

A JÁTÉK MENETE:

- Válassz tétszintet!
- Pörgesd meg a tárcsákat:
 - A Pörgetés gombra kattintással/koppintással.
 - A szóköz billentyűre kattintással/koppintással (kizárólag asztali üzemmódban).
 - Egy adott számú pörgetés megindításával az automatikus játék menüből.

A „Gyorsmenet” megnöveli tárcsapörgetés sebességét, hogy a pörgetések eredménye gyorsabban jelenjen meg a képernyőn, de a pörgetések eredményére nincs hatással. Lépj be a beállítások menübe, ahol a „Gyorsmenet” mód aktiválható/deaktiválható. Előfordul, hogy a beállítások némelyike nem érhető el az éppen választott játékban. Minden fogadás és kifizetés a felhasználó pénznemében történik.

AUTOMATIKUS LEJÁTSZÁS BEÁLLÍTÁSAI

Itt választhatod ki a Neked tetsző Automatikus Lejátszás beállításokat.

- Bővebb tudnivalók az Automatikus Lejátszás beállításokról:
 - Az Automatikus Lejátszás beállítások játékonként változnak. Az általad éppen játszott játék nem feltétlenül rendelkezik az összes beállítással. Az Automatikus Lejátszás funkció nem mindenütt érhető el.
 - Az Automatikus Lejátszás lehetővé teszi, hogy egy adott számú, egymás után következő játékot automatikusan végigjátszhass, anélkül, hogy bármit is tennél.
 - Az Automatikus Lejátszás vagy a játékos által utoljára választott tétértékkel, vagy a kaszinó alapértelmezett tétértékével játszik.
 - Minden egyes játék más-más Automatikus Lejátszás beállítással rendelkezik. Előfordul, hogy ezek némelyike nem érhető el az éppen választott játékban.
 - Az Automatikus Lejátszás menetben fennmaradó pörgetések száma a játékban megjelenítésre kerül.
 - Az Automatikus Lejátszás leáll, amint az Free Spin menetek aktiválódnak.

Automatikus Lejátszás beállítások

Pörgetések száma

A pörgetések számának beállítása.

Nyerés esetén leáll

A menet leállítása, amennyiben a játékos az adott pörgetéssel nyert.

Egyetlen nyerőlimit

A menet leállítása, amennyiben a nyeremény a választott összeggel megegyezik, vagy azt meghaladja.

Nyerőlimit

A menet leállítása, amennyiben a játékos egyenlege megnövekszik, és a választott összeggel megegyezik, vagy azt meghaladja.

Veszteséglimit

A menet leállítása, amennyiben a játékos egyenlege lecsökken, és a választott összeggel megegyezik, vagy az alá esik.

- Automatikus Lejátszás indítása:
 - Kattints/koppints az Automatikus Lejátszás gombra! Ezzel megnyílik a beállítások párbeszédpanele, és kiválaszthatod, hogy hány pörgetést kívánsz játszani, illetve beállíthatod a leállítás feltételeit.
 - Kattints/koppints az Automatikus Lejátszás beállításokra.
 - Kattints/koppints a „Rendben” gombra az Automatikus Lejátszás megindításának jóváhagyásához! Ezzel a menet megkezdődik, és addig tart, amíg az adott számú pörgetést le nem játszod, vagy a „Leállítás” gombra nem kattintasz/koppintasz.
 - Az Automatikus Lejátszás leállításához kattints/koppints a „Leállítás” gombra! A gombra kattintás/koppintás nem befolyásolja a pörgetés eredményét.

A JÁTÉKRÓL

ELEMENTO DRAGONS egy 9x9-es CLUSTER WIN játék, amely tartalmaz AVALANCHE, MULTIPLIER, FIRE WILD funkciót, ICE STRIKE funkciót, TORNADO funkciót, LEAF BURST funkciót és BONUS SPINS-t a növekvő MULTIPLIER-val.

A játék elméleti átlagos megtérülése a play számára (RTP) 96.13%.
A RTP kiszámítása 5000000000 játékforduló szimulálásával történt.

CLUSTER WIN akkor következik be, amikor 5 vagy több vízszintesen vagy függőlegesen szomszédos azonos szimbólum jelenik meg a játékban.

Több, egymással nem szomszédos azonos szimbólumú CLUSTERS külön CLUSTERS-ként fizet.

Csak a leghosszabb azonos szimbólumkombináció kerül kifizetésre. Az egyidejű nyeremények összeadódnak.

A nyerő kombinációk és kifizetések a kifizetési táblázat szerint történnek, és megszorozódnak az alkalmazandó Multiplier-val (ha van ilyen).

A kifizetési táblázat tükrözi az aktuális tétkonfigurációt, és a megfelelő tétnek megfelelően változik.

Minden tét és kifizetés pénznemben történik.

ELEMENT AREA ÉS PLAY AREA

ELEMENTO DRAGONS egy 9x9-es játék.

