

玩游戏:

- 选择投注总额。
- 通过以下方式旋转转轴。
 - 单击/点击旋转按钮。
 - 单击/点击空格键（只适用于电脑）。
 - 使用菜单中的自动游戏来设定一定数量的自动旋转。

快速游戏选项可以增加转轴旋转速度以更快速的进行游戏，快速游戏选项不影响游戏结果。快速游戏选项可以在菜单中开启/关闭。某些选项可能在当前版本中不支持。赌注和赢奖都以当前货币显示。

自动游戏选项

您可以设置自动游戏的选项。

- 自动游戏选项信息：
 - 自动游戏的选项因游戏而异。您的游戏可能没有某些选项。某些地区可能无法使用自动游戏功能。自动游戏在Bonus Spins激活时停止。
 - 自动游戏使您可以自动旋转一定数量的游戏，其间不需要任何操作。
 - 自动游戏使用您选择的最后一个投注值或者赌场设置的默认投注值。
 - 每个游戏都有不同的选项和自动游戏设置。其中一些可能在您的当前游戏中不可用。
 - 自动游戏剩余旋转次数会在您的游戏中显示。
 - 自动游戏在Free Spins触发后停止。

自动游戏参数

旋转次数

设置您的自动游戏次数。

任何派彩即中止

任何派彩都会中止当前的自动游戏。

单次派彩限制

如果单次派彩超过或等于设定金值，则停止自动游戏。

赢奖限制

如果您的余额增加到超过或等于设定值，则停止自动游戏。

损失限制

如果您的余额减少至低于或等于设定值，则停止自动游戏。

- 开始自动游戏：
 - 单击/点击自动游戏按钮可以打开自动游戏设置界面，您可以在其中设置要进行的自动游戏次数并调整限制设定。
 - 单击/点击自动游戏选项。
 - 单击/点击确认按钮开始自动游戏。自动游戏启动后会按您的设置进行自动游戏，单击/点击停止按钮可以随时手动中止自动游戏。
 - 单击/点击停止按钮以结束自动游戏。单击/点击停止按钮不会影响游戏的结果。

关于游戏

ELEMENTO DRAGONS 是一个9x9 CLUSTER WIN 游戏，具有AVALANCHE、MULTIPLIER、FIRE WILD功能、ICE STRIKE功能、TORNADO功能、LEAF BURST功能和BONUS SPINS，并伴随不断增加的MULTIPLIER。

此游戏对play者的理论平均回报率（RTP）为96.13%。
RTP是通过模拟5000000000轮游戏计算得出的。

当游戏中出现5个或更多水平或垂直相邻的匹配符号时，会发生CLUSTER WIN。
多个不相邻的相同符号的CLUSTERS作为单独的CLUSTERS支付。
每个符号仅支付最长的匹配组合。同步获胜将被累加。
获胜组合和支付根据支付表进行，并乘以适用的Multiplier（如果有）。
支付表反映当前的投注配置，并根据相应的投注进行更改。
所有投注和支付均以货币计算。

ELEMENT AREA 和 PLAY AREA

ELEMENTO DRAGONS 是一个9x9的游戏。
游戏的顶部和底部行，以及左侧和右侧列是ELEMENT AREA。
只有ELEMENT WILD符号和空位置可以出现在ELEMENT AREA中。
ELEMENT AREA中的符号不会在AVALANCHE中下落。
ELEMENT AREA内的7x7 area是PLAY AREA。
只有常规和WILD符号可以出现在PLAY AREA中。
PLAY AREA中的符号会在AVALANCHE中下落。

AVALANCHE

在每次旋转开始时，前一次旋转的所有符号都会从PLAY AREA中消失，新符号会在AVALANCHE中掉落。
任何常规和WILD符号如果成为CLUSTER WIN的一部分将支付并消失，然后新符号掉落，创造额外的获胜机会。
AVALANCHE将持续进行，直到没有新的CLUSTER WIN。

ELEMENT SPAWN

如果CLUSTER WIN不包含任何ELEMENT WILD符号，它可以spawn一个随机的ELEMENT WILD符号，并将其放置在ELEMENT AREA中的随机位置。
每次BASE GAME旋转后，ELEMENT SPAWN功能将重置，并且BONUS SPIN。
每个AVALANCHE仅奖励一个ELEMENT WILD符号。

特殊符号

WILDS

有4种类型的ELEMENT WILD符号，它们都充当WILD符号。
每次旋转开始时，最多4个随机ELEMENT WILD符号会出现在ELEMENT AREA中的随机位置。
每次发生AVALANCHE时，ELEMENT AREA中的所有符号顺时针移动一步。
在一次BASE GAME旋转或一次BONUS SPIN期间，ELEMENT AREA中最多可以存在5个同类型的ELEMENT WILD符号。

属于CLUSTER WIN的ELEMENT WILD符号会被激活。

每个激活的ELEMENT WILD符号会使相应的ELEMENT计量器增加1。

ELEMENT WILD符号可以在AVALANCHE之前成为多个CLUSTER WINS的一部分。一旦发生AVALANCHE，激活的ELEMENT WILD符号不能成为任何CLUSTER WIN的一部分。

