

SO WIRD GESPIELT:

- Wählen Sie ein Einsatz-Level aus.
- Drehen Sie die Walzen durch:
 - Spin-Button klicken/antippen.
 - Leertaste drücken/antippen (nur im Desktop-Modus).
 - Mithilfe des AutoPlay-Menüs eine festgelegte Anzahl an Spins starten.

Die Option Schnelles Spiel steigert die Geschwindigkeit der Walzendrehungen, um dann die Ergebnisse schneller anzuzeigen, ohne sie dabei zu verändern. Aktivieren/Deaktivieren Sie Schnelles Spiel in den Einstellungen. Einige dieser Einstellungen sind unter Umständen in Ihrem aktuellen Spiel nicht verfügbar. Alle Wetten und Auszahlungen erfolgen in der Währung des Benutzers.

AUTOPLAY-EINSTELLUNGEN

Hier können Sie Ihre bevorzugten AutoPlay-Optionen auswählen.

- Mehr über die AutoPlay-Optionen erfahren:
 - Die AutoPlay-Optionen unterscheiden sich von Spiel zu Spiel. Ihr Spiel bietet unter Umständen nicht alle diese Optionen an. AutoPlay ist in bestimmten Märkten unter Umständen nicht verfügbar.
 - AutoPlay erlaubt Ihnen, eine festgelegte Anzahl an aufeinanderfolgenden Runden automatisch spielen zu können, ohne in Ihr Spiel eingreifen zu müssen.
 - AutoPlay wird mit dem letzten Einsatzwert, den Sie ausgewählt haben, oder mit dem Standard-Einsatzwert des jeweiligen Casinos gespielt.
 - Für jedes Spiel gibt es unterschiedliche AutoPlay-Optionen. Einige davon sind in Ihrem aktuellen Spiel unter Umständen nicht verfügbar.
 - Die Anzahl der in Ihrer AutoPlay-Sitzung verbleibenden Spins werden im Spiel angezeigt.
 - Autoplay wird angehalten, wenn die Bonus Spins ausgelöst werden.

AutoPlay-Optionen

Anzahl an Spins

Legen Sie die Anzahl der Spins fest, die Sie spielen wollen.

Bei jedem Gewinn anhalten

Sitzung wird angehalten, wenn Sie bei einem Spin gewonnen haben.

Einzelgewinnlimit

Sitzung wird angehalten, wenn der Gewinn einem ausgewählten Betrag entspricht oder ihn übersteigt.

Gewinnlimit

Sitzung wird angehalten, wenn Ihr Guthaben ansteigt und einem ausgewählten Betrag entspricht oder ihn übersteigt.

Verlustlimit

Sitzung wird angehalten, wenn Ihr Guthaben sinkt und einem ausgewählten Betrag entspricht oder ihn unterschreitet.

- AutoPlay starten:
 - AutoPlay-Button anklicken/antippen. Dadurch wird ein Einstellungen-Dialogfenster geöffnet, das es Ihnen ermöglicht, die Anzahl an Spins auszuwählen, die Sie spielen wollen, und die Stop-Einstellungen anzupassen.
 - Ihre AutoPlay-Einstellungen anklicken/antippen.
 - Auf Bestätigen klicken/tippen, um AutoPlay zu starten. Dadurch wird die AutoPlay-Sitzung gestartet und diese geht so lange weiter, bis die von Ihnen festgelegten Spins abgeschlossen sind oder Sie den Stop-Button anklicken/antippen.
 - Stop-Button anklicken/antippen, um AutoPlay zu beenden. Wenn Sie diesen Button anklicken/antippen, werden die Ergebnisse des aktuellen Spins nicht davon beeinflusst.

ÜBER DAS SPIEL

ELEMENTO DRAGONS ist ein 9x9 CLUSTER WIN Spiel mit AVALANCHE, MULTIPLIER, FIRE WILD-Funktion, ICE STRIKE-Funktion, TORNADO-Funktion, LEAF BURST-Funktion und BONUS SPINS mit dem steigenden MULTIPLIER.

Die theoretische durchschnittliche Auszahlung an den player (RTP) für dieses Spiel beträgt 96.13%.
Der RTP wurde durch die Simulation von 5000000000 Spielrunden berechnet.

Ein CLUSTER WIN tritt auf, wenn 5 oder mehr horizontal oder vertikal benachbarte übereinstimmende Symbole im Spiel erscheinen.

Mehrere CLUSTERS desselben Symbols, die nicht aneinander angrenzen, zählen als separate CLUSTERS.

Nur die längste übereinstimmende Kombination für jedes Symbol wird bezahlt. Gleichzeitige Gewinne werden addiert.

Gewinnkombinationen und Auszahlungen erfolgen gemäß der Auszahlungstabelle und werden mit dem anwendbaren Multiplier multipliziert (falls vorhanden).

Die Auszahlungstabelle spiegelt die aktuelle Einsatzkonfiguration wider und ändert sich entsprechend dem entsprechenden Einsatz.

