

# POUR PARTICIPER AU JEU:

- Choisissez un niveau de mise.
- Faites tourner les rouleaux en:
  - Cliquant sur/touchant le bouton Tourner.
  - Cliquant sur/touchant la barre d'espace (sur ordinateur de bureau uniquement).
  - Lançant un nombre défini de tours en utilisant le menu Jeu auto.

Le Jeu rapide augmente la vitesse de rotation des rouleaux pour afficher les résultats plus rapidement sans les affecter. Ouvrez les paramètres pour activer/désactiver le Jeu rapide. Certains paramètres peuvent ne pas être disponibles dans le jeu auquel vous jouez. Tous les paris et les paiements sont dans la devise de l'utilisateur.

## PARAMÈTRES JEU AUTOMATIQUE

Ici, vous pouvez choisir vos paramètres Jeu Automatique préférés.

- En savoir plus sur les paramètres Jeu Automatique:
  - les paramètres Jeu Automatique varient d'un jeu à l'autre. Votre jeu peut ne pas comporter tous ces paramètres. Jeu Automatique peut ne pas être disponible sur certains marchés.
  - Jeu Automatique vous permet de jouer automatiquement un nombre défini de tours consécutifs sans interagir avec le jeu.
  - Jeu Automatique joue avec la dernière valeur de mise que vous avez sélectionnée, ou avec la valeur de mise par défaut du casino.
  - Chaque jeu présente des paramètres Jeu Automatique différents. Certains d'entre eux peuvent ne pas être disponibles dans le jeu auquel vous jouez.
  - Le nombre de tours restants dans votre session Jeu Automatique est affiché dans le jeu.
  - Jeu Automatique s'arrête lorsque les Bonus Spins sont activés. L'utilisateur peut sélectionner une plage de lecture automatique de 5 tours à 50 tours.

### Paramètres Jeu Automatique

#### Nombre de tours

Déterminez le nombre de tours que vous voulez jouer.

#### Arrêt sur n'importe quel gain

Arrêtez la session si vous gagnez sur un tour.

#### Limite de gain unique

Arrêtez de la session si le gain est supérieur ou égal au montant sélectionné.

#### Limite de gain

Arrêtez de la session si votre solde augmente et est supérieur ou égal au montant sélectionné.

#### Limite de perte

Arrêtez de la session si votre solde diminue et tombe en dessous ou est égal au montant sélectionné.

- Pour lancer Jeu Automatique:
  - Cliquez sur/touchez le bouton Jeu Automatique. Cela ouvrira la boîte de dialogue des paramètres vous permettant de sélectionner le nombre de tours que vous voulez jouer et d'ajuster les paramètres d'arrêt.
  - Cliquez sur/touchez vos paramètres Jeu Automatique.
  - Cliquez sur/touchez Confirmer le démarrage d'Jeu Automatique. La session Jeu Automatique démarre et se poursuit jusqu'à la fin des tours définis ou en cliquant sur/touchant le bouton Stop.
  - Cliquez sur/touchez le bouton Stop pour arrêter Jeu Automatique. Le fait de cliquer sur/toucher ce bouton n'influence en rien les résultats du tour.

## À PROPOS DU JEU

ELEMENTO DRAGONS est un jeu de CLUSTER WIN 9x9 avec AVALANCHE, MULTIPLIER, Fonction FIRE WILD, Fonction ICE STRIKE, Fonction TORNADO, Fonction LEAF BURST et BONUS SPINS avec l'augmentation de MULTIPLIER.

Le retour théorique moyen au joueur (RTP) pour ce jeu est de 96.13%.

Le RTP a été calculé en simulant 5000000000 tours de jeu.

Un CLUSTER WIN se produit lorsque 5 symboles identiques ou plus, adjacents horizontalement ou verticalement, apparaissent dans le jeu.

Plusieurs CLUSTERS du même symbole qui ne sont pas adjacents les uns aux autres paient comme des CLUSTERS séparés.

Seule la plus longue combinaison gagnante pour chaque symbole est payée. Les gains simultanés sont ajoutés.

Les combinaisons gagnantes et les paiements sont effectués selon la table de paiement et multipliés par le Multiplier applicable (le cas échéant).

La table de paiement reflète la configuration de mise actuelle et change en fonction de la mise correspondante.

Toutes les mises et paiements sont en devise.

## ELEMENT AREA ET PLAY AREA

ELEMENTO DRAGONS est un jeu de 9x9.

La rangée du haut et du bas, ainsi que la colonne de gauche et de droite du jeu sont les ELEMENT AREA.