当没有更多CLUSTER WINS且不再可能有AVALANCHES时，每个激活的ELEMENT WILD符号会激活其对应的功能，然后消失。

FIRE ELEMENT WILD符号激活FIRE WILD功能。

WATER ELEMENT WILD符号激活ICE STRIKE功能。

EARTH ELEMENT WILD符号激活LEAF BURST功能。

WIND ELEMENT WILD符号激活TORNADO功能。

WILD符号可以通过FIRE WILD功能放置在转轴上。

WILD符号替代所有常规符号用于CLUSTER Win评估。

WILD符号在其所属的每个符号簇中单独评估。

WILD符号本身不支付。

FIRE WILD

FIRE WILD功能在PLAY AREA中的随机位置放置WILD符号。

FIRE WILD功能可以创建4到12个WILDS。

ICE STRIKE

ICE STRIKE功能在PLAY AREA中选择随机位置，并将所有位置转换为相同的符号。

激活的WATER ELEMENT WILD符号完成激活ICE STRIKE功能后，评估CLUSTER WINS。

LEAF BURST

LEAF BURST功能选择一种随机类型的低支付符号，并从PLAY AREA中移除该类型的所有符号。

一个激活的EARTH ELEMENT WILD符号最多可以激活LEAF BURST功能4次，并从Play AREA中移除所有4种低支付符号的所有出现。

激活的EARTH ELEMENT WILD符号完成激活LEAF BURST功能后，发生AVALANCHE。

TORNADO

TORNADO功能在PLAY AREA中的随机位置选择一个常规符号。

所有与选定符号不同的相邻符号都会被移除。

TORNADO功能不能移除WILD或MULTIPLIER符号。

移除的符号会在AVALANCHE发生之前随机替换为0-8个与选定符号相同的新符号，并评估CLUSTER WINS。

一个激活的WIND ELEMENT WILD符号可以激活TORNADO功能两次。

MULTIPLIER

MULTIPLIER符号取一个介于x2-x10之间的随机值。

当游戏回合结束时，屏幕上所有MULTIPLIER符号的值相加，并将序列的总赢取乘以最终值。

MULTIPLIER符号只能出现在PLAY AREA上，并且在BASE GAME和BONUS SPINS中都可用。

MULTIPLIER符号不能成为CLUSTER WIN的一部分，也不受FIRE WILD、ICE STRIKE、LEAF BURST或TORNADO功能的影响。

BONUS SPINS

如果在一次BASE GAME旋转中，所有四个ELEMENT WILD符号至少被激活一次，则BONUS SPINS被激活。初始的BONUS SPINS数量为5，加上在BASE GAME旋转中激活的ELEMENT WILD符号的总数。

在BONUS SPINS中，有一个赢得的Multiplier，从x1开始，每次AVALANCHE后增加1。

赢得的multiplier会将BONUS SPINS中的所有CLUSTER WINS进行倍增。

如果在一次BONUS SPIN中，所有四个ELEMENT WILD符号至少被激活一次，则会激活额外的BONUS SPINS。额外的BONUS SPINS数量是该BONUS SPIN中激活的ELEMENT WILD符号的总数。

BONUS SPINS以激活BONUS SPINS的回合相同的投注配置进行play。

购买BONUS SPINS

购买BONUS SPINS将等于80x相应的投注并激活BONUS WHEEL。

BONUS WHEEL将旋转并随机决定BONUS SPINS的数量。

BONUS WHEEL不代表实际赔率。

购买BONUS SPINS只能在BASE GAME中进行。

购买BONUS SPINS的理论RTP（返还给play者）为96.39%。

RTP是通过模拟200000000轮游戏play计算得出的。

支付基于相应的投注价值。

购买RANDOM FEATURE

购买RANDOM FEATURE将等于10x相应的投注。

游戏将随机保证至少一次激活FIRE WILD功能、ICE STRIKE功能、TORNADO功能或LEAF BURST功能。

如果在同一次旋转中所有四个ELEMENTWILD符号至少激活一次，则BONUS SPINS被激活。

激活BONUS SPINS的机会比BASE GAME更高。

购买RANDOM FEATURE只能在BASE GAME中进行。

购买RANDOM FEATURE的理论RTP（返还给play者）为96.15%。

RTP是通过模拟200000000轮游戏计算得出的play。

支付基于相应的投注值。

波动性

BONUS SPINS - 波动性：中等

RANDOM FEATURE - 波动性：中等

AI服务已被用于修改、生成或增强游戏艺术的部分内容，并用于翻译游戏规则。

附加信息

故障会导致所有派彩和游戏失效。

根据公平游戏惯例，每次游戏的结果均是完全独立的。

每次游戏开始时，获得特殊结果的几率始终相同。

游戏规则以英文版本为准。

未完成的游戏将在24小时后自动解决。任何因自动解决而产生的奖金将支付到玩家的账户。