

ЩОБ ГРАТИ В ГРУ:

- Виберіть рівень ставки.
- Крутіть барабани:
 - Клікнути/натиснути кнопку spin.
 - Клікнути/натиснути пробіл (тільки для ПК).
 - Почати встановлення кількості спінів за допомогою меню Autoplay.

Швидка гра підвищує швидкість обертання котушки, щоб показати результати обертання швидше, не впливаючи на них. Відкрийте параметри, щоб активувати / деактивувати швидку гру. Деякі з цих налаштувань можуть бути недоступними в грі, яку ви граєте. Всі ставки та виплати знаходяться у валюті користувача.

НАЛАШТУВАННЯ АВТОЗАПУСКУ

Тут ви можете вибрати бажані налаштування автогри.

- Дізнайтеся більше про налаштування автогри:
 - Налаштування автогри відрізняються від гри до гри. Ваша гра може не мати всіх цих налаштувань. Автогра може бути не доступна на певних ринках.
 - Автогра дозволяє автоматично відтворювати задану кількість послідовних ігрових раундів, без взаємодії з грою.
 - Автогра грає з вибраною останньою ставкою, яку ви вибрали, або ставкою за замовчуванням у казино.
 - Кожна гра має різні параметри автогри. Деякі можуть не бути доступним у грі, яку ви граєте.
 - Кількість спінів, що залишилися в сеансі автогри відображаються на екрані.
 - Автоспіни зупиняються, коли активовано free spins.

Налаштування автогри

Кількість спінів

Встановіть кількість спінів, які ви хочете грати.

Зупинка на будь-якому виграші

Зупинити сесію, якщо ви виграєте на спіні.

Ліміт одного виграшу

Зупиніть сеанс, якщо виграш перевищує або дорівнює обраній сумі.

Ліміт виграшу

Зупинити сеанс, якщо ваш баланс збільшився і перевищує або дорівнює обраній сумі.

Ліміт програшу

Зупинити сеанс, якщо ваш баланс зменшується і знижується нижче або дорівнює обраній сумі.

- Запуск автоігор:
 - Натисніть кнопку Автогра. Це відкриє діалог налаштувань дозволяючи вибрати кількість спінів, які ви хочете відтворити та налаштувати параметри зупинки.
 - Клікніть/Натисніть на налаштування автоігор.
 - Клікніть/Натисніть Підтвердити, щоб запустити автоігри. Це починає автозапуск, і це продовжується, поки ви не закінчите набори спінів або клікніть/натисніть кнопку зупинки.
 - Клікніть/Натисніть кнопки "Стоп", щоб завершити автоігри. Клік/Натискання на цю кнопку не впливає на результати спінів.

ПРО ГРУ

ELEMENTO DRAGONS - це гра 9x9 CLUSTER WIN, яка включає AVALANCHE, MULTIPLIER, функцію FIRE WILD, функцію ICE STRIKE, функцію TORNADO, функцію LEAF BURST та BONUS SPINS з зростаючим

MULTIPLIER.

Теоретичне середнє повернення до плау (RTP) для цієї гри становить 96.13%.
RTP було розраховано шляхом моделювання 5000000000 раундів гриplay.

CLUSTER WIN відбувається, коли 5 або більше горизонтально або вертикально суміжних однакових символів з'являються в грі.
Кілька CLUSTERS одного й того ж символу, які не є суміжними, оплачуються як окремі CLUSTERS.
Оплачується лише найдовша відповідна комбінація для кожного символу. Одночасні виграші додаються.
Виграшні комбінації та виплати здійснюються відповідно до таблиці виплат і множаться на відповідний Multiplier (якщо є).
Таблиця виплат відображає поточну конфігурацію ставки і змінюється відповідно до відповідної ставки.
Усі ставки та виплати здійснюються в валюті.

