

ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンをします:
 - スピンボタンをクリック / タップします。
 - スペースキーをクリック / タップします (デスクトップモードのみ)。
 - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

リールのスピニング中にスピンボタンを押すことでクイックストップができます。ファーストプレイはリールのスピニング速度を加速し、内容に関係なくスピニングの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
 - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
 - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
 - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
 - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
 - オートプレイのセッションに残っているスピニング回数はゲームに表示されます。
 - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

オートプレイ設定

スピニング回数

プレイしたいスピニング回数を設定します。

当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
 - オートプレイボタンをクリック / タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピニング回数と停止方法を設定することができます。

- オートプレイ設定をクリック/タップします。
- 設定ボタンをクリック/タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
- オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック/タップします。このボタンをクリック/タップしてもスピンの結果に影響はありません。

ゲームについて

Lucha Lucha Respin Rumbleは、Coin Collect機能、Solucha's Wild Surge、Lunalibre's Coin Clash、Sun Bonus、およびMoon Bonusを特徴とする、5リール、4行のゲームです。

このゲームの理論上のプレイヤーへの平均還元率（RTP）は96.36%です。

RTPは、20000000000ラウンドのゲームプレイをシミュレーションして計算されました。

ライン

ベットラインの勝利は、最も左から右に連続して支払われます。

各ベットラインごとに最高の勝利のみが支払われます。

異なるベットラインでの勝利は加算されます。

通常シンボルの勝利ラインには、少なくとも1つの通常シンボルの出現が含まれている必要があります。

Wildシンボルの勝利ラインには、Wildシンボルのみが含まれます。

勝利の組み合わせと配当は、ペイテーブルに従って行われます。

ペイテーブルは現在のベット構成を反映し、対応するベットに応じて変更されます。

すべてのベットと配当はあなたの通貨で表示されます。

特別なシンボル

Wildシンボルは、基本ゲーム、Solucha's Wild Surge、およびSun Bonusの任意のリールに出現する可能性があります。

Wildシンボルは、すべての通常シンボルの代わりになります。

Collect symbolは、基本ゲーム、Lunalibre's Coin Clash、およびMoon Bonusの任意のリールに出現する可能性があります。

Collect symbolはスキヤッターシンボルです。

コインシンボルは、基本ゲーム、Lunalibre's Coin Clash、およびMoon Bonusの任意のリールに出現する可能性があります。

コインシンボルは、賭け金の0.3倍から50倍のランダムな賞金を獲得します。

コインシンボルはスキヤッターシンボルです。

黄色のBonusシンボルは、リール2と3に出現する可能性があります。

赤と青のBonusシンボルは、リール4に出現する可能性があります。

Bonusシンボルは、基本ゲームでのみ出現するスキヤッターシンボルです。

COIN COLLECT

ベースゲームで任意のコインシンボルと正確に1つのCollect symbolが出現すると、Coin Collect機能が発動します。

出現したすべてのコインシンボルの値が合計され、支払われます。

LUCHADOR アップグレード

Luchador アップグレードはリール2（ハート）、3（マルチプライヤー）、4（プラス）の上にあります。

Luchador アップグレードは、Solucha's Wild Surge、Lunalibre's Coin Clash、またはムーンやSun Bonus中に、そのリールにWildまたはCollect symbolが出現することで有効化されます。

