

# SLIK SPILLER DU:

- Velg innsatsnivå.
- Spinn hjulene ved å:
  - Klikke/trykke på Spinn-knappen.
  - Klikke/trykke på Space-tasten (kun via PC).
  - Start et bestemt antall spinn ved å bruke Autospill-menyen.

Hurtigspill øker hastigheten på hjulene, slik at resultatet fra spinnets vises raskere, uten at det blir påvirket. Åpne innstillingene for å aktivere/deaktivere hurtigspill. Noen av disse innstillingene er kanskje ikke tilgjengelige i det aktuelle spillet. Alle innsatser og utbetalinger er i brukerens valuta.

## INNSTILLINGER FOR AUTOSPILL

Her kan du velge ønskede innstillinger for autospill.

- Les mer om innstillinger for autospill:
  - Autospill-innstillinger varierer fra spill til spill. Spillet ditt har ikke nødvendigvis alle disse innstillingene. Autospill er ikke tilgjengelig for alle markeder.
  - Autospill gjør det mulig å spille et visst antall etterfølgende runder automatisk uten å gjøre noe i spillet.
  - Autospill spilles med den siste innsatsverdien du har valgt, eller casinoets standard innsatsverdi.
  - Spillene har ulike innstillinger for autospill. Noen av disse er kanskje ikke tilgjengelige i det aktuelle spillet.
  - Antall gjenværende spinn i autospill-økten din angis i spillet.
  - Autospill stanses når Bonus Spins utløses.

Autospill-innstillinger

Antall spinn

Angi hvor mange spinn du ønsker å spille.

Stopp ved gevinst

Stopp spilløkten hvis du vinner på et spinn.

Grense for enkeltgevinst

Stopp spilløkten hvis gevinsten tilsvarer eller overstiger det valgte beløpet.

Gevinstgrense

Stopp spilløkten hvis saldoen din øker til eller overstiger det valgte beløpet.

Tapsgrense

Stopp spilløkten hvis saldoen din reduseres og faller under eller tilsvarer det valgte beløpet.

- Start autospill:
  - Klikk/trykk på Autospill-knappen. Dette åpner dialogvinduet, der du kan velge antall spinn du ønsker å spille og justere stopp-innstillingene.
  - Klikk/trykk på autospill-innstillinger.
  - Klikk/trykk for å bekrefte start av autospill. Dette starter autospilløkten, som fortsetter helt til du har brukt opp valgt antall spinn eller du klikker/trykker på Stopp- knappen.
  - Klikk/trykk på Stopp-knappen for å avslutte autospill. Resultatet av spinnets påvirkes ikke hvis du klikker/trykker på denne knappen.

## OM SPILLET

ELEMENTO DRAGONS er et 9x9 CLUSTER WIN spill med AVALANCHE, MULTIPLIKATOR, FIRE WILD-funksjon, ICE STRIKE-funksjon, TORNADO-funksjon, LEAF BURST-funksjon og BONUS SPINS med den økende MULTIPLIKATOREN.

Den teoretiske gjennomsnittlige tilbakebetalingen til player (RTP) for dette spillet er 96.13%. RTP ble beregnet ved å simulere 5000000000 runder av spilletplay.

En CLUSTER WIN oppstår når 5 eller flere horisontalt eller vertikalt tilstøtende matchende symboler vises i spillet. Flere CLUSTERS av samme symbol som ikke er tilstøtende til hverandre betaler som separate CLUSTERS. Kun den lengste matchende kombinasjonen for hvert symbol betales. Samtidige gevinster legges sammen. Vinnende kombinasjoner og utbetalinger gjøres i henhold til utbetalingstabellen og multipliseres med den gjeldende multiplikatoren (hvis noen). Utbetalingstabellen reflekterer den nåværende innsatskonfigurasjonen og endres i samsvar med den tilsvarende innsatsen. Alle innsatser og utbetalinger er i valuta.

## **ELEMENT AREA OG PLAY AREA**

ELEMENTO DRAGONS er et 9x9 spill. Den øverste og nederste raden, og den venstre og høyre kolonnen av spillet er ELEMENT AREA. Bare ELEMENT WILD symboler og tomme posisjoner kan vises i ELEMENT AREA. Symboler i ELEMENT AREA faller ikke ned i AVALANCHE. Den 7x7 area inne i ELEMENT AREA er PLAY AREA. Bare vanlige og WILD symboler kan vises i PLAY AREA. Symbolene i PLAY AREA faller ned i AVALANCHE.

