

PER GIOCARE:

- Seleziona un livello di puntata.
- Gira i rulli:
 - Tocca/fai clic sul pulsante Gira.
 - Tocca/fai clic sulla barra spaziatrice (solo versione desktop).
 - Avvia un determinato numero di giri utilizzando il menù del Gioco automatico.

Il Gioco Rapido aumenta la velocità dei rulli per visualizzare anticipatamente il risultato del giro, ma senza influenzarlo. Accedi alle impostazioni per attivare o disattivare il Gioco Rapido. Alcune impostazioni potrebbero non essere disponibili per il gioco a cui stai giocando. Tutte le scommesse e i pagamenti sono nella valuta dell'utente.

IMPOSTAZIONI DI RIPRODUZIONE AUTOMATICA

Qui puoi scegliere le tue impostazioni di Riproduzione Automatica preferite.

- Scopri di più sulle impostazioni di Riproduzione Automatica:
 - le impostazioni di Riproduzione Automatica variano da un gioco all'altro. Il tuo gioco potrebbe non includere tutte queste impostazioni. Riproduzione Automatica potrebbe non essere disponibile in alcuni mercati.
 - La funzione Riproduzione Automatica ti consente di giocare automaticamente un certo numero di round consecutivi senza interagire con il gioco.
 - La funzione Riproduzione Automatica utilizza il valore dell'ultima puntata selezionata o il valore di puntata predefinito del casinò.
 - Ogni gioco ha impostazioni di Riproduzione Automatica diverse. Alcune di queste potrebbero non essere disponibili per il gioco a cui stai giocando.
 - All'interno del gioco puoi visualizzare il numero di giri rimanenti nella tua sessione di Riproduzione Automatica.
 - La funzione Riproduzione Automatica si interrompe quando si attivano i Bonus Spins.

Impostazioni di Riproduzione Automatica

Numero di giri

Imposta il numero di giri a cui vuoi giocare.

Fermati quando vinci

Interrompi la sessione se vinci un giro.

Limite vincita singola

Interrompi la sessione se la vincita è pari o superiore all'importo selezionato.

Limite vincita

Interrompi la sessione se il saldo è pari o superiore all'importo selezionato.

Limite perdita

Interrompi la sessione se il saldo diminuisce fino a essere pari o inferiore all'importo selezionato.

- Avvia la funzione Riproduzione Automatica:
 - Tocca o fai clic sul pulsante Riproduzione Automatica. Questa azione aprirà la finestra delle impostazioni, consentendoti di selezionare il numero di giri che vorrai giocare e di regolare le impostazioni di interruzione.
 - Fai clic/tocca le tue impostazioni di Riproduzione Automatica.
 - Tocca o fai clic su Conferma per avviare Riproduzione Automatica. Questa azione avvia la sessione di Riproduzione Automatica e prosegue finché non termini la quantità di giri selezionata o tocchi/fai clic sul pulsante Stop.
 - Tocca o fai clic sul pulsante Stop per terminare la funzione Riproduzione Automatica. Toccando o facendo clic su questo pulsante non influenzerai i risultati del giro.

INFORMAZIONI SUL GIOCO

ELEMENTO DRAGONS è un gioco 9x9 CLUSTER WIN con AVALANCHE, MULTIPLIER, Funzione FIRE WILD, Funzione ICE STRIKE, Funzione TORNADO, Funzione LEAF BURST e BONUS SPINS con l'aumento di MULTIPLIER.

Il ritorno teorico medio al player (RTP) per questo gioco è 96.13%.
Il RTP è stato calcolato simulando 5000000000 round di giocoplay.

Un CLUSTER WIN si verifica quando 5 o più simboli corrispondenti adiacenti orizzontalmente o verticalmente appaiono nel gioco.

Molteplici CLUSTERS dello stesso simbolo che non sono adiacenti tra loro pagano come CLUSTERS separati.

Viene pagata solo la combinazione corrispondente più lunga per ciascun simbolo. Le vincite simultanee vengono sommate. Le combinazioni vincenti e le vincite vengono effettuate secondo la Tabella dei Pagamenti e moltiplicate per il Multiplier applicabile (se presente).

La Tabella dei Pagamenti riflette la configurazione della scommessa corrente e cambia in base alla scommessa corrispondente.

Tutte le scommesse e le vincite sono in valuta.

ELEMENT AREA E PLAY AREA

ELEMENTO DRAGONS è un gioco 9x9.

