

ในการเล่นเกม:

- เลือกระดับเงินเดิมพัน
- หมุนวงล้อโดย:
 - คลิก/แตะปุ่มหมุน (Spin)
 - คลิก/แตะ Spacebar (เฉพาะโหมดเดสก์ท็อป)
 - เริ่มหมุนตามเซตจำนวนครั้งที่หมุน โดยใช้เมนูเล่นอัตโนมัติ (AutoPlay)

เล่นแบบเร็ว จะเพิ่มความเร็ว ในการหมุนวงล้อเพื่อแสดงผลการหมุนให้เร็วขึ้น โดยไม่ส่งผลกระทบต่อผลลัพธ์ เปิด การตั้งค่าเพื่อเปิด ใช้งาน/ปิดใช้งาน เล่นแบบเร็ว การตั้งค่าบางรายการอาจไม่มีให้ใช้ในเกมที่คุณกำลังเล่น การเดิมพันและการจ่ายเงินทั้งหมดเป็นสกุลเงินของผู้ใช้

การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

ตรงนี้คุณสามารถเลือกการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่ต้องการได้

- เรียนรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ:
 - การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ จะแตกต่างกันไปในแต่ละเกม เกมของคุณอาจไม่มี การตั้งค่าทั้งหมดนี้ เล่นอัตโนมัติ อาจไม่มีให้ใช้งาน ในบางตลาด
 - เล่นอัตโนมัติ ช่วยให้คุณเล่นได้ตามเซตจำนวน รอบเกมที่กำหนดแบบอัตโนมัติอย่างต่อเนื่องโดยไม่ต้องเล่นเอง
 - เล่นอัตโนมัติ จะเล่นด้วยมูลค่าเดิมพันล่าสุดที่คุณเลือก หรือ มูลค่าเดิมพันตามค่าเริ่มต้น ในเกมคาลิโน
 - แต่ละเกมมีการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่แตกต่างกัน บางรายการอาจ ไม่มีให้ใช้ในเกมที่คุณกำลังเล่น
 - จำนวนรอบหมุนที่เหลือ ในรอบเล่นอัตโนมัติ จะแสดงใน เกมดังกล่าว
 - เล่นอัตโนมัติ จะหยุดเมื่อมีการใช้งาน Bonus Spins

การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

จำนวนหมุน
เซตจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่น

หยุดทุกครั้งที่ชนะ
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะในรอบหมุนนั้น

จำกัดการชนะในหนึ่งครั้ง
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะมากกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

จำกัดการชนะ
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือเพิ่มขึ้นจนมากกว่าหรือเท่ากับ จำนวนที่เลือก

จำกัดการแพ้
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือลดลงจนน้อยกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

- เริ่มเล่นอัตโนมัติ:
 - คลิก/แตะปุ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเปิดกล่องการตั้งค่า ที่ช่วยให้คุณเลือกจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่นและปรับ การตั้งค่าหยุดได้
 - คลิก/แตะการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
 - คลิก/แตะยืนยัน เพื่อเริ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเริ่มเล่นอัตโนมัติ และ จะเล่นต่อเนื่องไปจนกว่าจะหมดเซต หมุนนั้นหรือคลิก/แตะที่ปุ่ม หยุด

- o คลิ๊ก/แตะที่ปุ่มหยุด เพื่อจบการเล่นอัตโนมัติ การคลิ๊ก/การแตะที่ปุ่มนี้ จะไม่มีผลต่อผลลัพธ์ของการหมุน

เกี่ยวกับเกม

ELEMENTO DRAGONS เป็นเกม 9x9 CLUSTER WIN ที่มี AVALANCHE, MULTIPLIER, ฟีเจอร์ FIRE WILD, ฟีเจอร์ ICE STRIKE, ฟีเจอร์ TORNADO, ฟีเจอร์ LEAF BURST และ BONUS SPINS พร้อมกับ MULTIPLIER ที่เพิ่มขึ้น

ผลตอบแทนเฉลี่ยทางทฤษฎีต่อ player (RTP) สำหรับเกมนี้คือ 96.13%.

RTP ถูกคำนวณ โดยการจำลอง 5000000000 รอบของเกม play.

