



RATO PREMIJA

Už bet kokį [WHEEL] kuris iškrenta per aktyvuojantį sukimą atsiduria masyve suteikiamas 1 sukimas Rato Premijoje.

Kai Ratas sustoja, apšviestas Rato gabalėlis nurodo žaidėjui skiriamą prizą.

Tada apdovanotas Rato gabalėlis pašalinamas iš to Rato ir sukuriamas prieigos prie kito rato lygio taškas.

Jei pirmasis ratas sustoja ant bet kurio pašalinto gabalėlio, laimėtas gabalėlis skiriamas iš antrojo Rato. Jei ir pirmasis, ir antrasis ratas sustoja ant pašalinto gabalėlio to paties rato sukimo metu, prizas skiriamas iš trečiojo rato.

Jei [RESPIN] yra ant žaidėjui skirto gabalėlio, galimų Rato sukimų skaičius padidėja 1.

Rato Premija baigiama, kai nebelieka nė vieno sukimo.

Pasibaigus kiekvienai Premijai, Rato Premija nustatoma iš naujo.

Skiriami prizai dauginami iš statymo daugiklio.

Galimi šie Rato Prizai: 2, 4, 5, 7, 9, 12, 15, 18, 20, 24, 27, 30, 35, 40, 45, 50, 100, 125, 150, 200, 250, 300, 500 arba 5000.

IŠMOKŲ LENTELĖ

[WILD] Pakeičia visus simbolius išskyrus [WHEEL].

Išmokų lentelė atspindi dabartinę statymų konfigūraciją.

Teoriškas šio žaidimo išmokėjimas yra 95.84%. RTP buvo apskaičiuotas imituoju 10 000 000 000 000 sukimų.

PAGRINDINIS ŽAIDIMAS

Daugikliai 7-netas ([7_5x], [7_3x], [7_2x]) padaugina pagrindinį 7-to išmokėjimą iš atitinkamos daugiklio vertės.

[WILD] pasirodo tik ant 1 ir 3 ričių.

[7_5x], [7_3x] ir [7_2x] pasirodo tik ant 2 ritės.

ŽAIDIMO TAISYKLĖS

Dėl netinkamo naudojimo ar gedimo visi mokėjimai ir žaidimai negalioja. Didžiausia suma, mokama už laiminčią kombinaciją.

Didžiausia suma, kurią galima laimėti yra {maxwinVal}. Pasiekus šią sumą, žaidimas iš karto baigiamas ir jokie papildomi laimėjimai neišmokami.

Per 30 dienų nebaigti arba nutraukti žaidimai bus automatiškai nutraukti. Bet kokie per šį žaidimą laimėti laimėjimai bus nedelsiant išmokėti ir atspindės jūsų balanse.

Automatinis paleidimas prasideda spustelėjus Automatinio Paleidimo mygtuką, pasirinkus norimas parinktis ir pasirinkus TAIKYTI.

Automatinio Paleidimo metu visi sukimai pradedami automatiškai, kol paspaudžiamas Automatinio Paleidimo sustabdymo mygtukas, įvykdomos žaidėjo nustatytos sąlygos arba aktyvuojama Premija ar Funkcija.

Ekraną apačioje esančioje juostoje rodomas dabartinis turimas likutis, paskutinio žaidimo laimėjimas ir dabartinis statymas.

Dabartinį statymą pakeisite pasirinkę Statymo Matuoklį, pasirinkę norimą statymo sumą ir pasirinkę TAIKYTI.

Pasirinkus mygtuką Maksimalus Statymas, automatiškai bus įjungta didžiausia galima statymo suma.

Norėdami pradėti žaidimą, pasirinkite Sukti. Statymas nedelsiant sumažinamas nuo turimo Balanso. Sukimą taip pat galima inicijuoti paspaudus Tarpo Klavišą (jei įmanoma),

Statymo negalima keisti aktyvaus žaidimo metu.

Jei atsijungiate prieš pasirodant paskutinio žaidimo rezultatams, per tą žaidimą laimėta arba pralaimėta suma iš karto atspindi jūsų balanse, o galutinė žaidimo būsena rodoma, kai grįžtate į žaidimą

Jei prašymas žaisti naują žaidimą nepasiekia kazino serverio prieš nutraukiant ryšį, grįžus prie žaidimo rodomi ankstesnio žaidimo rezultatai.

Žaidimas apibrėžiamas kaip bet koks žaidimo procesas, kurį lemia statymas (tai gali būti kelios funkcijos arba raundai).

Raundas apibrėžiamas kaip bet koks su vienu sukimu susijęs žaidimo procesas, įskaitant laimėjimus ir kritimus.