A játék felső és alsó sora, valamint a bal és jobb oszlopa a ELEMENT AREA.

Csak ELEMENT WILD szimbólumok és üres helyek jelenhetnek meg a ELEMENT AREA.

A ELEMENT AREA szimbólumai nem esnek le a AVALANCHE.

A ELEMENT AREA belsejében lévő 7x7-es area a PLAY AREA.

Csak normál és WILD szimbólumok jelenhetnek meg a PLAY AREA.

A PLAY AREA szimbólumai leesnek a AVALANCHE.

AVALANCHE

Minden pörgetés kezdetén az előző pörgetések összes szimbóluma eltűnik a PLAY AREA és új szimbólumok esnek le a AVALANCHE.

Bármelyik normál és WILD szimbólum, amely része egy CLUSTER WIN kifizetésnek eredményez és eltűnik, új szimbólumok esnek le, további nyerési lehetőségeket teremtve.

A AVALANCHE addig folytatódik, amíg nincs új CLUSTER WIN.

ELEMENT SPAWN

Ha egy CLUSTER WIN nem tartalmaz ELEMENT WILD szimbólumot, akkor spawn egy véletlenszerű ELEMENT WILD szimbólumot, és elhelyezheti azt egy véletlenszerű pozícióban a ELEMENT AREA.

A ELEMENT SPAWN funkció minden egyes BASE GAME pörgetés és BONUS SPIN után visszaáll.

Minden AVALANCHE esetén csak egy ELEMENT WILD szimbólum kerül kiosztásra.

KÜLÖNLEGES SZIMBÓLUMOK

WILDS

4 típusú ELEMENT WILD szimbólum létezik, mindegyik WILD szimbólumként működik.

Minden pörgetés elején legfeljebb 4 véletlenszerű ELEMENT WILD szimbólum jelenik meg véletlenszerű pozíciókban a ELEMENT AREA-ban.

Az összes szimbólum a ELEMENT AREA-ban egy lépést az óramutató járásával megegyező irányba mozdul el minden alkalommal, amikor a AVALANCHE bekövetkezik.

Maximum 5 azonos típusú ELEMENT WILD szimbólum lehet jelen a ELEMENT AREA-ban egy BASE GAME pörgetés vagy egy BONUS SPIN során.

Azok a ELEMENT WILD szimbólumok, amelyek részei egy CLUSTER WIN-nek, aktiválódnak.

Minden aktivált ELEMENT WILD szimbólum 1-gyel növeli a megfelelő ELEMENT mérőt.

A ELEMENT WILD szimbólumok több CLUSTER WINS részét is képezhetik a AVALANCHE előtt. Amint a AVALANCHE bekövetkezik, az aktivált ELEMENT WILD szimbólumok nem lehetnek részei semmilyen CLUSTER WIN-nek.

Amikor már nincs több CLUSTER WINS és nem lehetséges több AVALANCHES, minden aktivált ELEMENT WILD szimbólum aktiválja a hozzá tartozó funkciót, majd eltűnik.

A FIRE ELEMENT WILD szimbólum aktiválja a FIRE WILD funkciót.

A WATER ELEMENT WILD szimbólum aktiválja a ICE STRIKE funkciót.

A EARTH ELEMENT WILD szimbólum aktiválja a LEAF BURST funkciót.

A WIND ELEMENT WILD szimbólum aktiválja a TORNADO funkciót.

A WILD szimbólumokat a FIRE WILD funkció helyezheti el a tárcsákon.

A WILD szimbólumok helyettesítik az összes normál szimbólumot a CLUSTER Win értékelés során.

A WILD szimbólumot külön értékeli minden szimbólum CSOPORTBAN, amelynek része.

A WILD szimbólum önmagában nem fizet.

FIRE WILD

A FIRE WILD funkció véletlenszerű pozíciókba helyezi a WILD szimbólumokat a PLAY AREA-ban.

4 és 12 közötti WILDS hozható létre a FIRE WILD funkcióból.

ICE STRIKE

A ICE STRIKE funkció véletlenszerű pozíciókat választ ki a PLAY AREA-ban, és az összes pozíciót ugyanazzá a szimbólummá alakítja.

A CLUSTER WINS-kat az aktivált WATER ELEMENT WILD szimbólum ICE STRIKE funkciójának aktiválása után értékeli.

LEAF BURST

A LEAF BURST funkció kiválaszt egy véletlenszerű alacsony fizetésű szimbólumtípust, és eltávolítja az összes ilyen típusú szimbólumot a PLAY AREA-ból.

Egy aktivált EARTH ELEMENT WILD szimbólum akár négyszer is aktiválhatja a LEAF BURST funkciót, és eltávolíthatja mind a négy alacsony fizetésű szimbólum összes előfordulását a Play AREA-ból.

A AVALANCHE az aktivált EARTH ELEMENT WILD szimbólum LEAF BURST funkciójának aktiválása után következik be.