CLUSTER WIN เกิดขึ้นเมื่อมีสัญลักษณ์ที่ตรงกัน 5 ตัวหรือมากกว่าปรากฏติดกัน ในแนวนอนหรือแนวตั้ง ในเกม CLUSTERS หลายชุดของสัญลักษณ์เดียวกันที่ไม่ติดกันจะจ่ายเป็น CLUSTERS แยกกัน จะจ่ายเฉพาะการจับคู่ที่ยาวที่สุดสำหรับแต่ละสัญลักษณ์ การชนะพร้อมกันจะถูกเพิ่ม การจับคู่ที่ชนะและการจ่ายเงินจะทำตามตารางการจ่ายและคูณด้วย Multiplier ที่ใช้ได้ (ถ้ามี) ตารางการจ่ายสะท้อนถึงการตั้งค่าการเติมพันปัจจุบันและเปลี่ยนแปลงตามการเติมพันที่สอดคล้องกัน การเติมพันและการจ่ายเงินทั้งหมดเป็นสกุลเงิน

ELEMENT AREA และ PLAY AREA

ELEMENTO DRAGONS เป็นเกมขนาด 9x9

แถวบนและล่าง และคอลัมน์ซ้ายและขวาของเกมคือ ELEMENT AREA

เฉพาะสัญลักษณ์ ELEMENT WILD และตำแหน่งว่างเท่านั้นที่สามารถปรากฏใน ELEMENT AREA

สัญลักษณ์ใน ELEMENT AREA จะไม่ตกลงใน AVALANCHE

area ขนาด 7x7 ภายใน ELEMENT AREA คือ PLAY AREA

เฉพาะสัญลักษณ์ปกติและ WILD เท่านั้นที่สามารถปรากฏใน PLAY AREA

สัญลักษณ์ใน PLAY AREA จะตกลงใน AVALANCHE

AVALANCHE

ในตอนเริ่มต้นของการหมุนแต่ละครั้ง สัญลักษณ์ทั้งหมดจากการหมุนก่อนหน้านี้จะหายไปจาก PLAY AREA และสัญลักษณ์ใหม่ จะตกลงมาใน AVALANCHE.

สัญลักษณ์ปกติและ WILD ที่เป็นส่วนหนึ่งของ CLUSTER WIN จะจ่ายเงินและหายไป จากนั้นสัญลักษณ์ใหม่จะตกลงมาสร้าง โอกาสชนะเพิ่มเติม.

AVALANCHE จะดำเนินต่อไปจนกว่าจะไม่มี CLUSTER WIN ใหม่.

ELEMENT SPAWN

หาก CLUSTER WIN ไม่มีสัญลักษณ์ ELEMENT WILD ใด ๆ มันสามารถ spawn สัญลักษณ์ ELEMENT WILD แบบสุ่มและ วางไว้ในตำแหน่งสุ่มใน ELEMENT AREA.

คุณสมบัติ ELEMENT SPAWN จะถูกรีเซ็ตหลังจากการหมุน BASE GAME แต่ละครั้งและ BONUS SPIN.

จะได้รับสัญลักษณ์ ELEMENT WILD เพียงหนึ่งสัญลักษณ์สำหรับแต่ละ AVALANCHE.

สัญลักษณ์พิเศษ

WILDS

มีสัญลักษณ์ ELEMENT WILD 4 ประเภท ซึ่งทั้งหมดทำหน้าที่เป็นสัญลักษณ์ WILD.

ในตอนเริ่มต้นของการหมุนแต่ละครั้ง สัญลักษณ์ ELEMENT WILD แบบสุ่มสูงสุด 4 ตัวจะปรากฏในตำแหน่งสุ่มใน ELEMENT AREA.

สัญลักษณ์ทั้งหมดใน ELEMENT AREA จะเคลื่อนที่ตามเข็มนาฬิกาหนึ่งขั้นทุกครั้งที่เกิด AVALANCHE.

สัญลักษณ์ ELEMENT WILD ประเภทเดียวกันสูงสุด 5 ตัวสามารถปรากฏใน ELEMENT AREA ระหว่างการหมุน BASE GAME หนึ่งครั้งหรือ BONUS SPIN หนึ่งครั้ง.

สัญลักษณ์ ELEMENT WILD ที่เป็นส่วนหนึ่งของ CLUSTER WIN จะถูกเปิดใช้งาน.

สัญลักษณ์ ELEMENT WILD ที่เปิดใช้งานแต่ละตัวจะเพิ่ม Meter ELEMENT ที่สอดคล้องกันขึ้น 1.

สัญลักษณ์ ELEMENT WILD สามารถเป็นส่วนหนึ่งของ CLUSTER WINS หลายตัวก่อน AVALANCHE. เมื่อเกิด AVALANCHE, สัญลักษณ์ ELEMENT WILD ที่เปิดใช้งานแล้วจะไม่สามารถเป็นส่วนหนึ่งของ CLUSTER WIN ใด ๆ ได้.

เมื่อไม่มี CLUSTER WINS อีกต่อไปและไม่มี AVALANCHES เป็นไปได้อีก, สัญลักษณ์ ELEMENT WILD ที่เปิดใช้งานแต่ละตัวจะเปิดใช้งานพีเจอร์ที่สอดคล้องกันและหายไป.

สัญลักษณ์ FIRE ELEMENT WILD เปิดใช้งานพีเจอร์ FIRE WILD.