La riga superiore e inferiore, e la colonna sinistra e destra del gioco sono i ELEMENT AREA.

Solo ELEMENT simboli WILD e posizioni vuote possono apparire nel ELEMENT AREA.

I simboli nel ELEMENT AREA non cadono nel AVALANCHE.

Il area 7x7 all'interno del ELEMENT AREA è il PLAY AREA.

Solo simboli regolari e WILD possono apparire nel PLAY AREA.

I simboli nel PLAY AREA cadono nel AVALANCHE.

AVALANCHE

All'inizio di ogni giro, tutti i simboli dei giri precedenti scompaiono dal PLAY AREA e nuovi simboli cadono nel AVALANCHE.

Qualsiasi simbolo regolare e WILD che fa parte di una CLUSTER WIN paga e scompare, nuovi simboli cadono quindi creando ulteriori opportunità di vincita.

Il AVALANCHE continua fino a quando non ci sono nuovi CLUSTER WIN.

ELEMENT SPAWN

Se un CLUSTER WIN non include alcun simbolo ELEMENT WILD, può spawn un simbolo ELEMENT WILD casuale e posizionarlo in una posizione casuale nel ELEMENT AREA.

La funzione ELEMENT SPAWN viene reimpostata dopo ogni giro BASE GAME e BONUS SPIN.

Viene assegnato solo un simbolo ELEMENT WILD per ogni AVALANCHE.

SIMBOLI SPECIALI

WILDS

Ci sono 4 tipi di simboli ELEMENT WILD, tutti agiscono come il simbolo WILD.

All'inizio di ogni giro, fino a 4 simboli ELEMENT WILD casuali appaiono in posizioni casuali nel ELEMENT AREA.

Tutti i simboli nel ELEMENT AREA si muovono di un passo in senso orario ogni volta che si verifica il AVALANCHE.

Massimo 5 di un tipo di simbolo ELEMENT WILD possono essere presenti nel ELEMENT AREA durante un giro BASE GAME o un BONUS SPIN.

I simboli ELEMENT WILD che fanno parte di un CLUSTER WIN sono attivati.

Ogni simbolo ELEMENT WILD attivato aumenta il corrispondente Misuratore ELEMENT di 1.

I simboli ELEMENT WILD possono far parte di più CLUSTER WINS prima del AVALANCHE. Una volta che si verifica il AVALANCHE, i simboli ELEMENT WILD attivati non possono far parte di alcun CLUSTER WIN.

Quando non ci sono più CLUSTER WINS e non sono più possibili AVALANCHES, ogni simbolo ELEMENT WILD attivato attiva la sua funzione corrispondente e poi scompare.

Il simbolo FIRE ELEMENT WILD attiva la Funzione FIRE WILD.

Il simbolo WATER ELEMENT WILD attiva la Funzione ICE STRIKE.

Il simbolo EARTH ELEMENT WILD attiva la Funzione LEAF BURST.

Il simbolo WIND ELEMENT WILD attiva la Funzione TORNADO.

I simboli WILD possono essere posizionati sui rulli dalla Funzione FIRE WILD.

I simboli WILD sostituiscono tutti i simboli regolari per la valutazione CLUSTER Win.

Il simbolo WILD è valutato separatamente in ogni CLUSTER di simboli di cui fa parte.

Il simbolo WILD non paga da solo.

FIRE WILD

La Funzione FIRE WILD posiziona simboli WILD in posizioni casuali nel PLAY AREA.

Tra 4 e 12 WILDS possono essere creati dalla Funzione FIRE WILD.

ICE STRIKE

La Funzione ICE STRIKE seleziona posizioni casuali nel PLAY AREA e trasforma tutte le posizioni nello stesso simbolo.

I CLUSTER WINS sono valutati dopo che il simbolo WATER ELEMENT WILD attivato termina di attivare la Funzione ICE STRIKE.

LEAF BURST

La Funzione LEAF BURST seleziona un tipo casuale di simbolo a basso pagamento e rimuove tutti i simboli di quel tipo dal PLAY AREA.

Un simbolo EARTH ELEMENT WILD attivato può attivare la Funzione LEAF BURST fino a 4 volte e rimuovere tutte le occorrenze di tutti e 4 i simboli a basso pagamento dal Play AREA.

Il AVALANCHE si verifica dopo che il simbolo EARTH ELEMENT WILD attivato termina di attivare la Funzione LEAF BURST.

TORNADO

La Funzione TORNADO seleziona un simbolo regolare in una posizione casuale nel PLAY AREA.

