

OYUNU OYNAMAK İÇİN

- Bir Bahis Seviyesi Seçin.
- Çarkları çevirin:
 - Çevir düğmesine tıklayın/dokunun.
 - Boşluk tuşuna tıklayın/dokunun (sadece Masaüstü için geçerli).
 - Otomatik Oyun menüsünü kullanarak belirli bir çevirme sayısı ile başlayın.

Hızlı Oyun çevrimleri etkilemeden, çevrimlerin sonuçlarını daha hızlı göstermek için çarkların dönme hızını artırır. Hızlı Oyun özelliğini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ayarları açın. Bu ayarlardan bazıları oynadığınız oyunda mevcut olmayabilir. Tüm Bahisler ve ödemeler kullanıcının para birimindedir.

OTOMATİK OYUN AYARLARI

Tercih ettiğiniz Otomatik Oyun ayarlarını buradan belirleyebilirsiniz.

- Otomatik Oyun ayarları hakkında daha fazla bilgi edinin:
 - Otomatik Oyun ayarları oyundan oyuna farklılık göstermektedir. Oynadığınız oyunda bu ayarların hepsi bulunmuyor olabilir. Otomatik Oyun çeşitli pazarlarda bulunmuyor olabilir.
 - Otomatik Oyun özelliği sayesinde oyunla doğrudan etkileşime girmeden, önceden belirlenmiş bir sayıdaki oyun turunu arka arkaya otomatik olarak oynayabilirsiniz.
 - Otomatik Oyun, seçmiş olduğunuz son Bahis tutarını veya casino'nun varsayılan Bahis tutarını kullanarak oynar.
 - Her oyunun farklı Otomatik Oyun ayarları vardır. Bunlardan bazıları oynadığınız oyunda mevcut olmayabilir.
 - Otomatik Oyun oturumunuzda kalan çevirme sayısı oyunun içinde gösterilir.
 - Bonus Spins başladığında Otomatik Oyun durur.

Otomatik Oyun Ayarları

Çevrim sayısı

Oynamak istediğiniz çevrim sayısını belirleyin.

Herhangi Bir Kazançta Dur

Eğer çevrimlerin birinde kazanç sağlanırsa oyunu durdurur.

Tek Kazanç Limiti

Eğer kazanç tutarı belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarı aşarsa oturumu durdurur.

Kazanç Limiti

Eğer bakiye artar ve belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarı aşarsa oturumu durdurur.

Zarar Limiti

Eğer bakiyeniz düşer ve belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarın altına inerse oturumu durdurur.

- Otomatik Oyunu Başlat:
 - Otomatik Oyun butonuna tıklayın/dokunun. Butona tıkladığınızda ayarlar penceresi açılır. Bu pencereden oynamak istediğiniz çevirme sayısını seçebilir ve durdurma ayarlarını belirleyebilirsiniz.
 - Otomatik Oyun ayarlarınıza tıklayın/dokunun.
 - Otomatik Oyunu başlamak için Onayla butonuna tıklayın/dokunun. Bu butona tıkladığınızda Otomatik Oyun oturumu başlamış olur ve önceden belirlenmiş olan çevirme sayısına ulaşılan veya siz Durdur butonuna tıklayana/dokunana kadar devam eder.
 - Otomatik Oyunu sonlandırmak için Durdur butonuna tıklayın/dokunun. Bu butona tıkladığında/dokunulduğunda çevirme sonuçları herhangi bir şekilde etkilenmez.

OYUN HAKKINDA

ELEMENTO DRAGONS, AVALANCHE, MULTIPLIER, FIRE WILD Özelliği, ICE STRIKE Özelliği, TORNADO Özelliği, LEAF BURST Özelliği ve artan MULTIPLIER ile BONUS SPINS içeren bir 9x9 CLUSTER WIN oyunudur.

Bu oyun için teorik ortalama play dönüşü (RTP) 96.13%'dir.
RTP, 5000000000 oyun turu simüle edilerek hesaplanmıştır.

5 veya daha fazla yatay veya dikey olarak bitişik eşleşen sembol oyunda görüldüğünde bir CLUSTER WIN oluşur. Birbirine bitişik olmayan aynı sembolün birden fazla CLUSTERS'i ayrı CLUSTERS olarak ödenir. Her sembol için yalnızca en uzun eşleşen kombinasyon ödenir. Eşzamanlı kazançlar eklenir. Kazanan kombinasyonlar ve ödemeler, Ödeme Tablosuna göre yapılır ve geçerli Multiplier ile çarpılır (varsa). Ödeme Tablosu, mevcut bahis yapılandırmasını yansıtır ve ilgili bahse göre değişir. Tüm bahisler ve ödemeler para birimi cinsindedir.