## **AVALANCHE**

Ved starten av hvert spinn forsvinner alle symboler fra de forrige spinnene fra PLAY AREA, og nye symboler faller ned i AVALANCHE. Eventuelle vanlige og WILD symboler som er en del av en CLUSTER WIN gir utbetaling og forsvinner, nye symboler faller deretter ned og skaper flere vinnerejanser. AVALANCHE fortsetter til det ikke er noen nye CLUSTER WIN.

## **ELEMENT SPAWN**

Hvis en CLUSTER WIN ikke inkluderer noe ELEMENT WILD symbol, kan den spawn et tilfeldig ELEMENT WILD symbol og plassere det på en tilfeldig posisjon i ELEMENT AREA. ELEMENT SPAWN funksjonen tilbakestilles etter hver BASE GAME spinn og BONUS SPIN. Bare ett ELEMENT WILD symbol tildeles for hver AVALANCHE.

## **SPESIELLE SYMBOLER**

### **WILDS**

Det er 4 typer ELEMENT WILD symboler, alle fungerer som WILD symbolet. I begynnelsen av hvert spinn, vises opptil 4 tilfeldige ELEMENT WILD symboler på tilfeldige posisjoner i ELEMENT AREA. Alle symboler i ELEMENT AREA beveger seg ett steg med klokken hver gang AVALANCHE skjer. Maksimalt 5 av én type ELEMENT WILD symbol kan være til stede i ELEMENT AREA under ett BASE GAME spinn eller én BONUS SPIN.

ELEMENT WILD symboler som er en del av en CLUSTER WIN aktiveres. Hvert aktivert ELEMENT WILD symbol øker den tilsvarende ELEMENT Meter med 1. ELEMENT WILD symboler kan være en del av flere CLUSTER WINS før AVALANCHE. Når AVALANCHE skjer, kan de aktiverte ELEMENT WILD symbolene ikke være en del av noen CLUSTER WIN. Når det ikke er flere CLUSTER WINS og ingen flere AVALANCHES er mulig, aktiverer hvert aktivert ELEMENT WILD symbol sin tilsvarende funksjon og forsvinner deretter.

FIRE ELEMENT WILD symbol aktiverer FIRE WILD Funksjonen.

WATER ELEMENT WILD symbol aktiverer ICE STRIKE Funksjonen.  
EARTH ELEMENT WILD symbol aktiverer LEAF BURST Funksjonen.  
WIND ELEMENT WILD symbol aktiverer TORNADO Funksjonen.

WILD symboler kan plasseres på hjulene av FIRE WILD Funksjonen.  
WILD symboler erstatter alle vanlige symboler for CLUSTER Win evalueringen.  
WILD symbol evalueres separat i hver symbol KLYNGE den er en del av.  
WILD symbol betaler ikke av seg selv.

## **FIRE WILD**

FIRE WILD Funksjonen plasserer WILD symboler på tilfeldige posisjoner i PLAY AREA.  
Mellom 4 og 12 WILDS kan opprettes fra FIRE WILD Funksjonen.

## **ICE STRIKE**

ICE STRIKE Funksjonen velger tilfeldige posisjoner i PLAY AREA og forvandler alle posisjoner til samme symbol.  
CLUSTER WINS evalueres etter at det aktiverte WATER ELEMENT WILD symbolet er ferdig med å aktivere ICE STRIKE Funksjonen.

## **LEAF BURST**

LEAF BURST Funksjonen velger én tilfeldig type lavt betalende symbol og fjerner alle symboler av den typen fra PLAY AREA.  
Ett aktivert EARTH ELEMENT WILD symbol kan aktivere LEAF BURST Funksjonen opptil 4 ganger og fjerne alle forekomster av alle 4 lavt betalende symboler fra Play AREA.  
AVALANCHE skjer etter at det aktiverte EARTH ELEMENT WILD symbolet er ferdig med å aktivere LEAF BURST Funksjonen.

