

LAI SPĒLĒTU:

- Izvēlieties likmes līmeni.
- Grieziet rulliņus:
 - Noklikšķinot/pieskaroties pogai "Griezt".
 - Noklikšķinot/pieskaroties atstarpes taustiņam (tikai darbvirsmas režīmā).
 - Sākot noteiktu griezienu skaitu, izmantojot Automātiskās spēles izvēlni.

Kamēr rulliņi griežas, jūs varat ātri apturēt spēli, piespiežot "Griezt" pogu. Ātrās spēles funkcija palielina rulliņu griešanās ātrumu, lai ātrāk atspoguļotu rezultātus, tos neietekmējot. Lai aktivizētu/deaktivizētu ātro spēli, atveriet iestatījumus. Daži no tiem var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat. Visas likmes un izmaksas notiek lietotāja valūtā.

AUTOMĀTISKA ATSKAŅOŠANA IESTATĪJUMI

Te iespējams izvēlēties savus iecienītākos Automātiska Atskaņošana iestatījumus.

- Uzziniet vairāk par Automātiska Atskaņošana iestatījumiem:
 - Automātiska Atskaņošana iestatījumi katrā spēlē ir citādi. Jūsu spēlē var nebūt piedāvāti visi šie iestatījumi. Automātiska Atskaņošana funkcija var nebūt pieejama dažās valstīs.
 - Automātiska Atskaņošana funkcija jums ļauj automātiski spēlēt noteiktu spēles raundu skaitu pēc kārtas, neveicot spēlē nekādas darbības.
 - Automātiska Atskaņošana spēlē ar pēdējo jūsu izvēlēto likmes vērtību vai ar kazino pēc noklusējuma noteikto likmes vērtību.
 - Katrai spēlei ir citādi Automātiska Atskaņošana iestatījumi. Daži var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat.
 - Atlikušo Automātiska Atskaņošana sesijas griezienu skaitu iespējams redzēt spēlē.
 - Automātiska Atskaņošana apstājas, kad tiek aktivizēti Free Spins.

Automātiska Atskaņošana iestatījumi

Griezienu skaits

Iestatiet griezienu skaitu, kuru vēlaties spēlēt.

Apstāties pie jebkura laimesta

Apstādināt sesiju, ja griezienā laimējāt.

Viena laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja laimests pārsniedz vai ir vienāds ar izvēlēto apjomu.

Laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance palielinās un pārsniedz vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

Zaudējumu limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance samazinās un nokrītas zem vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

- Sākt Automātiska Atskaņošana:
 - Noklikšķiniet/pieskarieties Automātiska Atskaņošana pogai. Tiks atvērts iestatījumu logs, kurā var izvēlieties griezienu skaitu, kurus vēlaties veikt, un pielāgot apstāšanās iestatījumus.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties saviem Automātiska Atskaņošana iestatījumiem.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties "Apstiprināt", lai sāktu Automātiska Atskaņošana. Tas iesāk Automātiska Atskaņošana sesiju, kura turpinās, kamēr beidzas noteikto griezienu skaits vai kad noklikšķināt/pieskaraties "Apturēt" pogai.
 - Lai pārtrauktu Automātiska Atskaņošana, noklikšķiniet/pieskarieties "Apturēt" pogai. Noklikšķinot/pieskaroties šai pogai, netiek ietekmēti griezienu rezultāti.

PAR SPĒLI

Lucha Lucha Respin Rumble ir 5 ruļļu, 4 līniju augsta spēle, kurā ir Coin Collect funkcija, Solucha's Wild Surge, Lunalibre's Coin Clash, Sun Bonus un Moon Bonus.

Teorētiskais vidējais atdeves procents spēlētājam (RTP) šai spēlei ir 96.36%.
RTP tika aprēķināts, simulējot 20000000000 spēles raundus.

LĪNIJAS

Līnijas laimesti tiek izmaksāti secīgi no kreisās puses uz labo.
Tiek izmaksāts tikai augstākais laimests uz likmes līnijas.
Laimesti uz dažādām likmju līnijām tiek summēti.
Parastā simbola laimesta līnijai jāietver vismaz viena parastā simbola parādīšanās.
Wild simbola laimesta līnija satur tikai Wild simbolus.
Laimējošās kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar Izmaksu tabulu.
Izmaksu tabula atspoguļo pašreizējo Likmes konfigurāciju un mainās atbilstoši attiecīgajai Likmei.
Visas Likmes un izmaksas ir jūsu valūtā.