Alle Einsätze und Auszahlungen erfolgen in Währung.

ELEMENT AREA UND PLAY AREA

ELEMENTO DRAGONS ist ein 9x9 Spiel.

Die obere und untere Reihe sowie die linke und rechte Spalte des Spiels sind die ELEMENT AREA.

Nur ELEMENT WILD Symbole und leere Positionen können in den ELEMENT AREA erscheinen.

Symbole in den ELEMENT AREA fallen nicht im AVALANCHE herunter.

Das 7x7 area innerhalb des ELEMENT AREA ist das PLAY AREA.

Nur reguläre und WILD Symbole können im PLAY AREA erscheinen.

Die Symbole im PLAY AREA fallen im AVALANCHE herunter.

AVALANCHE

Zu Beginn jedes Spins verschwinden alle Symbole der vorherigen Spins aus dem PLAY AREA und neue Symbole fallen in den AVALANCHE.

Alle regulären und WILD Symbole, die Teil einer CLUSTER WIN sind, zählen aus und verschwinden, dann fallen neue Symbole herunter und schaffen zusätzliche Gewinnmöglichkeiten.

Der AVALANCHE geht weiter, bis es keinen neuen CLUSTER WIN gibt.

ELEMENT SPAWN

Wenn ein CLUSTER WIN kein ELEMENT WILD Symbol enthält, kann es ein zufälliges ELEMENT WILD Symbol auswählen und es an einer zufälligen Position im ELEMENT AREA platzieren.

Die ELEMENT SPAWN Funktion wird nach jedem BASE GAME Dreh zurückgesetzt und BONUS SPIN.

Nur ein ELEMENT WILD Symbol wird für jeden AVALANCHE vergeben.

SPEZIALSYMBOL

WILDS

Es gibt 4 Arten von ELEMENT WILD Symbolen, alle fungieren als WILD Symbol.

Zu Beginn jedes Spins erscheinen bis zu 4 zufällige ELEMENT WILD Symbole an zufälligen Positionen im ELEMENT AREA.

Alle Symbole im ELEMENT AREA bewegen sich bei jedem AVALANCHE einen Schritt im Uhrzeigersinn.

Maximal 5 von einem Typ von ELEMENT WILD Symbolen können während eines BASE GAME Spins oder eines BONUS SPIN im ELEMENT AREA vorhanden sein.

ELEMENT WILD Symbole, die Teil eines CLUSTER WIN sind, werden aktiviert.

Jedes aktivierte ELEMENT WILD Symbol erhöht den entsprechenden ELEMENT Zähler um 1.

ELEMENT WILD Symbole können Teil mehrerer CLUSTER WINS sein, bevor der AVALANCHE erfolgt. Sobald der AVALANCHE erfolgt, können die aktivierten ELEMENT WILD Symbole nicht mehr Teil eines CLUSTER WIN sein. Wenn keine CLUSTER WINS mehr vorhanden sind und keine AVALANCHES mehr möglich sind, aktiviert jedes aktivierte ELEMENT WILD Symbol seine entsprechende Funktion und verschwindet dann.

FIRE ELEMENT WILD Symbol aktiviert die FIRE WILD Funktion.

WATER ELEMENT WILD Symbol aktiviert die ICE STRIKE Funktion.

EARTH ELEMENT WILD Symbol aktiviert die LEAF BURST Funktion.

WIND ELEMENT WILD Symbol aktiviert die TORNADO Funktion.

WILD Symbole können durch die FIRE WILD Funktion auf den Walzen platziert werden.

WILD Symbole ersetzen alle regulären Symbole für die CLUSTER Win Auswertung.

WILD Symbol wird separat in jedem Symbol-CLUSTER ausgewertet, zu dem es gehört.

WILD Symbol zahlt nicht von selbst.

FIRE WILD

Die FIRE WILD Funktion platziert WILD Symbole an zufälligen Positionen im PLAY AREA.

Zwischen 4 und 12 WILDS können durch die FIRE WILD Funktion erstellt werden.

ICE STRIKE

Die ICE STRIKE Funktion wählt zufällige Positionen im PLAY AREA aus und verwandelt alle Positionen in dasselbe Symbol.

CLUSTER WINS werden ausgewertet, nachdem das aktivierte WATER ELEMENT WILD Symbol die ICE STRIKE Funktion aktiviert hat.

LEAF BURST

Die LEAF BURST Funktion wählt einen zufälligen Typ von niedrig bezahlten Symbolen aus und entfernt alle Symbole dieses Typs aus dem PLAY AREA.

Ein aktiviertes EARTH ELEMENT WILD Symbol kann die LEAF BURST Funktion bis zu 4 Mal aktivieren und alle Vorkommen aller 4 niedrig bezahlten Symbole aus dem Play AREA entfernen.

Der AVALANCHE erfolgt, nachdem das aktivierte EARTH ELEMENT WILD Symbol die LEAF BURST Funktion aktiviert hat.

TORNADO

Die TORNADO Funktion wählt ein reguläres Symbol an einer zufälligen Position im PLAY AREA aus.