ELEMENT AREA I PLAY AREA

ELEMENTO DRAGONS - це гра 9x9.
Верхній і нижній ряд, а також ліва і права колонка гри є ELEMENT AREA.
Тільки ELEMENT WILD символи та порожні позиції можуть з'являтися в ELEMENT AREA.
Символи в ELEMENT AREA не падають вниз у AVALANCHE.
7x7 area всередині ELEMENT AREA є PLAY AREA.
Тільки звичайні та WILD символи можуть з'являтися в PLAY AREA.
Символи в PLAY AREA падають вниз у AVALANCHE.

AVALANCHE

На початку кожного обертання всі символи з попередніх обертань зникають з PLAY AREA, і нові символи падають вниз у AVALANCHE.
Будь-які звичайні та WILD символи, які є частиною CLUSTER WIN, виплачуються і зникають, нові символи потім падають вниз, створюючи додаткові можливості для виграшу.
AVALANCHE триває, поки не з'явиться новий CLUSTER WIN.

ELEMENT SPAWN

Якщо CLUSTER WIN не містить жодного символу ELEMENT WILD, він може spawn випадковий символ ELEMENT WILD і розмістити його у випадковій позиції в ELEMENT AREA.
Функція ELEMENT SPAWN скидається після кожного обертання BASE GAME і BONUS SPIN.
Лише один символ ELEMENT WILD надається за кожен AVALANCHE.

СПЕЦІАЛЬНІ СИМВОЛИ

WILDS

Існує 4 типи ELEMENT WILD символів, усі вони діють як символ WILD.
На початку кожного обертання до 4 випадкових ELEMENT WILD символів з'являються у випадкових позиціях у ELEMENT AREA.
Усі символи в ELEMENT AREA переміщуються на один крок за годинниковою стрілкою кожного разу, коли відбувається AVALANCHE.
Макимум 5 символів одного типу ELEMENT WILD можуть бути присутніми в ELEMENT AREA під час одного BASE GAME обертання або одного BONUS SPIN.

ELEMENT WILD символи, які є частиною CLUSTER WIN, активуються.
Кожен активований ELEMENT WILD символ збільшує відповідний ELEMENT Лічильник на 1.
ELEMENT WILD символи можуть бути частиною кількох CLUSTER WINS до AVALANCHE. Після того, як відбувається AVALANCHE, активовані ELEMENT WILD символи не можуть бути частиною жодного CLUSTER

WIN.

Коли більше немає CLUSTER WINS і більше немає можливих AVALANCHES, кожен активований ELEMENT WILD символ активує свою відповідну функцію, а потім зникає.

FIRE ELEMENT WILD символ активує функцію FIRE WILD.
WATER ELEMENT WILD символ активує функцію ICE STRIKE.
EARTH ELEMENT WILD символ активує функцію LEAF BURST.
WIND ELEMENT WILD символ активує функцію TORNADO.

WILD символи можуть бути розміщені на барабанах функцією FIRE WILD.
WILD символи замінюють усі звичайні символи для оцінки CLUSTER Win.
WILD символ оцінюється окремо в кожному кластері символів, до якого він належить.
WILD символ не приносить виграшу сам по собі.

FIRE WILD

Функція FIRE WILD розміщує WILD символи у випадкових позиціях у PLAY AREA.
Від 4 до 12 WILDS можуть бути створені функцією FIRE WILD.

ICE STRIKE

Функція ICE STRIKE вибирає випадкові позиції в PLAY AREA і перетворює всі позиції в один і той же символ.
CLUSTER WINS оцінюються після того, як активований WATER ELEMENT WILD символ завершує активацію функції ICE STRIKE.

LEAF BURST

Функція LEAF BURST вибирає один випадковий тип символу з низькою оплатою і видаляє всі символи цього типу з PLAY AREA.

Один активований EARTH ELEMENT WILD символ може активувати функцію LEAF BURST до 4 разів і видалити всі випадки всіх 4 символів з низькою оплатою з Play AREA.
AVALANCHE відбувається після того, як активований EARTH ELEMENT WILD символ завершує активацію функції LEAF BURST.

TORNADO

Функція TORNADO вибирає один звичайний символ у випадковій позиції в PLAY AREA.

