



BONUSPYÖRÄ

Mikä tahansa [WHEEL], joka osuu määritellylle alueelle laukaisevalla pyöräytyksellä palkitsee 1 Bonuspyörän pyöräytyksellä.

Kun Pyörä pysähtyy, valaistu Pyörän sektori näyttää pelaajan voittaman palkinnon.

Voitettu Pyörän sektori poistetaan Pyörältä, joka luo mahdollisuuden osua seuraavalla tasolla olevaan pyörän sektoriin.

Jos ensimmäinen pyörä osuu mihin tahansa poistettuun sektoriin, palkintona on toisen Pyörän sektorin määräämä voitto. Jos sekä ensimmäinen pyörä että toinen pyörä pysähtyvät poistetun sektorin kohdalle samalla pyörän pyöräytyksellä, palkintona on 3. pyörän sektorin määräämä voitto.

Jos [RESPIN] on sektorilla, jonka pelaaja voittaa, Pyörän pyöräytysten määrä kasvaa 1:llä.

Bonuspyörä päättyy kun pyöräytyksiä ei ole enää jäljellä.

Bonuspyörä palautuu alkuasetuksiinsa jokaisen Bonuksen päätyttyä.

Voitettujen palkintojen arvo kerrotaan panoskerroimella.

Saatavilla olevat Pyörän voitot ovat: 2, 4, 5, 7, 9, 12, 15, 18, 20, 24, 27, 30, 35, 40, 45, 50, 100, 125, 150, 200, 250, 300, 500, tai 5000.

VOITTOTAULUKKO

[WILD] Korvaa kaikki symbolit paitsi [WHEEL].

Voittotaulukko vastaa voimassa olevaa panosasetusta.

Tämän pelin teoreettinen palautusprosentti on 95.84%. Palautusprosentti on laskettu simuloimalla 10 000 000 000 pyöräytystä.

PERUSPELI

Keroin-7 ([7_5x], [7_3x], [7_2x]) kertovat perus 7-voitot voimassa olevalla kertoimella.

[WILD] ilmestyy ainoastaan rullilla 1 ja 3.

[7_5x], [7_3x], ja [7_2x] ilmestyy ainoastaan rullalla 2.

PELIN SÄÄNNÖT

Väärinkäyttö tai toimintahäiriö mitätöi kaikki maksut ja pelit. Korkein voitto voittavaa yhdistelmää kohden maksetaan.

Suurin voitettava summa on {maxWinVal}. Jos tämä summa saavutetaan peli päättyy välittömästi ja mitään lisävoittoja ei makseta.

Keskeneräiset tai keskeytetyt pelit, joita ei saateta päätökseen 30 päivän kuluessa päättyvät automaattisesti. Kaikki pelin aikana saavutetut voitot maksetaan välittömästi ja siirretään saldoosi.

Automaattipeli käynnistetään painamalla Automaattipeli-painiketta, valitsemalla halutut asetukset ja painamalla KÄYTÄ

Automaattipelin aikana kaikki pyöräytykset alkavat automaattisesti kunnes Pysäytä Automaattipeli -painiketta on painettu, pelaajan asettamat rajat tulevat vastaan tai Bonus tai Ominaisuus laukaistaan.

Ruudun alaosan palkki näyttää jäljellä olevan saldon, viimeisimmän voiton sekä nykyisen panoksen.

Vaihda käytössä olevaa panosta valitsemalla Panoksen arvo, valitsemalla haluttu panos ja painamalla KÄYTÄ.

Maksimipanos-painikkeella voi valita korkeimman mahdollisen panoksen automaattisesti.

Paina Pyöräytä käynnistääksesi pelin. Panos vähennetään välittömästi saatavilla olevasta saldosta. Pyöräytyksen voi käynnistää myös painamalla välilyöntiä (jos saatavilla).

Aktiivisen pelin aikana ei voi vaihtaa panosta.

Jos yhteys katkeaa ennen viimeisen pelin tulosten näyttämistä, pelin aikana saavutettu voitto- tai tappiosumma näkyy välittömästi saldossasi ja pelin lopullinen tila näytetään palatessasi peliin.

Jos uuden pelin pelaamisen pyyntö ei saavuta kasinon palvelinta ennen yhteyden katkeamista, edellisen pelin tulokset näytetään palatessasi peliin.

Peliksi määritellään mikä tahansa pelin toiminto, johon on asetettu panos (tämä voi kattaa useamman ominaisuuden tai kierroksen).

Kierrokseksi määritellään mikä tahansa pelin toiminto, kuten voitot ja kaadot, jotka liittyvät yksittäiseen pyöräytykseen.