Alle angrenzenden Symbole, die sich von dem ausgewählten Symbol unterscheiden, werden entfernt.

Die TORNADO Funktion kann keine WILD oder MULTIPLIER Symbole entfernen.

Entfernte Symbole werden zufällig durch 0-8 neue Symbole derselben Art wie das ausgewählte Symbol ersetzt, bevor AVALANCHE erfolgt und CLUSTER WINS ausgewertet werden.

Ein aktiviertes WIND ELEMENT WILD Symbol kann die TORNADO Funktion zweimal aktivieren.

MULTIPLIER

Das MULTIPLIER Symbol nimmt einen zufälligen Wert zwischen x2-x10 an.

Wenn die Spielrunde vorbei ist, werden die Werte aller MULTIPLIER Symbole auf dem Bildschirm zusammengezählt, und der Gesamtgewinn der Sequenz wird mit dem Endwert multipliziert.

Das MULTIPLIER Symbol kann nur auf dem PLAY AREA landen und ist sowohl im BASE GAME als auch im BONUS SPINS verfügbar.

Das MULTIPLIER Symbol kann nicht Teil eines CLUSTER WIN sein oder von der FIRE WILD, ICE STRIKE, LEAF BURST oder TORNADO Funktion beeinflusst werden.

BONUS SPINS

Wenn alle vier ELEMENT WILD-Symbole mindestens einmal während eines BASE GAME-Drehes aktiviert werden, werden die BONUS SPINS aktiviert.

Die anfängliche Anzahl der BONUS SPINS beträgt 5 plus die Gesamtanzahl der ELEMENT WILD-Symbole, die im BASE GAME-Dreh aktiviert wurden.

Im BONUS SPINS gibt es einen Gewinn-Multiplier, der bei x1 beginnt und nach jedem AVALANCHE um 1 erhöht wird. Der Gewinn-multiplier multipliziert alle CLUSTER WINS im BONUS SPINS.

Wenn alle vier ELEMENT WILD-Symbole mindestens einmal während eines BONUS SPIN aktiviert werden, werden zusätzliche BONUS SPINS aktiviert.

Die Anzahl der zusätzlichen BONUS SPINS entspricht der Gesamtanzahl der ELEMENT WILD-Symbole, die während dieses BONUS SPIN aktiviert wurden.

BONUS SPINS werden mit derselben Einsatzkonfiguration gespielt wie die Runde, die die BONUS SPINS aktiviert hat.

KAUFEN BONUS SPINS

Kaufen BONUS SPINS entspricht 80x dem entsprechenden Einsatz und aktiviert das BONUS WHEEL.

Das BONUS WHEEL wird sich drehen und zufällig die Anzahl der BONUS SPINS bestimmen.

Das BONUS WHEEL repräsentiert keine tatsächlichen Quoten.

Kaufen BONUS SPINS kann nur im BASE GAME erfolgen.

Der theoretische RTP (Rückkehr zum player) für den Kauf BONUS SPINS beträgt 96.39%.

Der RTP wurde durch die Simulation von 200000000 Spielrunden berechnetplay.

Die Auszahlung basiert auf dem entsprechenden Einsatzwert.

KAUFEN RANDOM FEATURE

Kauf RANDOM FEATURE entspricht 10x dem entsprechenden Einsatz.

Das Spiel garantiert zufällig mindestens eine Aktivierung der FIRE WILD-Funktion, ICE STRIKE-Funktion, TORNADO-Funktion oder LEAF BURST-Funktion.

BONUS SPINS werden aktiviert, wenn alle vier ELEMENT WILD-Symbole mindestens einmal während desselben Spins aktiviert werden.

Die Chance, die BONUS SPINS zu aktivieren, ist höher im Vergleich zur BASE GAME.

Kauf RANDOM FEATURE kann nur im BASE GAME durchgeführt werden.

Der theoretische RTP (Rückkehr zum player) für Kauf RANDOM FEATURE beträgt 96.15%.

Der RTP wurde durch Simulation von 200000000 Spielrunden berechnetplay.

Die Auszahlung basiert auf dem entsprechenden Einsatzwert.

VOLATILITÄT

BONUS SPINS - Volatilität: Mittel

RANDOM FEATURE - Volatilität: Mittel

KI-Dienste wurden verwendet, um Teile der Spielgrafik zu modifizieren, zu erstellen oder zu verbessern und um die Spielregeln zu übersetzen.

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

Bei Fehlfunktionen sind alle Auszahlungen und Spiele ungültig.

Im Einklang mit fairen Spielpraktiken ist das Ergebnis jedes einzelnen Spiels völlig unabhängig.

Die Chancen, ein bestimmtes Ergebnis zu erzielen, sind zu Beginn jedes Spiels immer gleich.

Die englische Version der Spielregeln hat immer Vorrang.

Unvollständige Spiele werden nach 24 Stunden automatisch gelöst. Alle Gewinne aus der automatischen Lösung werden dem Spielerkonto gutgeschrieben.