Tutti i simboli adiacenti che sono diversi rispetto al simbolo selezionato vengono rimossi.

La Funzione TORNADO non può rimuovere simboli WILD o MULTIPLIER.

I simboli rimossi sono sostituiti casualmente con 0-8 nuovi simboli dello stesso tipo del simbolo selezionato prima che si verifichi il AVALANCHE e i CLUSTER WINS siano valutati.

Un simbolo WIND ELEMENT WILD attivato può attivare la Funzione TORNADO due volte.

MULTIPLIER

Il simbolo MULTIPLIER assume un valore casuale tra x2-x10.

Quando il round di gioco è finito, i valori di tutti i simboli MULTIPLIER sullo schermo sono sommati, e la vincita totale della sequenza è moltiplicata per il valore finale.

Il simbolo MULTIPLIER può atterrare solo sul PLAY AREA ed è disponibile sia nel BASE GAME che nel BONUS SPINS.

Il simbolo MULTIPLIER non può far parte di un CLUSTER WIN o essere influenzato dalla funzione FIRE WILD, ICE STRIKE, LEAF BURST, o TORNADO.

BONUS SPINS

Se tutti e quattro i simboli ELEMENT WILD sono attivati almeno una volta durante un giro BASE GAME, i BONUS SPINS vengono attivati.

Il numero iniziale di BONUS SPINS è 5 più il numero totale di simboli ELEMENT WILD attivati nel giro BASE GAME. Nel BONUS SPINS, c'è un moltiplicatore di vincita Multiplier che inizia a x1 e aumenta di 1 dopo ogni AVALANCHE. Il moltiplicatore di vincita multiplier moltiplica tutte le CLUSTER WINS nel BONUS SPINS.

Se tutti e quattro i simboli ELEMENT WILD sono attivati almeno una volta durante un BONUS SPIN, vengono attivati BONUS SPINS extra.

Il numero di BONUS SPINS extra è il numero totale di simboli ELEMENT WILD attivati durante quel BONUS SPIN.

I BONUS SPINS sono play con la stessa configurazione di scommessa del round che ha attivato il BONUS SPINS.

ACQUISTA BONUS SPINS

Acquista BONUS SPINS sarà pari a 80x la scommessa corrispondente e attiva il BONUS WHEEL.

Il BONUS WHEEL girerà e deciderà casualmente il numero di BONUS SPINS.

Il BONUS WHEEL non rappresenta le probabilità effettive.

Acquista BONUS SPINS può essere fatto solo nel BASE GAME.

Il teorico RTP (ritorno al player) per acquisto BONUS SPINS è 96.39%.

Il RTP è stato calcolato simulando 200000000 round di giocoplay.

Il pagamento si basa sul valore della scommessa corrispondente.

ACQUISTA RANDOM FEATURE

Acquistare RANDOM FEATURE sarà pari a 10x la scommessa corrispondente.

Il gioco garantirà casualmente almeno un'attivazione della Funzione FIRE WILD, Funzione ICE STRIKE, Funzione TORNADO o Funzione LEAF BURST.

BONUS SPINS sono attivati se tutti e quattro i simboli ELEMENT WILD sono attivati almeno una volta durante lo stesso giro.

La possibilità di attivare il BONUS SPINS è maggiore rispetto al BASE GAME.

L'acquisto di RANDOM FEATURE può essere effettuato solo nel BASE GAME.

Il teorico RTP (ritorno al player) per l'acquisto di RANDOM FEATURE è 96.15%.

Il RTP è stato calcolato simulando 200000000 round di giocoplay.

Il pagamento si basa sul valore della scommessa corrispondente.

VOLATILITÀ

BONUS SPINS - Volatilità: Media

RANDOM FEATURE - Volatilità: Media

I servizi di intelligenza artificiale sono stati utilizzati per modificare, generare o migliorare parti della grafica del gioco e per tradurre le Regole del Gioco.

ULTERIORI INFORMAZIONI

Eventuali malfunzionamenti annullano tutte le puntate e le vincite.

In conformità alle prassi per garantire un gioco equo, il risultato di ogni singolo partita è completamente indipendente.

Le probabilità di ottenere un particolare risultato sono sempre le stesse all'inizio di ogni partita.

Prevale la versione inglese del regolamento di gioco.

I giochi incompleti saranno automaticamente risolti dopo 24 ore. Eventuali vincite derivanti dalla risoluzione automatica saranno accreditate sul conto del giocatore.