

玩游戏:

- 选择投注总额。
- 通过以下方式旋转转轴。
 - 单击/点击旋转按钮。
 - 单击/点击空格键（只适用于电脑）。
 - 使用菜单中的自动游戏来设定一定数量的自动旋转。

当转轴在转动时，可以点击旋转按钮以快速结束旋转。快速游戏选项可以增加转轴旋转速度以更快速的进行游戏，快速游戏选项不影响游戏结果。快速游戏选项可以在菜单中开启/关闭。某些选项可能在当前版本中不支持。赌注和赢奖都以当前货币显示。

自动游戏选项

您可以设置自动游戏的选项。

- 自动游戏选项信息：
 - 自动游戏的选项因游戏而异。您的游戏可能没有某些选项。某些地区可能无法使用自动游戏功能。自动游戏在Free Spins激活时停止。
 - 自动游戏使您可以自动旋转一定数量的游戏，其间不需要任何操作。
 - 自动游戏使用您选择的最后一个投注值或者赌场设置的默认投注值。
 - 每个游戏都有不同的选项和自动游戏设置。其中一些可能在您的当前游戏中不可用。
 - 自动游戏剩余旋转次数会在您的游戏中显示。
 - 自动游戏在Free Spins触发后停止。

自动游戏参数

旋转次数

设置您的自动游戏次数。

任何派彩即中止

任何派彩都会中止当前的自动游戏。

单次派彩限制

如果单次派彩超过或等于设定金值，则停止自动游戏。

赢奖限制

如果您的余额增加到超过或等于设定值，则停止自动游戏。

损失限制

如果您的余额减少至低于或等于设定值，则停止自动游戏。

- 开始自动游戏：
 - 单击/点击自动游戏按钮可以打开自动游戏设置界面，您可以在其中设置要进行的自动游戏次数并调整限制设定。
 - 单击/点击自动游戏选项。
 - 单击/点击确认按钮开始自动游戏。自动游戏启动后会按您的设置进行自动游戏，单击/点击停止按钮可以随时手动中止自动游戏。

- 单击/点击停止按钮以结束自动游戏。单击/点击停止按钮不会影响游戏的结果。

关于游戏

旋转吧！亡灵大乱斗 是一款5转轴、4行高的游戏，具有Coin Collect功能、Solucha's Wild Surge、Lunalibre's Coin Clash、Sun Bonus和Moon Bonus。

此游戏的理论平均玩家回报率（RTP）为96.36%。
RTP是通过模拟20000000000轮游戏计算得出的。

投注线

中奖线的奖金从最左边开始连续支付到最右边。
每条投注线仅支付最高奖金。
不同投注线上的奖金会累加。
常规符号的中奖线必须至少包含一个常规符号的出现。
Wild符号的中奖线仅包含Wild符号。
中奖组合和奖金根据支付表进行计算。
支付表反映当前的投注配置，并根据相应的投注进行更改。
所有投注和奖金均以您的货币计算。

特殊符号

Wild符号可以出现在基础游戏、Solucha's Wild Surge和Sun Bonus中的任意转轴上。
Wild符号可替代所有常规符号。

Collect symbol可以出现在基础游戏、Lunalibre's Coin Clash和Moon Bonus中的任意转轴上。
Collect symbol是一个散布符号。

硬币符号可以出现在基础游戏、Lunalibre's Coin Clash和Moon Bonus中的任意转轴上。
硬币符号的随机奖励在投注的0.3倍到50倍之间。
硬币符号是一个散布符号。

黄色Bonus符号可以出现在第2和第3转轴上。
红色和蓝色Bonus符号可以出现在第4转轴上。
Bonus符号是散布符号，仅能出现在基础游戏中。

COIN COLLECT

任何硬币符号和基础游戏中正好一个Collect symbol触发Coin Collect功能。
所有已出现的硬币符号的数值相加并支付。

LUCHADOR 升级

Luchador 升级可以在第2卷轴（心形）、第3卷轴（倍数）和第4卷轴（加号）上方找到。
在 Solucha's Wild Surge、Lunalibre's Coin Clash 或月亮或 Sun Bonus 中，通过在其卷轴上出现 Wild 或 Collect symbol

