

MÄNGIMISEKS TEHKE JÄRGMIST.

- Valige panuse tase.
- Spinni rullikuid nupuga:
 - Klõpsake/puudutage nuppu Spin (Keeruta).
 - Klõpsake/puudutage tühikuklahvi (ainult töölaua režiimis).
 - Alustage automaatse mängu menüü kaudu määratud arvu keerutuste tegemist.

Kiirmäng suurendab rullikute spinnimise kiirust, et tulemused selguksid kiiremalt, aga ei oleks muul viisil mõjutatud. Kiirmäng sisse-väljalülitamiseks ava sätted. Mõned sätted ei pruugi sõltuvalt mängitavast mängust olla saadaval. Kõik panused ja väljamaksed on kasutaja valuutas.

AUTOMAATNE ESITAMINEABIL SÄTTED

Siit saab valida enda eelistatud Automaatne Esitamineabil sätted.

- Lugege lähemalt Automaatne Esitamineabil sätete kohta:
 - Automaatne Esitamineabil sätted on erinevates mängudes erinevad. Igas mängus kõiki neid sätteid ei ole. Automaatne Esitamineabil ei pruugi saadaval olla kõigil turgudel.
 - Automaatne Esitamineabil võimaldab automaatselt mängida määratud arvu järjestikuseid raunde ilma mänguga aktiivselt suhtlemata.
 - Automaatne Esitamineabil mängib viimase valitud panuse väärtusega või kasiino vaikimisi panuse väärtusega.
 - Igas mängus on erinevad Automaatne Esitamineabil sätted. Mõned neist ei pruugi mängitavas mängus saadaval olla.
 - Automaatne Esitamineabil sessiooni allesolevate spinnide arv kuvatakse mängus.
 - Automaatne Esitamineabil peatub, kui aktiveeritakse Bonus Spins.

Automaatne Esitamineabil sätted

Spinnide arv

Määra mängitavate spinnide arv.

Peatumine võidu korral

Sessioon peatub, kui spinni tulemuseks on võit.

Ühe võidu piirang

Sessioon peatub, kui võit ületab valitud summat.

Võidu piirang

Sessioon peatub, kui kontoseis kasvab ja ületab või on võrdne valitud summaga.

Kaotuse piirang

Sessioon peatub, kui kontoseis langeb ja on alla või võrdne valitud summaga.

- Automaatne Esitamineabil käivitamine:
 - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil nuppu. See avab sätete dialoogi, mis võimaldab valida mängitavate spinnide arvu ja kohandada peatamise sätteid.
 - Klõpsa/puuduta enda Automaatne Esitamineabil sätteid.
 - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil käivitamiseks valikut Kinnita. See käiviab Automaatne Esitamineabil sessiooni, mis jätkub kuni määratud arv spinne on mängitud või klõpsad/puudutad nuppu Stopp.
 - Automaatne Esitamineabil lõpetamiseks klõpsa/puuduta nuppu Stopp. Selle nupu klõpsamine/puudutamine ei mõjuta spinni tulemusi.

MÄNGU KOHTA

ELEMENTO DRAGONS on 9x9 CLUSTER WIN mäng, mis sisaldab AVALANCHE, MULTIPLIER, FIRE WILD funktsiooni, ICE STRIKE funktsiooni, TORNADO funktsiooni, LEAF BURST funktsiooni ja BONUS SPINS koos kasvava MULTIPLIER.

Selle mängu teoreetiline keskmine tulu playile (RTP) on 96.13%.

RTP arvutati, simuleerides 5000000000 mänguvooruplay.

CLUSTER WIN tekib, kui mängus ilmub 5 või enam horisontaalselt või vertikaalselt külgnevat sobivat sümbolit.

Mitmed sama sümboli CLUSTERS, mis ei ole üksteisega külgnevad, maksavad eraldi CLUSTERS.

Iga sümboli puhul makstakse ainult pikim sobiv kombinatsioon. Samaaegsed võidud liidetakse.

Võidukombinatsioonid ja väljamaksed tehakse vastavalt väljamaksetabelile ja korrutatakse kehtiva Multiplier-ga (kui on).

Väljamaksetabel kajastab praegust panuse konfiguratsiooni ja muutub vastavalt vastavale panusele.

Kõik panused ja väljamaksed on valuutas.

ELEMENT AREA JA PLAY AREA

ELEMENTO DRAGONS on 9x9 mäng.

Mängu ülemine ja alumine rida ning vasak ja parem veerg on ELEMENT AREA.

Ainult ELEMENT WILD sümbolid ja tühjad positsioonid võivad ilmuda ELEMENT AREA.

