

# 게임을 플레이 하려면:

- 베팅 레벨을 고르세요.
- 다음으로 릴을 돌리세요.
  - 스피ن 버튼을 클릭/탭 하십시오.
  - 스페이스 바를 클릭/탭 하십시오(데스크 톱 모드 전용).
  - 자동 실행 메뉴를 사용해 설정된 횟수만큼 스피ンを 시작합니다.

빠른 플레이는 릴 스피ن 속도를 높여서 결과의 변화 없이 결과가 나올 때까지 걸리는 시간만 줄입니다. 설정을 열어서 빠른 플레이를 활성화/비활성화하십시오. 이 중 일부는 플레이 하고 있는 게임에서 사용하지 못할 수도 있습니다. 모든 베팅 및 지불은 사용자의 통화로 이루어집니다.

## 자동 실행 설정

이곳에서 원하는 자동 실행 설정을 선택할 수 있습니다.

- 자동 실행 설정에 대해 자세히 알아보기:
  - 자동 실행 설정은 게임마다 다릅니다. 게임에 이 모든 설정이 없을 수도 있습니다. 일부 마켓에서는 자동 실행 기능을 사용하지 못할 수도 있습니다.
  - 자동 실행 기능을 사용하면 게임과 상호작용 할 필요 없이 자동으로 설정된 수만큼 연속적으로 게임 라운드를 실행할 수 있습니다.
  - 자동 실행은 마지막으로 선택한 베팅 값 또는 카지노 기본 베팅 값으로 플레이 합니다.
  - 각 게임마다 다른 자동 실행 설정이 있습니다. 일부는 플레이 하고 있는 게임에서 사용하지 못할 수도 있습니다.
  - 자동 실행 세션에서 남아있는 스피ن 수가 게임에서 나타납니다.
  - Bonus Spins가 활성화되면 자동 실행을 중지합니다.

### 자동 실행 설정

스핀 수  
플레이 하려는 스피ن 수를 설정하십시오.

승리 시 멈춤  
스핀에서 승리할 경우 세션을 중지합니다.

단일 상금 제한  
상금이 선택한 금액을 초과하거나 같으면 세션을 중지합니다.

상금 제한  
잔고가 증가하고 선택한 금액을 초과하거나 같으면 세션을 중지합니다.

손실 제한  
잔고가 감소하고 선택한 금액보다 낮거나 같을 경우 세션을 중지합니다.

- 자동 실행 시작:
  - 자동 실행 버튼을 클릭/탭 하십시오. 그러면 설정 대화 상자가 열리고 재생하고 싶은 스피ن 수를 선택할 수 있으며, 중지 세팅을 조정할 수 있습니다.
  - 자동 실행 설정을 클릭/탭 하십시오.
  - 자동 실행을 시작하려면 확인 버튼을 클릭/탭 하십시오. 그러면 자동 실행 세션이 시작되고 설정한 스피ن을 모두 사용하거나 중지 버튼을 클릭/탭 하기 전까지 계속됩니다.
  - 자동 실행을 종료하려면 중지 버튼을 클릭/탭 하십시오. 이 버튼을 클릭/탭 하는 것은 스피ن 결과에 영향을 미치지 않습니다.

## 게임 정보

ELEMENTO DRAGONS은(는) AVALANCHE, MULTIPLIER, FIRE WILD 기능, ICE STRIKE 기능, TORNADO 기능, LEAF BURST 기능 및 증가하는 MULTIPLIER와 함께 BONUS SPINS을(를) 특징으로 하는 9x9 CLUSTER WIN 게임입니다.

이 게임의 이론적인 평균 play자에 대한 반환 (RTP)은 96.13%입니다.  
RTP은(는) 5000000000 라운드의 게임을 시뮬레이션하여 계산되었습니다.play.

게임에서 5개 이상의 수평 또는 수직으로 인접한 일치하는 심볼이 나타나면 CLUSTER WIN이(가) 발생합니다. 서로 인접하지 않은 동일한 심볼의 여러 CLUSTERS은(는) 별도의 CLUSTERS로 지급됩니다. 각 심볼에 대한 가장 긴 일치 조합만 지급됩니다. 동시에 발생한 승리는 추가됩니다. 승리 조합과 지급금은 지급표에 따라 이루어지며 적용 가능한 Multiplier(이(가) 있는 경우)로 곱해집니다. 지급표는 현재 베팅 구성에 반영되며 해당 베팅에 따라 변경됩니다. 모든 베팅과 지급금은 통화로 이루어집니다.