ELEMENT AREA VE PLAY AREA

ELEMENTO DRAGONS 9x9 bir oyundur.
Oyunun üst ve alt sırası ile sol ve sağ sütunu ELEMENT AREA.
Yalnızca ELEMENT WILD sembolleri ve boş pozisyonlar ELEMENT AREA içinde görünebilir.
ELEMENT AREA içindeki semboller AVALANCHE içinde aşağı düşmez.
ELEMENT AREA içindeki 7x7 area PLAY AREA.
Yalnızca normal ve WILD semboller PLAY AREA içinde görünebilir.
PLAY AREA içindeki semboller AVALANCHE içinde aşağı düşer.

AVALANCHE

Her dönüşün başında, önceki dönüşlerden gelen tüm semboller PLAY AREA kaybolur ve yeni semboller AVALANCHE içine düşer.
Bir CLUSTER WIN parçası olan herhangi bir normal ve WILD sembolü ödeme yapar ve kaybolur, ardından yeni semboller düşerek ek kazanma fırsatları yaratır.
AVALANCHE, yeni bir CLUSTER WIN olmadığı sürece devam eder.

ELEMENT SPAWN

Eğer bir CLUSTER WIN herhangi bir ELEMENT WILD sembolü içermiyorsa, rastgele bir ELEMENT WILD sembolü seçebilir ve bunu ELEMENT AREA içinde rastgele bir konuma yerleştirebilir.
Her BASE GAME dönüşten sonra ELEMENT SPAWN özelliği sıfırlanır ve BONUS SPIN.
Her AVALANCHE için yalnızca bir ELEMENT WILD sembolü verilir.

ÖZEL SEMBOLLER

WILDS

4 tür ELEMENT WILD sembolü vardır, hepsi WILD sembolü olarak işlev görür.
Her dönüşün başında, ELEMENT AREA içinde rastgele konumlarda 4 adede kadar rastgele ELEMENT WILD Sembolü belirir.
AVALANCHE gerçekleştiğinde, ELEMENT AREA içindeki tüm semboller saat yönünde bir adım hareket eder.
Bir BASE GAME dönüşü veya bir BONUS SPIN sırasında ELEMENT AREA içinde bir türden maksimum 5 ELEMENT WILD sembolü bulunabilir.

ELEMENT WILD sembolleri bir CLUSTER WIN parçası olduğunda etkinleştirilir.
Her etkinleştirilen ELEMENT WILD sembolü, ilgili ELEMENT Ölçeri 1 artırır.
ELEMENT WILD sembolleri, AVALANCHE öncesinde birden fazla CLUSTER WINS parçası olabilir. AVALANCHE gerçekleştiğinde, etkinleştirilen ELEMENT WILD sembolleri herhangi bir CLUSTER WIN parçası olamaz.
Daha fazla CLUSTER WINS olmadığında ve daha fazla AVALANCHE mümkün olmadığında, her etkinleştirilen ELEMENT WILD sembolü, ilgili özelliğini etkinleştirir ve ardından kaybolur.

FIRE ELEMENT WILD sembolü FIRE WILD Özelliğini etkinleştirir.
WATER ELEMENT WILD sembolü ICE STRIKE Özelliğini etkinleştirir.
EARTH ELEMENT WILD sembolü LEAF BURST Özelliğini etkinleştirir.
WIND ELEMENT WILD sembolü TORNADO Özelliğini etkinleştirir.

WILD sembolleri FIRE WILD Özelliği tarafından makaralara yerleştirilebilir.
WILD sembolleri, CLUSTER Win değerlendirmesi için tüm normal sembollerin yerine geçer.
WILD sembolü, içinde bulunduğu her sembol KÜMESİNDE ayrı ayrı değerlendirilir.
WILD sembolü kendi başına ödeme yapmaz.

FIRE WILD

FIRE WILD Özelliği, PLAY AREA içinde rastgele konumlara WILD sembolleri yerleştirir.
FIRE WILD Özelliğinden 4 ile 12 arasında WILDS oluşturulabilir.

ICE STRIKE

ICE STRIKE Özelliği, PLAY AREA içinde rastgele konumlar seçer ve tüm konumları aynı sembole dönüştürür.
CLUSTER WINS, etkinleştirilen WATER ELEMENT WILD sembolü ICE STRIKE Özelliğini etkinleştirmeyi bitirdikten sonra değerlendirilir.

LEAF BURST

LEAF BURST Özelliği, düşük ödeme sembollerinden bir türü rastgele seçer ve PLAY AREA içindeki o türden tüm sembolleri kaldırır.
Bir etkinleştirilen EARTH ELEMENT WILD sembolü, LEAF BURST Özelliğini 4 kez etkinleştirebilir ve Play AREA içindeki tüm 4 düşük ödeme sembolünün tüm görünümünü kaldırabilir.
AVALANCHE, etkinleştirilen EARTH ELEMENT WILD sembolü LEAF BURST Özelliğini etkinleştirmeyi bitirdikten sonra gerçekleşir.

