

ЧТОБЫ СЫГРАТЬ В ИГРУ:

- Выберите уровень ставки.
- Запустите барабаны:
 - Кликнув/нажав на кнопку «Спин».
 - Нажав на кнопку «Пробел» на клавиатуре (только в версии для ПК).
 - Запустив серию спинов, используя меню автоигры.

Режим Fast Play (быстрая игра) позволяет увеличить скорость вращения барабанов, не меняя при этом результаты игры. Для включения/выключения данного режима перейдите в настройки. Некоторые настройки могут отсутствовать в игре, в которую вы играете. Все ставки и выплаты осуществляются в валюте пользователя.

НАСТРОЙКИ АВТОИГРЫ

Здесь вы можете настроить параметры Автоигры.

- Узнайте больше о параметрах Автоигры:
 - Параметры Автоигры отличаются в разных играх. Некоторые из этих параметров могут отсутствовать в вашей игре. Режим Автоигры может быть недоступен в некоторых регионах.
 - Автоигры позволяет автоматически сыграть заданное количество игровых раундов последовательно без вашего непосредственного участия.
 - В режиме Автоигры используются последние выбранные вами значения ставки или значение ставки, используемое в казино по умолчанию.
 - В каждой игре настройки Автоигры различаются. Некоторые из них могут отсутствовать в игре, в которую вы играете.
 - Количество вращений, оставшихся в сеансе Автоигры, отображается в игре.
 - Режим Автоигры останавливается, когда активируются Bonus Spins.

Настройки Автоигры

Количество вращений
Установка желаемого количества вращений.

Остановка после выигрыша
Сеанс останавливается при появлении любого выигрыша.

Единый лимит выигрыша
Сеанс останавливается, когда суммарный выигрыш превысит или будет равен выбранной сумме.

Лимит выигрыша
Сеанс останавливается, когда ваш баланс увеличится и превысит или будет равен выбранной сумме.

Лимит проигрыша
Сеанс останавливается, когда ваш баланс уменьшится и упадет ниже или будет равен выбранной сумме.

- Чтобы запустить режим Автоигры:
 - Нажмите кнопку Автоигра. Откроется диалоговое окно, в котором вы можете выбрать желаемое количество вращений и задать параметры остановки игры.
 - Задайте настройки Автоигры.
 - Нажмите Confirm (Подтвердить), чтобы запустить Автоигру. Запускается сеанс, который продолжается до тех пор, пока не закончится заданное количество вращений или вы не нажмете кнопку Stop (Стоп).
 - Нажмите кнопку Stop (Стоп), чтобы завершить Автоигру. Нажатие на эту кнопку не влияет на результаты вращения.

О ИГРЕ

ELEMENTO DRAGONS - это игра 9x9 CLUSTER WIN, в которой представлены AVALANCHE, MULTIPLIER, функция FIRE WILD, функция ICE STRIKE, функция TORNADO, функция LEAF BURST и BONUS SPINS с увеличивающимся MULTIPLIER.

Теоретическая средняя отдача playerу (RTP) для этой игры составляет 96.13%. RTP был рассчитан путем моделирования 5000000000 раундов игры play.

CLUSTER WIN происходит, когда 5 или более горизонтально или вертикально соседних совпадающих символов появляются в игре.

Несколько CLUSTERS одного и того же символа, которые не соприкасаются друг с другом, оплачиваются как отдельные CLUSTERS.

Оплачивается только самая длинная совпадающая комбинация для каждого символа. Одновременные выигрыши суммируются.

Выигрышные комбинации и выплаты производятся в соответствии с таблицей выплат и умножаются на применимый Multiplier (если есть).

Таблица выплат отражает текущую конфигурацию ставки и изменяется в соответствии с соответствующей ставкой. Все ставки и выплаты производятся в валюте.

ELEMENT AREA И PLAY AREA

ELEMENTO DRAGONS - это игра 9x9.

Верхний и нижний ряд, а также левая и правая колонка игры - это ELEMENT AREA.