## ELEMENT AREA 및 PLAY AREA

ELEMENTO DRAGONS는 9x9 게임입니다. 게임의 상단 및 하단 행, 왼쪽 및 오른쪽 열은 ELEMENT AREA입니다. ELEMENT WILD 기호와 빈 위치만 ELEMENT AREA에 나타날 수 있습니다. ELEMENT AREA의 기호는 AVALANCHE에서 내려오지 않습니다. ELEMENT AREA 내부의 7x7 area는 PLAY AREA입니다. 일반 및 WILD 기호만 PLAY AREA에 나타날 수 있습니다. PLAY AREA의 기호는 AVALANCHE에서 내려옵니다.

## AVALANCHE

각 스핀의 시작 시, 이전 스핀의 모든 심볼이 PLAY AREA에서 사라지고 새로운 심볼이 AVALANCHE에 떨어집니다. WILD 심볼과 일반 심볼이 CLUSTER WIN의 일부로 지급되고 사라지면, 새로운 심볼이 떨어져 추가적인 승리 기회를 만듭니다. AVALANCHE는 새로운 CLUSTER WIN이 없을 때까지 계속됩니다.

## ELEMENT SPAWN

CLUSTER WIN에 ELEMENT WILD 심볼이 포함되어 있지 않으면, 무작위 ELEMENT WILD 심볼을 ELEMENT AREA의 무작위 위치에 배치할 수 있습니다. ELEMENT SPAWN 기능은 각 BASE GAME 스핀 및 BONUS SPIN 후에 초기화됩니다. 각 AVALANCHE에 대해 하나의 ELEMENT WILD 심볼만 수여됩니다.

## 특수 심볼

### WILDS

4가지 유형의 ELEMENT WILD 심볼이 있으며, 모두 WILD 심볼로 작동합니다. 매 스핀 시작 시, 최대 4개의 랜덤 ELEMENT WILD 심볼이 ELEMENT AREA의 랜덤 위치에 나타납니다. ELEMENT AREA의 모든 심볼은 AVALANCHE가 발생할 때마다 시계 방향으로 한 단계 이동합니다. 하나의 BASE GAME 스핀 또는 하나의 BONUS SPIN 동안 ELEMENT AREA에 최대 5개의 동일한 유형의 ELEMENT WILD 심볼이 존재할 수 있습니다.

ELEMENT WILD 심볼이 CLUSTER WIN의 일부일 때 활성화됩니다. 각 활성화된 ELEMENT WILD 심볼은 해당 ELEMENT 미터를 1 증가시킵니다. ELEMENT WILD 심볼은 AVALANCHE 이전에 여러 CLUSTER WINS의 일부가 될 수 있습니다. AVALANCHE가 발

생하면, 활성화된 ELEMENT WILD 심볼은 어떤 CLUSTER WIN의 일부가 될 수 없습니다.  
더 이상 CLUSTER WINS이 없고 더 이상 AVALANCHES이 가능하지 않을 때, 각 활성화된 ELEMENT WILD 심볼은 해당 기능을 활성화한 후 사라집니다.

FIRE ELEMENT WILD 심볼은 FIRE WILD 기능을 활성화합니다.  
WATER ELEMENT WILD 심볼은 ICE STRIKE 기능을 활성화합니다.  
EARTH ELEMENT WILD 심볼은 LEAF BURST 기능을 활성화합니다.  
WIND ELEMENT WILD 심볼은 TORNADO 기능을 활성화합니다.

WILD 심볼은 FIRE WILD 기능에 의해 릴에 배치될 수 있습니다.  
WILD 심볼은 CLUSTER Win 평가를 위해 모든 일반 심볼을 대체합니다.  
WILD 심볼은 자신이 속한 각 심볼 클러스터에서 별도로 평가됩니다.  
WILD 심볼은 자체적으로 지불하지 않습니다.

## **FIRE WILD**

FIRE WILD 기능은 PLAY AREA의 랜덤 위치에 WILD 심볼을 배치합니다.  
FIRE WILD 기능에서 4개에서 12개의 WILDS가 생성될 수 있습니다.

## **ICE STRIKE**

ICE STRIKE 기능은 PLAY AREA의 랜덤 위치를 선택하고 모든 위치를 동일한 심볼로 변환합니다.  
CLUSTER WINS는 활성화된 WATER ELEMENT WILD 심볼이 ICE STRIKE 기능을 활성화한 후 평가됩니다.

## **LEAF BURST**

LEAF BURST 기능은 낮은 지불 심볼의 랜덤 유형을 선택하고 PLAY AREA에서 해당 유형의 모든 심볼을 제거합니다.  
하나의 활성화된 EARTH ELEMENT WILD 심볼은 최대 4번 LEAF BURST 기능을 활성화하여 Play AREA에서 모든 4개의 낮은 지불 심볼의 모든 발생을 제거할 수 있습니다.  
AVALANCHE는 활성화된 EARTH ELEMENT WILD 심볼이 LEAF BURST 기능을 활성화한 후 발생합니다.

