

ЗА ДА ИГРАЕТЕ ИГРАТА:

- Изберете ниво на залог.
- Завъртете барабаните чрез:
 - Кликване/докосване на бутона за въртене.
 - Кликване/докосване на интервала (само в режим на настолен компютър).
 - Започване на зададен брой въртения чрез менюто за автоматична игра.

Бързата игра увеличава скоростта на въртене на барабаните, за да покаже резултатите от въртенето по-бързо, без да ги засяга. Отворете настройките, за да активирате/деактивирате бързата игра. Някои от тези настройки може да не са налични в играта, която играете. Всички залози и изплащания са в валутата на потребителя.

НАСТРОЙКИ ЗА АВТОМАТИЧНА ИГРА

Тук можете да изберете предпочитаните настройки за автоматична игра.

- Научете повече за настройките за автоматична игра:
 - Настройките за автоматична игра се различават от игра на игра. Вашата игра може да няма всички тези настройки. Автоматичната игра може да не е налична в определени пазари.
 - Автоматичната игра ви позволява автоматично да играете зададен брой последователни рундове на играта, без да взаимодействате с играта.
 - Автоматичната игра играе с последната стойност на залога, която сте избрали, или с дефолтната стойност на залога на казиното.
 - Всяка игра има различни настройки за автоматична игра. Някои може да не са налични в играта, която играете.
 - Броят на оставащите въртения в сесията на автоматичната игра се показва в играта.
 - Автоматичната игра спира, когато се активират Bonus Spins.

Настройки за автоматична игра

Брой въртения

Задайте броя на въртенията, които искате да играете.

Спри при всяка печалба

Спри сесията, ако спечелите при въртене.

Лимит за единична печалба

Спри сесията, ако печалбата надвишава или е равна на избраната сума.

Лимит за печалба

Спри сесията, ако балансът ви се увеличи и надвиши или е равен на избраната сума.

Лимит за загуба

Спри сесията, ако балансът ви намалее и падне под или е равен на избраната сума.

- Започнете автоматична игра:
 - Кликнете/докоснете бутона за автоматична игра. Това ще отвори диалога за настройки, който ви позволява да изберете броя на въртенията, които искате да играете, и да настроите настройките за спиране.
 - Кликнете/докоснете вашите настройки за автоматична игра.
 - Кликнете/докоснете Потвърди, за да започнете автоматичната игра. Това започва сесията на автоматичната игра и тя продължава, докато не изчерпите зададените въртения или не кликнете/докоснете бутона Стоп.
 - Кликнете/докоснете бутона Стоп, за да прекратите автоматичната игра. Кликването/докосването на този бутон не влияе на резултатите от въртенето.

ЗА ИГРАТА

ELEMENTO DRAGONS е игра 9x9 CLUSTER WIN, която включва AVALANCHE, MULTIPLIER, функция FIRE WILD, функция ICE STRIKE, функция TORNADO, функция LEAF BURST и BONUS SPINS с увеличаващ се MULTIPLIER.

Теоретичната средна възвръщаемост към player (RTP) за тази игра е 96.13%. RTP е изчислена чрез симулиране на 5000000000 рунда от игратарplay.

CLUSTER WIN се случва, когато 5 или повече хоризонтално или вертикално съседни съвпадащи символи се появят в играта.

Множество CLUSTERS на един и същ символ, които не са съседни един на друг, се изплащат като отделни CLUSTERS.

Само най-дългата съвпадаща комбинация за всеки символ се изплаща. Едновременните печалби се добавят. Печелившите комбинации и изплащанията се извършват според таблицата на изплащанията и се умножават по приложимия Multiplier (ако има такъв).

Таблицата на изплащанията отразява текущата конфигурация на залога и се променя в съответствие с него. Всички залози и изплащания са в валута.

ELEMENT AREA И PLAY AREA

ELEMENTO DRAGONS е игра 9x9.

Горният и долният ред, както и лявата и дясната колона на играта са ELEMENT AREA.

