

A JÁTÉK MENETE:

- Válassz tétszintet!
- Pörgesd meg a tárcsákat:
 - A Pörgetés gombra kattintással/koppintással.
 - A szökőz billentyűre kattintással/koppintással (kizárólag asztali üzemmódban).
 - Egy adott számú pörgetés megindításával az automatikus játék menüből.

Tárcsapörgetés közben a játékmenet gyors leállítása a „Pörgetés” gombra kattintva lehetséges. A „Gyorsmenet” megnöveli tárcsapörgetés sebességét, hogy a pörgetések eredménye gyorsabban jelenjen meg a képernyőn, de a pörgetések eredményére nincs hatással. Lépj be a beállítások menübe, ahol a „Gyorsmenet” mód aktiválható/deaktiválható. Előfordul, hogy a beállítások némelyike nem érhető el az éppen választott játékban. Minden fogadás és kifizetés a felhasználó pénznemében történik.

AUTOMATIKUS LEJÁTSZÁS BEÁLLÍTÁSAI

Itt választhatod ki a Neked tetsző Automatikus Lejátszás beállításokat.

- Bővebb tudnivalók az Automatikus Lejátszás beállításokról:
 - Az Automatikus Lejátszás beállítások játékonként változnak. Az általad éppen játszott játék nem feltétlenül rendelkezik az összes beállítással. Az Automatikus Lejátszás funkció nem mindenütt érhető el.
 - Az Automatikus Lejátszás lehetővé teszi, hogy egy adott számú, egymás után következő játékot automatikusan végigjátszhass, anélkül, hogy bármit is tennél.
 - Az Automatikus Lejátszás vagy a játékos által utoljára választott tétértékkel, vagy a kaszinó alapértelmezett tétértékével játszik.
 - Minden egyes játék más-más Automatikus Lejátszás beállítással rendelkezik. Előfordul, hogy ezek némelyike nem érhető el az éppen választott játékban.
 - Az Automatikus Lejátszás menetben fennmaradó pörgetések száma a játékban megjelenítésre kerül.
 - Az Automatikus Lejátszás leáll, amint az Free Spin menetek aktiválódnak.

Automatikus Lejátszás beállítások

Pörgetések száma

A pörgetések számának beállítása.

Nyerés esetén leáll

A menet leállítása, amennyiben a játékos az adott pörgetéssel nyert.

Egyetlen nyerőlimit

A menet leállítása, amennyiben a nyeremény a választott összeggel megegyezik, vagy azt meghaladja.

Nyerőlimit

A menet leállítása, amennyiben a játékos egyenlege megnövekszik, és a választott összeggel megegyezik, vagy azt meghaladja.

Veszteséglimit

A menet leállítása, amennyiben a játékos egyenlege lecsökken, és a választott összeggel megegyezik, vagy az alá esik.

- Automatikus Lejátszás indítása:
 - Kattints/koppints az Automatikus Lejátszás gombra! Ezzel megnyílik a beállítások párbeszédpanele, és kiválaszthatod, hogy hány pörgetést kívánsz játszani, illetve beállíthatod a leállítás feltételeit.
 - Kattints/koppints az Automatikus Lejátszás beállításokra.
 - Kattints/koppints a „Rendben” gombra az Automatikus Lejátszás megindításának jóváhagyásához! Ezzel a menet megkezdődik, és addig tart, amíg az adott számú pörgetést le nem játszod, vagy a „Leállítás” gombra nem kattintasz/koppintasz.
 - Az Automatikus Lejátszás leállításához kattints/koppints a „Leállítás” gombra! A gombra kattintás/koppintás nem befolyásolja a pörgetés eredményét.

A JÁTÉKRÓL

A Lucha Lucha Respin Rumble egy 5 tárcsás, 4 soros játék, amely tartalmazza a(z) Coin Collect funkciót, a(z) Solucha's Wild Surge-t, a(z) Lunalibre's Coin Clash-t, a(z) Sun Bonus-t és a(z) Moon Bonus-t.

A játék elméleti átlagos megtérülése a játékos számára (RTP) 96.36%.
A(z) RTP 20000000000 játékkör szimulációjával lett kiszámítva.

VONALAK

A tévonal nyeremények balról jobbra egymás után fizetnek.
Csak a legmagasabb nyeremény kerül kifizetésre tévonalanként.
A különböző tévonalakon elért nyeremények összeadódnak.
Egy normál szimbólum nyerővonalának tartalmaznia kell legalább egy megjelenést a normál szimbólumból.
A Wild szimbólum nyerővonalán csak Wild szimbólumok szerepelnek.
A nyerő kombinációk és kifizetések a Nyereménytábla szerint történnek.
A Nyereménytábla tükrözi az aktuális Tét konfigurációt, és a megfelelő Tétnek megfelelően változik.
Minden Tét és kifizetés az Ön pénznemében történik.

