

LAI SPĒLĒTU:

- Izvēlieties likmes līmeni.
- Grieziet rullišus:
 - Noklikšķinot/pieskaroties pogai "Griezt".
 - Noklikšķinot/pieskaroties atstarpes taustiņam (tikai darbvirsmas režīmā).
 - Sākot noteiktu griezienu skaitu, izmantojot Automātiskās spēles izvēlni.

Ātrās spēles funkcija palielina rullišu griešanās ātrumu, lai ātrāk atspoguļotu rezultātus, tos neietekmējot. Lai aktivizētu/deaktivizētu ātro spēli, atveriet iestatījumus. Daži no tiem var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat. Visas likmes un izmaksas notiek lietotāja valūtā.

AUTOMĀTISKA ATSKAŅOŠANA IESTATĪJUMI

Te iespējams izvēlēties savus iecienītākos Automātiska Atskaņošana iestatījumus.

- Uzziniet vairāk par Automātiska Atskaņošana iestatījumiem:
 - Automātiska Atskaņošana iestatījumi katrā spēlē ir citādāki. Jūsu spēlē var nebūt piedāvāti visi šie iestatījumi. Automātiska Atskaņošana funkcija var nebūt pieejama dažās valstīs.
 - Automātiska Atskaņošana funkcija jums ļauj automātiski spēlēt noteiktu spēles raundu skaitu pēc kārtas, neveicot spēlē nekādas darbības.
 - Automātiska Atskaņošana spēlē ar pēdējo jūsu izvēlēto likmes vērtību vai ar kazino pēc noklusējuma noteikto likmes vērtību.
 - Katrai spēlei ir citādāki Automātiska Atskaņošana iestatījumi. Daži var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat.
 - Atlikušo Automātiska Atskaņošana sesijas griezienu skaitu iespējams redzēt spēlē.
 - Automātiska Atskaņošana apstājas, kad tiek aktivizēti Bonus Spins.

Automātiska Atskaņošana iestatījumi

Griezienu skaits

Iestatiet griezienu skaitu, kuru vēlaties spēlēt.

Apstāties pie jebkura laimesta

Apstādināt sesiju, ja griezienā laimējāt.

Viena laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja laimests pārsniedz vai ir vienāds ar izvēlēto apjomu.

Laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance palielinās un pārsniedz vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

Zaudējumu limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance samazinās un nokrītas zem vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

- Sākt Automātiska Atskaņošana:
 - Noklikšķiniet/pieskarieties Automātiska Atskaņošana pogai. Tiks atvērts iestatījumu logs, kurā var izvēlieties griezienu skaitu, kurus vēlaties veikt, un pielāgot apstāšanās iestatījumus.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties saviem Automātiska Atskaņošana iestatījumiem.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties "Apstiprināt", lai sāktu Automātiska Atskaņošana. Tas iesāk Automātiska Atskaņošana sesiju, kura turpinās, kamēr beidzas noteikto griezienu skaits vai kad noklikšķināt/pieskaraties "Apturēt" pogai.
 - Lai pārtrauktu Automātiska Atskaņošana, noklikšķiniet/pieskarieties "Apturēt" pogai. Noklikšķinot/pieskaroties šai pogai, netiek ietekmēti griezienu rezultāti.

PAR SPĒLI

ELEMENTO DRAGONS ir 9x9 Cluster Win spēle, kurā ir AVALANCHE, MULTIPLIER, FIRE WILD funkcija, ICE STRIKE funkcija, TORNADO funkcija, LEAF BURST funkcija un BONUS SPINS ar pieaugošu MULTIPLIER.

Teorētiskais vidējais atdeves procents player (RTP) šai spēlei ir 96.13%.
RTP tika aprēķināts, simulējot 5000000000 spēles raundusplay.

CLUSTER WIN notiek, kad spēlē parādās 5 vai vairāk horizontāli vai vertikāli blakus esoši vienādi simboli. Vairāki CLUSTERS no viena simbola, kas nav blakus viens otram, maksā kā atsevišķi CLUSTERS. Tiek izmaksāta tikai katra simbola garākā atbilstošā kombinācija. Vienlaicīgas uzvaras tiek summētas. Uzvarošās kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar Izmaksu tabulu un reizinātas ar piemērojamo Multiplier (ja tāds ir). Izmaksu tabula atspoguļo pašreizējo likmes konfigurāciju un mainās atbilstoši attiecīgajai likmei. Visas likmes un izmaksas ir valūtā.