ĪPAŠIE SIMBOLI

Wild simbols var parādīties uz jebkura ruļļa Pamatspēlē, Solucha's Wild Surge un Sun Bonus laikā.
Wild simbols aizstāj visus parastos simbolus.

Collect symbol var parādīties uz jebkura ruļļa Pamatspēlē, Lunalibre's Coin Clash un Moon Bonus laikā.
Collect symbol ir izklīdes simbols.

Monētas simbols var parādīties uz jebkura ruļļa Pamatspēlē, Lunalibre's Coin Clash un Moon Bonus laikā.
Monētas simboli piešķir nejaušas balvas no 0,3x līdz 50x likmei.
Monētas simbols ir izklīdes simbols.

Dzeltens Bonus simbols var parādīties uz 2. un 3. ruļļa.
Sarkans un Zils Bonus simboli var parādīties uz 4. ruļļa.
Bonus simboli ir izklīdes simboli, kas var parādīties tikai Pamatspēlē.

COIN COLLECT

Jebkurš Monētas simbols un tieši viens Collect symbol, kas parādās Pamatspēlē, aktivizē Coin Collect funkciju.
Visu parādīto Monētas simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā un izmaksātas.

LUCHADOR JAUNINĀJUMI

Luchador Jauninājumi atrodas virs 2. ruļļa (Sirds), 3. ruļļa (Reizinātājs) un 4. ruļļa (Plus).
Luchador Jauninājums tiek aktivizēts, ja Wild vai Collect symbol nonāk uz tā ruļļa Solucha's Wild Surge, Lunalibre's Coin Clash laikā vai Mēness vai Sun Bonus laikā.
Katram Luchador Jauninājumam efekts ir atkarīgs no tā, kura funkcija ir aktīva. Skatiet attiecīgās funkcijas sadaļas zemāk.

SOLUCHA'S WILD SURGE

Solucha's Wild Surge aktivizējas, ja pamata spēlē izkrīt 2 vai vairāk Wild simboli.
Wild simboli izplešas, lai aizpildītu savus ruļļus.
Solucha parādās virs ruļļiem, kur izkrita Wild simboli. Ja viņš nokļūst uz Luchador uzlabojuma, tas kļūs aktīvs.
Sirds uzlabojums piešķirs vienu papildu atkārtotu griezienu pirmajā atkārtotajā griezienā, kurā nenotiek atkārtota aktivizācija.
Reizinātāja uzlabojums pievieno 2x reizinātāju izplestajam Wild uz vidējā ruļļa.
Plus uzlabojums novieto no 1 līdz 3 Wild simboliem pirms ruļļa apstājas. Sākot no nākamā atkārtotā griezienu.
Jebkuri laimesti tiks uzkrāti laimestu lodziņā. Tad visi ruļļi bez izplestajiem wild tiks atkārtoti griezti.

Jauns Wild simbols atkārtoti aktivizēs atkārtoto griezienu. Tas turpināsies, līdz neizkritīs jauni Wild simboli. Kopējie uzkrātie laimesti no pilnās kārtas tiks izmaksāti pēc tam, kad būs noslēdzies pēdējais atkārtotais grieziens.

LUNALIBRE'S COIN CLASH

Lunalibre's Coin Clash aktivizējas, kad pamata spēlē tiek iegūti 2 vai vairāk Collect symbol. Lunalibre parādās virs ruļļiem, kur Collect symbol tika iegūti. Ja viņš nonāk uz Luchador uzlabojuma, tas kļūs aktīvs. Sirds uzlabojums piešķirs vienu papildu atkārtotu griezienu pirmajā atkārtotajā griezienā, kurā nenotiek atkārtota aktivizācija. Reizinātāja uzlabojums reizinās no 1 līdz 5 Monētu simbolu vērtības ar 2x, pirms Lunalibre tos savāc. Katrs Monētu simbols var tikt reizināts tikai vienu reizi. Plus uzlabojums izvieto no 1 līdz 3 Monētu simboliem pirms ruļļi apstājas. Sākot no nākamā atkārtotā griezienu. Katrs Lunalibre vienu reizi savāc visus iegūtos Monētu simbolus. Visi laimesti tiek uzkrāti laimestu kastē. Tad visi ruļļi atkārtoti griežas. Ja atkārtotā griezienu laikā tiek iegūts jauns Collect symbol, tas atkārtoti aktivizēs atkārtoto griezienu. Tas turpinās, līdz netiek iegūti jauni Collect symbol. Kopējie uzkrātie laimesti no pilnās kārtas tiks izmaksāti pēc pēdējā atkārtotā griezienu beigām.