TORNADO

A TORNADO funkció kiválaszt egy normál szimbólumot véletlenszerű pozícióban a PLAY AREA-ban.

Az összes szomszédos szimbólum, amely eltér a kiválasztott szimbólumtól, eltávolításra kerül.

A TORNADO funkció nem távolíthat el WILD vagy MULTIPLIER szimbólumokat.

Az eltávolított szimbólumokat véletlenszerűen 0-8 új, a kiválasztott szimbólummal azonos típusú szimbólum helyettesíti, mielőtt a AVALANCHE bekövetkezik, és a CLUSTER WINS-kat értékeli.

Egy aktivált WIND ELEMENT WILD szimbólum kétszer aktiválhatja a TORNADO funkciót.

MULTIPLIER

A MULTIPLIER szimbólum véletlenszerű értéket vesz fel x2 és x10 között.

Amikor a játékkör véget ér, a képernyőn lévő összes MULTIPLIER szimbólum értékei összeadódnak, és a sorozat összes nyereménye megszorozódik a végső értékkel.

A MULTIPLIER szimbólum csak a PLAY AREA-on landolhat, és elérhető mind a BASE GAME, mind a BONUS SPINS során.

A MULTIPLIER szimbólum nem lehet része egy CLUSTER WIN-nek, és nem érinti a FIRE WILD, ICE STRIKE, LEAF BURST, vagy TORNADO funkciót.

BONUS SPINS

Ha mind a négy ELEMENT WILD szimbólum aktiválódik legalább egyszer egy BASE GAME pörgetés során, a BONUS SPINS aktiválódnak.

A kezdeti BONUS SPINS száma 5 plusz a ELEMENT WILD szimbólumok teljes száma, amely aktiválódott a BASE GAME pörgetés során.

A BONUS SPINS során van egy nyeremény Multiplier, amely x1-nél kezdődik, és minden egyes AVALANCHE után 1-gyel növekszik.

A nyeremény multiplier megszorozza az összes CLUSTER WINS a BONUS SPINS során.

Ha mind a négy ELEMENT WILD szimbólum aktiválódik legalább egyszer egy BONUS SPIN során, extra BONUS SPINS aktiválódnak.

Az extra BONUS SPINS száma a ELEMENT WILD szimbólumok teljes száma, amely aktiválódott az adott BONUS SPIN során.

A BONUS SPINS ugyanazzal a tétkonfigurációval play-nek, mint az a kör, amely aktiválta a BONUS SPINS.

VÁSÁRLÁS BONUS SPINS

A BONUS SPINS vásárlása egyenlő lesz a megfelelő tét 80x összegével, és aktiválja a BONUS WHEEL.

A BONUS WHEEL megpörög, és véletlenszerűen eldönti a BONUS SPINS számát.

A BONUS WHEEL nem képviseli a valós esélyeket.

A BONUS SPINS vásárlása csak a BASE GAME során lehetséges.

A vásárlás elméleti RTP (visszatérés a playerhez) értéke 96.39%.

A RTP számítása során 200000000 játékkört szimuláltunk play.

A kifizetés a megfelelő tét értékén alapul.

VÁSÁRLÁS RANDOM FEATURE

A RANDOM FEATURE vásárlása egyenlő lesz a megfelelő tét 10x összegével.

A játék véletlenszerűen garantál legalább egy aktiválást a következő funkciók közül: FIRE WILD funkció, ICE STRIKE funkció, TORNADO funkció vagy LEAF BURST funkció.

BONUS SPINS akkor aktiválódnak, ha mind a négy ELEMENT WILD szimbólum legalább egyszer aktiválódik ugyanazon pörgetés során.

A BONUS SPINS aktiválásának esélye magasabb, mint a BASE GAME esetében.

A RANDOM FEATURE vásárlása csak a BASE GAME során lehetséges.

A vásárlás elméleti RTP (visszatérés a playerhez) értéke 96.15%.

A RTP számítása során 200000000 játékkört szimuláltunk.

A kifizetés a megfelelő tét értékén alapul.

VOLATILITÁS

BONUS SPINS - Volatilitás: Közepes

RANDOM FEATURE - Volatilitás: Közepes

AI szolgáltatásokat használtak a játék művészeti elemeinek módosítására, generálására vagy javítására, valamint a Játékszabályok fordítására.

EGYÉB TUDNIVALÓK

Az üzemzavar minden nyereményt és játékmenetet érvénytelenít.

A tisztességes játékgyakorlatnak megfelelően, minden egyes játék eredménye egymástól teljesen független.

Annak az esélye, hogy egy bizonyos eredményt ér el, minden játék kezdetekor ugyanannyi.

A játékszabályok angol verziója a döntő.

A befejezetlen játékok automatikusan megoldódnak 24 óra után. Az automatikus megoldásból származó nyereményeket a játékos számlájára fizetik.