ELEMENT AREA UN PLAY AREA

ELEMENTO DRAGONS ir 9x9 spēle.
Spēles augšējā un apakšējā rinda, kā arī kreisā un labā kolonna ir ELEMENT AREA.
Tikai ELEMENT WILD simboli un tukšas pozīcijas var parādīties ELEMENT AREA.
Simboli ELEMENT AREA nenokrīt AVALANCHE.
7x7 area iekš ELEMENT AREA ir PLAY AREA.
Tikai parastie un WILD simboli var parādīties PLAY AREA.
Simboli PLAY AREA krīt lejup AVALANCHE.

AVALANCHE

Katra grieziņa sākumā visi simboli no iepriekšējiem griezieniem pazūd no PLAY AREA un jauni simboli krīt lejup AVALANCHE.
Jebkuri parastie un WILD simboli, kas ir daļa no CLUSTER WIN, izmaksā un pazūd, tad jauni simboli krīt lejup, radot papildu laimesta iespējas.
AVALANCHE turpinās, līdz nav jaunu CLUSTER WIN.

ELEMENT SPAWN

Ja CLUSTER WIN nesatur nevienu ELEMENT WILD simbolu, tas var spawn nejaušu ELEMENT WILD simbolu un novietot to nejaušā pozīcijā ELEMENT AREA.
ELEMENT SPAWN funkcija tiek atiestatīta pēc katra BASE GAME grieziņa un BONUS SPIN.
Katram AVALANCHE tiek piešķirts tikai viens ELEMENT WILD simbols.

SPECIĀLIE SIMBOLI

WILDS

Ir 4 veidu ELEMENT WILD simboli, visi tie darbojas kā WILD simbols.
Katras grieziņa sākumā līdz 4 nejauši ELEMENT WILD simboli parādās nejaušās pozīcijās ELEMENT AREA.
Visi simboli ELEMENT AREA pārvietojas vienu soli pulksteņrādītāja virzienā katru reizi, kad notiek AVALANCHE.
Maksimāli 5 viena veida ELEMENT WILD simboli var būt ELEMENT AREA vienā BASE GAME griezienā vai vienā BONUS SPIN.

ELEMENT WILD simboli, kas ir daļa no CLUSTER WIN, tiek aktivizēti.
Katrs aktivizētais ELEMENT WILD simbols palielina atbilstošo ELEMENT mērītāju par 1.
ELEMENT WILD simboli var būt daļa no vairākiem CLUSTER WINS pirms AVALANCHE. Kad notiek AVALANCHE, aktivizētie ELEMENT WILD simboli nevar būt daļa no jebkura CLUSTER WIN.
Kad vairs nav CLUSTER WINS un vairs nav iespējami AVALANCHES, katrs aktivizētais ELEMENT WILD simbols aktivizē atbilstošo funkciju un pēc tam pazūd.

FIRE ELEMENT WILD simbols aktivizē FIRE WILD funkciju.
WATER ELEMENT WILD simbols aktivizē ICE STRIKE funkciju.
EARTH ELEMENT WILD simbols aktivizē LEAF BURST funkciju.
WIND ELEMENT WILD simbols aktivizē TORNADO funkciju.

WILD simbolus var novietot uz ruļļiem ar FIRE WILD funkciju.
WILD simboli aizstāj visus parastos simbolus CLUSTER Win novērtēšanai.
WILD simbols tiek novērtēts atsevišķi katrā simbolu KLASTERĪ, kurā tas ir daļa.
WILD simbols pats par sevi nemaksā.

FIRE WILD

FIRE WILD funkcija novieto WILD simbolus nejaušās pozīcijās PLAY AREA.
No 4 līdz 12 WILDs var tikt izveidoti no FIRE WILD funkcijas.

ICE STRIKE

ICE STRIKE funkcija izvēlas nejaušas pozīcijas PLAY AREA un pārvērš visas pozīcijas vienā simbolā.
CLUSTER WINS tiek novērtēti pēc tam, kad aktivizētais WATER ELEMENT WILD simbols pabeidz ICE STRIKE funkcijas aktivizēšanu.

LEAF BURST

LEAF BURST funkcija izvēlas vienu nejaušu zemas izmaksas simbolu veidu un noņem visus šī veida simbolus no PLAY AREA.
Viens aktivizēts EARTH ELEMENT WILD simbols var aktivizēt LEAF BURST funkciju līdz 4 reizēm un noņemt visus 4 zemas izmaksas simbolu veidus no Play AREA.
AVALANCHE notiek pēc tam, kad aktivizētais EARTH ELEMENT WILD simbols pabeidz LEAF BURST funkcijas aktivizēšanu.