สัญลักษณ์ WATER ELEMENT WILD เปิดใช้งานพีเจอร์ ICE STRIKE.

สัญลักษณ์ EARTH ELEMENT WILD เปิดใช้งานพีเจอร์ LEAF BURST.

สัญลักษณ์ WIND ELEMENT WILD เปิดใช้งานพีเจอร์ TORNADO.

สัญลักษณ์ WILD สามารถวางบนวงล้อโดยพีเจอร์ FIRE WILD.

สัญลักษณ์ WILD แทนที่สัญลักษณ์ปกติทั้งหมดสำหรับการประเมิน CLUSTER Win.

สัญลักษณ์ WILD จะถูกประเมินแยกต่างหากในแต่ละ CLUSTER สัญลักษณ์ที่เป็นส่วนหนึ่ง.

สัญลักษณ์ WILD ไม่จ่ายด้วยตัวเอง.

FIRE WILD

พีเจอร์ FIRE WILD วางสัญลักษณ์ WILD ในตำแหน่งสุ่มใน PLAY AREA.

สามารถสร้าง WILDS ได้ระหว่าง 4 ถึง 12 จากพีเจอร์ FIRE WILD.

ICE STRIKE

พีเจอร์ ICE STRIKE เลือกตำแหน่งสุ่มใน PLAY AREA และเปลี่ยนตำแหน่งทั้งหมดให้เป็นสัญลักษณ์เดียวกัน.

CLUSTER WINS จะถูกประเมินหลังจากสัญลักษณ์ WATER ELEMENT WILD ที่เปิดใช้งานเสร็จสิ้นการเปิดใช้งานพีเจอร์ ICE STRIKE.

LEAF BURST

พีเจอร์ LEAF BURST เลือกประเภทสัญลักษณ์จ่ายตำแหน่งสุ่มหนึ่งประเภทและลบสัญลักษณ์ทั้งหมดของประเภทนั้นออกจาก PLAY AREA.

สัญลักษณ์ EARTH ELEMENT WILD ที่เปิดใช้งานหนึ่งตัวสามารถเปิดใช้งานพีเจอร์ LEAF BURST ได้สูงสุด 4 ครั้งและลบการเกิดขึ้นทั้งหมดของสัญลักษณ์จ่ายตำแหน่งสุ่มทั้ง 4 จาก Play AREA.

AVALANCHE เกิดขึ้นหลังจากสัญลักษณ์ EARTH ELEMENT WILD ที่เปิดใช้งานเสร็จสิ้นการเปิดใช้งานพีเจอร์ LEAF BURST.

TORNADO

พีเจอร์ TORNADO เลือกสัญลักษณ์ปกติหนึ่งตัวในตำแหน่งสุ่มใน PLAY AREA.

สัญลักษณ์ที่อยู่ติดกันทั้งหมดที่แตกต่างจากสัญลักษณ์ที่เลือกจะถูกลบออก.

พีเจอร์ TORNADO ไม่สามารถสลับสัญลักษณ์ WILD หรือ MULTIPLIER ได้.

สัญลักษณ์ที่ถูกสลับจะถูกแทนที่แบบสุ่มด้วยสัญลักษณ์ใหม่ 0-8 ตัวที่มีชนิดเดียวกันกับสัญลักษณ์ที่เลือกก่อน AVALANCHE เกิดขึ้นและ CLUSTER WINS ถูกประเมิน.

สัญลักษณ์ WIND ELEMENT WILD ที่เปิดใช้งานหนึ่งตัวสามารถเปิดใช้งานพีเจอร์ TORNADO ได้สองครั้ง.

MULTIPLIER

สัญลักษณ์ MULTIPLIER มีค่าระหว่าง x2-x10 แบบสุ่ม.

เมื่อรอบเกมสิ้นสุดลง ค่าของสัญลักษณ์ MULTIPLIER ทั้งหมดบนหน้าจอจะถูกรวมเข้าด้วยกัน, และการชนะทั้งหมดของลำดับจะถูกคูณด้วยค่าขั้นสุดท้าย.

สัญลักษณ์ MULTIPLIER สามารถลงจอดได้เฉพาะใน PLAY AREA และมีอยู่ทั้งใน BASE GAME และ BONUS SPINS.

สัญลักษณ์ MULTIPLIER ไม่สามารถเป็นส่วนหนึ่งของ CLUSTER WIN หรือได้รับผลกระทบจากพีเจอร์ FIRE WILD, ICE STRIKE, LEAF BURST, หรือ TORNADO.