Только ELEMENT WILD символы и пустые позиции могут появляться в ELEMENT AREA.

Символы в ELEMENT AREA не падают вниз в AVALANCHE.

7x7 area внутри ELEMENT AREA - это PLAY AREA.

Только обычные и WILD символы могут появляться в PLAY AREA.

Символы в PLAY AREA падают вниз в AVALANCHE.

AVALANCHE

В начале каждого вращения все символы с предыдущих вращений исчезают из PLAY AREA, и новые символы падают в AVALANCHE.

Любые обычные и WILD символы, которые являются частью CLUSTER WIN, выплачиваются и исчезают, затем падают новые символы, создавая дополнительные возможности для выигрыша.

AVALANCHE продолжается до тех пор, пока не появится новый CLUSTER WIN.

ELEMENT SPAWN

Если CLUSTER WIN не содержит символа ELEMENT WILD, он может spawn случайный символ ELEMENT WILD и разместить его в случайной позиции в ELEMENT AREA.

Функция ELEMENT SPAWN сбрасывается после каждого BASE GAME вращения и BONUS SPIN.

Только один символ ELEMENT WILD присуждается за каждое AVALANCHE.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СИМВОЛЫ

WILDS

Существует 4 типа символов ELEMENT WILD, все они действуют как символ WILD.

В начале каждого вращения до 4 случайных символов ELEMENT WILD появляются в случайных позициях в ELEMENT AREA.

Все символы в ELEMENT AREA перемещаются на один шаг по часовой стрелке каждый раз, когда происходит AVALANCHE.

Максимум 5 символов одного типа ELEMENT WILD могут присутствовать в ELEMENT AREA во время одного BASE GAME вращения или одного BONUS SPIN.

Символы ELEMENT WILD, которые являются частью CLUSTER WIN, активируются. Каждый активированный символ ELEMENT WILD увеличивает соответствующий счетчик ELEMENT на 1. Символы ELEMENT WILD могут быть частью нескольких CLUSTER WINS до AVALANCHE. Как только происходит AVALANCHE, активированные символы ELEMENT WILD не могут быть частью какого-либо CLUSTER WIN.

Когда больше нет CLUSTER WINS и больше нет возможных AVALANCHES, каждый активированный символ ELEMENT WILD активирует свою соответствующую функцию и затем исчезает.

Символ FIRE ELEMENT WILD активирует функцию FIRE WILD.
Символ WATER ELEMENT WILD активирует функцию ICE STRIKE.
Символ EARTH ELEMENT WILD активирует функцию LEAF BURST.
Символ WIND ELEMENT WILD активирует функцию TORNADO.

Символы WILD могут быть размещены на барабанах функцией FIRE WILD.
Символы WILD заменяют все обычные символы для оценки CLUSTER Win.
Символ WILD оценивается отдельно в каждом кластере символов, частью которого он является.
Символ WILD не оплачивается сам по себе.

FIRE WILD

Функция FIRE WILD размещает символы WILD в случайных позициях в PLAY AREA.
От 4 до 12 WILDS могут быть созданы функцией FIRE WILD.

ICE STRIKE

Функция ICE STRIKE выбирает случайные позиции в PLAY AREA и преобразует все позиции в один и тот же символ.
CLUSTER WINS оцениваются после того, как активированный символ WATER ELEMENT WILD завершает активацию функции ICE STRIKE.

LEAF BURST

Функция LEAF BURST выбирает один случайный тип символа с низкой оплатой и удаляет все символы этого типа из PLAY AREA.
Один активированный символ EARTH ELEMENT WILD может активировать функцию LEAF BURST до 4 раз и удалить все вхождения всех 4 символов с низкой оплатой из Play AREA.
AVALANCHE происходит после того, как активированный символ EARTH ELEMENT WILD завершает активацию функции LEAF BURST.