KÜLÖNLEGES SZIMBÓLUMOK

A Wild szimbólum bármelyik tárcsán megjelenhet az Alapjátékban, Solucha's Wild Surge és a Sun Bonus során.
A Wild szimbólum helyettesíti az összes normál szimbólumot.

A Collect symbol bármelyik tárcsán megjelenhet az Alapjátékban, Lunalibre's Coin Clash és a Moon Bonus során.
A Collect symbol egy scatter szimbólum.

Az Érme szimbólum bármelyik tárcsán megjelenhet az Alapjátékban, Lunalibre's Coin Clash és a Moon Bonus során.
Az Érme szimbólumok véletlenszerű nyereményeket adnak, amelyek a tét 0,3x és 50x közötti értékei lehetnek.
Az Érme szimbólum egy scatter szimbólum.

A Sárga Bonus szimbólum a 2-es és 3-as tárcsán jelenhet meg.
A Piros és Kék Bonus szimbólumok a 4-es tárcsán jelenhetnek meg.
A Bonus szimbólumok scatter szimbólumok, amelyek csak az Alapjátékban jelenhetnek meg.

COIN COLLECT

Bármely Érme szimbólum és pontosan egy Collect symbol megjelenése az Alapjátékban aktiválja a Coin Collect funkciót.
Az összes megjelent Érme szimbólum értékei összeadódnak és kifizetésre kerülnek.

LUCHADOR FEJLESZTÉSEK

A Luchador fejlesztések a 2. tárcsa (Szív), a 3. tárcsa (Szorzó) és a 4. tárcsa (Plusz) felett találhatók.
Egy Luchador fejlesztés akkor aktiválódik, ha egy Wild vagy Collect symbol szimbólum érkezik a tárcsájára a(z) Solucha's Wild Surge, Lunalibre's Coin Clash, vagy a Hold vagy Sun Bonus során.
Az egyes Luchador fejlesztések hatása attól függ, hogy melyik funkció aktív. Lásd az alábbi vonatkozó funkciószakaszokat.

SOLUCHA'S WILD SURGE

Solucha's Wild Surge aktiválódik, ha 2 vagy több Wild szimbólum jelenik meg az Alapjátékban.
A Wild szimbólumok kiterjednek, hogy kitöltsék a tárcsaikat.
Solucha megjelenik a tárcsák felett, ahol a Wild szimbólumok landoltak. Ha egy Luchador Frissítésre érkezik, az aktiválódik.
A Szív frissítés egy extra újrapörgetést biztosít az első újrapörgetésnél, ahol nincs újraindítás.

A Szorzó frissítés egy 2x szorzót ad a középső tárcsán lévő kiterjesztett Wild-hoz. A Plusz frissítés 1 és 3 közötti Wild szimbólumot helyez el, mielőtt a tárcsák megállnának. A következő újrapörgetéstől kezdve.

Minden nyeremény a nyereménydobozban halmozódik fel. Ezután minden tárcsa, amelyen nincs kiterjesztett wild, újrapörög.

Egy új Wild szimbólum landolása újraaktiválja az újrapörgetést. Ez addig folytatódik, amíg nem landol új Wild szimbólum. A teljes körből származó összesített nyeremény kifizetésre kerül az utolsó újrapörgetés befejezése után.

LUNALIBRE'S COIN CLASH

Lunalibre's Coin Clash aktiválódik, ha 2 vagy több Collect symbol jelenik meg az Alapjátékban.

Lunalibre megjelenik a tárcsák felett, ahol a Collect symbol-ek landoltak. Ha egy Luchador Frissítésre érkezik, az aktiválódik.

A Szív frissítés egy extra újrapörgetést biztosít az első újrapörgetésnél, ahol nincs újraindítás.

A Szorzó frissítés 1 és 5 Érme szimbólum értékét szorozza meg 2x-szel, mielőtt Lunalibre begyűjti azokat.

Minden Érme szimbólum csak egyszer szorozható meg.

A Plusz frissítés 1 és 3 Érme szimbólumot helyez el, mielőtt a tárcsák megállnak. A következő újrapörgetéstől kezdve.

Minden Lunalibre egyszer begyűjti az összes landolt Érme szimbólumot.

Minden nyeremény a nyereménydobozban halmozódik fel. Ezután az összes tárcsa újrapörög.