Sümbolid ELEMENT AREA ei kuku alla AVALANCHE.

7x7 area sees ELEMENT AREA on PLAY AREA.

Ainult tavalised ja WILD sümbolid võivad ilmuda PLAY AREA.

Sümbolid PLAY AREA kukuvad alla AVALANCHE.

AVALANCHE

Iga keerutuse alguses kaovad kõik eelmiste keerutuste sümbolid PLAY AREA ja uued sümbolid langevad alla AVALANCHE.

Kõik tavalised ja WILD sümbolid, mis on osa CLUSTER WIN, maksavad välja ja kaovad, seejärel langevad alla uued sümbolid, luues täiendavaid võiduvõimalusi.

AVALANCHE jätkub, kuni uusi CLUSTER WIN ei ole.

ELEMENT SPAWN

Kui CLUSTER WIN ei sisalda ühtegi ELEMENT WILD sümbolit, võib see spawn juhusliku ELEMENT WILD sümboli ja asetada selle juhuslikku kohta ELEMENT AREA.

ELEMENT SPAWN funktsioon lähtestatakse pärast iga BASE GAME keerutust ja BONUS SPIN.

Iga AVALANCHE eest antakse ainult üks ELEMENT WILD sümbol.

ERISÜMBOLID

WILDS

On olemas 4 tüüpi ELEMENT WILD sümboleid, kõik need toimivad kui WILD sümbol.

Iga keerutuse alguses ilmub kuni 4 juhuslikku ELEMENT WILD sümbolit juhuslikesse kohtadesse ELEMENT AREA.

Kõik sümbolid ELEMENT AREA liiguvad iga kord, kui AVALANCHE toimub, ühe sammu päripäeva.

Maksimaalselt 5 ühte tüüpi ELEMENT WILD sümbolit võib olla ELEMENT AREA ühe BASE GAME keerutuse või ühe BONUS SPIN ajal.

ELEMENT WILD sümbolid, mis on osa CLUSTER WIN, aktiveeritakse.

Iga aktiveeritud ELEMENT WILD sümbol suurendab vastavat ELEMENT mõödikut 1 võrra.

ELEMENT WILD sümbolid võivad olla osa mitmest CLUSTER WINS enne AVALANCHE. Kui AVALANCHE toimub, ei saa aktiveeritud ELEMENT WILD sümbolid olla osa ühestki CLUSTER WIN.

Kui rohkem CLUSTER WINS pole ja rohkem AVALANCHES pole võimalik, aktiveerib iga aktiveeritud ELEMENT WILD sümbol oma vastava funktsiooni ja kaob siis.

FIRE ELEMENT WILD sümbol aktiveerib FIRE WILD funktsiooni.
WATER ELEMENT WILD sümbol aktiveerib ICE STRIKE funktsiooni.
EARTH ELEMENT WILD sümbol aktiveerib LEAF BURST funktsiooni.
WIND ELEMENT WILD sümbol aktiveerib TORNADO funktsiooni.

WILD sümboleid saab paigutada rullikutele FIRE WILD funktsiooni abil.
WILD sümbolid asendavad kõiki tavalisi sümboleid CLUSTER Win hindamisel.
WILD sümbolit hinnatakse eraldi igas sümbolite KLASTRIS, milles see on osa.
WILD sümbol ei maksa iseseisvalt.

FIRE WILD

FIRE WILD funktsioon paigutab WILD sümbolid juhuslikesse kohtadesse PLAY AREA.
FIRE WILD funktsioonist saab luua 4 kuni 12 WILDS.

ICE STRIKE

ICE STRIKE funktsioon valib juhuslikud kohad PLAY AREA ja muudab kõik kohad samaks sümboliks.
CLUSTER WINS hinnatakse pärast seda, kui aktiveeritud WATER ELEMENT WILD sümbol lõpetab ICE STRIKE funktsiooni aktiveerimise.

LEAF BURST

LEAF BURST funktsioon valib ühe juhusliku madala tasuga sümboli tüübi ja eemaldab kõik selle tüübi sümbolid PLAY AREA.
Üks aktiveeritud EARTH ELEMENT WILD sümbol võib aktiveerida LEAF BURST funktsiooni kuni 4 korda ja eemaldada kõik 4 madala tasuga sümboli esinemised Play AREA.
AVALANCHE toimub pärast seda, kui aktiveeritud EARTH ELEMENT WILD sümbol lõpetab LEAF BURST funktsiooni aktiveerimise.