各Luchador アップグレードの効果は、どの機能がアクティブであるかによって異なります。以下の各機能セクションを参照してください。

SOLUCHA'S WILD SURGE

Solucha's Wild Surgeは、ベースゲームでWildシンボルが2つ以上揃うことで発動します。

Wildシンボルはリール全体に拡大します。

Wildシンボルが止まったリールの上にソルチャが現れます。彼がLuchadorアップグレードに止まると、それが有効になります。

ハートアップグレードは、リトリガーが発生しない最初のリスピんで1回の追加リスピンを付与します。

マルチプライヤーアップグレードは、中央リールの拡大されたWildに2倍のマルチプライヤーを追加します。

プラスアップグレードは、次のリスピンからリールが停止する前に1~3個のWildシンボルを配置します。

すべての勝利金額はウインボックスに蓄積されます。その後、拡大されたwildがないリールがリスピンします。

新しいWildシンボルが止まると、リスピンが再度発動します。このプロセスは、新しいWildシンボルが止まらなくなるまで続きます。

最終リスピンが終了した後、ラウンド全体で蓄積された総勝利金額が支払われます。

LUNALIBRE'S COIN CLASH

Lunalibre's Coin Clashは、基本ゲームでCollect symbolが2つ以上揃ったときに発動します。

Lunalibreは、Collect symbolが揃ったリールの上に現れます。彼がLuchadorアップグレードに着地すると、それが有効になります。

ハートアップグレードは、リトリガーが発生しない最初のリスピんで1回の追加リスピンを付与します。

マルチプライヤーアップグレードは、Lunalibreが収集する前に、1つから5つのコインシンボルの値を2倍にします。

各コインシンボルは1回だけ倍増されます。

プラスアップグレードは、次のリスピンからリールが停止する前に、1つから3つのコインシンボルを配置します。

各Lunalibreは、着地したすべてのコインシンボルを1回収集します。

すべての勝利金額は勝利ボックスに蓄積されます。その後、すべてのリールがリスピンします。

リスピン中に新しいCollect symbolが揃うと、リスピンが再度有効になります。これは、新しいCollect symbolが揃わなくなるまで続きます。

最終リスピンが終了した後、ラウンド全体で蓄積された総勝利金額が支払われます。

SUN BONUS

Sun Bonusは、基本ゲームで2つの黄色いBonusシンボルと1つの赤いBonusシンボルが揃ったときに発動します。8回のbonusスピンを授与されます。

着地したWildシンボルはリール全体に拡張され、Sun Bonusの間は固定されます。

SoluchaがLuchadorアップグレードに着地すると、それが有効になります。

ハートアップグレードは、Sun Bonusの終了時に+2回の追加bonusスピンを追加します。
マルチプライヤーアップグレードは、中央リールの拡張されたWildに2倍のマルチプライヤーを追加します。
プラスアップグレードは、リールが停止する前に1~3個のWildシンボルを配置します。次のbonusスピンから開始します。
Sun Bonusは、それを発動させたラウンドと同じベット設定でプレイされます。

MOON BONUS

Moon Bonusは、基本ゲームで2つの黄色いBonusシンボルと1つの青いBonusシンボルが揃ったときに発動します。8回のbonusスピンを授与されます。

Collect symbolが着地したリールの上にLunalibreが現れます。

各リール上のLunalibreは、着地したすべてのコインシンボルを1回収集します。

LunalibreがLuchadorアップグレードに着地すると、それが有効になります。

ハートアップグレードは、Sun Bonusの終了時に+2の追加bonusスピンを追加します。

マルチプライヤーアップグレードは、Lunalibreが収集する前に、1つから5つのコインシンボルの値を2倍にします。

各コインシンボルは1回だけ乗算されます。

プラスアップグレードは、リールが停止する前に1つから3つのコインシンボルを配置します。次のリスピから開始します。

Moon Bonusは、それを発動させたラウンドと同じベット設定でプレイされます。

SCATTER BOOST ベットモード

Scatter Boost ベットモードを有効にすると、SunまたはMoon Bonusゲームをトリガーする確率が5倍に増加します。

Scatter Boost ベットモードを有効にすると、合計ベットが対応するベットの2倍になります。

Scatter Boost ベットモードの理論上のRTP（プレイヤーへの還元率）は96.51%です。

RTPは20000000000回のゲームプレイをシミュレーションして計算されました。

購入 SUN BONUS

Sun Bonusを購入するには、対応するベットの90xが必要で、Sun Bonusが保証されるラウンドを開始します。

Sun Bonusの購入は、ベースゲームでのみ可能です。

購入Sun Bonusの理論上のRTP（プレイヤーへの還元率）は96.64%です。

RTPは、5000000000回のゲームプレイをシミュレーションして計算されました。

配当は対応するベット値に基づいています。

Sun Bonusを購入するオプションは、Scatter Boostベットモードが有効化されている場合は無効になります。

購入 MOON BONUS

Moon Bonusを購入するには、対応するベットの70xが必要で、Moon Bonusが保証されているラウンドを開始します。

Moon Bonusの購入は、ベースゲームでのみ可能です。

購入Moon Bonusの理論上のRTP（プレイヤーへの還元率）は96.39%です。

RTPは、5000000000回のゲームプレイをシミュレーションして計算されました。

配当は対応するベット値に基づいています。

Moon Bonusを購入するオプションは、Scatter Boostベットモードが有効になっている場合は無効になります。

追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。
フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。
特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。
英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。