TORNADO

Функция TORNADO выбирает один обычный символ в случайной позиции в PLAY AREA.
Все соседние символы, которые отличаются от выбранного символа, удаляются.
Функция TORNADO не может удалить символы WILD или MULTIPLIER.
Удаленные символы случайным образом заменяются 0-8 новыми символами того же типа, что и выбранный символ, до того как происходит AVALANCHE и оцениваются CLUSTER WINS.
Один активированный символ WIND ELEMENT WILD может активировать функцию TORNADO дважды.

MULTIPLIER

Символ MULTIPLIER принимает случайное значение от x2 до x10.
Когда игровой раунд заканчивается, значения всех символов MULTIPLIER на экране складываются, и общий выигрыш последовательности умножается на итоговое значение.
Символ MULTIPLIER может появляться только на PLAY AREA и доступен как в BASE GAME, так и в BONUS

SPINS.

Символ MULTIPLIER не может быть частью CLUSTER WIN или подвергаться воздействию функции FIRE WILD, ICE STRIKE, LEAF BURST или TORNADO.

BONUS SPINS

Если все четыре символа ELEMENT WILD активированы хотя бы один раз во время одного вращения BASE GAME, активируются BONUS SPINS.

Начальное количество BONUS SPINS составляет 5 плюс общее количество символов ELEMENT WILD, активированных во вращении BASE GAME.

В BONUS SPINS есть множитель выигрыша Multiplier, который начинается с x1 и увеличивается на 1 после каждого AVALANCHE.

Множитель выигрыша multiplier умножает все CLUSTER WINS в BONUS SPINS.

Если все четыре символа ELEMENT WILD активированы хотя бы один раз во время одного BONUS SPIN, активируются дополнительные BONUS SPINS.

Количество дополнительных BONUS SPINS равно общему количеству символов ELEMENT WILD, активированных во время этого BONUS SPIN.

BONUS SPINS запускаются с той же конфигурацией ставки, что и раунд, который активировал BONUS SPINS.

КУПИТЬ BONUS SPINS

Покупка BONUS SPINS будет равна 80x соответствующей ставке и активирует BONUS WHEEL.

BONUS WHEEL будет вращаться и случайным образом определять количество BONUS SPINS.

BONUS WHEEL не представляет собой фактические шансы.

Покупка BONUS SPINS может быть выполнена только в BASE GAME.

Теоретический RTP (возврат к игроку) для покупки BONUS SPINS составляет 96.39%.

RTP был рассчитан путем моделирования 200000000 раундов игры play.

Выплата основана на соответствующей величине ставки.

КУПИТЬ RANDOM FEATURE

Покупка RANDOM FEATURE будет равна 10x соответствующей ставке.

Игра случайным образом гарантирует как минимум одну активацию функции FIRE WILD, функции ICE STRIKE, функции TORNADO или функции LEAF BURST.

BONUS SPINS активируются, если все четыре символа ELEMENT WILD активированы хотя бы один раз во время одного и того же вращения.

Шанс активации BONUS SPINS выше по сравнению с BASE GAME.

Покупка RANDOM FEATURE может быть осуществлена только в BASE GAME.

Теоретический RTP (возврат к игроку) для покупки RANDOM FEATURE составляет 96.15%.

RTP был рассчитан путем моделирования 200000000 раундов игры play.

Выплата основана на значении соответствующей ставки.

ВОЛАТИЛЬНОСТЬ

BONUS SPINS - Волатильность: Средняя

RANDOM FEATURE - Волатильность: Средняя

AI-сервисы были использованы для изменения, создания или улучшения частей игрового искусства и для перевода Правил Игры.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

В случае неисправности все выплаты и игры аннулируются.
В соответствии с правилами честной игры результат каждой игры полностью независим.
Шансы на получение определенного результата всегда одинаковы в начале каждой игры.
Английская версия правил игры имеет преимущественную силу.

Незавершенные игры будут автоматически разрешены через 24 часа. Любые выигрыши, полученные в результате автоматического разрешения, будут зачислены на счет игрока.