来激活 Luchador 升级。

每个 Luchador 升级的效果取决于激活的功能。请参阅以下各功能部分。

SOLUCHA'S WILD SURGE

Solucha's Wild Surge 在基础游戏中通过出现2个或更多Wild符号激活。

Wild符号会扩展以填满它们的转轴。

Solucha会出现在Wild符号落下的转轴上方。如果他落在Luchador升级上，该升级将会激活。

心形升级将在第一次没有重新触发的重转中授予一次额外的重转。

倍数升级会为中间转轴上的扩展Wild添加一个2倍倍数。

加号升级会在转轴停止前放置1到3个Wild符号。从下一次重转开始生效。

任何奖金将累积在奖金框中。然后所有没有扩展wild的转轴将重新旋转。

出现新的Wild符号将重新激活重转。这将持续到没有新的Wild符号出现为止。

整轮游戏的总累积奖金将在最终重转结束后支付。

LUNALIBRE'S COIN CLASH

Lunalibre's Coin Clash 在基础游戏中出现2个或更多Collect symbol时激活。

Lunalibre 出现在Collect symbol落下的转轴上方。如果他落在Luchador升级上，该升级将会激活。

心形升级将在第一次没有重新触发的重转中授予一次额外的重转。

倍数升级将在Lunalibre收集之前，将1到5个硬币符号的数值乘以2倍。

每个硬币符号只能被乘以一次。

加号升级将在转轴停止之前放置1到3个硬币符号。从下一次重转开始。

每个Lunalibre会收集所有落下的硬币符号一次。

所有奖金都会累积在奖金框中。然后所有转轴将重新旋转。

在重转期间出现新的Collect symbol将重新激活重转。这将持续到没有新的Collect symbol出现为止。

整个回合的累计总奖金将在最终重转结束后支付。

SUN BONUS

Sun Bonus 在基础游戏中出现2个黄色Bonus符号和1个红色Bonus符号时激活。奖励8次bonus旋转。

任何落下的Wild符号将扩展填满其所在的转轴，并在整个Sun Bonus期间保持粘性。

如果Solucha落在Luchador升级上，它将变为激活状态。

心形升级将在Sun Bonus结束时增加+2次额外的bonus旋转。

倍数升级会为中间转轴扩展的Wild添加一个2倍的倍数。

加号升级会在转轴停止前放置1到3个Wild符号。从下一次bonus旋转开始生效。

Sun Bonus以激活它的回合相同的投注配置进行游戏。

MOON BONUS

Moon Bonus 在基础游戏中出现2个黄色Bonus符号和1个蓝色Bonus符号时激活。奖励8次bonus旋转。

Lunalibre 将出现在Collect symbol符号落下的任何转轴上方。

每个转轴上方的 Lunalibre 会收集所有落下的硬币符号一次。

如果 Lunalibre 落在Luchador升级上，它将变为激活状态。

心形升级将在Sun Bonus结束时增加+2次额外的bonus旋转。

倍数升级将在 Lunalibre 收集之前，将1到5个硬币符号的数值乘以2倍。

每个硬币符号只能被乘以一次。

加号升级将在转轴停止之前放置1到3个硬币符号。从下一次重新旋转开始。
Moon Bonus以激活它的回合相同的投注配置进行游戏。

SCATTER BOOST 投注模式

激活Scatter Boost投注模式将触发太阳或Moon Bonus游戏的几率提高5倍。
激活Scatter Boost投注模式会将总投注增加到相应投注的2倍。
RTP（玩家回报率）的理论值在Scatter Boost投注模式下为96.51%。
RTP是通过模拟20000000000轮游戏计算得出的。

购买 SUN BONUS

购买 Sun Bonus 将花费 90x 对应的投注金额，并启动一轮保证 Sun Bonus 激活的游戏。
购买 Sun Bonus 只能在基础游戏中进行。
购买 Sun Bonus 的理论 RTP（玩家回报率）为 96.64%。
RTP 是通过模拟 500000000 轮游戏计算得出的。
支付基于对应的投注金额。

当 Scatter Boost 投注模式激活时，购买 Sun Bonus 的选项将被禁用。

购买MOON BONUS

购买Moon Bonus的费用为70x对应的投注金额，并启动一轮保证Moon Bonus激活的游戏
购买Moon Bonus仅能在基础游戏中进行。
购买Moon Bonus的理论RTP（玩家回报率）为96.39%。
RTP是通过模拟500000000轮游戏计算得出的。
支付基于对应的投注金额。

当Scatter Boost投注模式激活时，购买Moon Bonus的选项将被禁用。

附加信息

故障会导致所有派彩和游戏失效。
根据公平游戏惯例，每次游戏的结果均是完全独立的。
每次游戏开始时，获得特殊结果的几率始终相同。
游戏规则以英文版本为准。

未完成的游戏将在24小时后自动解决。任何因自动解决而产生的奖金将支付到玩家的账户。