

PARA JUGAR:

- Escoge el nivel de apuesta.
- Gira los rodillos:
 - Haciendo clic en el botón Girar o pulsándolo.
 - Haciendo clic en la barra espaciadora o pulsándola (solo en modo de escritorio).
 - Iniciando un número determinado de tiradas usando el menú Juego automático.

El modo Juego rápido incrementa la velocidad de giro de los rodillos para mostrar los resultados de la tirada más rápida sin que estos se vean afectados. Abre los ajustes para activar o desactivar el modo Juego rápido. Es posible que algunos de estos ajustes no estén disponibles en el juego al que estás jugando. Todas las apuestas y pagos están en la moneda del usuario.

AJUSTES DE JUEGO AUTOMÁTICO

Aquí puedes elegir los ajustes de Juego Automático que prefieras.

- Obtén más información sobre los ajustes de Juego Automático:
 - los ajustes de Juego Automático son diferentes en función del juego. Es posible que tu juego no tenga todos estos ajustes. Es posible que Juego Automático no esté disponible en algunos mercados.
 - Juego Automático permite jugar automáticamente un número determinado de rondas consecutivas sin interactuar con el juego.
 - Juego Automático juega con el último valor de apuesta que has seleccionado o con el valor de apuesta predeterminado del casino.
 - Cada juego tiene diversos ajustes de Juego Automático. Es posible que algunos no estén disponibles en el juego al que estás jugando.
 - El número de tiradas que quedan en tu sesión de Juego Automático se muestra en el juego.
 - La función Juego Automático se detiene cuando se activan las Bonus Spins.

Ajustes de Juego Automático

Número de tiradas

Define el número de tiradas que quieres jugar.

Detener en cualquier victoria

Detiene la sesión si ganas en una tirada.

Límite de premio por partida

Detiene la sesión si el premio supera o iguala el importe seleccionado.

Límite de premio

Detiene la sesión si tu saldo aumenta y supera o iguala la cantidad seleccionada.

Límite de pérdidas

Detiene la sesión si tu saldo disminuye e iguala o cae por debajo de la cantidad seleccionada.

- Iniciar Juego Automático:
 - Haz clic en el botón Juego Automático o púlsalo. Se abrirá el cuadro de diálogo de los ajustes para que puedas seleccionar el número de tiradas que deseas jugar y definir los ajustes de detención.
 - Haz clic en los ajustes de Juego Automático o púlsalos.
 - Haz clic en el botón Confirmar o púlsalo para iniciar Juego Automático. Esto inicia la sesión Juego Automático y continúa hasta que se agote el número de tiradas establecido o hasta que pulses el botón Detener o hagas clic en él.
 - Haz clic en el botón Detener o púlsalo para finalizar Juego Automático. Pulsar este botón o hacer clic en él no influye en los resultados de la tirada.

SOBRE EL JUEGO

ELEMENTO DRAGONS es un juego de CLUSTER WIN de 9x9 que presenta AVALANCHE, MULTIPLIER, Función de FIRE WILD, Función de ICE STRIKE, Función de TORNADO, Función de LEAF BURST y BONUS SPINS con el aumento de MULTIPLIER.

El retorno teórico promedio al player (RTP) para este juego es 96.13%.

El RTP se calculó simulando 5000000000 rondas de juegoplay.

Un CLUSTER WIN ocurre cuando aparecen 5 o más símbolos coincidentes adyacentes horizontal o verticalmente en el juego.

Múltiples CLUSTERS del mismo símbolo que no están adyacentes entre sí pagan como CLUSTERS separados.

Solo se paga la combinación coincidente más larga para cada símbolo. Las ganancias simultáneas se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de Pagos y se multiplican por el Multiplier aplicable (si lo hay).

La Tabla de Pagos refleja la configuración de apuesta actual y cambia de acuerdo con la apuesta correspondiente.

Todas las apuestas y pagos están en moneda.

ELEMENT AREA Y PLAY AREA

ELEMENTO DRAGONS es un juego de 9x9.

La fila superior e inferior, y la columna izquierda y derecha del juego son los ELEMENT AREA.

Solo ELEMENT WILD símbolos y posiciones vacías pueden aparecer en los ELEMENT AREA.