Само ELEMENT WILD символи и празни позиции могат да се появят в ELEMENT AREA.

Символите в ELEMENT AREA не падат надолу в AVALANCHE.

7x7 area вътре в ELEMENT AREA е PLAY AREA.

Само обикновени и WILD символи могат да се появят в PLAY AREA.

Символите в PLAY AREA падат надолу в AVALANCHE.

AVALANCHE

В началото на всяко завъртане, всички символи от предишните завъртания изчезват от PLAY AREA и нови символи падат в AVALANCHE.

Всички обикновени и WILD символи, които са част от CLUSTER WIN, изплащат и изчезват, след което нови символи падат, създавайки допълнителни възможности за печалба.

AVALANCHE продължава, докато няма нови CLUSTER WIN.

ELEMENT SPAWN

Ако CLUSTER WIN не включва никакъв ELEMENT WILD символ, може да spawn случаен ELEMENT WILD символ и да го постави на случайна позиция в ELEMENT AREA.

Функцията ELEMENT SPAWN се нулира след всяко BASE GAME завъртане и BONUS SPIN.

Само един ELEMENT WILD символ се присъжда за всяко AVALANCHE.

СПЕЦИАЛНИ СИМВОЛИ

WILDS

Има 4 вида ELEMENT WILD символи, всички те действат като WILD символ.

В началото на всяко завъртане, до 4 случайни ELEMENT WILD символа се появяват на случайни позиции в ELEMENT AREA.

Всички символи в ELEMENT AREA се движат с една стъпка по часовниковата стрелка всеки път, когато се случи AVALANCHE.

Максимум 5 от един вид ELEMENT WILD символ може да присъства в ELEMENT AREA по време на едно BASE

GAME завъртане или един BONUS SPIN.

ELEMENT WILD символи, които са част от CLUSTER WIN, се активират.

Всеки активиран ELEMENT WILD символ увеличава съответния ELEMENT метър с 1.

ELEMENT WILD символи могат да бъдат част от множество CLUSTER WINS преди AVALANCHE. След като се случи AVALANCHE, активираните ELEMENT WILD символи не могат да бъдат част от никакъв CLUSTER WIN. Когато няма повече CLUSTER WINS и не са възможни повече AVALANCHEs, всеки активиран ELEMENT WILD символ активира съответната си функция и след това изчезва.

FIRE ELEMENT WILD символ активира FIRE WILD функция.

WATER ELEMENT WILD символ активира ICE STRIKE функция.

EARTH ELEMENT WILD символ активира LEAF BURST функция.

WIND ELEMENT WILD символ активира TORNADO функция.

WILD символи могат да бъдат поставени на барабаните от FIRE WILD функция.

WILD символи заместват всички обикновени символи за CLUSTER Win оценка.

WILD символ се оценява отделно във всеки клъстер от символи, в който е част.

WILD символ не плаща сам по себе си.

FIRE WILD

FIRE WILD функция поставя WILD символи на случайни позиции в PLAY AREA.

Между 4 и 12 WILDS могат да бъдат създадени от FIRE WILD функция.

ICE STRIKE

ICE STRIKE функция избира случайни позиции в PLAY AREA и трансформира всички позиции в един и същ символ. CLUSTER WINS се оценяват след като активираният WATER ELEMENT WILD символ завърши активирането на ICE STRIKE функция.

LEAF BURST

LEAF BURST функция избира един случаен вид символ с ниско плащане и премахва всички символи от този вид от PLAY AREA.

Един активиран EARTH ELEMENT WILD символ може да активира LEAF BURST функция до 4 пъти и да премахне всички появи на всички 4 символа с ниско плащане от Play AREA.

AVALANCHE се случва след като активираният EARTH ELEMENT WILD символ завърши активирането на LEAF BURST функция.

TORNADO

TORNADO функция избира един обикновен символ на случайна позиция в PLAY AREA.

Всички съседни символи, които са различни в сравнение с избрания символ, се премахват.