SUN BONUS

Sun Bonus aktivizējas, kad pamata spēlē izkrīt 2 dzeltenī Bonus simboli un 1 sarkans Bonus simbols. Tiek piešķirti 8 bonus griezieni. Jebkuri Wild simboli, kas izkrīt, izpletīsies, lai aizpildītu savus ruļļus, un būs līpīgi visā Sun Bonus laikā. Ja Solucha izkrīt uz Luchador uzlabojuma, tas kļūs aktīvs. Sirds uzlabojums pievienos +2 papildu bonus griezienus Sun Bonus beigās. Reizinātāja uzlabojums pievieno 2x reizinātāju izplestajam Wild uz vidējā ruļļa. Plus uzlabojums novieto no 1 līdz 3 Wild simboliem pirms ruļļu apstāšanās. Sākot ar nākamā bonus griezienu. Sun Bonus tiek spēlēts ar tādu pašu likmes konfigurāciju kā kārta, kas to aktivizēja.

MOON BONUS

Moon Bonus aktivizējas, kad pamata spēlē izkrīt 2 dzeltenī Bonus simboli un 1 zils Bonus simbols. Tiek piešķirti 8 bonus griezieni. Lunalibre parādīsies virs jebkura ruļļa, uz kura izkrita Collect symbol. Katrs Lunalibre virs ruļļiem vienreiz savāc visus izkritušos Monētu simbolus. Ja Lunalibre izkrīt uz Luchador uzlabojuma, tas kļūs aktīvs. Sirds uzlabojums pievienos +2 papildu bonus griezienus Sun Bonus beigās. Reizinātāja uzlabojums reizinās vērtības no 1 līdz 5 Monētu simboliem ar 2x, pirms Lunalibre tos savāc. Katru Monētu simbolu var reizināt tikai vienu reizi. Plus uzlabojums novieto no 1 līdz 3 Monētu simboliem pirms ruļļi apstājas. Sākot no nākamā atkārtotā griezienu. Moon Bonus tiek spēlēts ar to pašu likmes konfigurāciju, kādā tas tika aktivizēts.

SCATTER BOOST LIKMES REŽĪMS

Aktivizējot Scatter Boost likmes režīmu, palielinās iespēja aktivizēt vai nu Saules, vai Moon Bonus spēli par faktoru 5. Aktivizējot Scatter Boost likmes režīmu, kopējā likme palielinās līdz 2x no atbilstošās likmes. Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) Scatter Boost likmes režīmam ir 96.51%. RTP tika aprēķināts, simulējot 20000000000 spēles raundus.

PIRKT SUN BONUS

Pirkums Sun Bonus maksās 90x atbilstošo likmi un uzsāks raundu ar garantētu Sun Bonus aktivizāciju. Pirkumu Sun Bonus var veikt tikai pamata spēlē. Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) pirkumam Sun Bonus ir 96.64%.

RTP tika aprēķināts, simulējot 500000000 spēles raundus.
Izmaksa tiek balstīta uz atbilstošo likmes vērtību.

Opcija pirkt Sun Bonus ir atspējota, kad Scatter Boost likmju režīms ir aktivizēts.

PIRKŅ MOON BONUS

Pirkšana Moon Bonus maksā 70x atbilstošo likmi un uzsāk raundu ar garantētu Moon Bonus aktivizāciju
Pirkšana Moon Bonus ir iespējama tikai pamata spēlē.
Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) par pirkšanu Moon Bonus ir 96.39%.
RTP tika aprēķināts, simulējot 500000000 spēles raundus.
Izmaksa balstās uz atbilstošo likmes vērtību.

Iespēja pirkt Moon Bonus ir atspējota, kad Scatter Boost likmes režīms ir aktivizēts.

PAPILDU INFORMĀCIJA

Darbības traucējumi anulē visus maksājumus un spēles.
Saskaņā ar godīgas spēles principu, bez izņēmuma visu spēļu iznākumi ir pilnīgi neatkarīgi.
Varbūtība panākt konkrētu spēles iznākumu pirms katras spēles kārtas vienmēr ir vienāda.
Spēles noteikumu versija angļu valodā ir uzskatāma par galveno.

Nepabeigtas spēles tiks automātiski atrisinātas pēc 24 stundām. Jebkuri laimesti, kas izriet no automātiskās atrisināšanas, tiks ieskaitīti spēlētāja kontā.