BONUS SPINS

หากสัญลักษณ์ ELEMENT WILD ทั้งสี่ถูกเปิดใช้งานอย่างน้อยหนึ่งครั้ง ในระหว่างการหมุน BASE GAME หนึ่งครั้ง BONUS SPINS จะถูกเปิดใช้งาน

จำนวนเริ่มต้นของ BONUS SPINS คือ 5 บวกกับจำนวนรวมของสัญลักษณ์ ELEMENT WILD ที่ถูกเปิดใช้งานในการหมุน BASE GAME นั้น

ใน BONUS SPINS มี Multiplier ชนะที่เริ่มต้นที่ x1 และเพิ่มขึ้น 1 หลังจากแต่ละ AVALANCHE

multiplier ชนะจะคูณ CLUSTER WINS ทั้งหมดใน BONUS SPINS

หากสัญลักษณ์ ELEMENT WILD ทั้งสี่ถูกเปิดใช้งานอย่างน้อยหนึ่งครั้ง ในระหว่าง BONUS SPIN หนึ่งครั้ง BONUS SPINS พิเศษจะถูกเปิดใช้งาน

จำนวน BONUS SPINS พิเศษคือจำนวนรวมของสัญลักษณ์ ELEMENT WILD ที่ถูกเปิดใช้งานในระหว่าง BONUS SPIN นั้น BONUS SPINS จะถูก play ด้วยการตั้งค่าการเติมพื้นที่เดียวกันกับรอบที่เปิดใช้งาน BONUS SPINS

ซื้อ BONUS SPINS

การซื้อ BONUS SPINS จะเท่ากับ 80x ของการเติมพื้นที่สอดคล้องกันและเปิดใช้งาน BONUS WHEEL.

BONUS WHEEL จะหมุนและสุ่มตัดสินจำนวนของ BONUS SPINS.

BONUS WHEEL ไม่ได้แสดงถึงอัตราต่อรองที่แท้จริง.

การซื้อ BONUS SPINS สามารถทำได้เฉพาะใน BASE GAME.

ทฤษฎี RTP (ผลตอบแทนต่อ player) สำหรับการซื้อ BONUS SPINS คือ 96.39%.

RTP ถูกคำนวณโดยการจำลอง 200000000 รอบของเกมplay.

การจ่ายเงินขึ้นอยู่กับมูลค่าการเติมพื้นที่สอดคล้องกัน.

ซื้อ RANDOM FEATURE

การซื้อ RANDOM FEATURE จะเท่ากับ 10x ของการเติมพื้นที่สอดคล้องกัน

เกมจะสุ่มรับประกันการเปิดใช้งานอย่างน้อยหนึ่งครั้งของพีเจอร์ FIRE WILD, พีเจอร์ ICE STRIKE, พีเจอร์ TORNADO หรือพีเจอร์ LEAF BURST

BONUS SPINS จะถูกเปิดใช้งานหากสัญลักษณ์ ELEMENT WILD ทั้งสี่ถูกเปิดใช้งานอย่างน้อยหนึ่งครั้ง ในระหว่างการหมุนเดียวกัน

โอกาสในการเปิดใช้งาน BONUS SPINS สูงกว่าเมื่อเทียบกับ BASE GAME

การซื้อ RANDOM FEATURE สามารถทำได้เฉพาะใน BASE GAME

ทฤษฎี RTP (ผลตอบแทนต่อ player) สำหรับการซื้อ RANDOM FEATURE คือ 96.15%

RTP ถูกคำนวณโดยการจำลองเกม 200000000 รอบplay

การจ่ายเงินขึ้นอยู่กับมูลค่าการเติมพื้นที่สอดคล้องกัน

ความผันผวน

BONUS SPINS - ความผันผวน: ปานกลาง

RANDOM FEATURE - ความผันผวน: ปานกลาง

บริการ AI ถูกใช้เพื่อปรับเปลี่ยน สร้าง หรือเพิ่มประสิทธิภาพในส่วนต่างๆ ของศิลปะในเกมและเพื่อแปลกฎของเกม

ข้อมูลเพิ่มเติม

ความผิดปกติจะทำให้การจ่ายเงินและการเล่นทั้งหมดเป็น โหมะ

ตามแนวทางปฏิบัติการเล่นเกมที่เป็นธรรม ผลลัพธ์ของแต่ละเกมจะไม่ขึ้นต่อกันอย่างสิ้นเชิง

โอกาสที่จะได้รับผลลัพธ์ใด โดยเฉพาะจะทำเต็มเสมอเมื่อเริ่มเกมทุกเกม

กฎของเกมจะบังคับใช้ตามเวอร์ชันภาษาอังกฤษ

เกมที่ไม่สมบูรณ์จะถูกแก้ไขโดยอัตโนมัติหลังจาก 24 ชั่วโมง เงินรางวัลใด ๆ ที่เกิดจากการแก้ไขอัตโนมัติจะถูกจ่ายเข้าบัญชี
ของผู้เล่น