Усі сусідні символи, які відрізняються від вибраного символу, видаляються.

Функція TORNADO не може видалити WILD або MULTIPLIER символи.

Видалені символи випадково замінюються 0-8 новими символами того ж типу, що й вибраний символ, перед тим як відбувається AVALANCHE і оцінюються CLUSTER WINS.

Один активований WIND ELEMENT WILD символ може активувати функцію TORNADO двічі.

MULTIPLIER

MULTIPLIER символ приймає випадкове значення між x2-х10.

Коли раунд гри закінчується, значення всіх MULTIPLIER символів на екрані додаються разом, і загальний виграш послідовності множиться на кінцеве значення.

MULTIPLIER символ може з'явитися лише на PLAY AREA і доступний як у BASE GAME, так і в BONUS SPINS.
MULTIPLIER символ не може бути частиною CLUSTER WIN або піддаватися впливу функцій FIRE WILD, ICE STRIKE, LEAF BURST або TORNADO.

BONUS SPINS

Якщо всі чотири ELEMENT WILD символи активовані хоча б один раз під час одного BASE GAME обертання, BONUS SPINS активуються.

Початкова кількість BONUS SPINS становить 5 плюс загальна кількість ELEMENT WILD символів, активованих під час BASE GAME обертання.

У BONUS SPINS є виграшний Multiplier, який починається з x1 і збільшується на 1 після кожного AVALANCHE.

Виграшний multiplier множить всі CLUSTER WINS у BONUS SPINS.

Якщо всі чотири ELEMENT WILD символи активовані хоча б один раз під час одного BONUS SPIN, додаткові BONUS SPINS активуються.

Кількість додаткових BONUS SPINS дорівнює загальній кількості ELEMENT WILD символів, активованих під час цього BONUS SPIN.

BONUS SPINS граються з тією ж конфігурацією ставки, що й раунд, який активував BONUS SPINS.

КУПИТИ BONUS SPINS

Купівля BONUS SPINS буде дорівнювати 80x відповідній ставці та активує BONUS WHEEL.

BONUS WHEEL обертатиметься та випадково визначатиме кількість BONUS SPINS.

BONUS WHEEL не представляє фактичні шанси.

Купівля BONUS SPINS може бути здійснена лише в BASE GAME.

Теоретичний RTP (повернення до гравця) для купівлі BONUS SPINS становить 96.39%.

RTP був розрахований шляхом моделювання 200000000 раундів гриplay.

Виплата базується на відповідній вартості ставки.

КУПИТИ RANDOM FEATURE

Купівля RANDOM FEATURE буде дорівнювати 10x відповідній ставці.

Гра випадково гарантує принаймні одну активацію функції FIRE WILD, функції ICE STRIKE, функції TORNADO або функції LEAF BURST.

BONUS SPINS активуються, якщо всі чотири символи ELEMENT WILD активовані принаймні один раз під час одного обертання.

Шанс активації BONUS SPINS вищий у порівнянні з BASE GAME.

Купівля RANDOM FEATURE можлива лише в BASE GAME.

Теоретичний RTP (повернення до гравця) для купівлі RANDOM FEATURE становить 96.15%.

RTP був розрахований шляхом моделювання 200000000 раундів гриplay.

Виплата базується на відповідній вартості ставки.

ВОЛАТИЛЬНІСТЬ

BONUS SPINS - Волатильність: Середня

RANDOM FEATURE - Волатильність: Середня

AI-сервіси були використані для модифікації, створення або покращення частин ігрового мистецтва та для перекладу Правил Гри.

ДОДАТКОВА ІНФОРМАЦІЯ

У випадку несправності всі виплати та ігри анулюються.

Відповідно до правил справедливої гри кожна окрема гра є абсолютно незалежною.

Шанси кожного результату на початку гри завжди однакові.

Пріоритетними вважаються правила гри, викладені англійською мовою.

Незавершені ігри будуть автоматично вирішені через 24 години. Будь-які виграші, отримані в результаті автоматичного вирішення, будуть зараховані на рахунок гравця.