Los símbolos en los ELEMENT AREA no caen en el AVALANCHE.

El area de 7x7 dentro del ELEMENT AREA es el PLAY AREA.

Solo símbolos regulares y WILD pueden aparecer en el PLAY AREA.

Los símbolos en el PLAY AREA caen en el AVALANCHE.

AVALANCHE

Al inicio de cada giro, todos los símbolos de los giros anteriores desaparecen del PLAY AREA y nuevos símbolos caen en el AVALANCHE.

Cualquier símbolo regular y WILD que forme parte de una CLUSTER WIN paga y desaparece, luego caen nuevos símbolos creando oportunidades adicionales de ganar.

El AVALANCHE continúa hasta que no haya un nuevo CLUSTER WIN.

ELEMENT SPAWN

Si un CLUSTER WIN no incluye ningún símbolo ELEMENT WILD, puede spawn un símbolo ELEMENT WILD aleatorio y colocarlo en una posición aleatoria en el ELEMENT AREA.

La función ELEMENT SPAWN se restablece después de cada giro BASE GAME y BONUS SPIN.

Solo se otorga un símbolo ELEMENT WILD por cada AVALANCHE.

SÍMBOLOS ESPECIALES

WILDS

Hay 4 tipos de símbolos ELEMENT WILD, todos ellos actúan como el símbolo WILD.

Al comienzo de cada giro, hasta 4 símbolos ELEMENT WILD aleatorios aparecen en posiciones aleatorias en el ELEMENT AREA.

Todos los símbolos en el ELEMENT AREA se mueven un paso en el sentido de las agujas del reloj cada vez que ocurre el AVALANCHE.

Un máximo de 5 de un tipo de símbolo ELEMENT WILD puede estar presente en el ELEMENT AREA durante un giro BASE GAME o un BONUS SPIN.

Los símbolos ELEMENT WILD que son parte de un CLUSTER WIN se activan.

Cada símbolo ELEMENT WILD activado aumenta el Medidor ELEMENT correspondiente en 1.

Los símbolos ELEMENT WILD pueden ser parte de múltiples CLUSTER WINS antes del AVALANCHE. Una vez que ocurre el AVALANCHE, los símbolos ELEMENT WILD activados no pueden ser parte de ningún CLUSTER WIN. Cuando no hay más CLUSTER WINS y no son posibles más AVALANCHES, cada símbolo ELEMENT WILD activado activa su característica correspondiente y luego desaparece.

El símbolo FIRE ELEMENT WILD activa la Característica FIRE WILD.
El símbolo WATER ELEMENT WILD activa la Característica ICE STRIKE.
El símbolo EARTH ELEMENT WILD activa la Característica LEAF BURST.
El símbolo WIND ELEMENT WILD activa la Característica TORNADO.

Los símbolos WILD pueden colocarse en los carretes por la Característica FIRE WILD.
Los símbolos WILD sustituyen a todos los símbolos regulares para la evaluación CLUSTER Win.
El símbolo WILD se evalúa por separado en cada CLÚSTER de símbolos del que forma parte.
El símbolo WILD no paga por sí mismo.

FIRE WILD

La Característica FIRE WILD coloca símbolos WILD en posiciones aleatorias en el PLAY AREA.
Entre 4 y 12 WILDS pueden ser creados por la Característica FIRE WILD.

ICE STRIKE

La Característica ICE STRIKE selecciona posiciones aleatorias en el PLAY AREA y transforma todas las posiciones en el mismo símbolo.
Los CLUSTER WINS se evalúan después de que el símbolo WATER ELEMENT WILD activado termine de activar la Característica ICE STRIKE.

LEAF BURST

La Característica LEAF BURST selecciona un tipo aleatorio de símbolo de pago bajo y elimina todos los símbolos de ese tipo del PLAY AREA.
Un símbolo EARTH ELEMENT WILD activado puede activar la Característica LEAF BURST hasta 4 veces y eliminar todas las ocurrencias de los 4 símbolos de pago bajo del Play AREA.
El AVALANCHE ocurre después de que el símbolo EARTH ELEMENT WILD activado termine de activar la Característica LEAF BURST.