Ha egy új Collect symbol jelenik meg az újrapörgetés során, az újrapörgetés újra aktiválódik. Ez addig folytatódik, amíg nem jelenik meg új Collect symbol.

Az egész körből származó összesített nyeremény kifizetésre kerül, miután az utolsó újrapörgetés befejeződött.

SUN BONUS

Sun Bonus aktiválódik, ha 2 Sárga Bonus szimbólum és 1 Piros Bonus szimbólum jelenik meg az Alapjátékban. 8 bonus pörgetést ítél oda.

Bármely Wild szimbólum, amely megjelenik, kiterjed a tárcsák kitöltésére, és ragadós marad a Sun Bonus során.

Ha Solucha egy Luchador Frissítésre érkezik, az aktiválódik.

A Szív frissítés +2 további bonus pörgetést ad hozzá a Sun Bonus végén.

A Szorzó frissítés 2x szorzót ad a középső tárcsán lévő kiterjesztett Wild-hoz.

A Plusz frissítés 1 és 3 közötti Wild szimbólumot helyez el, mielőtt a tárcsák megállnának. A következő bonus pörgetéstől kezdve.

A Sun Bonus ugyanazzal a Tét konfigurációval játszódik, mint az azt aktiváló kör.

MOON BONUS

Moon Bonus akkor aktiválódik, ha 2 Sárga Bonus szimbólum és 1 Kék Bonus szimbólum jelenik meg az Alapjátékban. 8 bonus pörgetést ítél oda.

Lunalibre megjelenik minden olyan tárcsa felett, amelyen a Collect symbol landolt.

Minden Lunalibre a tárcsák felett egyszer begyűjti az összes landolt Érme szimbólumot.

Ha Lunalibre egy Luchador Frissítésen landol, az aktiválódik.

A Szív frissítés +2 további bonus pörgetést ad hozzá a Sun Bonus végén.

A Szorzó frissítés 1 és 5 Érme szimbólum értékét szorozza meg 2x-szel, mielőtt Lunalibre begyűjti azokat.

Minden Érme szimbólum csak egyszer szorozható meg.

A Plusz frissítés 1 és 3 Érme szimbólumot helyez el, mielőtt a tárcsák megállnának. A következő újrapörgetéstől kezdve.

A Moon Bonus ugyanazzal a Tét konfigurációval játszódik, mint az azt aktiváló kör.

SCATTER BOOST TÉT MÓD

A Scatter Boost tét mód aktiválása növeli a Nap vagy a Moon Bonus Játék elindulásának esélyét 5-szorosára.

A Scatter Boost tét mód aktiválása a Teljes Tétet a megfelelő tét 2x-esére növeli.

Az elméleti RTP (visszatérítés a játékosnak) a Scatter Boost tét mód esetében 96.51%.

A RTP 20000000000 játékkör szimulálásával lett kiszámítva.

VÁSÁRLÁS SUN BONUS

A Sun Bonus vásárlása 90x megfelelő tétbe kerül, és garantált Sun Bonus aktiválással indít egy kört.
A Sun Bonus vásárlása csak az Alapjátékban végezhető el.
A vásárlás elméleti RTP (visszatérítés a játékosnak) értéke `rtps.featureBuySun`.
A RTP értékét 500000000 játékkör szimulálásával számították ki.
A kifizetés az adott tét értékén alapul.

A Sun Bonus vásárlási lehetőség le van tiltva, amikor a Scatter Boost tét mód aktiválva van.

VÁSÁRLÁS MOON BONUS

A(z) Moon Bonus vásárlása 70x megfelelő tétbe kerül, és egy olyan kört indít el, amely garantált Moon Bonus aktiválást tartalmaz
A(z) Moon Bonus vásárlása csak az Alapjátékban végezhető el.
A vásárlás elméleti RTP-ja (visszatérés a játékoshoz) Moon Bonus esetén 96.39%.
A(z) RTP 500000000 játékkör szimulálásával került kiszámításra.
A kifizetés az adott tét értékén alapul.

A(z) Moon Bonus vásárlási lehetőség le van tiltva, amikor a(z) Scatter Boost tét mód aktiválva van.

EGYÉB TUDNIVALÓK

Az üzemzavar minden nyereményt és játékmenetet érvénytelenít.
A tisztességes játékgyakorlatnak megfelelően, minden egyes játék eredménye egymástól teljesen független.
Annak az esélye, hogy egy bizonyos eredményt ér el, minden játék kezdetekor ugyanannyi.
A játékszabályok angol verziója a döntő.

A befejezetlen játékok automatikusan megoldódnak 24 óra után. Az automatikus megoldásból származó nyereményeket a játékos számlájára fizetik.