Seuls les symboles ELEMENT WILD et les positions vides peuvent apparaître dans les ELEMENT AREA.

Les symboles dans les ELEMENT AREA ne tombent pas dans le AVALANCHE.

Le area 7x7 à l'intérieur du ELEMENT AREA est le PLAY AREA.

Seuls les symboles réguliers et WILD peuvent apparaître dans le PLAY AREA.

Les symboles dans le PLAY AREA tombent dans le AVALANCHE.

## AVALANCHE

Au début de chaque tour, tous les symboles des tours précédents disparaissent de la PLAY AREA et de nouveaux symboles tombent dans la AVALANCHE.

Tous les symboles réguliers et WILD qui font partie d'une CLUSTER WIN paient et disparaissent, de nouveaux symboles tombent alors créant des opportunités de gain supplémentaires.

La AVALANCHE continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de nouvelle CLUSTER WIN.

## ELEMENT SPAWN

Si un CLUSTER WIN n'inclut aucun symbole ELEMENT WILD, il peut spawn un symbole ELEMENT WILD aléatoire et le placer à une position aléatoire dans le ELEMENT AREA.

La fonctionnalité ELEMENT SPAWN est réinitialisée après chaque tour BASE GAME et BONUS SPIN.

Un seul symbole ELEMENT WILD est attribué pour chaque AVALANCHE.

## SYMBOLS SPÉCIAUX

### WILDS

Il existe 4 types de symboles ELEMENT WILD, tous agissent comme le symbole WILD.

Au début de chaque tour, jusqu'à 4 symboles ELEMENT WILD aléatoires apparaissent à des positions aléatoires dans le ELEMENT AREA.

Tous les symboles dans le ELEMENT AREA se déplacent d'un pas dans le sens des aiguilles d'une montre chaque fois que le AVALANCHE se produit.

Un maximum de 5 symboles ELEMENT WILD d'un même type peut être présent dans le ELEMENT AREA pendant un tour BASE GAME ou un BONUS SPIN.

Les symboles ELEMENT WILD qui font partie d'un CLUSTER WIN sont activés.

Chaque symbole ELEMENT WILD activé augmente le compteur ELEMENT correspondant de 1.  
Les symboles ELEMENT WILD peuvent faire partie de plusieurs CLUSTER WINS avant le AVALANCHE. Une fois que le AVALANCHE se produit, les symboles ELEMENT WILD activés ne peuvent plus faire partie d'un CLUSTER WIN.  
Lorsqu'il n'y a plus de CLUSTER WINS et qu'aucun autre AVALANCHES n'est possible, chaque symbole ELEMENT WILD activé active sa fonctionnalité correspondante puis disparaît.

Le symbole FIRE ELEMENT WILD active la fonctionnalité FIRE WILD.  
Le symbole WATER ELEMENT WILD active la fonctionnalité ICE STRIKE.  
Le symbole EARTH ELEMENT WILD active la fonctionnalité LEAF BURST.  
Le symbole WIND ELEMENT WILD active la fonctionnalité TORNADO.

Les symboles WILD peuvent être placés sur les rouleaux par la fonctionnalité FIRE WILD.  
Les symboles WILD remplacent tous les symboles réguliers pour l'évaluation CLUSTER Win.  
Le symbole WILD est évalué séparément dans chaque CLUSTER de symboles dont il fait partie.  
Le symbole WILD ne paie pas par lui-même.

## **FIRE WILD**

La fonctionnalité FIRE WILD place des symboles WILD à des positions aléatoires dans le PLAY AREA.  
Entre 4 et 12 WILDS peuvent être créés à partir de la fonctionnalité FIRE WILD.

## **ICE STRIKE**

La fonctionnalité ICE STRIKE sélectionne des positions aléatoires dans le PLAY AREA et transforme toutes les positions en le même symbole.  
Les CLUSTER WINS sont évalués après que le symbole WATER ELEMENT WILD activé a terminé d'activer la fonctionnalité ICE STRIKE.

## **LEAF BURST**

La fonctionnalité LEAF BURST sélectionne un type aléatoire de symbole à faible paiement et supprime tous les symboles de ce type du PLAY AREA.  
Un symbole EARTH ELEMENT WILD activé peut activer la fonctionnalité LEAF BURST jusqu'à 4 fois et supprimer toutes les occurrences des 4 symboles à faible paiement du Play AREA.  
Le AVALANCHE se produit après que le symbole EARTH ELEMENT WILD activé a terminé d'activer la fonctionnalité LEAF BURST.

