLLECT** sümbolid, mis on rullikutel põhivõrgus, aktiveeritakse kohe, kui sisenetakse **PENALTY KICK RESPINS**.
Kõik **COLLECTS** maandunud **PENALTY KICK RESPINS** ajal aktiveeritakse keerutuse lõpus.

MULTIPLIER sümbol võib ilmuda **PENALTY KICK RESPINS** ajal.
MULTIPLIER sümbolid võtavad juhuslikke väärtusi vahemikus x2, x3, x4 ja x5.
Kui see esimest korda positsioonile maandub, määrab **MULTIPLIER** sümbol selle positsiooni positsioonikordaja **MULTIPLIER** väärtusele.
Kui see maandub positsioonile, mille positsioonikordaja on juba üle 1, lisab **MULTIPLIER** väärtus selle positsiooni olemasolevale positsioonikordajale.
Positsioonikordaja, mis on kogutud **MULTIPLIERS**-st, korrutab auhinna väärtust ükskõik millise **COIN** või **COLLECT** positsioonil **PENALTY KICK RESPINS** ajal.

BLANK sümbol võib ilmuda **PENALTY KICK RESPINS** ajal ja näitab, et selle positsiooni keerutus ei andnud võite.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS võib ilmuda, kui põhivoorus maandub rullikutele 1 kuni 5 **COINS** ja/või **COLLECT** sümbolit.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS lisab rullikutele kuni 1 **COLLECT**, kuni 3 **MULTIPLIERS** ja kuni 9 **COINS**.

GOLDEN PENALTY KICK RESPINS lisab alati piisavalt COINS ja COLLECTS, et anda **PENALTY KICK RESPINS**.

Võimalus aktiveerida **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** ei sõltu Gold Ball Pile suurusest.

PENALTY KICK RESPINS

PENALTY KICK RESPINS käivitatakse, kui Põhimängus maandub kokku kuus (6) või rohkem COINS ja/või COLLECT sümbolit.

COINS ja COLLECTS Põhimängust viiakse funktsiooni sisenemisel **PENALTY KICK RESPINS**.

Antakse kolm (3) keerutust.

PENALTY KICK RESPINS algavad 3 reaga ja võivad maksimaalselt kasvada 5 rea kõrguseks.

COIN, COLLECT või MULTIPLIER maandumine lähtestab **PENALTY KICK RESPINS** loenduri kolmele (3).

PENALTY KICK RESPINS ajal lukustatakse COINS ja COLLECTS nende positsioonidele.

Rida täitub, kui kõik 5 positsiooni reas on lukustatud COINS ja/või COLLECTS.

MULTIPLIERS ei aita rea täitmisele kaasa.

KARISTUS-funktsioonid on FIRE BALL, NOVA BALL ja LIGHTNING BALL.

1 rida täidetud: Laiendab rullikuid 1 rea võrra ja võidab PRONKSKARIKA, andes 1 KARISTUS-funktsiooni.

2 rida täidetud: Laiendab rullikuid 1 rea võrra.

3 rida täidetud: Annab HÖBEKARIKA, andes 1 KARISTUS-funktsiooni.

4 rida täidetud: Ei mõju.

5 rida täidetud: Võidab KULD-KARIKA. Annab 2 KARISTUS-funktsiooni ja GRAND 5000x (korda panuse väärtust) auhinna.

Pärast kõigi keerutuste lõppu korrutatakse kõik rullikutel olevad COIN ja COLLECT sümbolid nende vastava positsiooni kordajaga - kui see on olemas - ja makstakse välja.

FIRE BALL FUNKTSIOON

FIRE BALL võib aktiveeruda, kui võidab KARIKA **PENALTY KICK RESPINS**.

FIRE BALL sihhib madala väärtusega COIN ja uuendab selle kõrgema väärtusega vahemikus 10x, MINI 25x, MINOR 50x või MAJOR 150x.

LIGHTNING BALL FUNKTSIOON

LIGHTNING BALL võib käivituda, kui võidetakse KARIKAS **PENALTY KICK RESPINS**.

LIGHTNING BALL sihhib kuni 3 tühja positsiooni ja lisab neile MULTIPLIERS.

MULTIPLIERS on juhuslikud vahemikus x2, x3, x4 ja x5.

NOVA BALL FUNKTSIOON

NOVA BALL võib aktiveeruda, kui võidab KARIKA **PENALTY KICK RESPINS**.

NOVA BALL uuendab kuni 4 COINS rullikutel juhuslike väärtustega vahemikus 1x, 2x või 3x (kordne panus).

OSTA FUNKTSIOON

Saate osta mõningaid funktsioone põhiversioonis.

Osta **PENALTY KICK RESPINS** maksab 75x vastava panuse ja alustab vooru garanteeritud **PENALTY KICK RESPINS** aktiveerimisega.

Teoreetiline RTP (tagasimakse mängijale) ostu **PENALTY KICK RESPINS** puhul on 96.13%.

RTP arvutati, simuleerides 1000000000 mänguvooru.

Osta **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** maksab 100x vastava panuse ja alustab vooru garanteeritud **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** aktiveerimisega.

Teoreetiline RTP (tagasimakse mängijale) ostu **GOLDEN PENALTY KICK RESPINS** puhul on 96.23%.

RTP arvutati, simuleerides 1000000000 mänguvooru.

Osta **PENALTY KICK RESPINS - 1 TÄISREA** maksab 120x vastava panuse ja alustab vooru garanteeritud **PENALTY KICK RESPINS** aktiveerimisega, alustades 1 täisreast.

1 Täisrida koosneb COINS, kuid võib sisaldada Jackpot COINS ja COLLECT.

Teoreetiline RTP (tagasimakse mängijale) ostu **PENALTY KICK RESPINS - 1 TÄISRIDA** puhul on 96.15%.

RTP arvutati, simuleerides 1000000000 mänguvooru.

LISATEAVE

Rikke korral tühistatakse kõik maksed ja mängud.

Õiglase mängupraktika kohaselt on iga mängu tulemus täiesti sõltumatu.

Võimalus saavutada kindel tulemus on iga mängu alguses alati sama.

Mängureeglite ingliskeelne versioon on ülimuslik.

Lõpetamata mängud lahendatakse automaatselt 24 tunni pärast. Kõik automaatse lahendamise tulemusel saadud võidud kantakse mängija kontole.