TORNADO функция не може да премахва WILD или MULTIPLIER символи.

Премахнатите символи се заменят на случаен принцип с 0-8 нови символа от същия вид като избрания символ преди AVALANCHE да се случи и CLUSTER WINS да се оценят.

Един активиран WIND ELEMENT WILD символ може да активира TORNADO функция два пъти.

MULTIPLIER

MULTIPLIER символ взема случайна стойност между x2-x10.

Когато рундът на играта приключи, стойностите на всички MULTIPLIER символи на екрана се събират, и общата печалба от последователността се умножава по крайната стойност.

MULTIPLIER символ може да се появи само на PLAY AREA и е наличен както в BASE GAME, така и в BONUS

SPINS.
MULTIPLIER символ не може да бъде част от CLUSTER WIN или да бъде засегнат от FIRE WILD, ICE STRIKE, LEAF BURST, или TORNADO функция.

BONUS SPINS

Ако всички четири ELEMENT WILD символа са активирани поне веднъж по време на едно BASE GAME завъртане, се активират BONUS SPINS.

Началният брой на BONUS SPINS е 5 плюс общия брой на ELEMENT WILD символи, активирани в BASE GAME завъртане.

В BONUS SPINS има Multiplier на печалба, който започва от x1 и се увеличава с 1 след всяко AVALANCHE. multiplier на печалба умножава всички CLUSTER WINS в BONUS SPINS.

Ако всички четири ELEMENT WILD символа са активирани поне веднъж по време на едно BONUS SPIN, се активират допълнителни BONUS SPINS.

Броят на допълнителните BONUS SPINS е общият брой на ELEMENT WILD символи, активирани по време на това BONUS SPIN.

BONUS SPINS се play с конфигурация на залога, същата като рунда, който е активирал BONUS SPINS.

КУПИ BONUS SPINS

Купуването на BONUS SPINS ще бъде равно на 80x на съответния залог и ще активира BONUS WHEEL.

BONUS WHEEL ще се завърти и случайно ще определи броя на BONUS SPINS.

BONUS WHEEL не представлява действителни шансове.

Купуването на BONUS SPINS може да се извърши само в BASE GAME.

Теоретичният RTP (възвръщаемост към player) за купуване на BONUS SPINS е 96.39%.

RTP беше изчислен чрез симулиране на 200000000 рунда от играта play.

Изплащането се основава на стойността на съответния залог.

КУПИ RANDOM FEATURE

Купуването на RANDOM FEATURE ще бъде равно на 10x на съответния залог.

Играта ще гарантира на случаен принцип поне едно активиране на FIRE WILD Функция, ICE STRIKE Функция, TORNADO Функция или LEAF BURST Функция.

BONUS SPINS се активират, ако всички четири ELEMENT WILD символа са активирани поне веднъж по време на едно и също завъртане.

Шансът за активиране на BONUS SPINS е по-висок в сравнение с BASE GAME.

Купуването на RANDOM FEATURE може да се извърши само в BASE GAME.

Теоретичният RTP (възвръщаемост към player) за купуване на RANDOM FEATURE е 96.15%.

RTP беше изчислен чрез симулиране на 200000000 рунда от играта play.

Изплащането се основава на стойността на съответния залог.

ВОЛАТИЛНОСТ

BONUS SPINS - Волатилност: Средна

RANDOM FEATURE - Волатилност: Средна

AI услуги са използвани за модифициране, генериране или подобряване на части от игровото изкуство и за превод на Правилата на играта.

ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Грешка анулира всички плащания и игри.

В съответствие с практиките за честна игра, резултатът от всяка игра е напълно независим.

Шансовете за получаване на определен резултат винаги са едни и същи в началото на всяка игра.

Английската версия на правилата на играта е водеща.

Незавършените игри ще бъдат автоматично разрешени след 24 часа. Всички печалби, произтичащи от автоматично разрешаване, ще бъдат изплатени на акаунта на играча.