## **TORNADO**

La fonctionnalité TORNADO sélectionne un symbole régulier à une position aléatoire dans le PLAY AREA.  
Tous les symboles adjacents qui sont différents par rapport au symbole sélectionné sont supprimés.  
La fonctionnalité TORNADO ne peut pas supprimer les symboles WILD ou MULTIPLIER.  
Les symboles supprimés sont remplacés aléatoirement par 0 à 8 nouveaux symboles du même type que le symbole sélectionné avant que le AVALANCHE ne se produise et que les CLUSTER WINS soient évalués.  
Un symbole WIND ELEMENT WILD activé peut activer la fonctionnalité TORNADO deux fois.

## **MULTIPLIER**

Le symbole MULTIPLIER prend une valeur aléatoire entre x2-x10.  
Lorsque la partie est terminée, les valeurs de tous les symboles MULTIPLIER à l'écran sont additionnées, et le gain total de la séquence est multiplié par la valeur finale.  
Le symbole MULTIPLIER ne peut atterrir que sur le PLAY AREA et est disponible à la fois dans le BASE GAME et le BONUS SPINS.

Le symbole MULTIPLIÉ ne peut pas faire partie d'un CLUSTER WIN ou être affecté par les fonctionnalités FIRE WILD, ICE STRIKE, LEAF BURST, ou TORNADO.

## **BONUS SPINS**

Si les quatre symboles ELEMENT WILD sont activés au moins une fois pendant un tour BASE GAME, les BONUS SPINS sont activés.

Le nombre initial de BONUS SPINS est de 5 plus le nombre total de symboles ELEMENT WILD activés dans le tour BASE GAME.

Dans le BONUS SPINS, il y a un multiplicateur de gain Multiplier qui commence à x1 et est augmenté de 1 après chaque AVALANCHE.

Le multiplicateur de gain multiplier multiplie tous les CLUSTER WINS dans le BONUS SPINS.

Si les quatre symboles ELEMENT WILD sont activés au moins une fois pendant un BONUS SPIN, des BONUS SPINS supplémentaires sont activés.

Le nombre de BONUS SPINS supplémentaires est le nombre total de symboles ELEMENT WILD activés pendant ce BONUS SPIN.

Les BONUS SPINS sont joués avec la même configuration de pari que le tour qui a activé le BONUS SPINS.

## **ACHETER BONUS SPINS**

Acheter BONUS SPINS sera égal à 80x la mise correspondante et activera le BONUS WHEEL.

Le BONUS WHEEL tournera et décidera aléatoirement du nombre de BONUS SPINS.

Le BONUS WHEEL ne représente pas les cotes réelles.

Acheter BONUS SPINS ne peut être fait que dans le BASE GAME.

Le théorique RTP (retour au joueur) pour acheter BONUS SPINS est 96.39%.

Le RTP a été calculé en simulant 200000000 tours de jeu.

Le paiement est basé sur la valeur de la mise correspondante.

## **ACHETER RANDOM FEATURE**

Acheter RANDOM FEATURE sera égal à 10x la mise correspondante.

Le jeu garantira aléatoirement au moins une activation de la Fonctionnalité FIRE WILD, Fonctionnalité ICE STRIKE, Fonctionnalité TORNADO ou Fonctionnalité LEAF BURST.

BONUS SPINS sont activés si les quatre symboles ELEMENT WILD sont activés au moins une fois pendant le même tour.

La chance d'activer le BONUS SPINS est plus élevée par rapport au BASE GAME.

Acheter RANDOM FEATURE ne peut être fait que dans le BASE GAME.

Le RTP théorique (retour au joueur) pour acheter RANDOM FEATURE est 96.15%.

Le RTP a été calculé en simulant 200000000 tours de jeu.

Le paiement est basé sur la valeur de la mise correspondante.

## **VOLATILITÉ**

BONUS SPINS - Volatilité : Moyenne

RANDOM FEATURE - Volatilité : Moyenne

Des services d'IA ont été utilisés pour modifier, générer ou améliorer des parties de l'art du jeu et pour traduire les règles du jeu.

## **INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES**

Un dysfonctionnement annule tous les paiements et tous les tours.

Conformément aux pratiques de jeu équitables, le résultat de chaque jeu est totalement indépendant.

Les chances d'obtenir un résultat particulier sont toujours les mêmes au début de chaque partie.

La version en anglais des règles du jeu prévaut.

Les jeux incomplets seront automatiquement résolus après 24 heures. Tous les gains résultant de la résolution automatique seront crédités sur le compte du joueur.