TORNADO

La Característica TORNADO selecciona un símbolo regular en una posición aleatoria en el PLAY AREA.
Todos los símbolos adyacentes que son diferentes en comparación con el símbolo seleccionado son eliminados.
La Característica TORNADO no puede eliminar símbolos WILD o MULTIPLIER.
Los símbolos eliminados se reemplazan aleatoriamente con 0-8 nuevos símbolos del mismo tipo que el símbolo seleccionado antes de que ocurra el AVALANCHE y se evalúen los CLUSTER WINS.
Un símbolo WIND ELEMENT WILD activado puede activar la Característica TORNADO dos veces.

MULTIPLIER

El símbolo MULTIPLIER toma un valor aleatorio entre x2-x10.
Cuando la ronda de juego termina, los valores de todos los símbolos MULTIPLIER en la pantalla se suman, y la ganancia total de la secuencia se multiplica por el valor final.
El símbolo MULTIPLIER solo puede aterrizar en el PLAY AREA y está disponible tanto en el BASE GAME como en el BONUS SPINS.
El símbolo MULTIPLIER no puede ser parte de un CLUSTER WIN ni ser afectado por la característica FIRE WILD, ICE STRIKE, LEAF BURST, o TORNADO.

BONUS SPINS

Si los cuatro símbolos ELEMENT WILD se activan al menos una vez durante un giro de BASE GAME, se activan los BONUS SPINS.

El número inicial de BONUS SPINS es 5 más el número total de símbolos ELEMENT WILD activados en el giro de BASE GAME.

En el BONUS SPINS, hay un Multiplier de ganancia que comienza en x1 y se incrementa en 1 después de cada AVALANCHE.

El multiplier de ganancia multiplica todas las CLUSTER WINS en el BONUS SPINS.

Si los cuatro símbolos ELEMENT WILD se activan al menos una vez durante un BONUS SPIN, se activan BONUS SPINS adicionales.

El número de BONUS SPINS adicionales es el número total de símbolos ELEMENT WILD activados durante ese BONUS SPIN.

Los BONUS SPINS se play con la misma configuración de apuesta que la ronda que activó el BONUS SPINS.

COMPRAR BONUS SPINS

Comprar BONUS SPINS será igual a 80x la apuesta correspondiente y activar el BONUS WHEEL.

El BONUS WHEEL girará y decidirá aleatoriamente el número de BONUS SPINS.

El BONUS WHEEL no representa probabilidades reales.

Comprar BONUS SPINS solo se puede hacer en el BASE GAME.

El teórico RTP (retorno al player) para comprar BONUS SPINS es 96.39%.

El RTP fue calculado simulando 200000000 rondas de juego.

El pago se basa en el valor de la apuesta correspondiente.

COMPRAR RANDOM FEATURE

Comprar RANDOM FEATURE será igual a 10x la apuesta correspondiente.

El juego garantizará aleatoriamente al menos una activación de la Función FIRE WILD, Función ICE STRIKE, Función TORNADO o Función LEAF BURST.

BONUS SPINS se activan si los cuatro símbolos ELEMENT WILD se activan al menos una vez durante la misma tirada. La posibilidad de activar el BONUS SPINS es mayor en comparación con el BASE GAME.

Comprar RANDOM FEATURE solo se puede hacer en el BASE GAME.

El teórico RTP (retorno al player) para comprar RANDOM FEATURE es 96.15%.

El RTP fue calculado simulando 200000000 rondas de juego.

El pago se basa en el valor de la apuesta correspondiente.

VOLATILIDAD

BONUS SPINS - Volatilidad: Media

RANDOM FEATURE - Volatilidad: Media

Se han utilizado servicios de IA para modificar, generar o mejorar partes del arte del juego y para traducir las Reglas del Juego.

INFORMACIÓN ADICIONAL

En caso de avería o errores de funcionamiento, se anulan todos los pagos y jugadas.

De acuerdo con las prácticas de juego limpio, el resultado de cada partida es totalmente independiente.

Las probabilidades de obtener un resultado en concreto son siempre las mismas al comienzo de cada partida.

La versión en inglés de las reglas del juego tiene prevalencia.

Los juegos incompletos se resolverán automáticamente después de 24 horas. Cualquier ganancia resultante de la resolución automática se abonará en la cuenta del jugador.