TORNADO

TORNADO funktsioon valib ühe tavalise sümboli juhuslikus kohas PLAY AREA.
Kõik külgnevad sümbolid, mis erinevad valitud sümbolist, eemaldatakse.
TORNADO funktsioon ei saa eemaldada WILD ega MULTIPLIER sümboleid.
Eemaldatud sümbolid asendatakse juhuslikult 0-8 uue sama tüüpi sümboliga kui valitud sümbol enne AVALANCHE toimumist ja CLUSTER WINS hinnatakse.
Üks aktiveeritud WIND ELEMENT WILD sümbol võib aktiveerida TORNADO funktsiooni kaks korda.

MULTIPLIER

MULTIPLIER sümbol võtab juhusliku väärtuse vahemikus x2-x10.
Kui mänguvoor on läbi, liidetakse ekraanil olevate kõigi MULTIPLIER sümbolite väärtused kokku, ja järjestuse koguvõit korrutatakse lõppväärtusega.
MULTIPLIER sümbol saab maanduda ainult PLAY AREA ja on saadaval nii BASE GAME kui ka BONUS SPINS.
MULTIPLIER sümbol ei saa olla osa CLUSTER WIN ega mõjuta FIRE WILD, ICE STRIKE, LEAF BURST või TORNADO funktsioon.

BONUS SPINS

Kui kõik neli ELEMENT WILD sümbolit aktiveeritakse vähemalt korra ühe BASE GAME keerutuse ajal, aktiveeritakse BONUS SPINS.
Algne BONUS SPINS arv on 5 pluss ELEMENT WILD sümbolite koguarv, mis aktiveeriti BASE GAME keerutuse ajal.

BONUS SPINS on võidu Multiplier, mis algab x1-st ja suureneb 1 võrra pärast iga AVALANCHE.

Võidu multiplier korrutab kõik CLUSTER WINS BONUS SPINS.

Kui kõik neli ELEMENT WILD sümbolit aktiveeritakse vähemalt korra ühe BONUS SPIN ajal, aktiveeritakse lisaks BONUS SPINS.

Lisanduvate BONUS SPINS arv on ELEMENT WILD sümbolite koguarv, mis aktiveeriti selle BONUS SPIN ajal. BONUS SPINS playitakse sama panuse konfiguratsiooniga, mis aktiveeris BONUS SPINS.

OSTA BONUS SPINS

Osta BONUS SPINS on võrdne 80x vastava panusega ja aktiveerib BONUS WHEEL.

BONUS WHEEL keerleb ja otsustab juhuslikult BONUS SPINS arvu.

BONUS WHEEL ei esinda tegelikke koefitsiente.

Osta BONUS SPINS saab teha ainult BASE GAME.

Teoreetiline RTP (tagasimakse playerile) ostu BONUS SPINS puhul on 96.39%.

RTP arvutati, simuleerides 200000000 mänguvooruplay.

Väljamakse põhineb vastava panuse väärtusel.

OSTA RANDOM FEATURE

Osta RANDOM FEATURE on võrdne 10x vastava panusega.

Mäng garanteerib juhuslikult vähemalt ühe FIRE WILD funktsiooni, ICE STRIKE funktsiooni, TORNADO funktsiooni või LEAF BURST funktsiooni aktiveerimise.

BONUS SPINS aktiveeritakse, kui kõik neli ELEMENT WILD sümbolit aktiveeritakse vähemalt korra sama keerutuse ajal.

Tõenäosus aktiveerida BONUS SPINS on suurem võrreldes BASE GAME.

Osta RANDOM FEATURE saab teha ainult BASE GAME.

Teoreetiline RTP (tagasimakse playerile) ostu RANDOM FEATURE puhul on 96.15%.

RTP arvutati, simuleerides 200000000 mänguvooruplay.

Väljamakse põhineb vastava panuse väärtusel.

VOLATIILSUS

BONUS SPINS - Volatiilsus: Keskmine

RANDOM FEATURE - Volatiilsus: Keskmine

Mängukunsti osade muutmiseks, genereerimiseks või täiustamiseks ning mängureeglite tõlkimiseks on kasutatud tehisintellekti teenuseid.

LISATEAVE

Rikke korral tühistatakse kõik maksed ja mängud.

Õiglase mängupraktika kohaselt on iga mängu tulemus täiesti sõltumatu.

Võimalus saavutada kindel tulemus on iga mängu alguses alati sama.

Mängureeglite ingliskeelne versioon on ülimuslik.

Lõpetamata mängud lahendatakse automaatselt 24 tunni pärast. Kõik automaatse lahendamise tulemusel saadud võidud kantakse mängija kontole.