TORNADO

TORNADO funkcija izvēlas vienu parasto simbolu nejaušā pozīcijā PLAY AREA.
Visi blakus esošie simboli, kas atšķiras no izvēlēta simbola, tiek noņemti.
TORNADO funkcija nevar noņemt WILD vai MULTIPLIER simbolus.
Noņemtie simboli tiek nejauši aizstāti ar 0-8 jauniem simboliem, kas ir tādi paši kā izvēlētais simbols, pirms notiek AVALANCHE un tiek novērtēti CLUSTER WINS.
Viens aktivizēts WIND ELEMENT WILD simbols var aktivizēt TORNADO funkciju divreiz.

MULTIPLIER

MULTIPLIER simbols iegūst nejaušu vērtību starp x2-x10.
Kad spēles raunds ir beidzies, visu MULTIPLIER simbolu vērtības uz ekrāna tiek saskaitītas kopā, un secības kopējā laimesta summa tiek reizināta ar galīgo vērtību.
MULTIPLIER simbols var parādīties tikai uz PLAY AREA un ir pieejams gan BASE GAME, gan BONUS SPINS.
MULTIPLIER simbols nevar būt daļa no CLUSTER WIN vai ietekmēts ar FIRE WILD, ICE STRIKE, LEAF BURST vai TORNADO funkciju.

BONUS SPINS

Ja visi četri ELEMENT WILD simboli tiek aktivizēti vismaz vienu reizi viena BASE GAME griezienu laikā, tiek aktivizēti BONUS SPINS.
Sākotnējais BONUS SPINS skaits ir 5 plus kopējais ELEMENT WILD simbolu skaits, kas aktivizēti BASE GAME

grieziena laikā.

BONUS SPINS ir laimesta Multiplier, kas sākas ar x1 un palielinās par 1 pēc katra AVALANCHE.

Laimesta multiplier reizinās visus CLUSTER WINS BONUS SPINS.

Ja visi četri ELEMENT WILD simboli tiek aktivizēti vismaz vienu reizi viena BONUS SPIN laikā, tiek aktivizēti papildu BONUS SPINS.

Papildu BONUS SPINS skaits ir kopējais ELEMENT WILD simbolu skaits, kas aktivizēti šajā BONUS SPIN.

BONUS SPINS tiek playti ar tādu pašu likmes konfigurāciju kā raunds, kas aktivizēja BONUS SPINS.

PIRKT BONUS SPINS

Pirkums BONUS SPINS būs vienāds ar 80x atbilstošo likmi un aktivizēs BONUS WHEEL.

BONUS WHEEL griezīsies un nejauši noteiks BONUS SPINS skaitu.

BONUS WHEEL neatspoguļo faktiskās izredzes.

Pirkums BONUS SPINS var tikt veikts tikai BASE GAME.

Teorētiskais RTP (atdeve player) pirkumam BONUS SPINS ir 96.39%.

RTP tika aprēķināts, simulējot 200000000 spēles raundusplay.

Izmaksa ir balstīta uz atbilstošo likmes vērtību.

PIRKT RANDOM FEATURE

Pirkums RANDOM FEATURE būs vienāds ar 10x atbilstošo likmi.

Spēle nejauši garantēs vismaz vienu FIRE WILD funkcijas, ICE STRIKE funkcijas, TORNADO funkcijas vai LEAF BURST funkcijas aktivizāciju.

BONUS SPINS tiek aktivizēti, ja visi četri ELEMENT WILD simboli tiek aktivizēti vismaz vienu reizi vienas griezienu laikā.

Iespēja aktivizēt BONUS SPINS ir augstāka salīdzinājumā ar BASE GAME.

Pirkums RANDOM FEATURE var tikt veikts tikai BASE GAME.

Teorētiskais RTP (atdeve player) pirkumam RANDOM FEATURE ir 96.15%.

RTP tika aprēķināts, simulējot 200000000 spēles raundusplay.

Izmaksa ir balstīta uz atbilstošo likmes vērtību.

SVĀRSTĪGUMS

BONUS SPINS - Svārstīgums: Vidējs

RANDOM FEATURE - Svārstīgums: Vidējs

Mākslīgā intelekta pakalpojumi ir izmantoti, lai modificētu, ģenerētu vai uzlabotu spēles mākslas daļas un tulkotu spēles noteikumus.

PAPILDU INFORMĀCIJA

Darbības traucējumi anulē visus maksājumus un spēles.

Saskaņā ar godīgas spēles principu, bez izņēmuma visu spēļu iznākumi ir pilnīgi neatkarīgi.

Varbūtība panākt konkrētu spēles iznākumu pirms katras spēles kārtas vienmēr ir vienāda.

Spēles noteikumu versija angļu valodā ir uzskatāma par galveno.

Nepabeigtas spēles tiks automātiski atrisinātas pēc 24 stundām. Jebkuri laimesti, kas izriet no automātiskās atrisināšanas, tiks ieskaitīti spēlētāja kontā.