## **TORNADO**

TORNADO 기능은 PLAY AREA의 랜덤 위치에서 하나의 일반 심볼을 선택합니다.  
선택된 심볼과 비교하여 다른 모든 인접한 심볼이 제거됩니다.  
TORNADO 기능은 WILD 또는 MULTIPLIER 심볼을 제거할 수 없습니다.  
제거된 심볼은 AVALANCHE가 발생하고 CLUSTER WINS이 평가되기 전에 선택된 심볼과 같은 종류의 새로운 심볼 0-8개로 무작위로 대체됩니다.  
하나의 활성화된 WIND ELEMENT WILD 심볼은 TORNADO 기능을 두 번 활성화할 수 있습니다.

## **MULTIPLIER**

MULTIPLIER 심볼은 x2-x10 사이의 랜덤 값을 가집니다.  
게임 라운드가 끝나면 화면에 있는 모든 MULTIPLIER 심볼의 값이 합산되고, 시퀀스의 총 승리가 최종 값으로 곱해집니다.  
MULTIPLIER 심볼은 PLAY AREA에만 착지할 수 있으며, BASE GAME 및 BONUS SPINS 모두에서 사용할 수 있습니다.  
MULTIPLIER 심볼은 CLUSTER WIN의 일부가 될 수 없으며 FIRE WILD, ICE STRIKE, LEAF BURST, 또는 TORNADO 기능에 의해 영향을 받을 수 없습니다.

## **BONUS SPINS**

네 개의 ELEMENT WILD 심볼이 한 번의 BASE GAME 스핀 동안 최소 한 번 활성화되면, BONUS SPINS가 활성화됩니다.

초기 BONUS SPINS의 수는 5이며, BASE GAME 스핀에서 활성화된 ELEMENT WILD 심볼의 총 수에 더해집니다. BONUS SPINS에서는 승리 Multiplier가 x1에서 시작하며, 각 AVALANCHE 후에 1씩 증가합니다.

승리 multiplier는 BONUS SPINS의 모든 CLUSTER WINS에 곱해집니다.

네 개의 ELEMENT WILD 심볼이 한 번의 BONUS SPIN 동안 최소 한 번 활성화되면, 추가 BONUS SPINS가 활성화됩니다.

추가 BONUS SPINS의 수는 해당 BONUS SPIN 동안 활성화된 ELEMENT WILD 심볼의 총 수입니다.

BONUS SPINS는 play된 BONUS SPINS를 활성화한 라운드와 동일한 베팅 구성으로 play됩니다.

## 구매 BONUS SPINS

BONUS SPINS 구매는 해당 베팅의 80x와 동일하며 BONUS WHEEL을 활성화합니다.

BONUS WHEEL은 회전하여 BONUS SPINS의 수를 무작위로 결정합니다.

BONUS WHEEL은 실제 확률을 나타내지 않습니다.

BONUS SPINS 구매는 BASE GAME에서만 가능합니다.

구매 BONUS SPINS의 이론적 RTP (play에게 반환)은 96.39%입니다.

RTP은 200000000 라운드의 게임play을 시뮬레이션하여 계산되었습니다.

지급금은 해당 베팅 값에 기반합니다.

## 구매 RANDOM FEATURE

구매 RANDOM FEATURE는 해당 베팅의 10x와 동일합니다.

게임은 FIRE WILD 기능, ICE STRIKE 기능, TORNADO 기능 또는 LEAF BURST 기능 중 적어도 하나의 활성화를 무작위로 보장합니다.

BONUS SPINS는 같은 스핀 동안 모든 네 개의 ELEMENT WILD 심볼이 적어도 한 번 활성화되면 활성화됩니다.

BONUS SPINS를 활성화할 확률은 BASE GAME에 비해 더 높습니다.

구매 RANDOM FEATURE는 BASE GAME에서만 가능합니다.

구매 RANDOM FEATURE의 이론적 RTP (play에게 반환)은 96.15%입니다.

RTP은 200000000 라운드의 게임을 시뮬레이션하여 계산되었습니다play.

지급금은 해당 베팅 값에 기반합니다.

## 변동성

BONUS SPINS - 변동성: 중간

RANDOM FEATURE - 변동성: 중간

AI 서비스는 게임 아트의 일부를 수정, 생성 또는 향상시키고 게임 규칙을 번역하는 데 사용되었습니다.

## 추가 정보

오작동 시 모든 당첨금과 플레이가 무효화 됩니다.

공정한 게임 관행에 따라 모든 게임의 결과는 완전히 독립적입니다.

특정 결과를 얻을 확률은 모든 게임 시작시 항상 똑같습니다.

영어 버전의 게임 규칙을 우선시합니다.

미완성 게임은 24시간 후 자동으로 해결됩니다. 자동 해결로 인한 모든 당첨금은 플레이어의 계정에 지급됩니다.