

VALI OMA VOLATIILSUS

Dragon Düello'l on kaks režiimi, mida mängija saab valida: Punase Draakoni ja Rohelise Draakoni režiim. Mängu välimus muutub sõltuvalt valitud režiimist, et vastata vastavale režiimile.

Punase Draakoni režiimil on väga kõrge volatiilsus ja Rohelise Draakoni režiimil on kõrge volatiilsus.

Punase Draakoni režiimi ajal on Free Spins võitmise tõenäosus väiksem ja keskmine võit Free Spins on suurem. Rohelise Draakoni režiimi ajal on Free Spins võitmise tõenäosus suurem ja keskmine võit Free Spins on väiksem.

Neid režiime saab muuta igal ajal põhimängu ajal.

LAIENDUVAD WILDD KOOS KORDISTAJAGA

Mängu ajal, kui maanduvad sümbolid, käivitavad need maandunud rullikul laienduvad Wild. Toimub duell Punase ja Rohelise Draakoni vahel ning võitja laieneb, et katta rullik oma kuvatud kordistajaga.

Võimalikud kordistaja väärtused on: 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 9x, ja 9x.

Punase Draakoni režiimis, kui Punane Draakon võidab duelli, siis jaotatakse juhuslik arv kordistajatega Wildsid rullikutele, mis ei sisalda laiendatud Wild, juhuslikult.

Maksimaalselt võib olla 2 juhuslikku Wildd järgmiste võimalike kordistaja väärtustega: 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, ja 9x.

Rohelise Draakoni režiimis, kui Roheline Draakon võidab duelli, siis jaotatakse juhuslik arv Wildsid rullikutele, mis ei sisalda Wild, juhuslikult.

HASARDIRATAS

Kui 3 või rohkem sümbolit maanduvad põhikmängu ajal, käivitub Hasardiratas enne Free Spins.

Punase Draakoni režiimis:

3, 4 või 5 sümbolit käivitavad Hasardiratta ja annavad vastavalt 5, 15 või 25 Free Spins. Selles režiimis on maksimaalselt 25 Free Spins.

Hasardirattal on järgmised väärtused, kui see käivitatakse:

· 3 Scatterga: 0, 10, 15, 20, 25

· 4 Scatterga: 0, 20 ja 25.

Mängijad saavad kas mängida iga järgmise väärtuse peale kuni 25 Free Spins või koguda antud arvu free spins ja siseneda Free Spins.

Kaotades hasardi mis tahes väärtuse juures, naasevad mängijad põhikmängu.

Rohelise Draakoni režiimis:

3, 4 või 5 sümbolit käivitavad Hasardiratta ja annavad vastavalt 8, 12 või 16 Free Spins. Selles režiimis on maksimaalselt 16 Free Spins.

· 3 Scatterga: 0, 10, 12, 14, 16

· 4 Scatterga: 0, 14 ja 16.

Mängijad saavad kas mängida iga järgmise väärtuse peale kuni 16 Free Spins või koguda antud arvu free spins ja siseneda Free Spins.

Kaotades hasardi mis tahes väärtuse juures, naasevad mängijad põhikmängu.

FREE SPINS

Free Spins algavad pärast Gamble Wheel'i edukat lõppu antud auhindadega.

free spins ajal, maandudes sümbolid käivitavad laieneva Wild maandunud rullikul. Nagu põhimängus, toimub duell Punase ja Rohelise Draakoni vahel ning võitja laieneb, et katta rullik oma kuvatud kordistajaga.

Kõik laienenud Wild jäävad Free Spins ajal kleepuvaks.

Free Spins ei saa uuesti käivitada.

OSTA FREE SPINS

Free Spins saab osta igal ajal põhimängu ajal, klõpsates valikul "Osta Bonus".

Punase Draakoni Režiimi jaoks:

- 5 või enama Free Spins käivitamine maksab 100x kogu praegusest panusest.
- 15 või enama Free Spins käivitamine maksab 300x kogu praegusest panusest.

Rohelise Draakoni Režiimi jaoks:

- 8 või enama Free Spins käivitamine maksab 70x kogu praegusest panusest.
- 12 või enama Free Spins käivitamine maksab 150x kogu praegusest panusest.

Ostu funktsioon ei pruugi olla saadaval kõigil turgudel.

ANTE PANUS

See funktsioon saab aktiveerida igal ajal põhimängu ajal.

Kui see on aktiveeritud, on Free Spins käivitamise tõenäosus neljakordne.

See maksab 2x kogu praegusest panusest Rohelise ja Punase Draakoni režiimide jaoks.

NUPPUDE FUNKTSIOONID

MENÜÜ - ava mängu seaded ja reeglid.

PANUS - muuda panust.

AVALEHT - suunab avalehele.

MÄNGU REEGLID - vaata kirjeldust.

VÕIDUTABEL - vaata võimalikke võite.

MÄNGU SEADED - halda seadeid.

PÖÖRUTA - alusta pööramist.

TÜHIK - pööruta rulle tühikuklahviga (ainult töölaual).

AUTOMAATMÄNG - vali pöörete arv (kui saadaval).

TURBOREŽIIM - mängi turbo režiimis.

KORDUS - näitab üle 10x panusega voorud.

LISATEAVE

Rikke korral tühistatakse kõik maksed ja mängud.
Õiglase mängupraktika kohaselt on iga mängu tulemus täiesti sõltumatu.
Võimalus saavutada kindel tulemus on iga mängu alguses alati sama.
Mängureeglite ingliskeelne versioon on ülimuslik.