## **TORNADO**

TORNADO Funksjonen velger ett vanlig symbol på en tilfeldig posisjon i PLAY AREA.  
Alle tilstøtende symboler som er forskjellige fra det valgte symbolet fjernes.  
TORNADO Funksjonen kan ikke fjerne WILD eller MULTIPLIKATOR symboler.  
Fjernede symboler erstattes tilfeldig med 0-8 nye symboler av samme type som det valgte symbolet før AVALANCHE skjer og CLUSTER WINS evalueres.  
Ett aktivert WIND ELEMENT WILD symbol kan aktivere TORNADO Funksjonen to ganger.

## **MULTIPLIKATOR**

MULTIPLIKATOR symbolet tar en tilfeldig verdi mellom x2-x10.  
Når spillrunden er over, legges verdiene av alle MULTIPLIKATOR symboler på skjermen sammen, og den totale gevinsten av sekvensen multipliseres med den endelige verdien.  
MULTIPLIKATOR symbolet kan kun lande på PLAY AREA og er tilgjengelig både i BASE GAME og BONUS SPINS.  
MULTIPLIKATOR symbolet kan ikke være en del av en CLUSTER WIN eller påvirkes av FIRE WILD, ICE STRIKE, LEAF BURST, eller TORNADO funksjonen.

## **BONUS SPINS**

Hvis alle fire ELEMENT WILD symbolene er aktivert minst én gang i løpet av ett BASE GAME spinn, aktiveres BONUS SPINS.  
Det innledende antallet BONUS SPINS er 5 pluss det totale antallet ELEMENT WILD symboler aktivert i BASE GAME spinn.  
I BONUS SPINS, er det en gevinstmultiplikator som starter på x1 og økes med 1 etter hver AVALANCHE.

Gevinstmultiplikatoren multipliserer alle CLUSTER WINS i BONUS SPINS.

Hvis alle fire ELEMENT WILD symbolene er aktivert minst én gang i løpet av ett BONUS SPIN, aktiveres ekstra BONUS SPINS.

Antallet ekstra BONUS SPINS er det totale antallet ELEMENT WILD symboler aktivert i løpet av den BONUS SPIN. BONUS SPINS er playet med samme innsatskonfigurasjon som runden som aktiverte BONUS SPINS.

## **KJØP BONUS SPINS**

Kjøp BONUS SPINS vil være lik 80x den tilsvarende innsatsen og aktivere BONUS WHEEL.

BONUS WHEEL vil spinne og tilfeldig bestemme antall BONUS SPINS.

BONUS WHEEL representerer ikke faktiske odds.

Kjøp BONUS SPINS kan bare gjøres i BASE GAME.

Den teoretiske RTP (tilbake til player) for kjøp BONUS SPINS er 96.39%.

RTP ble beregnet ved å simulere 200000000 runder av spillplay.

Utbetalingen er basert på den tilsvarende innsatsverdien.

## **KJØP RANDOM FEATURE**

Kjøp RANDOM FEATURE vil være lik 10x den tilsvarende innsatsen.

Spillet vil tilfeldig garantere minst én aktivering av FIRE WILD-funksjonen, ICE STRIKE-funksjonen, TORNADO-funksjonen eller LEAF BURST-funksjonen.

BONUS SPINS aktiveres hvis alle fire ELEMENT WILD symbolene aktiveres minst én gang i løpet av samme spinn. Sjansen for å aktivere BONUS SPINS er høyere sammenlignet med BASE GAME.

Kjøp RANDOM FEATURE kan kun gjøres i BASE GAME.

Den teoretiske RTP (tilbake til player) for kjøp RANDOM FEATURE er 96.15%.

RTP ble beregnet ved å simulere 200000000 runder av spilletplay.

Utbetalingen er basert på den tilsvarende innsatsverdien.

## **VOLATILITET**

BONUS SPINS - Volatilitet: Middels

RANDOM FEATURE - Volatilitet: Middels

## **YTTERLIGERE INFORMASJON**

Funksjonsfeil annullerer alle innsatser og spill.

I samsvar med praksisen for rettfærdig spilling, er utfallet til hvert eneste spill fullstendig uavhengig.

Sjansene for å få et bestemt utfall er alltid det samme ved starten av hvert spill.

Ufullstendige spill vil automatisk bli løst etter 24 timer. Eventuelle gevinster som følge av automatisk løsning skal betales til spillerens konto.