TORNADO

TORNADO Özelliği, PLAY AREA içinde rastgele bir konumda bir normal sembol seçer.
Seçilen sembole kıyasla farklı olan tüm bitişik semboller kaldırılır.
TORNADO Özelliği, WILD veya MULTIPLIER sembollerini kaldıramaz.
Kaldırılan semboller, AVALANCHE gerçekleşmeden önce ve CLUSTER WINS değerlendirilmeden önce seçilen sembolün aynı türünden 0-8 yeni sembolle rastgele değiştirilir.
Bir etkinleştirilen WIND ELEMENT WILD sembolü, TORNADO Özelliğini iki kez etkinleştirebilir.

MULTIPLIER

MULTIPLIER sembolü x2-x10 arasında rastgele bir değer alır.
Oyun turu bittiğinde, ekrandaki tüm MULTIPLIER sembollerinin değerleri toplanır, ve dizinin toplam kazancı nihai değerle çarpılır.
MULTIPLIER sembolü yalnızca PLAY AREA üzerine inebilir ve hem BASE GAME hem de BONUS SPINS içinde mevcuttur.
MULTIPLIER sembolü bir CLUSTER WIN parçası olamaz veya FIRE WILD, ICE STRIKE, LEAF BURST veya TORNADO özelliğinden etkilenemez.

BONUS SPINS

Eğer dört ELEMENT WILD sembolü, bir BASE GAME dönüşü sırasında en az bir kez etkinleştirilirse, BONUS SPINS etkinleştirilir.

Başlangıç BONUS SPINS sayısı, BASE GAME dönüşünde etkinleştirilen toplam ELEMENT WILD sembolü sayısına ek olarak 5'tir.

BONUS SPINS içinde, x1 ile başlayan ve her AVALANCHE sonrasında 1 artan bir kazanç Multiplier vardır.

Kazanç multiplier, BONUS SPINS içindeki tüm CLUSTER WINS çarpar.

Eğer dört ELEMENT WILD sembolü, bir BONUS SPIN sırasında en az bir kez etkinleştirilirse, ekstra BONUS SPINS etkinleştirilir.

Ekstra BONUS SPINS sayısı, o BONUS SPIN sırasında etkinleştirilen toplam ELEMENT WILD sembolü sayısıdır. BONUS SPINS, BONUS SPINS'yi etkinleştiren turun aynı bahis yapılandırmasıyla play edilir.

SATIN AL BONUS SPINS

BONUS SPINS satın almak, ilgili bahisle 80x eşit olacak ve BONUS WHEEL etkinleştirilecektir.

BONUS WHEEL dönecek ve rastgele BONUS SPINS sayısını belirleyecektir.

BONUS WHEEL gerçek oranları temsil etmez.

BONUS SPINS satın alma yalnızca BASE GAME içinde yapılabilir.

RTP teorik (player'e dönüş) BONUS SPINS satın alma için 96.39%'dir.

RTP, 200000000 oyun turu simüle edilerek hesaplanmıştırplay.

Ödeme, ilgili bahis değerine dayanmaktadır.

SATIN AL RANDOM FEATURE

Satın Al RANDOM FEATURE, ilgili bahsin 10x eşit olacaktır.

Oyun, rastgele olarak en az bir FIRE WILD Özelliği, ICE STRIKE Özelliği, TORNADO Özelliği veya LEAF BURST Özelliği aktivasyonunu garanti edecektir.

BONUS SPINS, aynı dönüş sırasında en az bir kez tüm dört ELEMENT WILD sembolü aktive edilirse etkinleştirilir.

BONUS SPINS'ı etkinleştirme şansı, BASE GAME'ya göre daha yüksektir.

Satın Al RANDOM FEATURE yalnızca BASE GAME içinde yapılabilir.

Satın al RANDOM FEATURE için teorik RTP (oyuncuya dönüş) 96.15%'dir.

RTP, 200000000 oyun turu simüle edilerek hesaplanmıştırplay.

Ödeme, ilgili bahis değerine dayanmaktadır.

VOLATILITE

BONUS SPINS - Volatilite: Orta

RANDOM FEATURE - Volatilite: Orta

Oyun sanatının bazı bölümlerini değiştirmek, oluşturmak veya geliştirmek ve Oyun Kurallarını çevirmek için AI hizmetleri kullanılmıştır.

EK BİLGİLER

Arıza, tüm ödemeleri ve oyunları geçersiz hale getirir.

Adil oyun uygulamaları gereğince her bir oyunun sonucu tamamen bağımsızdır.

Belirli bir sonucu elde etme ihtimali her oyunun başında her zaman aynıdır.

Oyun kurallarının İngilizce versiyonu esas alınır.

Tamamlanmamış oyunlar 24 saat sonra otomatik olarak çözülecektir. Otomatik çözümden kaynaklanan herhangi bir kazanç oyuncunun hesabına yatırılacaktır.